



Location Intelligence

# Spectrum™ Technology Platform

Version 2018.2.0

Guide des du module Global Geocoding



# Table des matières

## 1 - Démarrage

---

Introduction	5
Workflow Module Global Geocoding	5
Mappages Enterprise Designer pour GCM et GGM	7

## 2 - Ajout des jeux de données de géocodage

---

Ajout d'une ressource de base de données du module Global Geocoding	12
Réinitialisation du flux de données de géocodage après modification d'une ressource de base de données	13

## 3 - Création de vos enregistrements d'entrée

---

Champs d'adresse d'entrée	17
Format d'enregistrement d'entrée	18

## 4 - Global Geocode

---

Champs d'entrée, de préférences et de sortie	21
--	----

## 5 - Global Reverse Geocode

---

Champs d'entrée, de préférences et de sortie	44
--	----

## 6 - Global Interactive Geocode

---

Champs d'entrée, de préférences et de sortie	54
--	----

## 7 - Global Key Lookup

---

Champs d'entrée, de préférences et de sortie	60
Annexe A : Préférences et champs spécifiques à certains pays	

---

Australie (AUS)	64
Canada (CAN)	69
France (FRA)	72
Allemagne (DEU)	73
Grande-Bretagne (GBR)	74
Nouvelle-Zélande (NZL)	75
Portugal (PRT)	76
Singapour (SGP)	77
Suède (SWE)	78
États-Unis (USA)	79

### Annexe B : Générateur de jeux de données personnalisés

---

Custom Dataset Builder	115
Objets	115
Restrictions	115
Exigences applicables aux données source	116
Premiers pas avec Custom Dataset Builder	116
Commandes Custom Dataset Builder	116
Création d'un jeu de données personnalisé	119
Intégration à Spectrum	119
Création d'un fichier de configuration pour un seul pays	119
Création d'un fichier de configuration pour tous les pays pris en charge	120

Personnalisation d'une configuration	
Geocoding	120
Comment accéder aux champs définis par l'utilisateur	128
Pays pris en charge par Custom Dataset Builder	128
<b>Annexe C : Codes de résultat</b>	
<hr/>	
Codes de correspondance et d'emplacement pour les États-Unis	137
Code de résultat globaux	166
<b>Annexe D : Code pays ISO 3166-1</b>	
<hr/>	
Code pays ISO 3166-1	178

# 1 - Démarrage

## In this section

---

Introduction	5
Workflow Module Global Geocoding	5
Mappages Enterprise Designer pour GCM et GGM	7

## Introduction

Ce guide fournit des informations sur l'utilisation de Module Global Geocoding. Module Global Geocoding prend en charge le géocodage pour plus de 120 pays et inclut les stages suivants :

**Geocode Service** - Le service Geocode Service réalise un géocodage avant à l'aide d'adresses d'entrée et renvoie des données d'emplacement et d'autres informations.

**Reverse Geocode Service** - Le service Reverse Geocode Service réalise un géocodage inverse à l'aide de coordonnées d'entrée et renvoie les informations d'adresse qui correspondent le mieux à ce point.

**Interactive Geocode Service** - Le service Interactive Geocode Service suggère des adresses et des noms de lieu à mesure de votre saisie.

**Key Lookup Service** - Le service Key Lookup Service renvoie les candidats géocodés lorsqu'il reçoit une clé unique. Il s'agit d'une méthode plus efficace que la correspondance avec une adresse, car la clé est unique à cette adresse. Module Global Geocoding prend en charge l'Identifiant unique pbKey™ pour les données USA et la clé G-NAF pour les données AUS.

Module Global Geocoding est fourni sous forme de module Spectrum™ Technology Platform et peut être intégré aux stages tout comme n'importe quel autre composant. Spectrum™ Technology Platform doit déjà être installé.

Ces stages fournissent des options qui permettent de contrôler les ressources de jeux de données de géocodage, les critères de recherche et de correspondance et d'autres préférences dans une interface graphique.

Après avoir installé et déployé Module Global Geocoding, vous pouvez utiliser Management Console pour explorer toutes les fonctionnalités et afficher les résultats de candidats. Vous pouvez également inclure des stages GGM dans votre dataflow dans Enterprise Designer.

Vous pouvez utiliser des fonctions et préférences supplémentaires via l'API REST. Reportez-vous à la section [Introduction aux API Global Geocoding](#).

## Workflow Module Global Geocoding

La procédure suivante fournit un workflow général de haut niveau pour l'installation, la configuration et le déploiement de Module Global Geocoding dans Spectrum™ Technology Platform. Utilisez Management Console pour ajouter et configurer des jeux de données et pour créer des paramètres par défaut et des substitutions qui s'appliquent à vos dataflows Global Geocoding. Utilisez Enterprise Designer pour créer et modifier les dataflows réels.

Assurez-vous que vous avez vérifié les notes de publication fournis avec votre installation.

1. Vous devez avoir déjà installé Spectrum™ Technology Platform et Module Global Geocoding. Pour obtenir des instructions, reportez-vous à la *Spectrum™ Technology Platform Guide d'Installation* pour votre plateforme.
2. Pour accéder à Management Console, dans un navigateur Web, accédez à :  
`http://server:port/managementconsole`  
Où : *server* est l'adresse IP ou le nom de serveur de votre serveur Spectrum™ Technology Platform et *port* le port HTTP utilisé par Spectrum™ Technology Platform. Par défaut, le port HTTP est 8080.
3. Saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe valides.  
Le nom d'utilisateur administratif est « admin » et le mot de passe par défaut est « admin ».  
**Important :** Vous devez modifier le mot de passe admin immédiatement après avoir installé Spectrum™ Technology Platform pour empêcher tout accès administrateur non autorisé à votre système.
4. Installez l'outil client Enterprise Designer. Il s'agit d'une application Windows.
  - a) Pour télécharger Enterprise Designer, dans votre navigateur, saisissez votre serveur Spectrum et votre numéro de port, puis connectez-vous. Par exemple, `myserver:8080`. La page d'accueil Spectrum™ Technology Platform s'ouvre.
  - b) Pour le programme d'installation d'Enterprise Designer, sélectionnez **Outils de la plateforme client > Bureau**. Suivez les instructions fournies sur cette page pour télécharger et installer l'outil.  
Il existe également des outils de ligne de commande, tels que Job Executor, Process Executor et Administration Utility, utiles pour créer des scripts et automatiser des tâches. Pour télécharger les outils de ligne de commande, à partir de la page d'accueil Spectrum™ Technology Platform, sélectionnez **Outils de la plateforme client > Ligne de commande**.
5. Téléchargez et installez vos jeux de données de géocodage. Pour obtenir des instructions, reportez-vous à la *Spectrum™ Technology Platform Guide d'Installation* pour votre plateforme.
6. Ajoutez vos jeux de données de géocodage comme ressource de base de données à l'aide de la ressource de bases de données Spectrum de Management Console. Pour connaître la procédure, reportez-vous à la section **Ajout d'une ressource de base de données du module Global Geocoding** à la page 12.
7. Saisissez vos valeurs par défaut globales, les substitutions et les options de jeu de données pour tous les stades Global Geocode dans Management Console.  
Les valeurs par défaut globales, les substitutions et les options de configuration de jeu de données vous permettent de personnaliser chaque dataflow selon les besoins. Ces paramètres et substitutions de Management Console s'appliquent à tous les dataflows Global Geocoding que vous créez dans Enterprise Designer. Vous pouvez également remplacer ces paramètres dans Enterprise Designer.  
Pour les utilisateurs qui passent du module GeoComplete au module Global Geocoding, reportez-vous à **Mappages Enterprise Designer pour GCM et GGM**.

8. Créez les enregistrements d'entrée que vous souhaitez utiliser dans votre stage. Les champs de saisie et les exigences de mise en forme des enregistrements d'entrée sont couverts dans chaque stage.
9. Créez votre dataflow de géocodage dans Enterprise Designer. Un dataflow constitue une série d'opérations qui prennent des données d'une source, les traitent, puis écrivent la sortie vers une destination. Des informations détaillées sur l'utilisation d'Enterprise Designer et la configuration des dataflow figurent dans le *Guide Dataflow Designer Spectrum™ Technology Platform*.
10. Chaque stage Module Global Geocoding comporte des options dans Enterprise Designer pour la recherche, la correspondance et le géocodage, ainsi que pour la définition des valeurs de renvoi qui remplaceront les paramètres par défaut et les substitutions créés dans Management Console. Pour des descriptions détaillées, reportez-vous aux sections sur chaque stage.
11. Enregistrez et exécutez votre dataflow.
  - Pour plus d'informations sur les entrées, les préférences et les sorties de chaque stage, voir [#unique\\_10](#), [Stage Global Reverse Geocode](#), [#unique\\_12](#) et [#unique\\_13](#)

## Mappages Enterprise Designer pour GCM et GGM

Le module GeoComplete a été déprécié et supprimé du produit. La même fonctionnalité est disponible dans le module Global Geocoding. Si vous disposez de dataflows pour GCM, reportez-vous aux tables des adresses d'entrée et des préférences ci-dessous pour les transférer à GGM.

**Tableau 1 : Mappages d'adresses d'entrée**

Module GeoComplete	Module Global Geocoding	Description
AddressLine1	MainAddressLine	Adresse de saisie sur une seule ligne
StateProvince	AreaName1	État ou province
Ville	AreaName3	Ville à rechercher. Combinez avec AddressLine1 pour renvoyer les candidats dans votre zone ciblée.
PostalCode	PostCode1	Code postal

Module GeoComplete	Module Global Geocoding	Description
Pays	Pays	Code de pays ISO à 3 caractères ou nom du pays. Pas de mappage direct dans GGM pour rechercher tous les pays.
OriginLatitude	OriginX	Coordonnée X de l'origine.
OriginLongitude	OriginY	Coordonnée Y de l'origine.

**Tableau 2 : Mappages de préférences**

Module GeoComplete	Module Global Geocoding	Description
<p><b>Paramètres de correspondance approximative</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Correspondance_dure</li> <li>Correspondance_douce</li> <li>Aucune (par défaut)</li> </ul>	<p><b>Mode de correspondance</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Standard (par défaut)</li> <li>Fermer</li> <li>Relâché</li> </ul>	Type de correspondance à effectuer.
<p><b>Type de recherche</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresse GeoComplete</li> <li>PI GeoComplete</li> <li>Catégorie GeoComplete</li> <li>Tout GeoComplete (par défaut)</li> <li>FindNearest POI</li> </ul>	<p><b>Type de recherche</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresse (par défaut)</li> <li>TOUT</li> <li>Point d'intérêt</li> <li>Catégorie de point d'intérêt</li> </ul>	Type de recherche à effectuer. Vous devez disposer d'une licence pour les données POI et les avoir installées pour pouvoir rechercher et renvoyer des candidats. FindNearest POI n'est pas pris en charge dans GGM.
Non pris en charge	<b>Recherche dans la zone administrative</b>	Limite administrative limitant la recherche, telle qu'une zone de code postal. Facultatif.
<b>Correspondance sur numéro d'adresse</b>	<b>Correspondance sur numéro d'adresse</b>	Effectue une correspondance sur un numéro d'adresse. Facultatif.



Module GeoComplete	Module Global Geocoding	Description
<b>Rechercher une distance</b>	<b>Rechercher une distance</b>	Spécifie la distance (le rayon) dans laquelle rechercher des candidats à partir de l'origine donnée. Cette distance est également utilisée en tant que restriction de distance de recherche.
<b>Distance from Origin</b>	Zone de texte Distance de recherche	Étendue de la zone de recherche comme distance maximale à partir de l'origine X/Y.
<b>Unité de distance</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• KILOMÈTRES</li> <li>• MILES</li> <li>• MÈTRES</li> <li>• PIEDS</li> </ul>	Liste de sélection des unités de distance <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pieds</li> <li>• Kilomètres</li> <li>• Mètres</li> <li>• Miles</li> </ul>	Unités de distance de la distance de recherche.
<b>Système de coordonnées</b>	<b>Système de coordonnées</b>	Système de coordonnées à utiliser. EPSG:4326 actuellement pris en charge.
<b>Aucune restriction</b> (recherche)	<b>Ajouter/Restriction de base de données utilisateur</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rechercher tous les jeux de données (par défaut)</li> <li>• Rechercher des jeux de données d'adresses</li> <li>• Rechercher uniquement les jeux de données utilisateur</li> </ul>	Recherche de jeu de données.
<b>Préférence de base de données</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utiliser les deux dictionnaires (par défaut)</li> <li>• Utiliser uniquement un dictionnaire utilisateur</li> <li>• Utiliser uniquement un dictionnaire standard</li> <li>• Préférer un dictionnaire utilisateur</li> <li>• Préférer un dictionnaire standard</li> </ul>	<b>Préférence de correspondance de jeux de données</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aucune préférence (par défaut)</li> <li>• Préférer la correspondance du dictionnaire d'adresses</li> <li>• Préférer la correspondance du dictionnaire utilisateur</li> </ul>	Lorsque <b>Ajouter/Restriction de base de données utilisateur</b> est défini sur Rechercher tous les jeux de données, vous pouvez définir une préférence pour un dictionnaire d'adresses standard ou un dictionnaire utilisateur d'un pays.

Module GeoComplete	Module Global Geocoding	Description
<b>Trier les ressources de base de données installées</b>	Non pris en charge	Ordre dans lequel les jeux de données sont recherchés. Par défaut, il s'agit de l'ordre dans lequel ils ont été chargés.
Non pris en charge	<b>Renvoyer toutes les informations disponibles</b>	Renvoie toutes les informations disponibles sur un candidat. Facultatif.
<b>Max Candidates</b>	<b>Nombre max. de résultats renvoyés</b> La valeur par défaut est 5.	Nombre maximal de candidats à renvoyer (1 - 100). Vous pouvez également indiquer -1 pour renvoyer le nombre maximal autorisé de candidats (100).
Within Bounding Box	Non pris en charge comme préférence. Voir <b>OriginX</b> , <b>OriginY</b> comme champs d'entrée.	Limite la recherche en fonction des coordonnées du cadre de limitation
Champ Upper right longitude	Non pris en charge comme préférence. Voir OriginX, OriginY comme champs d'entrée.	Coordonnée définissant la limite à l'Est du cadre de limitation.
Champ Lower left longitude	Non pris en charge comme préférence. Voir OriginX, OriginY comme champs d'entrée.	Coordonnée définissant la limite au Nord du cadre de limitation.
Champ Upper right latitude	Non pris en charge comme préférence. Voir OriginX, OriginY comme champs d'entrée.	Coordonnée définissant la limite au Sud du cadre de limitation.
Champ Lower left latitude	Non pris en charge comme préférence. Voir OriginX, OriginY comme champs d'entrée.	Coordonnée définissant la limite à l'Ouest du cadre de limitation.
Paramètres régionaux	Non pris en charge	Activé pour FindNearest POI GCM, que GGM ne prend pas en charge.

# 2 - Ajout des jeux de données de géocodage

## In this section




---

Ajout d'une ressource de base de données du module Global Geocoding	12
Réinitialisation du flux de données de géocodage après modification d'une ressource de base de données	13

# Ajout d'une ressource de base de données du module Global Geocoding

Lorsque vous installez une nouvelle ressource de la base de données ou que vous modifiez une ressource de la base de données existante, vous devez la définir dans Management Console afin que celle-ci devienne disponible sur votre système. Cette procédure décrit comment ajouter ou modifier une ressource de base de données du module Global Geocoding.

**Important :** Vous pouvez uniquement définir une ressource de base de données du module Global Geocoding unique contenant tous les jeux de données de pays.

1. Si vous ne l'avez pas encore fait, installez les fichiers de jeux de données sur votre système. Pour en savoir plus sur l'installation des bases de données, voir le *Spectrum™ Technology Platform Guide d'installation*.
2. Dans Management Console, accédez à **Ressources** et choisissez **Bases de données Spectrum**.
3. Pour créer une nouvelle ressource de base de données, cliquez sur le bouton Ajouter . Pour apporter des modifications à une ressource de base de données existante, sélectionnez-la, puis cliquez sur le bouton Modifier . Pour supprimer une ressource de base de données, sélectionnez-la, puis cliquez sur le bouton Supprimer .

**Remarque :** Vous pouvez copier une ressource de base de données Global Geocoding pour l'utiliser avec un autre module installé ; cependant, aucune copie de ressource de base de données ne peut être effectuée pour Module Global Geocoding, qui ne peut avoir qu'une seule ressource de base de données.


4. Si vous créez une nouvelle ressource de base de données, sur la page **Ajouter une base de données**, saisissez un nom pour la ressource de base de données dans le champ **Nom**.
5. Dans le champ **Pool size**, indiquez le nombre maximal de demandes simultanées que cette base de données doit gérer.

La taille de pool optimale varie en fonction du module. En général, vous verrez les meilleurs résultats en définissant la taille de pool entre la moitié à deux fois le nombre d'unités centrales sur le serveur, avec une taille de pool optimale de la plupart des modules identique au nombre d'unités centrales. Par exemple, si votre serveur dispose de quatre unités centrales que vous souhaitez expérimenter avec une taille de pool comprise entre 2 (la moitié du nombre d'unités centrales) et 8 (deux fois le nombre d'unités centrales) avec la taille optimale étant probablement 4 (le nombre d'unités centrales).

**Conseil :** Vous devez effectuer des tests de performances avec divers paramètres afin d'identifier les paramètres de taille de pool optimale et d'instance d'exécution pour votre environnement.

6. Dans le champ **Module**, sélectionnez `GlobalGeocode`. Dans le champ **Type**, utilisez la valeur par défaut indiquée, `Global Geocode Dataset`.

Si vous avez extrait vos fichiers `.SPD` et si vous les avez placés dans le dossier `\server\app\dataimport`, Spectrum les ajoute automatiquement au dossier `\repository\datastorage`. Vous voyez apparaître une liste de jeux de données sur l'écran Ajouter une base de données.

7. Sélectionnez le ou les jeux de données que vous souhaitez ajouter à la base de données comme ressource. Utilisez la zone de texte Filtre pour rechercher un jeu de données lorsque vous disposez d'une longue liste.
8. Enregistrez la base de données.
9. Si vous disposez d'un dictionnaire personnalisé par rapport auquel vous souhaitez effectuer un géocodage, cliquez sur le bouton Ajouter  et fournir un nom, le pays et le chemin d'accès au dictionnaire. N'utilisez pas le bouton Ajouter pour ajouter des jeux de données à la base de données standard.

Une base de données personnalisée est une base de données définie par l'utilisateur qui contient des adresses et des coordonnées latitude/longitude que vous pouvez utiliser pour le géocodage.

**Remarque :** Vous devez disposer d'une base de données standard sous licence sur votre système afin de configurer et d'effectuer un géocodage en fonction d'un dictionnaire personnalisé.

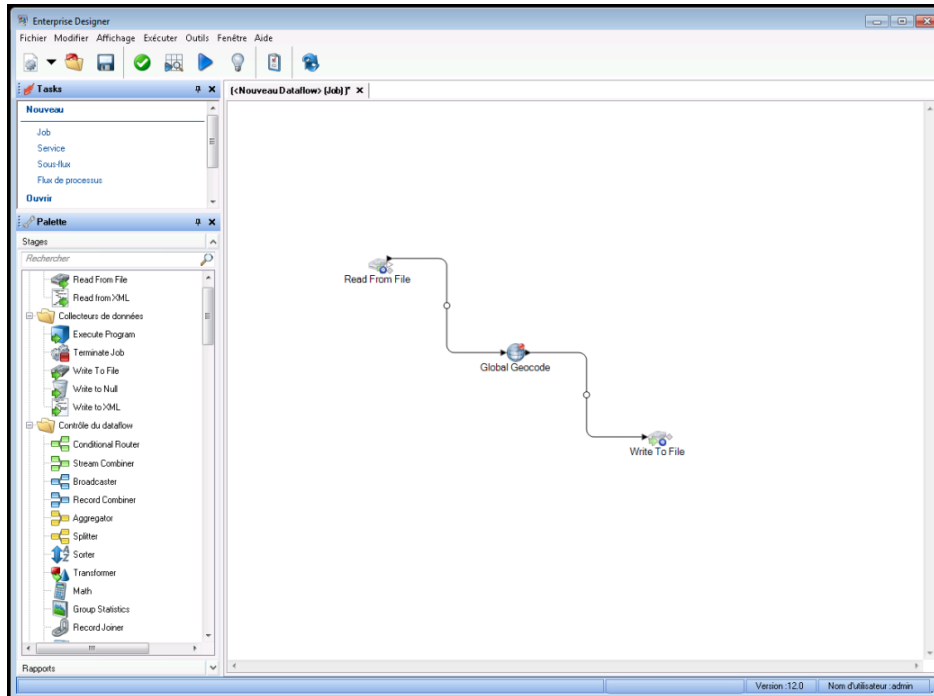
10. Si vous avez ouvert des sessions d'Enterprise Designer, cliquez sur le bouton Actualiser pour voir le nouveau stage.

**Remarque :** Si la base de données ne parvient pas à se configurer en raison de ressources insuffisantes, vous devrez peut-être augmenter la taille de portion de mémoire initiale (`Xms`) de Java Virtual Machine (JVM) et/ou ajouter la taille de portion de mémoire maxi. (`Xmx`) dans le fichier `java.vargs`. Ce fichier se trouve dans le dossier `SpectrumDirectory\server\modules\GlobalGeocode`, où `SpectrumDirectory` est votre répertoire d'installation de Spectrum.

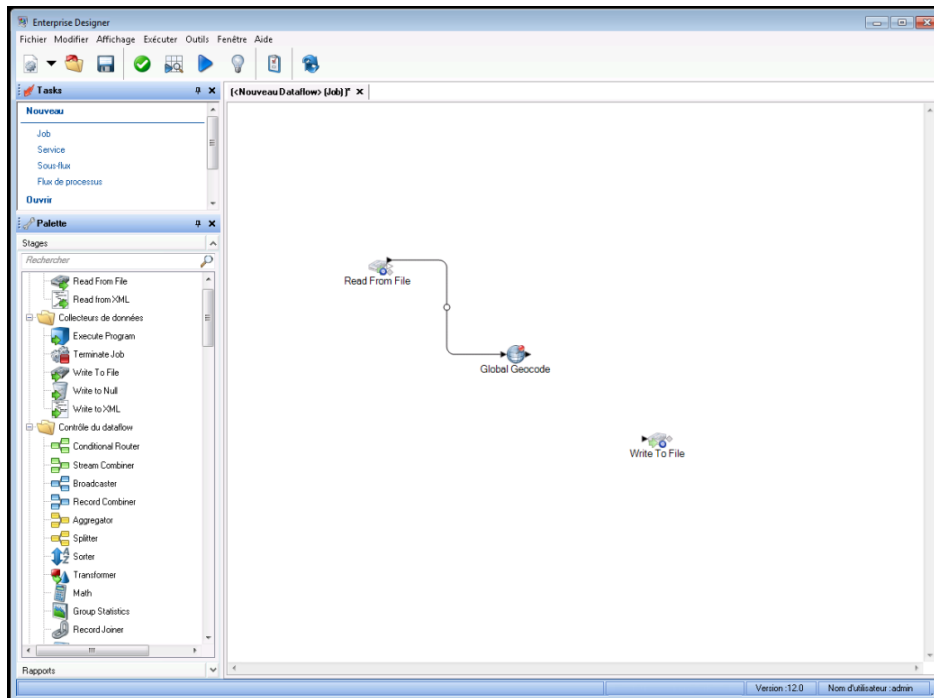
## Réinitialisation du flux de données de géocodage après modification d'une ressource de base de données

Si vous disposez d'un flux de données établi, et si, ensuite, vous modifiez votre ressource de base de données en ajoutant ou en supprimant des jeux de données de géocodage, vous devez soit quitter, puis redémarrer Enterprise Designer, soit exécuter la procédure suivante pour réinitialiser votre flux de données.

1. Dans Enterprise Designer, dans votre flux de données de géocodage, sélectionnez le canal de sortie entre le stage Global Geocode ou Global Reverse Geocode et le stage de sortie. Dans l'exemple suivant, il s'agit du stage **Write to File**.



2. Supprimez le canal.



3. Reconnectez le port de sortie du stage Global Geocode ou Global Reverse Geocode au stage de sortie.

4. Enregistrez votre flux de données.  
Le flux de données est réinitialisé et prêt à être configuré et exécuté.

# 3 - Création de vos enregistrements d'entrée

## In this section

---

Champs d'adresse d'entrée	17
Format d'enregistrement d'entrée	18



## Champs d'adresse d'entrée

L'adresse d'entrée peut contenir tout ou partie des éléments d'adresse suivants.

Nom de champ	Type	Description
PlaceName	Chaîne	Spécifie le nom de bâtiment, le nom de lieu, le point d'intérêt (POI), le nom d'entreprise ou de société associés à l'adresse d'entrée. Facultatif.
MainAddressLine	Chaîne	<p><b>Entrée sur une seule ligne</b> : si aucun autre champ d'adresse n'est renseigné, l'entrée <code>MainAddressLine</code> est traitée comme une entrée sur une seule ligne. Une entrée sur une seule ligne peut être composée de plusieurs champs d'adresse d'entrée, ; ceux-ci doivent être renseignés dans l'ordre d'adresse standard du pays. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Entrée sur une seule ligne » ci-dessous.</p> <p><b>Adresse de rue</b> : si des composants post-adresse (<code>city</code>, <code>postalCode</code>, etc.) sont fournis séparément ou dans le champ <code>lastLine</code>, le contenu de <code>MainAddressLine</code> est traité comme une partie de l'adresse de rue et peut inclure le nom de société, le numéro de résidence, les noms de bâtiment et les noms de rue. Facultatif.</p> <p><b>Entrée d'intersection de rues</b> : pour saisir une intersection, spécifiez les deux noms de rue séparés par une double esperluette (&amp;&amp;).</p>
lastLine	Chaîne	Dernière ligne de l'adresse. Facultatif.
areaName1	Chaîne	État ou province
areaName2	Chaîne	District
areaName3	Chaîne	Ville ou agglomération
areaName4	Chaîne	Localité
PostCodepostalCode	Chaîne	Code postal de l'adresse.
Countrycountry	Chaîne	Peut être le code de pays ISO 3166-1 Alpha-3 ou un moyen standard de faire référence au pays

## Format d'enregistrement d'entrée

Enterprise Designer spécifie les formats de fichier d'entrée autorisés pour le type de dataflow utilisé. En règle générale, le dataflow lit l'enregistrement d'entrée sous forme de fichier texte, de base de données ou XML. Chacun de ces types de fichier d'entrée comporte des contraintes de format spécifiques, qui sont abordées dans le détail dans le *Guide de Spectrum™ Technology Platform Dataflow Designer*. Par exemple, pour un fichier texte d'entrée, le guide couvre les types d'enregistrement autorisés, l'encodage de caractères, les séparateurs de champs, etc.

Voici quelques exemples de fichiers texte d'enregistrement d'entrée. Ces exemples d'enregistrements d'entrée contiennent une ligne d'en-tête facultative, ainsi que des champs d'entrée facultatifs.

### Exemple d'enregistrement d'entrée Geocoding

Voici un exemple de fichier texte d'enregistrement d'entrée avec des adresses américaines.

```
mainAddress;areaName3;areaName1;postalCode;country
26 EDISON DR;NISKAYUNA;NY;12309;USA
92 MCCRACKEN RD;MILLBURY;MA;01527;USA
22 CARRIAGE LN;NEWARK;DE;19711;USA
8 HARBOR VIEW RD; S BURLINGTON;VT;05403;USA
124 VERNON RD;GREENVILLE;PA;16125;USA
31 FORD ST;MAUMEE;OH;43537;USA
155 WINTER ST;S WALPOLE;MA;02071;USA
```

### Exemple d'enregistrement d'entrée Reverse Geocoding

Voici un exemple de fichier texte d'enregistrement d'entrée avec des coordonnées d'entrée.

```
X|Y|Country
-72.672229|42.076406|USA
-82.436915|34.870463|USA
-95.7849|42.1603|USA
-113.532|53.5421|CAN
-71.2577|46.8461|CAN
-115.423|32.6561|MEX
```

### Exemple d'enregistrement d'entrée Interactive Geocoding

Voici un exemple de fichier texte d'enregistrement d'entrée.

```
MainAddressLine;AreaName1;AreaName3;PostCode1;County;Country;OriginX;OriginY
ABBOTSFIELD;;;Toronto;;;
札幌市中央;;;;;;
Broadway;;;;; -74.00218;40.719025
```

*Exemple d'enregistrement d'entrée KeyLookup*

Voici un exemple de fichier texte d'enregistrement d'entrée.

```
Key;KeyType;Country  
P0000GL5UVYI; PB_KEY;USA  
P0000GL41OME;PB_KEY;USA  
GASA_422263850;GNAF_PID;AUS  
GANSW705177946;GNAF_PID;AUS
```

# 4 - Global Geocode

## In this section

---

Champs d'entrée, de préférences et de sortie

21

## Champs d'entrée, de préférences et de sortie

Module Global Geocoding prend une adresse d'entrée et renvoie des données d'emplacement et d'autres informations. Des préférences sont disponibles pour permettre le contrôle des critères de correspondance et de géocodage, des valeurs de renvoi, etc.

### Fonctions Geocode

Le module Module Global Geocoding, lorsqu'il est déployé dans votre application Spectrum™ Technology Platform, fournit les fonctionnalités suivantes. Les fonctions suivantes sont prises en charge.

- Recherche d'adresses postales dans des entrées sur une seule ligne et sur plusieurs lignes
- Le mode de correspondance est le mode Standard, Proche ou Relâché
- Préférence de géocodage sur les boîtes postales ou les rues.
- Les candidats sont renvoyés par ordre de distance à partir de l'origine X/Y
- Rechercher des points d'intérêt (POI)
- Tout rechercher pour inclure à la fois les adresses et les POI
- Rechercher un POI <sup>1</sup> catégories et sous-catégories
- Catégories et sous-catégories localisées des pays avec des données localisées.
- Rechercher une marque (telle qu'une chaîne d'hôtels spécifique) dans les catégories et sous-catégories
- Effectuer une recherche dans un cadre de limitation
- Caractéristiques spécifiques au pays. Voir [Code pays ISO 3166-1](#) à la page 178
- Champs mis en correspondance signalés avec des candidats renvoyés

Après avoir installé et déployé le module Module Global Geocoding, vous pouvez utiliser Management Console pour explorer toutes les fonctions afficher les résultats candidats. Vous pouvez également inclure Module Global Geocoding comme stage dans votre dataflow dans Enterprise Designer.

Vous pouvez utiliser des fonctions et préférences supplémentaires via l'API REST. Reportez-vous à la section [Introduction aux API Global Geocoding](#).

---

<sup>1</sup> Les fonctions POI et catégorie/sous-catégorie sont disponibles uniquement si vous avez une licence et installé les données de POI.

## Champs de requête Geocode

L'adresse d'entrée peut contenir tout ou partie des paramètres d'adresse suivants.

Champ	Description
MainAddressLine	Ligne d'adresse du candidat.
AddressLastLine	Dernière ligne d'adresse du candidat.
PlaceName	Nom d'un bâtiment, d'un lieu, d'une raison sociale ou d'un point d'intérêt associé à l'adresse.
AreaName1	État, province ou région.
AreaName2	Comté ou district.
AreaName3	Ville, agglomération ou banlieue.
AreaName4	Localité
PostCode1	Code postal principal.
PostCode2	Code postal secondaire.
Pays	Pays
AddressNumber	Numéro de résidence ou de bâtiment.
StreetName	Nom de rue
UnitType	Type d'unité, comme Apt., Ste. et Bât.
UnitValue	Valeur/Numéro d'unité, comme « 3 B ».

## Valeurs par défaut global pour le géocodage

Vous pouvez définir des valeurs par défaut globales pour un stage Global Geocode dans Management Console et Enterprise Designer. Lorsque vous définissez les options dans Management Console, les paramètres que vous enregistrez sont appliqués à tous les dataflows qui utilisent le stage. Lorsque vous définissez les options dans Enterprise Designer, les paramètres sont appliqués à cette instance spécifique du stage.

### Définition des valeurs par défaut globales dans Management Console

Les instructions suivantes expliquent comment saisir des valeurs par défaut globales dans Management Console. Dans de nombreux cas, la saisie de valeurs par défaut globales consiste à accepter les valeurs par défaut existantes.

#### *Saisie de valeurs par défaut globales*

1. Dans l'onglet **Services**, sélectionnez **GlobalGeocode**.
2. Sélectionnez le stage **Global Geocode** dans la liste.
3. Dans la liste déroulante **Filtre pays**, cliquez sur **Valeurs par défaut globales**.
4. Cliquez sur l'onglet dans lequel vous souhaitez saisir une valeur globale par défaut.

Suivant l'onglet que vous sélectionnez, il existe plusieurs paramètres que vous pouvez sélectionner et activer. Vous pouvez sélectionner les options à choix multiples des commandes de la liste déroulante et activer d'autres options en utilisant les cases à cocher. Il existe également des champs dans lesquels vous pouvez saisir une valeur à la main. Vous pouvez également créer des substitutions spécifiques au pays pour un certain nombre d'options. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Configuration de substitutions par pays](#) à la page 24.

5. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Définition des valeurs par défaut globales dans Enterprise Designer



Les instructions suivantes expliquent comment saisir des valeurs par défaut globales dans Enterprise Designer. Dans de nombreux cas, la saisie de valeurs par défaut globales consiste à accepter les valeurs par défaut existantes. N'oubliez pas que toutes les options définies dans Enterprise Designer sont spécifiques à cette instance du stage Global Geocoding et remplacent les paramètres définis dans Management Console.

#### *Saisie de valeurs par défaut globales*

1. Démarrez Enterprise Designer
2. Dans le volet **Tâches**, sélectionnez le nouveau type de flux de données que vous souhaitez créer. Vous pouvez également ouvrir un flux de données existant pour le modifier.

3. Dans la liste **Stages** du volet **Palette**, sélectionnez l'icône de stage **Global Geocode** et faites-la glisser dans le volet Nouveau flux de données.
4. Double-cliquez sur l'icône de stage pour ouvrir la fenêtre **Options Global Geocode**.
5. Dans le volet **Filtres**, cliquez sur **Valeurs par défaut globales**.
6. Cliquez sur la flèche pour ouvrir la catégorie dans laquelle vous souhaitez saisir une valeur par défaut globale.

Suivant la catégorie que vous sélectionnez, il existe plusieurs paramètres que vous pouvez sélectionner et activer. Vous pouvez sélectionner les options à choix multiples des commandes de la liste déroulante et activer d'autres options en utilisant les cases à cocher. Il existe également des champs dans lesquels vous pouvez saisir une valeur à la main.

7. Lorsque vous avez terminé vos sélections, cliquez sur le bouton **OK** , puis sur le bouton **Enregistrer**  pour enregistrer votre dataflow.

## Configuration de substitutions par pays


Lorsque vous définissez les valeurs de Global Geocoding, vous pouvez remplacer plusieurs valeurs globales par défaut par pays. Les substitutions effectuées via Management Console sont les paramètres de base qui s'appliquent à tous les dataflows qui utilisent des stages Global Geocoding dans Enterprise Designer.

**Remarque :** Cette fonctionnalité de substitution est disponible uniquement via Management Console. Elle n'est pas prise en charge dans Enterprise Designer.

### Définition des substitutions par pays dans Management Console

Les instructions suivantes expliquent comment saisir, afficher et supprimer des substitutions propres à chaque pays.



#### *Saisie de substitutions par pays*


1. Dans l'onglet **Services**, sélectionnez **Global Geocode**.
2. Dans le module **Global Geocode**, sélectionnez le stage **Global Geocode** dans la liste.
3. Dans la liste déroulante **Filtre pays**, cliquez sur **Valeurs par défaut globales**.
4. Cliquez sur l'onglet dans lequel vous souhaitez créer une substitution pour un pays.
5. Cliquez sur l'icône **Ajouter**  en regard de l'option pour laquelle vous souhaitez créer la substitution.

La fenêtre contextuelle **Remplacer la valeur** apparaît.

6. Dans la fenêtre contextuelle, cliquez sur l'icône **Ajouter**  pour ajouter la substitution.





La liste déroulante s'affiche et l'icône **Ajouter**  de la colonne **Pays** de l'option se transforme en une icône de numéro  en surbrillance. Cela indique qu'il existe une substitution pour cette option. Vous pouvez créer une substitution pour tout pays disponible dans vos jeux de données. Le numéro sous forme d'icône augmente d'un incrément à mesure que vous ajoutez des substitutions.

7. Dans la liste déroulante, sélectionnez le pays pour lequel vous souhaitez créer la substitution.
8. Cochez la case pour activer la substitution.
9. Pour fermer la fenêtre contextuelle, cliquez sur l'icône grisée **Fermer** .
10. Cliquez sur **Enregistrer**.



#### *Affichage des substitutions de tous les pays*

1. Dans la liste déroulante **Filtre pays**, cliquez sur **Substitutions**.
2. Cliquez sur l'onglet dont vous souhaitez afficher les substitutions.

Toutes les substitutions des options de cet onglet s'affichent en plus du paramètre global initial. Le paramètre global initial possède une valeur **TOUS** dans la colonne **Pays** et une icône de numéro en surbrillance  indiquant le nombre de substitutions associées à cette option. Chaque substitution est répertoriée sous le paramètre global par défaut avec le code de pays correspondant dans la colonne **Pays**. Une icône **Supprimer**  s'affiche également en regard de la colonne **Pays**. La case à cocher pour chaque substitution apparaît dans la colonne **Paramètre**, indiquant si la substitution est activée.


#### *Affichage des substitutions par pays*

1. Dans la liste déroulante **Filtre pays**, sélectionnez le pays dont vous souhaitez afficher les substitutions.
2. Cliquez sur l'onglet dont vous souhaitez afficher les substitutions.

Outre le paramètre global initial, toutes les substitutions propres au pays sélectionné apparaissent. Le paramètre global initial possède une valeur **TOUS** dans la colonne **Pays** et une icône de numéro en surbrillance  indiquant le nombre total de substitutions associées à cette option. La substitution propre au pays est répertoriée sous le paramètre global par défaut avec le code de pays correspondant dans la colonne **Pays**. Une icône **Supprimer**  s'affiche également en regard de la colonne **Pays**. La case à cocher pour chaque substitution apparaît dans la colonne **Paramètre**, indiquant si la substitution est activée.

#### *Suppression de substitutions par pays*

1. Dans la liste déroulante **Filtre pays**, sélectionnez le pays dont vous souhaitez supprimer une substitution.
2. Cliquez sur l'onglet dans lequel vous souhaitez supprimer une substitution.

Les substitutions spécifiques au pays apparaissent avec une icône rouge **Supprimer**  en regard.

3. Cliquez sur l'icône Supprimer de la substitution que vous souhaitez supprimer.  
La substitution disparaît de la liste et le numéro en surbrillance diminue d'un incrément.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Filtres

Les filtres contrôlent l'affichage des options et des paramètres.

### Filtres dans Management Console

Les options de la liste déroulante **Filtre pays** filtrent l'affichage des options et des paramètres des onglets.

#### *Valeurs par défaut globales*

Lorsque vous sélectionnez **Valeurs par défaut globales** dans la liste déroulante **Filtre pays**, les onglets affichent l'ensemble d'options communes à tous les pays. Si vous modifiez une option par défaut globale, cette sélection est appliquée à tous les pays, sauf si vous saisissez une substitution pour un pays spécifique.

Vous pouvez configurer des substitutions pour des pays spécifiques qui ont des jeux de données de géocodage installés et des options et valeurs de renvoi personnalisées. La plupart des pays sont couverts par les valeurs par défaut globales.

#### *Remplacements*

Lorsque vous sélectionnez **Substitutions** dans la liste déroulante **Filtre pays**, vous pouvez afficher toutes les substitutions que vous avez saisies.

#### *Listes de pays*

Voici la liste des pays qui ont des jeux de données de géocodage installés et des options de correspondance et des valeurs de renvoi propres supplémentaires. Lorsque vous sélectionnez un pays, les onglets affichent toutes les options et valeurs de renvoi propres au pays sélectionné. La plupart des pays sont couverts par les valeurs par défaut globales.

### Filtres dans Enterprise Designer

Les options du volet **Filtres** filtrent l'affichage des options et des paramètres du volet droit.

#### *Valeurs par défaut globales*

Lorsque vous cliquez sur **Valeurs par défaut globales** dans le volet **Filtres**, le volet droit affiche l'ensemble d'options communes à tous les pays.

Si vous modifiez une option par défaut globale, cette sélection est appliquée à tous les pays et ne peut pas être modifiée par pays. Ensuite, si vous sélectionnez un pays et si vous affichez ses options, l'option par défaut globale modifiée est inactive dans l'IUG.

L'exception à ce cas est le paramètre **Mode de correspondance** pour les États-Unis. Vous pouvez définir un mode de correspondance comme valeur par défaut globale à appliquer à tous les pays. Dans ce cas, pour les États-Unis, le mode de correspondance par défaut global peut être utilisé, ou il existe deux options de mode de correspondance supplémentaires qui peuvent être sélectionnées pour les États-Unis : les modes de correspondance **CASS** et **Interactive**. Pour plus d'informations sur ces modes de correspondance, reportez-vous à la section [Modes de correspondance des États-Unis](#).

### *Listes de pays*

Listes de pays qui ont des jeux de données de géocodage installés et des options et valeurs de renvoi personnalisées. Lorsque vous cliquez sur un pays, le volet droit affiche les options et valeurs de renvoi personnalisées correspondant à ce pays. La plupart des pays sont couverts par les valeurs par défaut globales.

## Préférences de correspondance

Utilisez les préférences pour définir des critères et des restrictions de correspondance, de sorte que la correspondance soit aussi stricte ou aussi souple que vous le souhaitez. Les sections suivantes couvrent les options de correspondance [par défaut globales](#), disponibles pour tous les pays. Pour les préférences spécifiques à un pays, reportez-vous à la section [Préférences et champs personnalisés](#), qui s'applique à un sous-ensemble de pays.

Pour obtenir des instructions sur la configuration des valeurs par défaut globales dans Management Console, reportez-vous à la section [Définition des valeurs par défaut globales dans Management Console](#) à la page 23.

Pour obtenir des instructions sur la configuration des valeurs par défaut globales dans Enterprise Designer, reportez-vous à la section [Définition des valeurs par défaut globales dans Enterprise Designer](#) à la page 23.

Dans Management Console, vous pouvez ajouter des substitutions aux valeurs par défaut globales pour la correspondance par pays. Une fois les substitutions définies et activées, elles s'appliquent à tous les dataflows qui utilisent le stage Global Geocoding. Cette fonctionnalité n'est pas prise en charge dans Enterprise Designer. Pour plus d'informations, voir [Configuration de substitutions par pays](#) à la page 24.

## Préférences de correspondance

Préférence	Description
Mode de correspondance	<p>Les modes de correspondance déterminent la tolérance utilisée pour effectuer une correspondance entre l'adresse d'entrée et les données de référence. Sélectionnez un mode de correspondance en fonction de la qualité de votre entrée et de la sortie de votre choix. Les modes de correspondance suivants sont disponibles :</p> <p><b>Standard</b> Requiert une correspondance proche et génère un nombre modéré de correspondances de candidats. Par défaut.</p> <p><b>Exact</b> Requiert une correspondance très serrée. Ce mode restrictif génère le plus petit nombre de candidats de correspondance, ce qui réduit le temps de traitement. Si vous utilisez ce mode, assurez-vous que votre entrée est très propre, sans aucune faute d'orthographe ni adresse incomplète.</p> <p><b>Relâché</b> Permet une correspondance approximative et génère le plus grand nombre de candidats, ce qui augmente la durée de traitement et entraîne plus de correspondances multiples. Utilisez ce mode si vous n'êtes pas sûr que votre entrée soit propre, sans aucune faute d'orthographe ni adresse incomplète.</p> <p><b>Personnalisé</b> Vous permet de définir les critères de correspondance en paramétrant les <b>champs Mode personnalisé doit correspondre</b>.</p> <hr/> <p>Les États-Unis comportent les modes de correspondance supplémentaires suivants. Ceux-ci sont disponibles sous forme d'options, même lorsque l'option par défaut globale est définie sur l'un des modes de correspondance répertoriés ci-dessus.</p> <p><b>Interactif</b> Disponible dans la correspondance d'adresse sur une seule ligne uniquement. Ce mode est conçu pour mieux gérer les défis de correspondance spécifiques de la mise en correspondance interactive. Le mode interactif permet des modèles de correspondance plus flexibles et peut, dans certains cas, renvoyer des correspondances possibles supplémentaires en plus de celles renvoyées par le mode de correspondance approximative. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section <a href="#">Mode de correspondance interactif</a> ci-dessous.</p> <p><b>CASS</b> Impose des règles supplémentaires pour garantir le respect des réglementations USPS CASS. L'objectif de ce mode de correspondance est de créer des adresses aptes à recevoir du courrier pour les remises tarifaires USPS. Utilisez ce mode pour normaliser votre entrée de publipostage. Ce mode donne un grand nombre de candidats. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section <a href="#">Mode de correspondance CASS</a> ci-dessous.</p>

Préférence	Description
Champs Mode personnalisé doit correspondre	<p>Ces options définissent les critères de correspondance pour déterminer les candidats de correspondance. Pour activer ces options, vous devez définir le champ <b>Mode de correspondance</b> sur <i>Personnalisé</i>. Par défaut, ces options sont désactivées.</p> <p><b>Remarque :</b> Pour les États-Unis, les champs personnalisés Mode de correspondance obligatoire ne sont pas pris en charge dans le traitement sur une seule ligne.</p> <p>Dans Management Console, vous pouvez créer des substitutions spécifiques à chaque pays pour ces options uniquement pour les pays dont les substitutions de Mode de correspondance sont définies sur <i>Personnalisé</i>.</p>
<b>Numéro d'adresse</b>	Une correspondance doit être effectuée au niveau du numéro d'adresse d'entrée.
<b>Rue</b>	Une correspondance doit être effectuée au niveau des champs de nom de rue, de type et de points cardinaux d'entrée.
<b>Code postal</b>	Une correspondance doit être effectuée au niveau du code postal d'adresse d'entrée.
<b>Sous-division de ville/d'agglomération</b>	<p>Une correspondance doit être effectuée au niveau de la sous-division de ville/agglomération d'adresse d'entrée.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette option n'est pas prise en charge par les États-Unis.</p>
<b>Ville/Agglomération</b>	Une correspondance doit être effectuée au niveau de la ville/agglomération d'adresse d'entrée.
<b>Sous-division d'état/de province</b>	<p>Une correspondance doit être effectuée au niveau de la sous-division d'état/province d'adresse d'entrée.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette option n'est pas prise en charge par les États-Unis.</p>
<b>État/province</b>	Une correspondance doit être effectuée au niveau de l'état/province d'adresse d'entrée.

## Préférences de géocodage

Les préférences de la catégorie **Geocoding** vous permettent de contrôler le mode de détermination des coordonnées d'un emplacement. Les sections suivantes couvrent les préférences de géocodage **par défaut globales**, qui sont disponibles pour tous les pays, ainsi que les **options de géocodage spécifiques à des pays**, qui s'appliquent à un sous-ensemble de pays.

### Valeurs par défaut globales dans Management Console

Vous pouvez créer des substitutions pour certaines des options par défaut globales par pays. Ces options présentent **+** en regard de la valeur de colonne de pays. Pour plus d'informations sur le mode de création de substitutions, reportez-vous à la section [Configuration de substitutions par pays](#) à la page 24.

### Valeurs par défaut globales dans Enterprise Designer

Si vous modifiez une option par défaut globale, cette sélection est appliquée à tous les pays et ne peut pas être modifiée par pays. Ensuite, si vous sélectionnez un pays et si vous affichez ses options, l'option par défaut globale modifiée est inactive dans l'IUG.

Préférence	Description
Type de géocode	<p>Il y a différentes façons de géocoder une adresse. La section suivante répertorie les types de géocodage, du plus précis au moins précis.</p> <p>La prise en charge de ces types de géocode dépend du type de données disponible dans le ou les jeux de données de géocodage configurés. Reportez-vous à la section de votre pays pour localiser les informations de prise en charge du niveau de géocodage.</p> <p><b>Adresse</b> Le géocode est l'adresse de rue. Suivant la qualité des données et des correspondances, il peut s'agir d'un centroïde de rue, d'une adresse de résidence interpolée ou d'une adresse de point. Par défaut.</p> <p><b>Postal</b> Le géocode est le centroïde d'une zone de code postal.</p> <p><b>Géographique</b> Le géocode est le centroïde d'une zone géographique ; par exemple, une ville, une banlieue ou un village.</p>

## Préférence

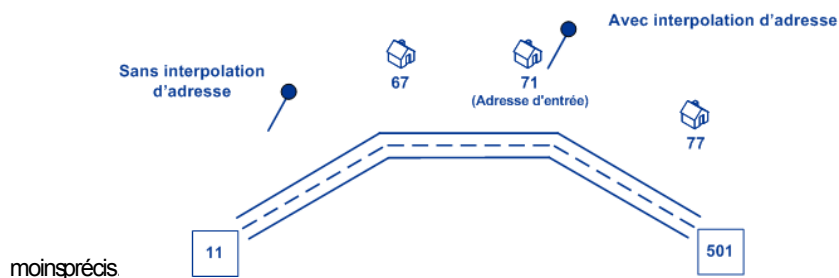
## Description

Utiliser l'interpolation de point d'adresse L'interpolation de point d'adresse est un processus breveté qui obtient un point interpolé plus précis. Il améliore l'interpolation de segment de rue normaux en utilisant des données de point dans le processus d'interpolation, par opposition à la seule utilisation de segments de rue. Valeur par défaut = inactif.

**Remarque :** L'interpolation de point d'adresse nécessite un jeu de données de géocodage au niveau des rues et au niveau des points

**Remarque :** Pour les États-Unis, cette fonction n'est pas prise en charge avec les adresses de points des fichiers auxiliaires.

Les illustrations suivantes montrent le fonctionnement de l'interpolation de point d'adresse. Dans l'exemple, le numéro de maison entré est 71. La base de données de géocodage contient les points d'adresse du 67 et du 77. Le segment de rue a une plage de 11 à 501. Avec l'interpolation de point d'adresse, le numéro de résidence d'entrée 71 est interpolé à l'aide des points 67 et 77. Sans interpolation de point d'adresse, l'interpolation est effectuée avec les points d'extrémités de segment de rue 11 et 501, ce qui entraîne un résultat beaucoup



Repli vers un centroïde postal

Lorsqu'il n'est pas possible de déterminer de géocode au niveau de l'adresse, tente de renvoyer un centroïde de code ZIP. Par défaut = activé.

**Remarque :** Pour les États-Unis - Cette option est ignorée si vous définissez **Mode de correspondance** sur CASS.

Repli vers un centroïde géographique

Lorsqu'il n'est pas possible de déterminer de géocode au niveau de l'adresse, tente de renvoyer un centroïde d'une zone géographique. Le géocode renvoie le centroïde géographique le plus précis qu'il peut baser sur l'entrée. Par exemple, si l'entrée contient une ville et un état valides, un centroïde de ville sera renvoyé. Par défaut = activé.

Repli vers le géocodage mondial

Lorsqu'un géocode au niveau de l'adresse d'un géocodeur propre à un pays ne peut pas être déterminé, la recherche revient à World Places si les données de géocodage mondiales sont configurées. Généralement utilisé pour les pays qui n'ont pas géocodeurs ou si les données de ce pays ne sont pas présentes. Valeur par défaut = inactif.

Préférence	Description
Géocodage World uniquement	Géocodes par rapport au géocodeur World uniquement. Cela s'avère utile ; étant donné que vous ne pouvez configurer qu'une seule base de données pour GGM, ajoutez toutes vos données dans GGM, puis utilisez cette préférence pour exécuter les données World sans avoir à les configurer séparément. Cette préférence est disponible pour le géocodage avant uniquement.



Préférence

Description

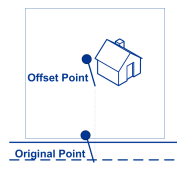
Positionnement d'un point

**Décalage de rue**

Indique la distance de décalage par rapport aux segments de rue à utiliser dans le géocodage de niveau de rue. La distance de décalage est utilisée dans le géocodage de niveau de rue pour éviter le géocodage au milieu d'une rue. Il compense le fait que le géocodage de niveau de rue renvoie un point de latitude et longitude au centre de la rue où se trouve l'adresse. Puisque le bâtiment représenté par une adresse n'est pas dans la rue elle-même, vous ne voulez pas le géocode d'un point dans la rue. Au lieu de cela, vous souhaitez le géocode pour représenter l'emplacement de l'immeuble situé à côté de la rue.

Par exemple, un décalage de 50 pieds signifie que le géocode représentera un point de 50 pieds en arrière depuis le centre de la rue. La distance calculée est perpendiculaire à la partie du segment de la rue pour l'adresse. Le décalage est également utilisé pour éviter que les adresses situées l'une en face de l'autre dans la rue n'aient le même point. Valeur par défaut = 7 mètres.

Le schéma suivant représente un point de décalage par rapport au point d'origine.

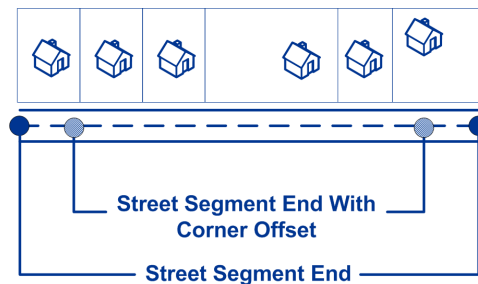


Vous pouvez sélectionner des pieds ou des mètres comme unité de mesure.

**Décalage de coin**

Spécifie la distance pour décaler les extrémités dans la correspondance de niveau de rue. Cette valeur est utilisée pour éviter que les adresses aux angles de rue ne reçoivent le même géocode que celui de l'intersection. Définit la position de décalage du point géocodé par rapport à l'angle. Valeur par défaut = 7 mètres.

Le schéma suivant compare les points d'extrémité d'une rue aux points de décalage.



Vous pouvez sélectionner des pieds ou des mètres comme unité de mesure.

## Préférences de jeu de données

Préférence	Description
Restriction de jeux de données d'adresses/utilisateur	Pour les pays qui prennent en charge les jeux de données utilisateur personnalisés et les jeux de données d'adresses standard, vous pouvez spécifier les jeux de données à utiliser pour la correspondance.
	<b>Rechercher tous les jeux de données</b> Recherche tous les jeux de données d'adresses standard et utilisateur installés. Par défaut.
	<b>Rechercher uniquement les jeux de données d'adresses</b> Si des jeux de données standard et utilisateur personnalisés sont installés, recherche uniquement dans les jeux de données d'adresses standard. Si aucun jeu de données d'adresses standard n'est installé, ce paramètre est ignoré.
	<b>Rechercher uniquement les jeux de données utilisateur</b> Si des jeux de données standard et utilisateur personnalisés sont installés, recherche uniquement dans les jeux de données utilisateur personnalisés. Si aucun jeu de données utilisateur personnalisé n'est installé, ce paramètre est ignoré.
Préférence de correspondance de jeux de données	Lorsque des candidats équivalents sont trouvés dans les deux types de jeux de données, vous pouvez spécifier le jeu de données prioritaire pour les résultats de correspondance.
	<b>Aucune préférence</b> Renvoie la correspondance présentant la meilleure qualité de n'importe quel type de jeu de données. Par défaut.
	<b>Préférer les correspondances de jeux de données d'adresses</b> Lorsque des candidats équivalents sont trouvés dans les jeux de données standard et utilisateur, préfère les candidats des jeux de données d'adresses standard. Notez que le candidat correspondant de qualité optimale est renvoyé, même si la correspondance est effectuée à partir d'un jeu de données non préféré.
	<b>Préférer les correspondances de jeux de données utilisateur</b> Lorsque des candidats équivalents sont trouvés dans les jeux de données standard et utilisateur, préfère les candidats des jeux de données utilisateur. Notez que le candidat correspondant de qualité optimale est renvoyé, même si la correspondance est effectuée à partir d'un jeu de données non préféré.

## Préférences de valeur de renvoi

Préférence	Description
Renvoyer toutes les informations disponibles	Lorsque cette option est activée, renvoie tous les champs de renvoi disponibles et toutes les options disponibles, y compris les options propres au pays activées. Lorsqu'elle est désactivée, vous pouvez choisir de manière sélective les champs de renvoi répertoriés dessous. Valeur par défaut = inactif.
	<p><b>Descripteurs de qualité</b> Renvoie les codes de résultat. Les codes de résultat indiquent à quel point l'adresse d'entrée correspond à une adresse connue et attribue un emplacement. Ils décrivent aussi le statut global d'une tentative de correspondance. Pour tous les pays, reportez-vous aux <a href="#">Codes de résultat globaux</a>. Les États-Unis comportent des codes de résultat supplémentaires. Pour plus de détails, reportez-vous à <a href="#">Codes de correspondance et d'emplacement pour les États-Unis</a>.</p> <p><b>Adresse analysée</b> Renvoie les champs d'adresse séparés, tels que mainAddressLine, areaName&lt;1-4&gt;, postcodes et country. Le sens de certains de ces champs peut varier en fonction du pays.</p> <p><b>Point</b> Renvoie les coordonnées de latitude/longitude de l'adresse d'entrée.</p>
Nombre max. de résultats renvoyés	Sélectionnez un nombre. La valeur par défaut est 10 et la valeur maximale est 100.




## Configuration de jeu de données pour Geocoding


**Configuration de jeu de données** vous permet d'afficher des informations sur les jeux de données de géocodage installés pour chacun des pays répertoriés. Vous pouvez sélectionner les jeux de données à inclure ou exclure lors de la correspondance et définir l'ordre de recherche préféré.

La configuration de jeu de données fonctionne différemment dans Management Console et dans Enterprise Designer. Pour des informations sur ces différences, reportez-vous aux sections suivantes.

### Configuration de jeux de données dans Management Console

Pour définir la configuration de jeux de données pour un pays, sélectionnez le pays dans le champ **Filtre pays**, cliquez sur l'onglet **Configuration de jeu de données** et apportez les modifications de configuration de votre choix.




<b>Pays</b>	Code pays ISO de trois lettres. Vous pouvez trier les pays par ordre alphabétique avec la commande de tri croissant ou décroissant  en haut de la colonne.
<b>Source de données</b>	Fournisseur de jeux de données de géocodage. Vous pouvez limiter votre affichage par fournisseur à l'aide de la commande de tri  en haut de la colonne. Utilisez la valeur <code>Tout effacer</code> pour afficher de nouveau tous les jeux de données des fournisseurs.
<b>Include</b>	Vous permet d'inclure ou d'exclure le jeu de données lors de la correspondance.
<b>Type</b>	Type de jeu de données : soit jeu de données de géocodage (AD), soit dictionnaire utilisateur personnalisé (UD).
<b>Vintage</b>	Date de publication du jeu de données de géocodage.
<b>Région</b>	Zone globale dans laquelle apparaît un pays. Par exemple, Europe, Amériques, etc. Vous pouvez limiter votre affichage par région à l'aide de la commande de tri  en haut de la colonne. Utilisez la valeur <code>Tout effacer</code> pour afficher de nouveau tous les jeux de données.

Il existe deux champs d'informations masqués supplémentaires, que vous pouvez afficher en cliquant sur la commande fléchée  dans la colonne gauche en regard du jeu de données.

<b>Description</b>	Brève description du jeu de données de géocodage.
<b>Chemin d'accès</b>	Chemin d'accès à l'emplacement d'installation du jeu de données de géocodage.

#### *Pour définir l'ordre de recherche de jeux de données de géocodage :*

L'ordre de recherche initial est déterminé par l'ordre dans lequel les jeux de données ont été installés.

Cliquez sur le pays dont vous souhaitez définir l'ordre de recherche. Ensuite, sélectionnez un jeu de données en cochant la case dans la colonne de droite. Si vous disposez de plusieurs jeux de données, les boutons **Actualiser**  et **Déplacer vers le haut**  et **Déplacer vers le bas**  s'affichent. Ensuite, utilisez les boutons **Déplacer vers le haut** et **Déplacer vers le bas** pour le déplacer. Le jeu de données de la ligne du haut est le premier utilisé pour la recherche et la correspondance, et celui de la ligne du bas est le dernier. Utilisez le bouton **Actualiser** pour réinitialiser l'ordre de recherche et revenir à celui d'origine.

#### **Configuration de jeux de données dans Enterprise Designer**

Pour définir la configuration de jeu de données pour un pays, sélectionnez le pays dans le volet Pays et apportez les modifications de configuration souhaitées dans le volet **Ordre de recherche**.

<b>DataSource</b>	Fournisseur de jeux de données de géocodage.
<b>Include</b>	Vous permet d'inclure ou d'exclure le jeu de données lors de la correspondance.

<b>Type</b>	Type de jeu de données : soit jeu de données de géocodage (AD), soit dictionnaire utilisateur personnalisé (UD).
<b>Données de référence</b>	Date de publication du jeu de données de géocodage.
<b>Description</b>	Brève description du jeu de données de géocodage.

*Pour définir l'ordre de recherche de jeux de données de géocodage :*

L'ordre de recherche initial est déterminé par l'ordre dans lequel les jeux de données ont été installés.

Cliquez sur le pays dont vous souhaitez définir l'ordre de recherche. Cliquez ensuite sur un jeu de données dans le tableau et utilisez les flèches haut/bas pour le déplacer. Le jeu de données de la ligne du haut est le premier utilisé pour la recherche et la correspondance, et celui de la ligne du

bas est le dernier. Utilisez le bouton **Actualiser**  pour réinitialiser l'ordre de recherche et revenir à celui d'origine.

## Champs de sortie

Le tableau suivant répertorie les champs renvoyés par défaut.

Nom de champ de sortie	Description
MainAddressLine	Ligne d'adresse de candidat.
AddressLastLine	Dernière ligne d'adresse du candidat.
PlaceName	Nom de société, d'entreprise, d'organisation, d'activité ou de bâtiment.
AreaName1	État, province ou région.
AreaName2	Comté ou district.
AreaName3	Ville, agglomération ou banlieue.
AreaName4	Localité
PostCode1	Code postal principal.
PostCode2	Code postal secondaire.
Pays	Pays
AddressNumber	Numéro de résidence ou de bâtiment.
StreetName	Nom de rue.
UnitType	Indique le type d'unité (APT, STE, etc.).
UnitValue	Numéro de l'unité.
X	Longitude du candidat
Y	Latitude du candidat.
CoordinateSystemName	Nom du système de coordonnées du candidat.

Nom de champ de sortie	Description
FormattedStreetAddress	La principale ligne d'adresse formatée.
FormattedLocationAddress	La dernière ligne d'adresse formatée.
FeatureID	ID du candidat.
PrecisionLevel	<p>Code permettant d'évaluer la précision du géocode. L'un des éléments suivants :</p> <p><b>0</b> Aucune information de coordonnées n'est disponible pour cette adresse candidate.</p> <p><b>1</b> Adresse de rue interpolée.</p> <p><b>2</b> Point de milieu de segment de rue.</p> <p><b>3</b> Centroïde de code postal 1.</p> <p><b>4</b> Centroïde de code postal 2 partiel.</p> <p><b>5</b> Centroïde de code postal 2.</p> <p><b>6</b> Intersection.</p> <p><b>7</b> Point d'intérêt. (Si la base de données contient des données POI.)</p> <p><b>8</b> Centroïde d'état/de province.</p> <p><b>9</b> Centroïde de comté.</p> <p><b>10</b> Centroïde de ville.</p> <p><b>11</b> Centroïde de localité.</p> <p><b>12-15</b> Réservés pour les éléments personnalisés non spécifiés.</p> <p><b>16</b> Le résultat est un point d'adresse.</p> <p><b>17</b> Le résultat a été généré à l'aide de données de points d'adresse pour modifier les données de segment du candidat.</p> <p><b>18</b> Le résultat est un point d'adresse qui a été projeté via la fonction de décalage d'axe. Pour utiliser la fonction de décalage d'axe, vous devez disposer à la fois de la base de données de plages de points et de rues.</p> <p><b>Remarque :</b> Ce champ n'est pas renvoyé pour les États-Unis. Pour plus d'informations sur la précision du géocode pour les États-Unis, reportez-vous à la section <a href="#">Codes d'emplacement</a> à la page 149.</p>

Nom de champ de sortie	Description
------------------------	-------------

---

PrecisionCode	
---------------	--



Nom de champ de sortie	Description
	<p>Code permettant d'évaluer la précision du géocode.</p> <p>Les catégories de correspondance possibles sont les suivantes :</p> <p><b>Z1</b> Correspondance postale avec le centroïde 1 de code postal.</p> <p><b>Z2</b> Postal match with partial post code 2 centroid.</p> <p><b>Z3</b> Correspondance postale avec le centroïde 2 de code postal.</p> <p><b>G1</b> Geographic match with area name 1 centroid.</p> <p><b>G2</b> Correspondance géographique avec le centroïde 2 de nom de zone.</p> <p><b>G3</b> Geographic match with area name 3 centroid.</p> <p><b>G4</b> Correspondance géographique avec le centroïde 4 de nom de zone.</p> <p>Les correspondances de la série S indiquent que l'enregistrement correspond à un seul candidat d'adresse.</p> <p><b>SX</b> Point situé à une intersection de rue.</p> <p><b>SC</b> Match point located at the house level that has been projected from the nearest segment.</p> <p><b>S0</b> Aucune coordonnée n'est disponible, mais des parties de l'adresse peuvent correspondre à la source de données.</p> <p><b>S4</b> The geocode is located at a street centroid</p> <p><b>S5</b> Le géocode est situé à une adresse de rue.</p> <p><b>S7</b> The geocode is located at a street address that has been interpolated between point house locations.</p> <p><b>S8</b> Correspondance de point située à l'emplacement de résidence.</p> <p>Des informations de correspondance supplémentaires sont fournies au format <code>HPNTSCSZA</code>. Si un résultat de correspondance n'a pas été obtenu pour le composant spécifié, un trait d'union (-) apparaît à la place d'une lettre.</p> <p><b>H</b> Numéro de résidence.</p> <p><b>P</b> Street prefix direction.</p> <p><b>N</b> Nom de rue.</p> <p><b>T</b> Street type.</p> <p><b>S</b> Direction du suffixe de rue.</p> <p><b>C</b> City name.</p> <p><b>Z</b> Code postal.</p> <p><b>A</b> Geocoding dataset.</p> <p><b>U</b> Jeu de données utilisateur personnalisé.</p>

**Remarque** : Pour plus d'informations, y compris sur les valeurs et

Nom de champ de sortie	Description						
	les significations spécifiques à chaque pays, reportez-vous à la section <a href="#">Code de résultat globaux</a> à la page 166.						
Identifiant	Pour les candidats de niveau point ou rue, il s'agit généralement de l'ID de segment.						
SourceDictionary	Identifie le dictionnaire à la source des informations et des données du candidat. Le dictionnaire source est une valeur d'entier basée sur 0 qui indique le dictionnaire configuré dont provient le candidat. Si vous disposez d'un seul dictionnaire, il s'agit toujours de « 0 ».						
Point	Géocode du candidat, spécifié sous forme de coordonnées X (longitude) et Y (latitude).						
État	Signale la réussite ou l'échec de la tentative de correspondance : <table border="0"> <tr> <td><b>null</b></td> <td>Effectué</td> </tr> <tr> <td><b>F</b></td> <td>Échec</td> </tr> </table>	<b>null</b>	Effectué	<b>F</b>	Échec		
<b>null</b>	Effectué						
<b>F</b>	Échec						
Status.Code	Si l'adresse n'a pas pu être traitée, ce champ en indique la raison. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Erreur système interne</li> <li>• Géocode introuvable</li> <li>• Données d'entrée insuffisantes</li> </ul>						
Status.Description	Si l'adresse n'a pas pu être traitée, ce champ fournit une description de l'échec. <table border="0"> <tr> <td><b>Problème + explication</b></td> <td>Renvoyé quand Status.Code = Internal System Error.</td> </tr> <tr> <td><b>Le géocodage a échoué</b></td> <td>Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found.</td> </tr> <tr> <td><b>Aucun emplacement renvoyé</b></td> <td>Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found.</td> </tr> </table>	<b>Problème + explication</b>	Renvoyé quand Status.Code = Internal System Error.	<b>Le géocodage a échoué</b>	Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found.	<b>Aucun emplacement renvoyé</b>	Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found.
<b>Problème + explication</b>	Renvoyé quand Status.Code = Internal System Error.						
<b>Le géocodage a échoué</b>	Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found.						
<b>Aucun emplacement renvoyé</b>	Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found.						

# 5 - Global Reverse Geocode

## In this section

---

Champs d'entrée, de préférences et de sortie

44

## Champs d'entrée, de préférences et de sortie

Le stage Reverse Geocode Service prend des coordonnées de latitude/longitude en entrée et renvoie des informations d'adresse correspondant le mieux pour ce point.

### Champs de requête Reverse Geocode

Nom du champ	Type	Description
x	Double	Longitude en degrés. Obligatoire. Par exemple : -79.391165
y	Double	Latitude en degrés. Obligatoire. Par exemple : 43.643469
country	Chaîne	Code de pays ISO à trois lettres, par exemple : CAN. Facultatif. Pour obtenir la liste des codes ISO, voir <a href="#">Code pays ISO 3166-1</a> à la page 178.

### Valeurs par défaut global pour le géocodage inverse

Vous pouvez définir des valeurs par défaut globales dans Management Console et Enterprise Designer. Lorsque vous définissez les options dans Management Console, les paramètres que vous enregistrez sont appliqués à toutes les procédures qui utilisent le stage Global Reverse Geocode. Lorsque vous définissez les options dans Enterprise Designer, les paramètres sont appliqués à cette instance spécifique.

#### Définition des valeurs par défaut globales dans Management Console

Les instructions suivantes expliquent comment saisir des valeurs par défaut globales dans Management Console. Dans de nombreux cas, la saisie de valeurs par défaut globales consiste à accepter les valeurs par défaut existantes.

##### *Saisie de valeurs par défaut globales*

1. Dans l'onglet **Services**, sélectionnez **Module Global GeoCoding**.
2. Dans le module Global Geocoding, sélectionnez le stage **Global Reverse Geocode** dans la liste.
3. Dans la liste déroulante **Filtre pays**, cliquez sur **Valeurs par défaut globales**.

4. Cliquez sur l'onglet dans lequel vous souhaitez saisir une valeur globale par défaut.

Suivant l'onglet que vous sélectionnez, il existe plusieurs paramètres que vous pouvez sélectionner et activer. Vous pouvez sélectionner les options à choix multiples des commandes de la liste déroulante et activer d'autres options en utilisant les cases à cocher. Il existe également des champs dans lesquels vous pouvez saisir une valeur à la main. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Configuration de substitutions par pays](#) à la page 45.

5. Cliquez sur **Enregistrer** .


### Définition des valeurs par défaut globales dans Enterprise Designer

Les instructions suivantes expliquent comment saisir des valeurs par défaut globales dans Enterprise Designer. Dans de nombreux cas, la saisie de valeurs par défaut globales consiste à accepter les valeurs par défaut existantes. N'oubliez pas que toutes les options définies dans Enterprise Designer sont spécifiques à cette instance du stage Global Reverse Geocoding et remplacent les paramètres définis dans Management Console.

#### Saisie de valeurs par défaut globales

1. Démarrez Enterprise Designer
2. Dans le volet **Tâches**, sélectionnez le nouveau type de flux de données que vous souhaitez créer. Vous pouvez également ouvrir un flux de données existant pour le modifier.
3. Dans la liste **Stages** du volet **Palette**, sélectionnez l'icône de stage **Global Reverse Geocode** et faites-la glisser dans le volet Nouveau flux de données.
4. Double-cliquez sur l'icône de stage pour ouvrir la fenêtre **Options Global Reverse Geocode**.
5. Dans le volet **Filtres**, cliquez sur **Valeurs par défaut globales**.
6. Cliquez sur la flèche pour ouvrir la catégorie dans laquelle vous souhaitez saisir une valeur par défaut globale.

Suivant la catégorie que vous sélectionnez, il existe plusieurs paramètres que vous pouvez sélectionner et activer. Vous pouvez sélectionner les options à choix multiples des commandes de la liste déroulante et activer d'autres options en utilisant les cases à cocher. Il existe également des champs dans lesquels vous pouvez saisir une valeur à la main.

7. Lorsque vous avez terminé vos sélections, cliquez sur **OK**, puis sur le bouton **Enregistrer**  pour enregistrer votre flux de données.

## Configuration de substitutions par pays

Lorsque vous définissez les valeurs de Global Geocoding, vous pouvez remplacer plusieurs valeurs globales par défaut par pays. Les substitutions effectuées via Management Console sont les paramètres de base qui s'appliquent à tous les dataflows qui utilisent des stages Global Geocoding dans Enterprise Designer.

**Remarque :** Cette fonctionnalité de substitution est disponible uniquement via Management Console. Elle n'est pas prise en charge dans Enterprise Designer.

## Définition de substitutions par pays pour Reverse Geocoding

Les instructions suivantes expliquent comment saisir, afficher et supprimer des substitutions propres à chaque pays.


### Saisie de substitutions par pays

1. Dans l'onglet **Services**, sélectionnez **Global Geocode**.
2. Dans le module **Global Geocode**, sélectionnez le stage **Global Reverse Geocode** dans la liste.
3. Dans la liste déroulante **Filtre pays**, cliquez sur **Valeurs par défaut globales**.
4. Cliquez sur l'onglet dans lequel vous souhaitez créer une substitution pour un pays.
5. Cliquez sur l'icône **Ajouter +** en regard de l'option pour laquelle vous souhaitez créer la substitution.

La fenêtre contextuelle **Remplacer la valeur** apparaît.

6. Dans la fenêtre contextuelle, cliquez sur l'icône **Ajouter +** pour ajouter la substitution.

La liste déroulante s'affiche et l'icône **Ajouter +** de la colonne **Pays** de l'option se transforme en une icône de numéro **1** en surbrillance. Cela indique qu'il existe une substitution pour cette option. Vous pouvez créer une substitution pour tout pays disponible dans vos jeux de données. Le numéro sous forme d'icône augmente d'un incrément à mesure que vous ajoutez des substitutions.

7. Dans la liste déroulante, sélectionnez le pays pour lequel vous souhaitez créer la substitution.
8. Cochez la case pour activer la substitution.
9. Pour fermer la fenêtre contextuelle, cliquez sur l'icône grisée **Fermer X**.
10. Cliquez sur le bouton **Enregistrer**  pour enregistrer vos modifications.

### Affichage des substitutions de tous les pays

1. Dans la liste déroulante **Filtre pays**, cliquez sur **Substitutions**.
2. Cliquez sur l'onglet dont vous souhaitez afficher les substitutions.

Toutes les substitutions des options de cet onglet s'affichent en plus du paramètre global initial. Le paramètre global initial possède une valeur **TOUS** dans la colonne **Pays** et une icône de numéro en surbrillance **1** indiquant le nombre de substitutions associées à cette option. Chaque substitution est répertoriée sous le paramètre global par défaut avec le code de pays correspondant dans la colonne **Pays**. Une icône **Supprimer X** s'affiche également en regard de la colonne **Pays**. La case à cocher pour chaque substitution apparaît dans la colonne **Paramètre**, indiquant si la substitution est activée.

### Affichage des substitutions par pays

1. Dans la liste déroulante **Filtre pays**, sélectionnez le pays dont vous souhaitez afficher les substitutions.
2. Cliquez sur l'onglet dont vous souhaitez afficher les substitutions.

Outre le paramètre global initial, toutes les substitutions propres au pays sélectionné apparaissent. Le paramètre global initial possède une valeur **TOUS** dans la colonne **Pays** et une icône de numéro en surbrillance **2** indiquant le nombre total de substitutions associées à cette option. La substitution propre au pays est répertoriée sous le paramètre global par défaut avec le code de pays correspondant dans la colonne **Pays**. Une icône **Supprimer** **X** s'affiche également en regard de la colonne **Pays**. La case à cocher pour chaque substitution apparaît dans la colonne **Paramètre**, indiquant si la substitution est activée.

### Suppression de substitutions par pays

1. Dans la liste déroulante **Filtre pays**, sélectionnez le pays dont vous souhaitez supprimer une substitution.
2. Cliquez sur l'onglet dans lequel vous souhaitez supprimer une substitution.

Les substitutions spécifiques au pays apparaissent avec une icône rouge **Supprimer** **X** en regard.

3. Cliquez sur l'icône Supprimer de la substitution que vous souhaitez supprimer.  
La substitution disparaît de la liste et le numéro en surbrillance diminue d'un incrément.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Filtres

Les filtres contrôlent l'affichage des options et des paramètres.

### Filtres dans Management Console

Les options de la liste déroulante **Filtre pays** filtrent l'affichage des options et des paramètres des onglets.

### Valeurs par défaut globales

Lorsque vous sélectionnez **Valeurs par défaut globales** dans la liste déroulante **Filtre pays**, les onglets affichent l'ensemble d'options communes à tous les pays. Si vous modifiez une option par défaut globale, cette sélection est appliquée à tous les pays, sauf si vous saisissez une substitution pour un pays spécifique.

Vous pouvez configurer des substitutions pour des pays spécifiques qui ont des jeux de données de géocodage installés et des options et valeurs de renvoi personnalisées. La plupart des pays sont couverts par les valeurs par défaut globales.

### *Remplacements*

Lorsque vous sélectionnez **Substitutions** dans la liste déroulante **Filtre pays**, vous pouvez afficher toutes les substitutions que vous avez saisies.

### *Listes de pays*

Voici la liste des pays qui ont des jeux de données de géocodage installés et des options de correspondance et des valeurs de renvoi propres supplémentaires. Lorsque vous sélectionnez un pays, les onglets affichent toutes les options et valeurs de renvoi propres au pays sélectionné. La plupart des pays sont couverts par les valeurs par défaut globales.

## **Filtres dans Enterprise Designer**

Les options du volet Filtres déterminent l'affichage des options et des paramètres du volet droit.

### *Valeurs par défaut globales*

Lorsque vous cliquez sur **Valeurs par défaut globales** dans le volet Filtres, le volet droit affiche l'ensemble d'options communes à tous les pays.

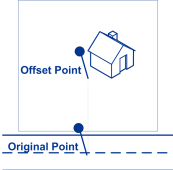
Si vous modifiez une option par défaut globale, cette sélection est appliquée à tous les pays et ne peut pas être modifiée par pays. Ensuite, si vous sélectionnez un pays et si vous affichez ses options, l'option par défaut globale modifiée est inactive dans l'IUG.

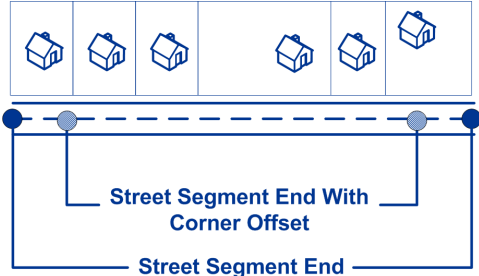
### *Listes de pays*

Listes de pays qui ont des jeux de données de géocodage installés et des options et valeurs de renvoi personnalisées. Lorsque vous cliquez sur un pays, le volet droit affiche les options et valeurs de renvoi personnalisées correspondant à ce pays. La plupart des pays sont couverts par les valeurs par défaut globales.



## Préférences Reverse Geocoding

Préférence	Description
Rechercher une distance	Définit la distance du rayon dans lequel rechercher une correspondance en fonction des coordonnées d'entrée. Cette valeur peut être indiquée en pieds ou en mètres. Valeur par défaut = 150 mètres. Valeur maximale = 5 280 pieds (1 mile) ou 1 609 mètres.
Décalage de rue	<p><b>Décalage de rue</b></p> <p>Indique la distance de décalage par rapport aux segments de rue à utiliser dans le géocodage de niveau de rue. La distance de décalage est utilisée dans le géocodage de niveau de rue pour éviter le géocodage au milieu d'une rue. Il compense le fait que le géocodage de niveau de rue renvoie un point de latitude et longitude au centre de la rue où se trouve l'adresse. Puisque le bâtiment représenté par une adresse n'est pas dans la rue elle-même, vous ne voulez pas le géocode d'un point dans la rue. Au lieu de cela, vous souhaitez le géocode pour représenter l'emplacement de l'immeuble situé à côté de la rue.</p> <p>Par exemple, un décalage de 50 pieds signifie que le géocode représentera un point de 50 pieds en arrière depuis le centre de la rue. La distance calculée est perpendiculaire à la partie du segment de la rue pour l'adresse. Le décalage est également utilisé pour éviter que les adresses situées l'une en face de l'autre dans la rue n'aient le même point. Valeur par défaut = 7 mètres.</p> <p>Le schéma suivant représente un point de décalage par rapport au point d'origine.</p>  <p>Vous pouvez sélectionner des pieds ou des mètres comme unité de mesure.</p>

Préférence	Description
Décalage de coin	<p><b>Décalage de coin</b></p> <p>Spécifie la distance pour décaler les extrémités dans la correspondance de niveau de rue. Cette valeur est utilisée pour éviter que les adresses aux angles de rue ne reçoivent le même géocode que celui de l'intersection. Définit la position de décalage du point géocodé par rapport à l'angle. Valeur par défaut = 7 mètres.</p> <p>Le schéma suivant compare les points d'extrémité d'une rue aux points de décalage.</p>  <p>Vous pouvez sélectionner des pieds ou des mètres comme unité de mesure.</p>
Système de coordonnées	<p>Spécifie le système de coordonnées que vous souhaitez convertir en géométrie. Le format doit respecter le code European Petroleum Survey Group (EPSG) ou le code SRID. Valeur par défaut = epsg:4326.</p>

## Préférence de valeur de renvoi

Préférence	Description
Renvoyer toutes les informations disponibles	<p>Lorsque cette option est activée, renvoie tous les champs de renvoi disponibles et toutes les options disponibles, y compris les options propres au pays activées. Lorsqu'elle est désactivée, vous pouvez choisir de manière sélective les champs de renvoi répertoriés dessous. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Adresse analysée</b></p> <p>Renvoie les champs d'adresse séparés, tels que mainAddressLine, areaName&lt;1-4&gt;, postcodes et country. Le sens de certains de ces champs peut varier en fonction du pays.</p>




## Configuration de jeu de données pour Reverse Geocoding


**Configuration de jeu de données** vous permet d'afficher des informations sur les jeux de données de géocodage installés pour chacun des pays répertoriés. Vous pouvez sélectionner les jeux de données à inclure ou exclure lors de la correspondance et définir l'ordre de recherche préféré.

La configuration de jeu de données fonctionne différemment dans Management Console et dans Enterprise Designer. Pour des informations sur ces différences, reportez-vous aux sections suivantes.

### Configuration de jeux de données dans Management Console

Pour définir la configuration de jeux de données pour un pays, sélectionnez le pays dans le champ **Filtre pays**, cliquez sur l'onglet **Configuration de jeu de données** et apportez les modifications de configuration de votre choix.




<b>Pays</b>	Code pays ISO de trois lettres. Vous pouvez trier les pays par ordre alphabétique avec la commande de tri croissant ou décroissant  en haut de la colonne.
<b>Source de données</b>	Fournisseur de jeux de données de géocodage. Vous pouvez limiter votre affichage par fournisseur à l'aide de la commande de tri  en haut de la colonne. Utilisez la valeur <code>Tout effacer</code> pour afficher de nouveau tous les jeux de données des fournisseurs.
<b>Include</b>	Vous permet d'inclure ou d'exclure le jeu de données lors de la correspondance.
<b>Type</b>	Type de jeu de données : soit jeu de données de géocodage (AD), soit dictionnaire utilisateur personnalisé (UD).
<b>Vintage</b>	Date de publication du jeu de données de géocodage.
<b>Région</b>	Zone globale dans laquelle apparaît un pays. Par exemple, Europe, Amériques, etc. Vous pouvez limiter votre affichage par région à l'aide de la commande de tri  en haut de la colonne. Utilisez la valeur <code>Tout effacer</code> pour afficher de nouveau tous les jeux de données.

Il existe deux champs d'informations masqués supplémentaires, que vous pouvez afficher en cliquant sur la commande fléchée  dans la colonne gauche en regard du jeu de données.

<b>Description</b>	Brève description du jeu de données de géocodage.
<b>Chemin d'accès</b>	Chemin d'accès à l'emplacement d'installation du jeu de données de géocodage.

### *Pour définir l'ordre de recherche de jeux de données de géocodage :*

L'ordre de recherche initial est déterminé par l'ordre dans lequel les jeux de données ont été installés.

Cliquez sur le pays dont vous souhaitez définir l'ordre de recherche. Ensuite, sélectionnez un jeu de données en cochant la case dans la colonne de droite. Si vous disposez de plusieurs jeux de données, les boutons **Actualiser**  et **Déplacer vers le haut**  et **Déplacer vers le bas**  s'affichent. Ensuite, utilisez les boutons **Déplacer vers le haut** et **Déplacer vers le bas** pour le déplacer. Le jeu de données de la ligne du haut est le premier utilisé pour la recherche et la correspondance, et celui de la ligne du bas est le dernier. Utilisez le bouton **Actualiser** pour réinitialiser l'ordre de recherche et revenir à celui d'origine.

### Configuration de jeux de données dans Enterprise Designer

Pour définir la configuration de jeu de données pour un pays, sélectionnez le pays dans le volet Pays et apportez les modifications de configuration souhaitées dans le volet **Ordre de recherche**.

<b>DataSource</b>	Fournisseur de jeux de données de géocodage.
<b>Include</b>	Vous permet d'inclure ou d'exclure le jeu de données lors de la correspondance.
<b>Type</b>	Type de jeu de données : soit jeu de données de géocodage (AD), soit dictionnaire utilisateur personnalisé (UD).
<b>Données de référence</b>	Date de publication du jeu de données de géocodage.
<b>Description</b>	Brève description du jeu de données de géocodage.

#### *Pour définir l'ordre de recherche de jeux de données de géocodage :*

L'ordre de recherche initial est déterminé par l'ordre dans lequel les jeux de données ont été installés.

Cliquez sur le pays dont vous souhaitez définir l'ordre de recherche. Cliquez ensuite sur un jeu de données dans le tableau et utilisez les flèches haut/bas pour le déplacer. Le jeu de données de la ligne du haut est le premier utilisé pour la recherche et la correspondance, et celui de la ligne du

bas est le dernier. Utilisez le bouton **Actualiser**  pour réinitialiser l'ordre de recherche et revenir à celui d'origine.

## Champs de sortie

Voir les champs de sortie sous Geocode Service [Champs de sortie](#).

# 6 - Global Interactive Geocode

## In this section

---

Champs d'entrée, de préférences et de sortie

54

## Champs d'entrée, de préférences et de sortie

Le stage Interactive Geocode Service prend en entrée la saisie caractère par caractère pour renvoyer les candidats suggérés dès qu'ils correspondent aux informations partielles.

### Fonctions Global Interactive Geocode

Module Global Geocoding, lorsqu'il est déployé dans votre application Spectrum™ Technology Platform, fournit les fonctionnalités suivantes.

- Correspondance de nom de lieu ou d'adresse de rue unique à mesure de votre saisie. La prise en charge multiligne vous permet d'ajouter plus de champs pour restreindre la recherche et de renvoyer des candidats plus précis.
- Modes de correspondance : Standard (par défaut), Proche et Relâché.
- Filtrez les recherches par distance à partir d'une origine X/Y donnée, d'une zone administrative ou d'une autre valeur d'entrée de limitation, d'un type de données (rues ou noms de lieu).
- Les candidats sont renvoyés par ordre de distance à partir de l'origine X/Y
- Champs correspondants renvoyés avec des candidats

Pour les recherches d'adresses et les recherches de noms de lieux, une application Web avec Interactive Geocoding peut afficher des candidats à mesure de la saisie de l'utilisateur. En saisissant davantage d'informations, des informations plus spécifiques sont révélées et les résultats sont affinés pour afficher des candidats plus pertinents. Les candidats incluent l'adresse complète, la catégorie et la sous-catégorie du nom de lieu, et indiquent la distance par rapport à l'origine si la distance est fournie dans l'entrée.

### Champs de requête interactifs

Dans l'onglet **Aperçu**, vous pouvez saisir des enregistrements de test dans Management Console manuellement ou en les important à partir d'un fichier. MainAddressLine est le seul champ obligatoire. Utilisez les autres champs pour limiter l'étendue de la correspondance.

Nom du champ	Description
MainAddressLine	Informations d'adresse principales, en général, l'adresse de rue ou une intersection. Ce champ est obligatoire. Tous les autres champs sont facultatifs.

Nom du champ	Description
AreaName1	Spécifie la plus grande zone géographique, en général, un état ou une province. Vérifiez l'entrée de l'annexe pour savoir comment ce champ est utilisé pour un pays donné.
AreaName3	Indique un nom de ville ou d'agglomération.
PostCode1	Code postal principal au format approprié pour le pays.
Pays	Code ou nom normalisé du pays. Ce champ est obligatoire pour tous les enregistrements.
Catégorie	Groupe contenant des points d'intérêt similaires. Requier des données de POI (non incluses).
OriginX	Coordonnée X de l'origine. Le système de coordonnées pris en charge est epsg:4326.
OriginY	Coordonnée Y de l'origine. Le système de coordonnées pris en charge est epsg:4326

## Préférences de correspondance

Vous pouvez utiliser les options de **Matching** pour définir des critères et des restrictions de correspondance, de sorte que la correspondance soit aussi stricte ou aussi souple que vous le souhaitez.

Options	Description
Mode de correspondance	<p>Standard - Offre le meilleur équilibre possible entre géocodage précis, peu de correspondances fausses et performances élevées. Cela nécessite une correspondance proche (pas nécessairement exacte) sur le nom de rue.</p> <p>Proche - Utilise les règles de correspondance les plus strictes et requiert une correspondance exacte sur le nom de rue.</p> <p>Souple - Permet une correspondance lâche et génère le plus grand nombre de candidats de correspondance. Utilisez ce mode si vous n'êtes pas sûr que votre entrée soit propre, sans aucune faute d'orthographe ni adresse incomplète.</p>
Type de recherche	Recherchez des adresses, des points d'intérêt et des catégories, World Places ou sélectionnez Tout.
Recherche dans la zone administrative	Limitez la zone de recherche par une limite administrative, telle que la ville, l'agglomération ou le code postal. Spécifiez la zone administrative en entrée.
Correspondance sur numéro d'adresse	Les candidats doivent correspondre au numéro d'adresse d'entrée.

## Préférences Interactive Geocoding

### Préférences

Préférence	Type	Description
Rechercher une distance	Entier	Distance de l'origine. L'unité de distance par défaut est le mile.
Système de coordonnées	Chaîne	Système de coordonnées à utiliser pour toutes les données de point, au format epsg:nnnn. La valeur par défaut est epsg:4326 (WGS 84).



## Préférences de jeu de données

Nom de préférence	Description
Restriction de jeux de données d'adresses/utilisateur	Spécifiez les jeux de données à utiliser pour la correspondance.
	<b>Rechercher tous les jeux de données</b> Recherche tous les jeux de données d'adresses standard et utilisateur installés. Par défaut.
	<b>Rechercher uniquement les jeux de données d'adresses</b> Si des jeux de données standard et utilisateur personnalisés sont installés, recherche uniquement dans les jeux de données d'adresses standard. Si aucun jeu de données d'adresses standard n'est installé, ce paramètre est ignoré.
	<b>Rechercher uniquement les jeux de données utilisateur</b> Si des jeux de données standard et utilisateur personnalisés sont installés, recherche uniquement dans les jeux de données utilisateur personnalisés. Si aucun jeu de données utilisateur personnalisé n'est installé, ce paramètre est ignoré.
Préférence de correspondance de jeux de données	Lorsque des candidats équivalents sont trouvés dans les deux types de jeux de données, vous pouvez spécifier le jeu de données prioritaire pour les résultats de correspondance.
	<b>Aucune préférence</b> Renvoie la correspondance présentant la meilleure qualité de n'importe quel type de jeu de données. Par défaut.
	<b>Préférer les correspondances de jeux de données d'adresses</b> Lorsque des candidats équivalents sont trouvés dans les jeux de données standard et utilisateur, préfère les candidats des jeux de données d'adresses standard. Notez que le candidat correspondant de qualité optimale est renvoyé, même si la correspondance est effectuée à partir d'un jeu de données non préféré.
	<b>Préférer les correspondances de jeux de données utilisateur</b> Lorsque des candidats équivalents sont trouvés dans les jeux de données standard et utilisateur, préfère les candidats des jeux de données utilisateur. Notez que le candidat correspondant de qualité optimale est renvoyé, même si la correspondance est effectuée à partir d'un jeu de données non préféré.

## Préférences de valeur de renvoi

Option	Description
Renvoyer toutes les informations disponibles	Lorsque cette option est activée, renvoie tous les champs de renvoi et options disponibles.
Nombre max. de résultats renvoyés	La valeur par défaut est 1.

## Champs de sortie

Voir les champs de sortie sous Geocode Service [Champs de sortie](#).

# 7 - Global Key Lookup

## In this section

---

Champs d'entrée, de préférences et de sortie

60

## Champs d'entrée, de préférences et de sortie

Global Key Lookup renvoie des candidats géocodés quand il lui est fourni une clé unique. Il s'agit d'une méthode plus efficace que la correspondance avec une adresse, car la clé est unique à cette adresse.

### Fonctions Global Key Lookup

Key Lookup Service fournit les fonctions suivantes :

- Prend une clé unique pour une adresse.
- Les clés prises en charge proviennent des données USA ou AUS GNAF (par exemple, P0000GL638OL ou GAACT715000223).
- Les types de clé pris en charge sont PB\_KEY ou GNAF\_PID
- Renvoie un point géocodé avec des informations sur ce point.

### Champs de requête Key Lookup

Paramètre	Description
country	Code ou nom normalisé du pays.
clé	Identificateur unique de l'adresse.
type	Type de clé d'une recherche. PB_KEY pour les données USA, GNAF_PID pour les données AUS G-NAF

Pour créer une recherche de clé dans votre application, suivez cet extrait.

```
{ "keys": [ { "value": "P0000GL638OL", "country": "USA"
} ], "type": "PB_KEY", "preferences": { "returnAllCandidateInfo":
true }}
```

## Préférences Key Lookup

Nom du champ	Description
Systeme de coordonnées	Systeme de coordonnées de la géométrie du candidat renvoyé. Le format doit respecter le code European Petroleum Survey Group (EPSG) ou le code SRID. Valeur par défaut = epsg:4326.

## Préférences de valeur de renvoi

Option	Description
Renvoyer toutes les informations disponibles	Lorsque cette option est activée, renvoie tous les champs de renvoi et options disponibles.
Nombre max. de résultats renvoyés	La valeur par défaut est 1.

## Champs de sortie

Voir les champs de sortie sous Geocode Service [Champs de sortie](#).

# A - Préférences et champs spécifiques à certains pays

## In this section

---

Australie (AUS)	64
Canada (CAN)	69
France (FRA)	72
Allemagne (DEU)	73
Grande-Bretagne (GBR)	74
Nouvelle-Zélande (NZL)	75
Portugal (PRT)	76
Singapour (SGP)	77
Suède (SWE)	78
États-Unis (USA)	79

## Australie (AUS)

L'Australie prend en charge les **préférences personnalisées** et **champs de sortie** suivants.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
Calculer la projection de point de ligne centrale	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Use Centerline Offset	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
Centerline Offset	<p>Lorsque <code>Utiliser le décalage d'axe</code> est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
Centerline Offset Units	<p>Lorsque <code>Utiliser le décalage d'axe</code> est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
Bordure de rue	<p>Renvoie les points de bordure de rue GNAF. Valeur par défaut = inactif.</p> <p>Vous pouvez trouver cette option dans les fenêtres <b>Global Geocode</b> et <b>Global Reverse Geocode</b> :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Bordure de rue</b>.</p>



Préférence	Description
Force postal match	Obtient une correspondance lorsque le code postal correspond, même si la ville/banlieue ne correspond pas. Par défaut = désactivé.
Utiliser des types abrégés	Renvoie l'abréviation du type de rue, entièrement orthographié par défaut.

### Champs de sortie personnalisés

Champ de sortie	Description
StreetTypeAbbreviation	Abréviation du type de rue, entièrement orthographié par défaut. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez Case à cocher <b>Valeur renvoyées</b> > <b>Utiliser les types abrégés</b> .
OriginalLatitude	Latitude GNAF d'origine. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez : Case à cocher <b>Valeurs renvoyées</b> > <b>Point d'origine</b> .
OriginalLongitude	Longitude GNAF d'origine. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez : Case à cocher <b>Valeurs renvoyées</b> > <b>Point d'origine</b> .
UDOriginalLatitude	La latitude d'origine renvoyée à partir d'un dictionnaire utilisateur basé sur des points. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez : Case à cocher <b>Valeurs renvoyées</b> > <b>Point d'origine</b> .
UDOriginalLongitude	La longitude d'origine renvoyée à partir d'un dictionnaire utilisateur basé sur des points. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez : Case à cocher <b>Valeurs renvoyées</b> > <b>Point d'origine</b> .
GNAFParcelIdentifier	Identifiant de parcelle GNAF. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez : Case à cocher <b>Valeurs renvoyées</b> > <b>Identifiants GNAF</b> .

Champ de sortie	Description
GNAFPersistentPID	<p>Un GNAF PID (GNAF Persistent Identifier) est une chaîne alpha-numérique de 14 caractères qui identifie de façon unique chaque adresse GNAF. Le PID est généré à partir d'une combinaison des principaux champs d'adresse du dictionnaire GNAF. Exemple de GNAF PID :</p> <p>GAACT718519668</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Identifiants GNAF</b>.</p>
GNAFPrincipalPID	<p>L'identifiant Persistent de l'adresse principale.</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Identifiants GNAF</b>.</p>
Geocontainment	<p>Cela indique si les coordonnées renvoyées figurent à l'intérieur ou à l'extérieur des limites de l'adresse. Les valeurs sont YES pour les coordonnées à l'intérieur et NO pour les coordonnées à l'extérieur des limites.</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Identifiants GNAF</b>.</p>
GeoFeature	<p>Ce champ renvoie un type de fonction de géocode s'il n'a pas été fourni dans d'autres champs GNAF. GEOFEATURE correspond aux types de géocode (codes GEOCODE_TYPE_AUT) décrits dans la description de produits de données PSMA version 2.7 (août 2012).</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Identifiants GNAF</b>.</p>
GNAFAddressClass	<p>Classification adresse GNAF.</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Identifiants GNAF</b>.</p>
GNAFSA1	<p>L'identifiant GNAF Statistical Area Level 1 (SA1).</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Identifiants GNAF</b>.</p>

Champ de sortie	Description
LevelNumber	<p>Numéro d'un niveau ou étage d'un bâtiment à plusieurs étages. Par exemple, <b>2e étage</b>, 17 rue Jones</p> <p>La base de données GNAF comprend des informations de niveau pour certains états australiens. Les informations de niveau peuvent être associées à des informations d'unités, mais ce n'est pas forcément le cas. Si la base de données GNAF contient plusieurs enregistrements au sein du même niveau, les informations de niveau ne sont renvoyées que si l'adresse d'entrée contient un contenu unique (tel qu'un numéro d'unité). Si le dictionnaire GNAF contient des informations de niveau pour une adresse, celles-ci sont renvoyées avec le candidat correspondant.</p> <p>Les informations correctes de niveau sont renvoyées (si disponibles) même si l'adresse d'entrée ne contenait pas d'informations de niveau ou contenait des mauvaises informations de niveau. Si l'adresse d'entrée contient des informations de niveau mais que la base de données GNAF ne contient pas des informations de niveau relatives à l'adresse correspondante, les informations de niveau d'entrée sont alors ignorées car celles-ci ne sont pas validées dans les données GNAF.</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Niveau et Lot.</b></p>
LevelType	<p>Libellé utilisé pour un étage d'un bâtiment à plusieurs étages. Par exemple, « Niveau » ou « Étage ». Dans cet exemple, le type de niveau est « Niveau » :</p> <p>Suite 3 <b>Niveau 7</b>, 17 rue Jones</p> <p>Dans cet exemple, Suite 3 est une unité.</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Niveau et Lot.</b></p>
LotNumber	<p>Des numéros de lot sont renvoyés pour les candidats GNAF, car certaines adresses rurales ne comportent pas d'informations physiques ou de numéro de maison appropriées.</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Niveau et Lot.</b></p>
MeshblockIdentifier	<p>En Australie, c'est la plus petite unité géographique dont les données statistiques sont collectées par l'Australian Bureau of Statistics (Bureau Australien des statistiques) (ABS). Les meshblocks regroupent généralement de 20 à 50 foyers. Cela représente environ un cinquième de la taille d'un point de collecte de district (CD). Vous pouvez utiliser Meshblock ID pour faire des attributions supplémentaires comparées à vos propres données.</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Identifiants GNAF.</b></p>

## Key Lookup Service

Key Lookup Service fournit les fonctions suivantes :

- Prend une clé unique pour une adresse.
- Les clés prises en charge proviennent de données USA ou AUS GNAF (par exemple, P0000GL638OL pour les données USA et GAACT715000223 pour AUS).
- Les types de clé pris en charge sont PB\_KEY ou GNAF\_PID
- Renvoie un candidat correspondant géocodé

## Canada (CAN)

Le Canada prend en charge les **préférences personnalisées** et **champs de sortie** suivants.

### *Préférences personnalisées*

Préférence	Description
FORCELDUDEF	<p>Les 3 derniers chiffres du code postal définissent LDU (Local Delivery Unit - Unité de livraison locale).</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p>Vous pouvez trouver cette option dans la fenêtre <b>Global Geocode</b> : Case à cocher <b>Mise en correspondance</b> &gt; <b>Forcer la correspondance LDU</b>.</p>
Calculer la projection de point de ligne centrale	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif. Utilisez cette option avec <b>Décalage d'axe</b> pour définir un nouveau point le long de l'axe susceptible d'être plus approprié dans certains cas d'utilisation, tels que le routage dans lequel vous souhaitez que le point géocodé soit plus proche du bord de la parcelle.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p><b>Remarque :</b> Le code de résultat des correspondances d'axe est <b>SC</b>.</p>

Préférence	Description
Décalage de ligne centrale	<p>La correspondance d'axe est utilisée avec la correspondance de niveau de point pour lier un géocode de niveau de point à son segment de rue parent. Cette fonctionnalité s'avère utile pour les applications de routage.</p> <p>Le décalage de ligne centrale spécifie la distance de déplacement du point par rapport à la ligne centrale de la rue vers le point de parcelle. Valeur par défaut = 0 mètre.</p> <p>Vous pouvez sélectionner des pieds ou des mètres comme unité de mesure.</p> <p><b>Remarque :</b> La correspondance d'axe requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
Calculer la projection de point de ligne centrale	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
USE_CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
CENTERLINE_OFFSET_UNIT	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

*Champs de sortie personnalisés*

Nom du champ	Description
Census CD	La Division de recensement (DR) dans laquelle l'adresse de situe. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Recensement.</b>
Census CMA	La Région métropolitaine de recensement (RMR) dans laquelle l'adresse de situe. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Recensement.</b>
Census CSD	La Subdivision de recensement (SDR) dans laquelle l'adresse de situe. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Recensement.</b>
Census CT	Le Secteur de recensement (SR) dans lequel l'adresse de situe. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Recensement.</b>
Census DA	L'Aire de diffusion (AD) dans laquelle l'adresse de situe. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Recensement.</b>
Formatted Street Range	Données de plage mises en forme de l'adresse. Ce champ n'est renvoyé que pour les candidats de centroïde postal. Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Plage mise en forme.</b>

## France (FRA)

La France prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
Use Address Point Interpolation	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Calculer la projection de point de ligne centrale	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Use Centerline Offset	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
Centerline Offset	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
Centerline Offset Units	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>



## Allemagne (DEU)

L'Allemagne prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
Use Address Point Interpolation	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Calculer la projection de point de ligne centrale	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Use Centerline Offset	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
Centerline Offset	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
Centerline Offset Units	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## Grande-Bretagne (GBR)

La Grande-Bretagne prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
Use Address Point Interpolation	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Calculer la projection de point de ligne centrale	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Use Centerline Offset	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
Centerline Offset	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
Centerline Offset Units	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## Nouvelle-Zélande (NZL)

La Nouvelle-Zélande prend en charge les préférences personnalisées et champs de sortie suivants.

### Préférences personnalisées

### Champs de sortie personnalisés

Champ	Description
AliasedSuburb	<p>Banlieue au format d'alias en Nouvelle-Zélande. Alternative au nom de ville de banlieue officiellement reconnu.</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Alias de banlieue.</b></p>
KEYUFI	<p>Identifiant UFI en Nouvelle-Zélande. L'identifiant unique (UFI) identifie le segment de rue auquel appartient l'adresse géocodée. Les UFI peuvent compter jusqu'à sept chiffres ; ils sont attribués par New Zealand Post et identifient de manière unique chaque point de distribution postal. S'ils sont disponibles, les UFI sont toujours renvoyés, mais vous ne pouvez pas les utiliser en entrée.</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; UFI.</b></p>
MeshBlockID	<p>Identifiant Meshblock de la Nouvelle-Zélande. Le meshblock constitue la plus petite unité géographique dont les données statistiques sont collectées par Statistics New Zealand. Les meshblocks varient en taille, pouvant aller d'une partie d'un pâté de maisons à de vastes zones d'espace rural.</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Mesh block.</b></p>
OriginalLatitude	<p>La valeur de latitude d'origine.</p> <p>Pour inclure ce champ dans la sortie, sélectionnez :</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Point d'origine.</b></p>
OriginalLongitude	<p>La valeur de longitude d'origine.</p> <p>Case à cocher <b>Valeurs renvoyées &gt; Point d'origine.</b></p>

## Portugal (PRT)

Le Portugal prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
Calculer la projection de point de ligne centrale	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque</b> : Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Use Centerline Offset	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque</b> : La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
Centerline Offset Units	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## Singapour (SGP)

Singapour prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
Use Address Point Interpolation	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Calculer la projection de point de ligne centrale	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Use Centerline Offset	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
Centerline Offset	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
Centerline Offset Units	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## Suède (SWE)

La Suède prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
Use Address Point Interpolation	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Calculer la projection de point de ligne centrale	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Use Centerline Offset	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
Centerline Offset	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
Centerline Offset Units	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## États-Unis (USA)

Les États-Unis prennent en charge les **préférences personnalisées** et les **champs de sortie personnalisés**.

Des **rubriques supplémentaires** pour le géocodage aux États-Unis sont incluses après les tables personnalisées.

### Préférences personnalisées

**Tableau 3 : Préférences personnalisées**

Préférence	Description
Use Address Point Interpolation	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Calculer la projection de point de ligne centrale	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
Use Centerline Offset	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
Centerline Offset	<p>Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

Préférence	Description
Centerline Offset Units	Lorsque Utiliser le décalage d'axe est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.



## Champs de sortie personnalisés

Cette section répertorie les champs de sortie uniques pour les États-Unis. Sauf indication contraire, ces champs peuvent être renvoyés pour les opérations de géocodage avant et inverse.

Les catégories suivantes des champs de sortie sont définies :

- **Descripteurs de qualité**
- **Adresse analysée**
- **Point**
- **Ligne centrale**
- **Intersection**
- **Recensement**
- **Postal**
- **DPV**
- **LACSLink**
- **SuiteLink**
- **Adresse courte**
- **Segment**
- **Autre**

Pour inclure une ou plusieurs de ces catégories dans la sortie :

- Dans Management Console : utilisez le menu déroulant **Filtre pays** et sélectionnez **États-Unis**. Puis, sous l'onglet **Valeurs renvoyées**, cochez les cases des catégories de sortie souhaitées.

Pour renvoyer tous les champs de sortie de catégorie :

- Dans Management Console : utilisez le menu déroulant **Filtre pays** et sélectionnez **États-Unis**. Puis, dans l'onglet **Valeurs renvoyées**, cochez la case **Renvoyer toutes les informations disponibles**.

### *Champs de sortie Descripteurs de qualité*

Les champs de sortie Descripteurs de qualité offrent des informations sur les résultats des processus de correspondance et de géocodage.

Nom du champ	Description
MatchCode	Les codes de correspondance indiquent les portions de l'adresse qui correspondent ou qui ne correspondent pas au fichier de référence. Pour obtenir une description des codes de correspondance, reportez-vous à la section <b>Codes de correspondance</b> à la page 137 à l'annexe.

Nom du champ	Description
LocationCode	Les codes d'emplacement indiquent la précision du géocode attribué. Pour obtenir une description des codes d'emplacement, reportez-vous à la section <a href="#">Codes d'emplacement d'adresse</a> à la page 149 à l'annexe.
MMResultCode	Code de résultat MapMarker pour ce candidat. Voir les codes de résultat dans <a href="#">Code de résultat globaux</a> à la page 166 dans l'annexe.

### Champs de sortie Adresse analysée

Les champs de sortie Adresse analysée fournissent les composants d'une correspondance d'adresse qui ont été analysés et normalisés par le géocodeur.

Nom du champ	Description
ParsedAddressLine	La ligne d'adresse pour les adresses d'entrée sur une seule ligne.
ParsedCity	Le nom de ville abrégé de la dernière ligne de l'adresse d'entrée ou de sortie ; la valeur de <code>ParsedCityName</code> ou de <code>ParsedPreferredCity</code> .
ParsedCountyName	Le nom du comté.
ParsedFirmName	Le nom de société des données USPS ou le nom de société d'entrée. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
ParsedHouseNumber	Numéro de résidence d'adresse d'entrée ou de sortie. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
ParsedLastLine	La dernière ligne complète de l'adresse.
ParsedMainAddress	La première ligne complète de l'adresse.
Parsed Name	Nom de la rue.
ParsedCityName	Le nom de ville de la correspondance d'adresse d'un enregistrement Ville-État.
ParsedPreferredCity	Le nom de ville préféré du code ZIP de sortie de la correspondance d'adresse.
ParsedState	L'abréviation d'état.

Nom du champ	Description
ParsedUnitNumber	Le numéro d'unité. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
ParsedUnitType	Le type d'unité (APT, STE, etc.). Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
ParsedZip	Code ZIP à 5 chiffres Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
ParsedZip4	Extension du code ZIP à 4 chiffres.
ParsedZip9	Code ZIP à 9 chiffres (ZIP + 4).
ParsedZip10	Code ZIP à 10 chiffres (ZIP + 4) avec séparateur de type trait d'union.

### Champs de sortie Points

Les champs de sortie Points fournissent des informations supplémentaires concernant le géocodage résultant d'une correspondance utilisant les données au niveau des points.

**Remarque :** Sauf indication contraire, prise en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description
APN ID	Le numéro de parcelle d'un assesseur. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
NearestDistance	Fournit la distance, en pieds, de l'emplacement d'entrée à la correspondance de segment de rue, d'adresse de point ou d'intersection. <b>Remarque :</b> Pour le géocodage inverse uniquement.
Parcen Elevation	L'élévation du géocode au niveau du centroïde de parcelle. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.

Nom du champ	Description
PBKey	<p>Identifiant d'adresse unique renvoyé lorsqu'une correspondance d'adresse est effectuée à l'aide du jeu de données Master Location. L'identificateur unique pbKey™ est utilisé comme clé de recherche sur un jeu de données GeoEnrichment, afin de renvoyer des données d'attribut pour la correspondance.</p> <p><b>Remarque :</b> Pour le géocodage avant et inverse.</p> <p><b>Remarque :</b> Pour renvoyer ce champ, cochez la case <b>Renvoyer toutes les informations disponibles</b>.</p>
Point ID	<p>L'ID de point unique de la correspondance d'enregistrement lors de la mise en correspondance avec des données au niveau des points. Vierge si la correspondance d'enregistrement n'est pas issue de données au niveau des points. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.</p>

### Champs de sortie Ligne centrale

La correspondance d'axe est utilisée avec la correspondance de niveau de point pour lier un géocode de niveau de point à son segment de rue parent. Ce type de correspondance vous offre des données supplémentaires sur le segment de rue parent qui n'est pas récupérable à l'aide de la seule correspondance de niveau de point. Les informations de sortie comprennent également l'axe et la distance à partir du géocode des données de point jusqu'à la correspondance d'axe.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description
CenterlineBearing	<p>Pour les candidats d'axe, fournit la direction du compas, en degrés décimaux, de la correspondance de données de points à la correspondance d'axe. Mesuré dans le sens horaire à partir de 0 degré au nord.</p>
CenterlineLeftBlock	<p>Pour les candidats d'axe, l'ID de bloc de recensement à partir du côté gauche de la rue. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.</p>
CenterlineRightBlock	<p>Pour les candidats d'axe, l'ID de bloc de recensement à partir du côté droit de la rue. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.</p>
CenterlineLeftSFXBlock	<p>Pour les candidats d'axe, suffixe de bloc gauche actuel de la géographie de recensement 2010. Ce champ est vide si l'enregistrement correspondant est issu de données au niveau des points.</p>

Nom du champ	Description																				
CenterlineRightSFXBlock	Pour les candidats d'axe, suffixe de bloc droit actuel de la géographie de recensement 2010. Ce champ est vide si l'enregistrement correspondant est issu de données au niveau des points.																				
CenterLineDatatype	<p>Pour les candidats d'axe, type de données utilisé pour mettre l'axe en correspondance.</p> <table border="0"> <tr> <td><b>0</b></td> <td>USPS</td> </tr> <tr> <td><b>1</b></td> <td>TIGER</td> </tr> <tr> <td><b>2</b></td> <td>Jeux de données de géocodage TomTom Streets</td> </tr> <tr> <td><b>6</b></td> <td>Jeux de données de géocodage NAVTEQ Streets</td> </tr> <tr> <td><b>7</b></td> <td>Jeux de données de géocodage TomTom Points</td> </tr> <tr> <td><b>8</b></td> <td>Jeux de données de géocodage Centrus Points</td> </tr> <tr> <td><b>9</b></td> <td>Fichier auxiliaire</td> </tr> <tr> <td><b>10</b></td> <td>Dictionnaire utilisateur</td> </tr> <tr> <td><b>11</b></td> <td>Jeux de données de géocodage HERE Points</td> </tr> <tr> <td><b>12</b></td> <td>Master Location Data</td> </tr> </table>	<b>0</b>	USPS	<b>1</b>	TIGER	<b>2</b>	Jeux de données de géocodage TomTom Streets	<b>6</b>	Jeux de données de géocodage NAVTEQ Streets	<b>7</b>	Jeux de données de géocodage TomTom Points	<b>8</b>	Jeux de données de géocodage Centrus Points	<b>9</b>	Fichier auxiliaire	<b>10</b>	Dictionnaire utilisateur	<b>11</b>	Jeux de données de géocodage HERE Points	<b>12</b>	Master Location Data
<b>0</b>	USPS																				
<b>1</b>	TIGER																				
<b>2</b>	Jeux de données de géocodage TomTom Streets																				
<b>6</b>	Jeux de données de géocodage NAVTEQ Streets																				
<b>7</b>	Jeux de données de géocodage TomTom Points																				
<b>8</b>	Jeux de données de géocodage Centrus Points																				
<b>9</b>	Fichier auxiliaire																				
<b>10</b>	Dictionnaire utilisateur																				
<b>11</b>	Jeux de données de géocodage HERE Points																				
<b>12</b>	Master Location Data																				

Nom du champ	Description
CenterlineAlias	<p>Trois caractères indiquant qu'une correspondance de ligne centrale a été localisée par un alias d'index.</p> <p>Premier caractère :</p> <p><b>N</b> Correspondance de rue normale.</p> <p><b>A</b> Correspondance d'alias (comme des bâtiments, des alias, des sociétés, etc.).</p> <p>Les 2 caractères suivants :</p> <p><b>01</b> Index de base, correspondance d'adresse normale</p> <p><b>02</b> Index d'alias de nom de rue USPS</p> <p><b>03</b> Index USPS de bâtiment</p> <p><b>05</b> Alias d'intersection à l'échelle d'un état (lors de l'utilisation du fichier Usw.gsi, Use.gsi ou Us.gsi)</p> <p><b>06</b> Données spatiales d'alias de nom de rue (lorsque l'utilisation du fichier Us_pw.gsi, Usw.gsi, Us_pe.gsi, Use.gsi, Us_ps.gsi, Usp.gsi, Us_psw.gsi ou Us_pse.gsi est requise)</p> <p><b>07</b> Index alternatif (lors de l'utilisation de ZIP9.gsu, ZIP9E.gsu et ZIP9W.gsu)</p> <p><b>08</b> LACS<sup>Link</sup></p> <p><b>09</b> Inutilisé.</p> <p><b>09</b> Correspondance de fichier auxiliaire</p> <p><b>10</b> Index Centrus Alias (lors de l'utilisation de usca.gsi)</p> <p><b>11</b> Index POI (lors de l'utilisation de poi.gsi)</p>
CenterLineLatitude	Pour les candidats d'axe, latitude sous forme de valeur entière en millions de degrés.
CenterLineLongitude	Pour les candidats d'axe, longitude sous forme de valeur entière en millions de degrés.
CenterlineName	Pour les candidats d'axe, le nom de rue principal.
CenterlineNearestDistance	Pour les candidats d'axe, fournit la distance, en pieds, de la correspondance au niveau des points à la correspondance d'axe.
CenterlinePostDirectional	Pour les candidats d'axe, le suffixe de direction de rue. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.

Nom du champ	Description
CenterlinePreDirectional	Pour les candidats d'axe, préfixe de direction de rue. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.
CenterlineQCity	Pour les candidats d'axe, l'état, la ville ou les numéros de finance.
CenterlineRoadClass	Pour les candidats d'axe, le code de classe de route. <b>0</b> Route secondaire, fichier de données principal <b>1</b> Route principale, fichier de données principal <b>10</b> Route secondaire, fichier complémentaire <b>11</b> Route principale, le fichier de données complémentaire
CenterlineSegmentHiRange	Pour les candidats d'axe, fournit le numéro de résidence supérieur du segment.
CenterlineSegmentLoRange	Pour les candidats d'axe, fournit le numéro de résidence inférieur du segment.
CenterlineSegmentDirection	Pour les candidats d'axe, fournit la direction du segment : <b>F</b> Numéros vers l'avant. <b>R</b> Numéros inversés.
CenterlineSegmentID	Pour les candidats d'axe, ID de segment unique des fournisseurs de données.
CenterlineSegmentParity	Pour les candidats d'axe, fournit la parité de segment. La parité indique le côté de la rue où se trouvent les numéros impairs du segment : <b>L</b> Côté gauche de la rue <b>R</b> Côté droit de la rue <b>B</b> Les deux côtés de la rue <b>U</b> Inconnu
CenterlineType	Pour les candidats d'axe, fournit le type de rue.

### Champs de sortie Intersection

Les champs de sortie Intersection fournissent les données du second segment dans une correspondance d'intersection.

Nom du champ	Description
BlockLeft2	Pour les correspondances d'intersection, l'ID de bloc de recensement à partir du côté gauche de la rue pour le second segment d'une intersection.
BlockRight2	Pour les correspondances d'intersection, l'ID de bloc de recensement à partir du côté droit de la rue pour le second segment d'une intersection.
BlockSFXLeft2	Pour les correspondances d'intersection, le suffixe de bloc gauche actuel de la géographie de recensement 2010 pour le second segment d'une intersection.
BlockSFXRight2	Pour les correspondances d'intersection, le suffixe de bloc droit actuel de la géographie de recensement 2010 pour le second segment d'une intersection.
CBSADivisionName2	Pour les correspondances d'intersection, le nom de division Core Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.
CBSADivisionNumber2	Pour les correspondances d'intersection, le numéro de division Core Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.
CBSAName2	Pour les correspondances d'intersection, le nom de Core Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.
CBSANumber2	Pour les correspondances d'intersection, le numéro Core Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.
CountyName2	Pour les correspondances d'intersection, le nom du comté pour le second segment d'une intersection.
County2	Pour les correspondances d'intersection, le code FIPS du comté pour le second segment d'une intersection.
CSAName2	Pour les correspondances d'intersection, le nom Combined Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.
CSANumber2	Pour les correspondances d'intersection, le numéro Combined Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.



Nom du champ	Description
DataType2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le type de données utilisées pour la mise en correspondance du second segment d'une intersection.</p> <p><b>0</b> USPS</p> <p><b>1</b> TIGER</p> <p><b>2</b> Jeux de données de géocodage TomTom Streets</p> <p><b>6</b> Jeux de données de géocodage HERE Streets</p> <p><b>7</b> Jeux de données de géocodage TomTom Points</p> <p><b>8</b> Jeux de données de géocodage Centrus Points</p> <p><b>9</b> Fichier auxiliaire</p> <p><b>10</b> Dictionnaire utilisateur</p> <p><b>11</b> Jeux de données de géocodage HERE Points</p> <p><b>12</b> Master Location Data</p>
MetroFlag2	<p>Indique si la zone basée sur une statistique fondamentale (CBSA), dans laquelle se situe l'adresse, se trouve dans une zone métropolitaine ou micropolitaine. L'un des éléments suivants :</p> <p><b>Y</b> L'adresse se situe dans une zone de statistique métropolitaine. Les zones métropolitaines ont une population supérieure à 50 000 habitants.</p> <p><b>N</b> L'adresse ne se situe pas dans une zone de statistique métropolitaine. Elle est située dans une zone micropolitaine. Les zones micropolitaines ont une population entre 10 000 et 49 999 habitants.</p> <p><b>Blank</b> Est vierge (le comté ne contient pas de CBSA).</p>
Name2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le nom de rue du second segment d'une intersection.</p>
PostDirectional2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le suffixe de direction pour la seconde rue d'une intersection. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.</p>
PreDirectional2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le préfixe de direction pour la seconde rue d'une intersection. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.</p>

Nom du champ	Description
RoadClass2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le code de classe de route pour le second segment d'une intersection.</p> <p><b>0</b> Route secondaire, fichier de données principal</p> <p><b>1</b> Route principale, fichier de données principal</p> <p><b>10</b> Route secondaire, fichier complémentaire</p> <p><b>11</b> Route principale, le fichier de données complémentaire</p>
SegHiRange2	<p>Pour les correspondances d'intersection, fournit le numéro de résidence supérieur pour le second segment d'une intersection.</p>
SegLoRange2	<p>Pour les correspondances d'intersection, fournit le numéro de résidence inférieur pour le second segment d'une intersection.</p>
SegmentDirection2	<p>Pour les correspondances d'intersection, indique la direction pour le second segment d'une intersection :</p> <p><b>F</b> Numéros vers l'avant.</p> <p><b>R</b> Numéros inversés.</p>
SegmentID2	<p>Pour les correspondances d'intersection, l'ID de segment (TLID) ou l'ID unique des fournisseurs de données premium pour le second segment d'une intersection.</p>
SegmentParity2	<p>Pour les correspondances d'intersection, fournit la parité de segment pour le second segment d'une intersection. La parité indique le côté de la rue où se trouvent les numéros impairs du segment :</p> <p><b>L</b> Côté gauche de la rue</p> <p><b>R</b> Côté droit de la rue</p> <p><b>B</b> Les deux côtés de la rue</p> <p><b>U</b> Inconnu</p>
Type2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le type de rue pour le second segment d'une intersection.</p>

### *Champs de sortie Recensement*

Les champs de recensement contiennent des informations du U.S. Census sur l'adresse.

Nom du champ	Description
Block	Code FIPS de recensement/ID de bloc de recensement de 15 chiffres, suivant la syntaxe <code>sscccttttttggbbb</code> , où : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ss</b> : code FIPS d'état de 2 chiffres</li> <li>• <b>ccc</b> : code FIPS de comté de 3 chiffres</li> <li>• <b>tttttt</b> : code FIPS de lotissement de recensement de 6 chiffres (sans point)</li> <li>• <b>g</b> : code FIPS de bloc d'un seul chiffre</li> <li>• <b>bbb</b> : code FIPS de bloc</li> </ul> Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
County	Code FIPS de comté.
StateFIPS	Code FIPS d'état

### Fichiers de sortie Postal

Les champs de sortie Postal contiennent les informations postales détaillées pour l'adresse.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description
AltFlag	Indicateur d'enregistrement de base/alternatif : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>A</b> Alternative</li> <li><b>B</b> Base</li> </ul>
CART	ID Carrier Route. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
CheckDigit	Code à un chiffre à la fin d'un code barres d'étiquette d'envoi.
CountyStateKey	Clé d'état de ville USPS (valeur alphanumérique qui identifie de manière unique un paramètre régional dans le produit d'état de ville USPS).
DFLT	Indique l'état de renvoi de Highrise DFLT ou de Rural Routes : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Y</b> Highrise DFLT et Rural Routes ont renvoyé Y.</li> <li><b>Blank</b> Highrise DFLT et Rural Routes ont renvoyé N ou Vierge.</li> </ul>

Nom du champ	Description
DPBCCode	Delivery Point Bar Code (Code barres de point de livraison).
EWSMatch	Indique si une correspondance EWS a été effectuée : <b>Y</b> Correspondance refusée, car effectuée par rapport aux données EWS. <b>Blank</b> L'enregistrement d'entrée ne correspondait pas aux données EWS.
Govt Flag	Indicateur de bâtiment gouvernemental : <b>A</b> Immeuble gouvernemental de ville <b>B</b> Immeuble gouvernemental fédéral <b>C</b> Immeuble gouvernemental d'état <b>D</b> Société uniquement <b>E</b> Immeuble gouvernemental de ville et société uniquement <b>F</b> Immeuble gouvernemental fédéral et société uniquement <b>G</b> Immeuble gouvernemental d'état et société uniquement  Les valeurs A, B, C, E, F et G sont valables pour les enregistrements alternatifs uniquement (ALT_FLAG=A). La valeur D est valide pour les enregistrements de base et alternatifs.
HighriseDFLT	Indique si la correspondance a eu lieu au niveau d'un immeuble-tour. <b>N</b> Correspondance au niveau d'un enregistrement d'immeuble-tour exact ou de rue. <b>Y</b> Absence de correspondance avec un enregistrement exact. Correspondance au niveau d'un enregistrement d'immeuble-tour USPS par défaut ou d'un enregistrement de rue. Vérifiez l'adresse d'entrée à des fins d'exactitude et d'exhaustivité. <b>Blank</b> Ne s'applique pas à l'adresse d'entrée (par exemple, aux boîtes postales ni aux adresses de livraison générale) ou n'a pas pu trouver de correspondance.
LotCode	Valeurs de lot ascendante et descendante. Uniquement disponible pour les adresses pouvant être normalisées. Vierge si l'exécution a lieu en mode CASS et si vous n'avez pas initialisé DPV ou si l'adresse de sortie n'est pas confirmée par DPV. <b>A</b> Ascendant <b>D</b> Descendant

Nom du champ	Description
LotNumber	Numéro eLot de 4 chiffres. Requier une adresse d'entrée pouvant être normalisée. Vierge si l'exécution a lieu en mode CASS et si vous n'avez pas initialisé DPV ou si l'adresse de sortie n'est pas confirmée par DPV.
MailStop	Renvoie les informations d'adresse apparaissant après les termes d'indicateur d'arrêt du courrier : MSC, MS, MAILSTOP, MAIL STOP, ATTN, ATTENTION.
PMBDesignator	Désignateur PMB.
PMBNumber	Numéro PMB.
RuralRoutes	Indicateur de correspondance des routes rurales. <b>N</b> Correspondance au niveau d'un enregistrement de route rurale exact. <b>Y</b> Aucun enregistrement exact trouvé. Correspondance au niveau de l'enregistrement de route rurale USPS par défaut. Vérifiez l'adresse d'entrée à des fins d'exactitude et d'exhaustivité. <b>Blank</b> Ne s'applique pas à l'adresse d'entrée (par exemple, adresses de rue, boîtes postales et adresses de livraison générales) ou aucune correspondance trouvée.
URBName	Nom d'urbanisation pour Porto Rico.
ZipCarrtSort	Indique le type de tri de transport autorisé : <b>A</b> Transport automatique autorisé, fusion de transports en option autorisée. <b>B</b> Transport automatique autorisé, fusion de transport en option non autorisée. <b>C</b> Transport automatique non autorisé, fusion de transport en option autorisée. <b>D</b> Transport automatique non autorisé, fusion de transport en option non autorisée.

Nom du champ	Description
ZipClass	Code de classification ZIP : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Blank</b> Code ZIP standard</li> <li><b>M</b> Code ZIP militaire</li> <li><b>P</b> Le code ZIP a uniquement des boîtes postales</li> <li><b>U</b> Code ZIP unique. (Un code ZIP unique est un code ZIP assigné à une société, une agence ou une entité ayant un volume de courrier suffisant pour recevoir son propre code ZIP.)</li> </ul>
ZipFacility	Renvoie le code Service Nom État Ville USPS : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>A</b> Service de courrier aéroportuaire (AMF)</li> <li><b>B</b> Succursale</li> <li><b>C</b> Bureau de poste de communauté (CPO)</li> <li><b>D</b> Centre de Distribution régional (ADC)</li> <li><b>E</b> Service de centre sectionnel (SCF)</li> <li><b>F</b> Centre de distribution de livraison (DDC)</li> <li><b>G</b> Service postal général (GMF)</li> <li><b>k</b> Centre d'envoi en nombre (BMC)</li> <li><b>M</b> Unité de virements postaux</li> <li><b>N</b> Nom de communauté non postale, ancien nom de service ou nom d'endroit</li> <li><b>P</b> Bureau de Poste</li> <li><b>S</b> Gare</li> <li><b>U</b> Urbanization</li> </ul>

### Champs de sortie DPV

Les champs de sortie de données DPV contient des informations sur une correspondance utilisant des données DPV.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description
DPVCMRA	Indicateur CMRA (Commercial Mail Receiving Agency – Agence de réception de courrier commercial) Delivery Point Validation (validation de point de livraison).  <b>Y</b> Adresse trouvée dans la table CMRA. <b>N</b> Adresse non trouvée dans la table CMRA. <b>Blank</b> DPV non chargée.
DPVConfirm	Indique si une correspondance s'est produite pour les données DPV.  <b>N</b> Rien de confirmé. <b>Y</b> Tout est confirmé (ZIP+4, primaire et secondaire). <b>S</b> ZIP+4 et primaire (numéro de résidence) confirmés. <b>D</b> ZIP+4 et primaire (numéro de résidence) confirmés et une correspondance par défaut (HI_RISE_DFLT = Y, secondaire non confirmée).  <b>Blank</b> Adresse d'entrée sans correspondance dans les données USPS ZIP+4, ou données DPV non chargées.
DPVFalsePOS	Indicateur de faux-positif DPV.  <b>Y</b> Correspondance faux-positif trouvée. <b>Blank</b> Correspondance faux-positif non trouvée.
DPVFootNote1	Informations sur les correspondances d'enregistrements DPV.  <b>AA</b> Correspondance ZIP+4. <b>A1</b> Échec de correspondance d'un enregistrement ZIP+4. <b>Blank</b> Adresse non présente dans la table hash ou données DPV non chargées.

Nom du champ	Description
DPVFootNote2	<p>Informations sur les correspondances d'enregistrements DPV.</p> <p><b>BB</b> Toutes les catégories DPV ont correspondu.</p> <p><b>CC</b> Correspondance de numéro primaire/de résidence, où le numéro secondaire/d'unité ne correspondait pas (présent, mais non valide).</p> <p><b>M1</b> Numéro primaire/de résidence manquant.</p> <p><b>M3</b> Numéro primaire/de résidence non valide.</p> <p><b>N1</b> Correspondance de numéro primaire/de résidence, avec un numéro secondaire manquant.</p> <p><b>P1</b> Numéro de boîte PS, RR ou HC manquant.</p> <p><b>P3</b> Numéro de boîte PS, RR ou HC non valide.</p> <p><b>F1</b> Toutes les adresses militaires.</p> <p><b>G1</b> Toutes les adresses de livraison générales.</p> <p><b>U1</b> Toutes les adresses à code ZIP unique.</p> <p><b>Blank</b> Adresse non présente dans la table hash ou données DPV non chargées.</p> <p><b>Remarque :</b> Un code ZIP unique est un code ZIP assigné à une société, une agence ou une entité ayant un volume de courrier suffisant pour recevoir son propre code ZIP.</p>
DPVFootNote3	<p>Informations sur les correspondances d'enregistrements DPV.</p> <p><b>R1</b> Correspondance CMRA, mais indicateur PMB absent.</p> <p><b>R2</b> Correspondance CMRA et indicateur PMB présent (PMB 123 ou #123).</p> <p><b>Blank</b> Adresse non présente dans la table hash ou données DPV non chargées.</p>
DPVNoSTAT	<p><b>Y</b> L'adresse est valide pour le pré-traitement CDS.</p> <p><b>N</b> L'adresse n'est pas valide pour le pré-traitement CDS.</p> <p><b>Blank</b> DPV n'est pas chargée ou DPV n'a pas été confirmée.</p>
DPVShutdown	<p><b>Y</b> L'adresse a été trouvée dans la table de faux-positifs.</p> <p><b>N</b> L'adresse n'a pas été trouvée dans la table de faux-positifs.</p> <p><b>Blank</b> Adresse non présente dans la table hash ou données DPV non chargées.</p>



Nom du champ	Description	
DPVVacant	<b>Y</b>	L'adresse est inoccupée.
	<b>N</b>	L'adresse n'est pas inoccupée.
	<b>Blank</b>	DPV n'est pas chargée ou DPV n'a pas été confirmée (l'inoccupation n'est donc pas pertinente).

### Champs de sortie LACS<sup>Link</sup>

Les champs de sortie de données LACS<sup>Link</sup> contiennent des informations sur une correspondance effectuée à l'aide du jeu de données LACS<sup>Link</sup>.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description	
LACSLinkFlag		Indique si l'adresse est marquée pour la conversion.
	<b>L</b>	Adresse marquée pour la conversion LACS.
	<b>Blank</b>	Adresse non marquée pour la conversion LACS.
LACSLinkIND		Indicateur LACS <sup>Link</sup>
	<b>Y</b>	Correspondance d'enregistrement LACS <sup>Link</sup>
	<b>N</b>	AUCUNE correspondance LACS <sup>Link</sup> trouvée
	<b>F</b>	Enregistrement LACS <sup>Link</sup> faux-positif
	<b>S</b>	Informations secondaires (numéro d'unité) supprimées pour obtenir une correspondance LACS <sup>Link</sup>
<b>Blank</b>	Enregistrements non traités par LACS <sup>Link</sup>	

Nom du champ	Description
LACSLinkRetCode	Code de renvoi LACS <sup>Link</sup> <b>A</b> Correspondance d'enregistrement LACS <sup>Link</sup> <b>00</b> AUCUNE correspondance LACS <sup>Link</sup> trouvée <b>09</b> Correspondance au niveau d'un immeuble-tour par défaut, mais absence de conversion LACS <sup>Link</sup> <b>14</b> Correspondance LACS <sup>Link</sup> trouvée, mais absence de conversion LACS <sup>Link</sup> <b>92</b> Informations secondaires (numéro d'unité) supprimées pour obtenir une correspondance LACS <sup>Link</sup> <b>Blank</b> Enregistrements non traités par LACS <sup>Link</sup>
LACSLinkShutdown	<b>Y</b> Un faux-positif s'est produit et la bibliothèque LACSLink s'est fermée. <b>N</b> La bibliothèque LACSLink ne s'est pas fermée ou n'a pas été chargée.

### Champs de sortie Suite<sup>Link</sup>

Les champs de sortie Suite<sup>Link</sup> contiennent des informations concernant une correspondance obtenue en utilisant le jeu de données Suite<sup>Link</sup>.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description
SuiteLink_Ret_Code	<b>A</b> Correspondance d'enregistrement Suite <sup>Link</sup> . <b>00</b> Aucune correspondance Suite <sup>Link</sup> . <b>Blank</b> Cette adresse n'a pas été traitée par Suite <sup>Link</sup> .

### Champs de sortie Adresse courte

les champs de sortie Adresse courte contiennent des éléments abrégés d'une correspondance d'adresse.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description
ShortAddressline	La plus courte ligne d'adresse possible qui puisse être créée à partir du nom de rue court et des autres composants de la ligne d'adresse.
ShortCityName	Nom de ville de sortie qui s'affiche dans <code>LASTLINE_SHORT</code> . Cette valeur est déterminée par une logique similaire à celle de <code>CITY</code> . Chaque fois que cela est possible, ce nom de ville se compose de 13 caractères maximum.  Ce nom de ville de sortie est déterminé par les règles CASS. Il peut s'agir d'un nom d'état de ville, d'une abréviation de nom d'état de ville ou d'un nom d'état de ville de dernière ligne préféré.
ShortLastline	La dernière ligne de l'adresse. Chaque fois que cela est possible, ce champ comporte 29 caractères maximum : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nom de ville de 13 caractères</li> <li>• 2 caractères (virgule et espace)</li> <li>• Abréviation d'état de 2 caractères</li> <li>• 2 espaces</li> <li>• Code ZIP de 10 chiffres</li> </ul>
ShortStreetName	Nom de rue court utilisé pour générer la ligne d'adresse courte.  Tout est mis en œuvre pour abrégé ce nom conformément au processus spécifié par USPS dans le tableau Abréviations de 30 caractères – Ordinogramme Cycle M. Si une adresse abrégée de 30 caractères maximum ne peut pas être générée, ce champ contient la même valeur de nom de rue que le renvoi de champ <code>NAME</code> .
ShortPostDirectional	Postdir du champ <code>ADDRLINE_SHORT</code> .
ShortPreDirectional	Predir du champ <code>ADDRLINE_SHORT</code> .
ShortStreetType	Type de rue du champ <code>ADDRLINE_SHORT</code> .

### Champs de sortie de segment

Les champs de sortie de segment contiennent des informations sur le segment de rue identifié par le fournisseur de données.

Nom du champ	Description
LeftBlockID	ID de bloc de recensement à partir du côté gauche de la rue. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.

Nom du champ	Description
RightBlockID	ID de bloc de recensement à partir du côté droit de la rue. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
LeftSFXBlock	Suffixe de bloc gauche de la géographie de recensement 2010. Ce champ est vide si l'enregistrement correspondant est issu de données au niveau des points.
RightSFXBlock	Suffixe de bloc droit de la géographie de recensement 2010. Ce champ est vide si l'enregistrement correspondant est issu de données au niveau des points.
DataType	Type de base de données utilisé pour effectuer la correspondance. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>0</b> USPS</li> <li><b>1</b> TIGER</li> <li><b>2</b> Jeux de données de géocodage TomTom Streets</li> <li><b>6</b> Jeux de données de géocodage HERE Streets</li> <li><b>7</b> Jeux de données de géocodage TomTom Points</li> <li><b>8</b> Jeux de données de géocodage Centrus Points</li> <li><b>9</b> Fichier auxiliaire</li> <li><b>10</b> Dictionnaire utilisateur</li> <li><b>11</b> Jeux de données de géocodage HERE Points</li> <li><b>12</b> Master Location Data</li> </ul>
DataTypeName	Le fournisseur de données sources pour la correspondance de candidats.
HiRange	Le numéro de résidence à l'extrémité haute de la plage. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
HighUnit	Numéro d'unité élevé pour la plage. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
HiZip4	Enregistrement ZIP+4 élevé pour la plage. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.

Nom du champ	Description
IsStreetAlias	<p>Premier caractère :</p> <p><b>N</b> Correspondance de rue normale.</p> <p><b>A</b> Correspondance d'alias (comme des bâtiments, des alias, des sociétés, etc.).</p> <p>Les 2 caractères suivants :</p> <p><b>01</b> Index de base, correspondance d'adresse normale</p> <p><b>02</b> Index d'alias de nom de rue USPS</p> <p><b>03</b> Index USPS de bâtiment</p> <p><b>05</b> Alias d'intersection à l'échelle d'un état (lors de l'utilisation du fichier Usw.gsi, Use.gsi ou Us.gsi)</p> <p><b>06</b> Données spatiales d'alias de nom de rue (lorsque l'utilisation du fichier Us_pw.gsi, Usw.gsi, Us_pe.gsi, Use.gsi, Us_ps.gsi, Usp.gsi, Us_psw.gsi ou Us_pse.gsi est requise)</p> <p><b>07</b> Index alternatif (lors de l'utilisation de ZIP9.gsu, ZIP9E.gsu et ZIP9W.gsu)</p> <p><b>08</b> LACS<sup>Link</sup></p> <p><b>09</b> Inutilisé.</p> <p><b>09</b> Correspondance de fichier auxiliaire</p> <p><b>10</b> Index Centrus Alias (lors de l'utilisation de usca.gsi)</p> <p><b>11</b> Index POI (lors de l'utilisation de poi.gsi)</p> <p><b>13</b> Correspondance ZIPMove (lors de l'utilisation de us.gsz). Le fichier de données us.gsz contient des codes ZIP + 4 réalignés et un changement de nom de ville et/ou de numéro financier. Plus précisément, ZIPMove autorise un changement de zone financière, car la recherche CASS ne permet pas de changement de zone financière, à moins que la ville d'entrée ne se trouve dans plusieurs zones financières, ou que les données ZIPMove contiennent l'ancienne adresse.</p> <p><b>14</b> Correspondance de centroïdes étendus (lors de l'utilisation de us_cent.gsc ou de bldgcent.gsc)</p>
LoRange	Le numéro de résidence à l'extrémité basse de la plage. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
LowUnit	Numéro d'unité inférieur. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.

Nom du champ	Description
LoZip4	Enregistrement ZIP+4 inférieur pour cette plage. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
NearestDistance	Fournit la distance, en pieds, de l'emplacement d'entrée à la correspondance de segment de rue, d'adresse de point ou d'intersection. <b>Remarque :</b> Pour le géocodage inverse uniquement.
StreetPostDirectional	Suffixe de direction. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.
StreetPreDirectional	Préfixe de direction. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.
QCity	État, ville ou numéros de finance.
RangeParity	Indique la parité du numéro de résidence dans la plage . <b>E</b> Pair <b>O</b> Impair <b>B</b> Les deux
RecType	Type d'enregistrement de la plage : <b>A</b> Fichier auxiliaire <b>F</b> Entreprise <b>G</b> Service d'acheminement <b>H</b> Immeuble <b>P</b> Bureau de poste/Boîte postale <b>R</b> Route rurale <b>S</b> Rue <b>T</b> Correspondance d'enregistrement TIGER <b>U</b> Dictionnaire utilisateur Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.

Nom du champ	Description
RoadClass	Code de classe de route : <b>0</b> Route secondaire, fichier de données principal <b>1</b> Route principale, fichier de données principal <b>10</b> Route secondaire, fichier complémentaire <b>11</b> Route principale, le fichier de données complémentaire Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
SegmentHighRange	Le numéro de résidence le plus élevé dans le segment.
SegmentLowRange	Le numéro de résidence le plus bas dans le segment.
SegmentDirection	Donne la direction du segment : <b>F</b> Numéros vers l'avant. <b>R</b> Numéros inversés.
SegmentID	ID de segment (TLID) ou ID unique des fournisseurs de données premium. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
SegmentParity	Donne la parité du segment. La parité indique le côté de la rue où se trouvent les numéros impairs du segment : <b>L</b> Côté gauche de la rue <b>R</b> Côté droit de la rue <b>B</b> Les deux côtés de la rue <b>U</b> Inconnu
StreetSide	La correspondance d'adresse se trouve du côté suivant de la rue : <b>L</b> Côté gauche de la rue. <b>R</b> Côté droit de la rue. <b>B</b> Les deux côtés de la rue. <b>U</b> Côté inconnu de la rue. Ceci s'applique aux points d'extrémité de segment et à la direction de segment (SEGMENT_DIRECTION).
ThoroughfareType	Type de rue.

### Champs de sortie Autres

Les champs de sortie Autres contiennent des informations supplémentaires au sujet de la correspondance.

Nom du champ	Description
AUXUserData	Données utilisateur provenant d'un fichier auxiliaire. Vide, en l'absence de fichier auxiliaire.
CBSADivisionName	Nom de division Core Based Statistical Area (CBSA).
CBSADivisionNumber	Numéro de division Core Based Statistical Area (CBSA).
CBSAName	Le nom de zone basée sur une statistique fondamentale (CBSA) dans laquelle l'adresse se situe.  Un CBSA est un terme collectif qui se réfère à des zones métropolitaines et micropolitaines. Une zone métropolitaine a une population supérieure à 50 000 habitants, et une zone micropolitaine a une population entre 10 000 et 49 999 habitants. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section <i>Zones statistiques métropolitaines et micropolitaines</i> du site Web du U.S. Census Bureau : <a href="http://www.census.gov/population/www/metroareas/metroarea.html">http://www.census.gov/population/www/metroareas/metroarea.html</a> .
CBSANumber	Numéro Core Based Statistical Area (CBSA).
CSAName	Nom Combined Statistical Area (CSA).
CSANumber	Numéro Combined Statistical Area (CSA).
LAT	La latitude de l'adresse.
LON	La longitude de l'adresse.
MatchedDB	Index de jeu de données de géocodage de l'enregistrement correspondant.
MCDName	Nom de Minor Civil Division du fichier auxiliaire. Vide, en l'absence de correspondance de fichier auxiliaire.
MCDNumber	Numéro de Minor Civil Division du fichier auxiliaire. Vide, en l'absence de correspondance de fichier auxiliaire.



Nom du champ	Description
MetroFlag	<p>Indique si la zone basée sur une statistique fondamentale (CBSA), dans laquelle se situe l'adresse, se trouve dans une zone métropolitaine ou micropolitaine. L'un des éléments suivants :</p> <p><b>Y</b> L'adresse se situe dans une zone de statistique métropolitaine. Les zones métropolitaines ont une population supérieure à 50 000 habitants.</p> <p><b>N</b> L'adresse ne se situe pas dans une zone de statistique métropolitaine. Elle est située dans une zone micropolitaine. Les zones micropolitaines ont une population entre 10 000 et 49 999 habitants.</p> <p><b>Blank</b> Est vierge (le comté ne contient pas de CBSA).</p>
ResolvedLine	<p>Indique la ligne d'une adresse sur 2 lignes qui a été utilisée pour résoudre l'adresse.</p>

## Rubriques supplémentaires pour le géocodage aux États-Unis

### Emplacements de centroïdes ZIP PBKey

Le comportement par défaut du géocodeur consiste à renvoyer des correspondances à partir de Master Location Data pour les emplacements adressables qui ont un géocode au niveau de l'adresse. La fonctionnalité de centroïde ZIP PBKey permet de renvoyer des centroïdes ZIP lors de la correspondance avec MLD. Pour les adresses qui ne présentent pas un emplacement de grande qualité, cela fournit un accès à l'identifiant unique pbKey™, qui peut être utilisé pour déverrouiller des informations supplémentaires sur une adresse à l'aide de données GeoEnrichment, ainsi que pour obtenir une efficacité de traitement opérationnel. Cela permet une couverture et une intégrité maximales de l'adresse dans le géocodage. L'inclusion de ces adresses permet de fournir un meilleur taux de correspondance, un taux de correspondance faux-positif inférieur et d'accéder à l'identifiant unique pbKey™ pour toutes les adresses connues aux États-Unis. Par défaut = désactivé. Pour l'activer, utilisez la commande CLI appropriée. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Commande setting](#).

**Remarque :** Cette fonction est uniquement disponible avec Master Location Data.

### Mise en correspondance des points d'intérêt

Le fichier d'index de points d'intérêt (POI) facultatif (*poi.gsi*) inclus avec les jeux de données d'adresses Master Location Data et HERE Points fournit une prise en charge étendue en matière de correspondance des noms d'alias.

Pour activer la correspondance de POI :

1. Ajoutez les données d'adresses de points MLD ou HERE comme ressource de base de données.
2. Assurez-vous que la case **Recherche de bâtiment sur la ligne d'adresse** est cochée . Le fichier d'index de POI sera automatiquement recherché lorsque cette option est activée et qu'un nom de société, de bâtiment ou de POI est spécifié dans le champ d'entrée `mainAddress`.
3. Si une correspondance d'alias est établie avec le fichier d'index de POI, le champ de sortie `IsStreetAlias` ou, dans le cas d'une correspondance d'axe, le champ `CenterlineIsAlias`, renvoie `A11`. Pour activer le renvoi de ces champs, sélectionnez les options Valeurs de renvoi **Segment** et **Ligne centrale**.

## Centroïdes développés

Dans certains cas, plusieurs géocodes au niveau des points sont disponibles pour une adresse mise en correspondance dans Master Location Data (MLD). Pour plus d'informations sur les différents types de géocode au niveau des points, reportez-vous aux définitions « APnn » dans **Codes d'emplacement d'adresse** à la page 149. Lorsque plusieurs géocodes au niveau des points sont disponibles à partir des données MLD, seul le géocode offrant la meilleure qualité est renvoyé avec les données d'adresse mises en correspondance.

La fonctionnalité Centroïdes étendus est disponible avec MLD et le jeu de données facultatif Master Location Structure Centroid Data Set (MLDB). Si une correspondance d'adresse est trouvée dans MLD et que le jeu de données MLDB est ajouté comme ressource de base de données, des géocodes supplémentaires sont recherchés dans le jeu de données MLDB pour l'adresse correspondante. Si des géocodes supplémentaires sont trouvés pour la correspondance d'adresse, ils sont renvoyés.

Le code d'emplacement renvoyé pour une correspondance de Centroïdes développés prend une valeur « APnn » avec un type de données « MASTER LOCATION ».

Une correspondance de centroïdes étendus est indiquée par une valeur « A14 » pour le champ de renvoi IsAlias. Le code d'emplacement renvoyé pour une correspondance de centroïdes étendus prend une valeur « APnn » avec un type de données « MASTER LOCATION ».

## Codes de correspondance étendus

Codes de correspondance étendus renvoie des informations supplémentaires sur les modifications apportées aux champs de numéro de maison, de numéro d'unité et de type d'unité. En outre, elle peut indiquer s'il existe des informations d'adresse qui ont été ignorées. Le Code de correspondance étendu n'est renvoyé que pour les correspondances au niveau des adresses (codes de correspondance commençant par A, G, H, J, Q, R, S, T ou U), auquel cas un troisième chiffre hexadécimal est ajouté au code de correspondance (reportez-vous à la section **Codes de correspondance** à la page 137).

**Remarque :** Un code de correspondance classique contient jusqu'à 4 caractères : un caractère alphabétique suivi de deux ou trois chiffres hexadécimaux. Le troisième chiffre hexadécimal n'est renseigné que pour les correspondances d'intersection ou en tant que partie du Code de correspondance étendu.

Pour plus d'informations sur les valeurs du troisième chiffre hexadécimal pour :

- Les correspondances d'intersection, reportez-vous à la section **Définitions des 1ère-3ème valeurs de codes de correspondance à chiffres hexadécimaux** à la page 140
- Les Codes de correspondance étendus, reportez-vous à la section **Définitions des Codes de correspondance étendus (valeurs du troisième chiffre hexadécimal)** à la page 142

Le renvoi du code de correspondance étendu est activé par défaut et ne peut pas être modifié.

#### Valeurs de renvoi du code de correspondance étendu

« Informations d'adresse ignorées » est spécifié lorsque d'une des conditions suivantes s'applique :

- L'adresse d'entrée est une adresse double (deux adresses complètes dans l'adresse d'entrée). Par exemple, « 4750 Walnut St. P.O Box 50 ».
- La dernière ligne d'entrée comporte des informations supplémentaires qui ne sont pas une ville, un état ou un code postal et qui sont ignorées. Par exemple, « Boulder, CO 80301 USA », où « USA » est ignoré lors de la correspondance.

Le tableau suivant fournit des descriptions des valeurs de renvoi du troisième chiffre hexadécimal des Codes de correspondance étendus.

Ligne d'adresse d'entrée	Ligne d'adresse de sortie	Code étendu	Description
4750 WALNUT ST STE 200	4750 WALNUT ST STE 200	0	Mise en correspondance sur toutes les informations d'adresse de la ligne, y compris le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus.
4750 WALNUT ST C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST	1	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
4750 WALNUT ST UNIT 200	4750 WALNUT ST STE 200	2	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié.
4750 WALNUT ST UNIT 200 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	3	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
4750 WALNUT ST STE 2-00	4750 WALNUT ST STE 200	4	Numéro d'unité modifié ou ignoré.
4750 WALNUT ST STE 2-00 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	5	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.

Ligne d'adresse d'entrée	Ligne d'adresse de sortie	Code étendu	Description
4750 WALNUT ST STE 400	4750 WALNUT ST STE 400	6	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré. Dans cet exemple, Suite 400 n'est pas valide pour l'adresse d'entrée, mais la correspondance d'adresse n'est pas empêchée en raison d'un numéro d'unité non valide.
4750 WALNUT ST UNIT 2-00 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	7	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
47-50 WALNUT ST STE 200	4750 WALNUT ST STE 200	8	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Numéro de maison modifié ou ignoré.
47-50 WALNUT ST STE 200 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	9	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Numéro de maison modifié ou ignoré. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
47-50 WALNUT ST UNIT 200	4750 WALNUT ST STE 200	A	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Numéro de maison modifié ou ignoré.
47-50 WALNUT ST UNIT 200 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	B	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Numéro de maison modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
47-50 WALNUT ST STE 20-0	4750 WALNUT ST STE 200	C	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré.
47-50 WALNUT ST STE 20-0 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	D	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
47-50 WALNUT ST UNIT 20-0	4750 WALNUT ST STE 200	E	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré.

Ligne d'adresse d'entrée	Ligne d'adresse de sortie	Code étendu	Description
47-50 WALNUT ST UNIT 2-00 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	F	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.

## Correspondance de la dernière ligne Ville uniquement

La correspondance de dernière ligne Ville uniquement permet de faire correspondre une adresse avec une ville uniquement dans la dernière ligne d'entrée. La ville doit être fournie en utilisant soit le champ d'entrée `mainAddress` (à l'aide de l'entrée d'adresse sur une seule ligne), soit le champ d'entrée `LastLine` ou `areaName3`.

Avec l'entrée de la dernière ligne Ville uniquement, tous les états dans lesquels la ville d'entrée existe seront recherchés. Par conséquent, il existe la possibilité d'une augmentation des correspondances multiples (renvoi de code de correspondance E023 ou E030) lors d'une mise en correspondance avec une entrée Ville uniquement au lieu d'une entrée Ville + État.

### Restrictions :

- La mise en correspondance de l'entrée de la dernière ligne Ville uniquement n'est pas prise en charge en mode CASS.
- La dernière ligne Ville uniquement n'est pas prise en charge lors de la mise en correspondance sur les dictionnaires Utilisateur.
- Lors de la mise en correspondance à l'aide de la dernière ligne Ville uniquement, le paramètre d'option de correspondance **Préférer le code Zip à la ville** est ignoré.
- Il est vivement recommandé de ne pas utiliser la mise en correspondance de la dernière ligne Ville uniquement en mode de correspondance approximative, pour éviter le renvoi de correspondances de faux-positifs.

## Dernière ligne correcte

Quand **Dernière ligne de sortie corrigée** est activé, les éléments de la dernière ligne de sortie sont corrigés, fournissant un bon code ZIP ou une correspondance proche soundex, même si l'adresse ne correspondait pas ou n'existait pas. Par défaut, cette fonction est désactivée.

Lorsque Dernière ligne correcte est activé, les éléments suivants sont corrigés :

- **Correction de la ville** : la correction de ville est basée sur le code ZIP d'entrée, sauf si une correspondance sur la ville et l'état existe, auquel cas les deux zones de recherche sont conservées. L'état d'entrée doit être correct ou épelé correctement lorsqu'aucun code ZIP n'est saisi. Le code d'emplacement et les coordonnées renvoyés sont basés sur le code ZIP de sortie.
  - La ville d'entrée est incorrecte :  
HAUDENVILLE MA 01039Renvoie LASTLINE=HAYDENVILLE, MA 01039 LAT= 42396500  
LON= -72689100
- **Correction de l'état** : l'état est abrégé lorsqu'il est correctement épelé ou corrigé quand un code ZIP est présent. Il existe certaines variations de l'état d'entrée qui sont reconnues, ILL, ILLI, CAL, mais pas MASS. Le géocodeur américain ne considère pas l'abréviation de la variation comme un changement ; c'est pourquoi ILL changé en IL n'est pas identifié comme un changement dans le code de correspondance. En outre, la sortie du code ZIP d'une ville de code ZIP unique n'est pas considérée comme un changement.
  - La ville d'entrée existe :  
Bronx NT, 10451Renvoie LASTLINE= BRONX, NY 10451  
Bronx NTRenvoie LASTLINE= BRONX NTAucun code ZIP pour la correction.
  - La ville d'entrée n'existe pas - ville favorite du code ZIP renvoyé :  
60515Renvoie LASTLINE=DOWNERS GROVE, IL 60515MATCH\_CODE=E622  
ILLINOIS 60515 (ou ILL 60515 ou IL 60515 ou ILLI 60515)Renvoie LASTLINE=DOWNERS GROVE, IL 60515MATCH\_CODE=E222
- **Correction du code ZIP** : le code ZIP est corrigé uniquement lorsqu'une ville/un état valide est identifié et comporte un code ZIP.
  - Éléments existants en entrée :  
HAUDENVILLE MA 01039Renvoie LASTLINE=HAYDENVILLE, MA 01039
  - Entrée incorrecte - la correction de code ZIP n'est pas effectuée, les deux zones de recherche sont conservées :  
HAUDENVILLE MA 01030Renvoie LASTLINE=HAYDENVILLE, MA 01030*La ville et le code ZIP ne correspondent pas.*
  - Éléments inexistant en entrée :  
DOWNRS GROVE, ILRenvoie LASTLINE=DOWNERS GROVE, IL*Ville avec plusieurs codes ZIP.*

LILSE ILRenvoi LASTLINE=LISLE, IL 60532*Ville avec un code ZIP unique.*

DOWNERS GROVE LLRenvoi LASTLINE=DOWNERS GROVE LL,*Aucun code ZIP pour la correction.*

DOWNRS GROVE, LLRenvoi LASTLINE=DOWNRS GROVE, LL*Aucun code ZIP pour la correction.*

LILSE ILLINOISRenvoi LASTLINE= LISLE, IL 60532*État correctement épilé.*

LISLE ILLINOSRenvoi LASTLINE= LISLE ILLINOS*État épilé de manière incorrecte, aucun code ZIP pour la correction.*

**Remarque :** Pour plus d'informations sur les codes de correspondance renvoyés, reportez-vous à la section [Codes de correspondance de dernière ligne correcte](#) à la page 145.

## Correspondance de plage d'adresse

L'emplacement de certaines Sociétés commerciales est identifié par une plage d'adresses. Par exemple, un centre commercial peut avoir l'adresse 10-12 Front St. Il s'agit de la manière dont un courrier commercial est généralement envoyé un tel emplacement d'entreprise. Ces plages d'adresse peuvent être géocodées au point du milieu interpolé de la plage.

Les plages d'adresses sont différentes des adresses à trait d'union (avec un tiret) se produisant dans certaines zones métropolitaines. Par exemple, une adresse avec tiret dans le comté de Queens (Ville de New York) peut être 243-20 147 Ave. Ceci représente un seul lieu de résidence (plutôt qu'une plage d'adresse) et est géocodé comme étant une seule adresse. Si une adresse avec des tirets renvoie une correspondance exacte, Spectrum™ Technology Platform ne tente pas d'obtenir une correspondance de plage d'adresses.

Une correspondance de plage d'adresses n'est pas disponible pour les modes Exact ou CASS, puisqu'une plage d'adresses n'est pas une adresse USPS® effective, atteignable par courrier. Les champs suivants ne sont pas renvoyés par un géocodage de plage d'adresse :

- ZIP + 4® (en cas de segments multiples)
- Point de livraison
- numéro de vérification
- Route de service de livraison postale
- Type d'enregistrement
- Unité multiple
- Indicateur par défaut

La correspondance de plage d'adresse fonctionne avec les directives suivantes :

- Il doit y avoir deux numéros séparés par un tiret.



- Le premier numéro doit être inférieur au second.
- Les deux numéros doivent être de la même parité (pairs ou impairs) à moins que la plage d'adresse elle-même ne comporte un mélange d'adresses paires et impaires.
- Les numéros doivent être sur le même segment de rue ou sur deux segments différents. Les segments n'ont pas besoin d'être contigus.
- Si les deux numéros sont sur le même segment de rue, le point géocodé est interpolé vers le milieu approximatif de la plage.
- Si les numéros sont sur deux segments différents, le point géocodé est basé sur le dernier numéro de maison valide du premier segment. Les codes ZIP et FIPS sont basés sur le premier segment.
- Dans tous les cas, la parité pair/impair est évaluée pour placer le point du côté correct de la rue.

## Préférences non prises en charge

- Lors d'une correspondance à l'aide des paramètres **Champs Mode personnalisé doit correspondre**, les préférences **Sous-division de ville/agglomération** et **Sous-division d'état/province** ne sont pas prises en charge.

# B - Générateur de jeux de données personnalisés

## In this section

---

Custom Dataset Builder	115
Objets	115
Restrictions	115
Exigences applicables aux données source	116
Premiers pas avec Custom Dataset Builder	116
Commandes Custom Dataset Builder	116
Création d'un jeu de données personnalisé	119
Intégration à Spectrum	119
Création d'un fichier de configuration pour un seul pays	119
Création d'un fichier de configuration pour tous les pays pris en charge	120
Personnalisation d'une configuration Geocoding	120
Comment accéder aux champs définis par l'utilisateur	128
Pays pris en charge par Custom Dataset Builder	128

## Custom Dataset Builder

Pitney Bowes Custom Dataset Builder est un utilitaire de ligne de commande autonome qui permet aux clients de créer des jeux de données personnalisés et d'intégrer des données d'adresse au module Spectrum Global Geocoding Module (GGM). Les jeux de données personnalisés ainsi créés peuvent compléter les jeux de données standard de GGM. En outre, l'utilitaire permet d'améliorer et d'optimiser les comportements de géocodage pour prendre en charge des fonctionnalités propres à un jeu de données particulier. Le diagramme suivant illustre le flux de travail pour utiliser Custom Dataset Builder.

### *Flux de travail de Custom Dataset Builder*

- Décompressez le package. Confirmez que les données sources répondent aux exigences.
- Déterminez les pays et les langues pris en charge. Créez un exemple de configuration de géocodage pour un ou tous les pays pris en charge. Personnalisez la configuration de géocodage.
- Créez un jeu de données personnalisé. Intégrez des jeux de données à Spectrum.

## Objets

Custom Dataset Builder prend en charge :

- Le géocodage avant des points de rue et d'adresse pour les pays pris en charge, y compris des données propres à un jeu de données particulier.
- Le géocodage inverse pour tous les pays pris en charge, à l'exception des États-Unis.
- L'intégration de données pour plus de 100 pays et langues pris en charge par le module Global Geocoding. Reportez-vous à la section [Pays pris en charge par Custom Dataset Builder](#).
- Le format d'entrée du fichier source MapInfo TAB (Native et NativeX) est pris en charge.

## Restrictions

Avant de commencer à utiliser Custom Dataset Builder, tenez compte des points suivants :

- Custom Dataset Builder ne prend pas en charge les noms de fichier TAB qui contiennent des caractères spéciaux, □, #, \$ ou %, par exemple. Si un fichier TAB que vous avez l'intention d'utiliser avec Custom Dataset Builder contient des caractères spéciaux, vous devez le renommer.

- Custom Dataset Builder ne prend pas en charge le caractère Unicode Byte order mark (BOM). Certains éditeurs, Notepad, par exemple, ajoutent un BOM lorsque vous enregistrez un texte au format UTF-8 ; par conséquent, lorsque vous modifiez un fichier JSON, vous devez utiliser un éditeur qui n'ajoute pas de BOM, Notepad ++, par exemple.
- La création de données pour un pays utilisant plusieurs fichiers Tab n'est pas prise en charge.

## Exigences applicables aux données source

Les données sources doivent répondre aux exigences suivantes :

- Le fichier source doit être un fichier MapInfo Tab (Native ou NativeX).
- Les enregistrements sources des données doivent contenir des géométries de points ou des géométries de lignes (données segmentées). Si la latitude et la longitude sont disponibles sous forme de tableau (colonnes séparées) dans le fichier tab, vous devrez générer des géométries à l'aide de ces colonnes.
- Les données doivent se trouver dans un schéma qui contient tous les champs obligatoires, lesquels sont mappés lors du processus de création du jeu de données. Si la valeur d'un champ obligatoire est vide pour un enregistrement particulier, alors cet enregistrement n'est pas importé dans le jeu de données.
- Le champ SAC (Search Area Code - Code de recherche régional) doit de préférence être mappé vers le code postal, car il constitue le groupement le plus logique dans la plupart des cas - non requis pour les États-Unis, l'Allemagne et le Canada.

## Premiers pas avec Custom Dataset Builder

Custom Dataset Builder est disponible lorsque vous installez Spectrum Technology Platform et le module Global Geocoding. Il se trouve dans `server\modules\GlobalGeocode\customdatasetbuilder` . La Documentation (ce document) se trouve dans le répertoire.

## Commandes Custom Dataset Builder

**Remarque :** Avant d'utiliser les commandes Custom Dataset Builder, identifiez les chemins d'accès à tous les jeux de données du module Global Geocoding installés.

Les commandes Custom Dataset Builder sont exécutées à partir de la ligne de commande à partir de la racine de l'emplacement d'installation de l'outil. Chaque commande est précédée d'un – (trait d'union). Les commandes disponibles sont les suivantes :

- **help** : fournit à l'utilisateur une liste des commandes que Custom Dataset Builder offre au client et explique comment utiliser ces commandes pour intégrer efficacement ses données.

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -help
```

- **findCountryWithLanguage** : cette commande vous permet de comprendre quels pays sont pris en charge par CDB pour créer des données personnalisées. En outre, elle fournit des informations sur la langue des données. Les deux sont écrites dans un fichier texte (placé parallèlement à cdb-<version>.jar) que l'utilisateur peut utiliser ultérieurement pour générer la configuration initiale par pays et par langue prise en charge.

```
Usage: java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -help
```

Paramètres de la commande findCountryWithLanguage :

- **folderLocation** : la valeur est l'emplacement du dossier parent dans lequel tous les fichiers SPD sont placés au format extrait.

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -findCountryWithLanguage  
-folderLocation="$folderLocation"
```

- **createConfig** : cette commande permet à l'utilisateur de créer une configuration spécifique à un pays, qui est un fichier JSON qui contient le mappage pas à pas des informations sur les données de l'utilisateur pour intégrer ses données. Paramètres de la commande createConfig
  - **folderLocation** : la valeur est l'emplacement du dossier parent dans lequel tous les fichiers SPD sont placés au format extrait.
  - **country** : informations obligatoires nécessaires à la création de la configuration à fournir par l'utilisateur et du pays pour lequel le fichier de configuration doit être créé. Les informations sur le pays sont transmises sous forme de code ISO de 3 lettres uniquement.
  - **language** : champ facultatif, qui permet à l'utilisateur de spécifier la langue des données que l'utilisateur souhaite intégrer. En outre, ce champ doit correspondre à l'offre actuelle du logiciel de géocodage de Pitney Bowes. Par défaut, la valeur de ce champ est définie sur « en », qui correspond à Latin ou Anglais simple.
  - **datatype** : paramètre facultatif qui spécifie le type de données à intégrer. Les données par plages sont mappées vers « Street », tandis que les données de point le sont vers « AP ». Exemple : datatype=Street
  - **userProfile** : paramètre facultatif. Suivant l'aspect technique de l'utilisateur, la configuration peut être Basic ou Advanced. Basic est la valeur par défaut. Basic crée un fichier JSON par défaut sans aucune configuration avancée à l'intérieur.

Le profil utilisateur Advanced du profil utilisateur a la configuration complète proposée par Basic, mais offre également des éléments de configuration supplémentaires et n'est pas pris en charge pour DEU, CAN ni USA.

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>-.jar -findCountryWithLanguage
-folderLocation="$folderLocation"
```

- **buildAll** : semblable à la commande createConfig, la commande buildAll permet à l'utilisateur de créer une configuration de tous les pays et langues pris en charge à la fois. Paramètres de la commande createConfig
  - folderLocation : la valeur est l'emplacement du dossier parent dans lequel tous les fichiers SPD sont placés au format extrait.
  - userProfile : paramètre facultatif.

```
Usage: java -Xmx512m -jar cdb-^<version>.jar -buildAll -folderLocation=
"$folderLocation" -userProfile="basic/advance"
```

- **createDictionary** : une fois que l'utilisateur a terminé avec l'ensemble de la configuration pertinente décrite dans la commande createConfig, la commande permet à l'utilisateur d'appuyer sur le commutateur pour lancer le processus de création de l'intégration des données utilisateur aux paramètres au format consommable du logiciel de géocodage Pitney Bowes pour la commande createDictionary.
  - configFilePath : l'argument est le chemin d'accès absolu au fichier JSON.
  - folderLocation : la valeur est l'emplacement du dossier parent dans lequel tous les fichiers SPD sont placés au format extrait.

## Configuration USA

### Configuration USA

Vous devez fournir certaines valeurs dans `USA_DataManagerSettings.properties` pour créer des jeux de données personnalisés avec des données américaines. Le fichier de propriétés se trouve avec `cdb-<version>.jar`.

**DICTIONARY\_PATH1** : la valeur est le chemin d'accès au dossier dans lequel les dictionnaires d'adresses américaines se trouvent au format extrait.

**LIB\_PATH** : la valeur est le chemin d'accès aux DLL spécifiques au système d'exploitation disponibles dans le bin du module GGM. Exemple :

```
LIB_PATH="..\Spectrum\server\modules\GlobalGeocode\bin"
```

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -createDictionary
-folderLocation="$folderLocation" -configFilePath="$configFilePath"
```

## Création d'un jeu de données personnalisé

La création d'un jeu de données personnalisé implique l'utilisation de fichiers JSON personnalisés en entrée et l'exécution de la commande de création qui crée les fichiers binaires qui composent le jeu de données en sortie.

Pour créer un jeu de données personnalisé, exécutez la commande suivante à l'invite de commande.

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -createDictionary
-configFilePath="$configFilePath"
```

Custom Dataset Builder génère le jeu de données et le place dans le dossier spécifié.

## Intégration à Spectrum

Après la création d'un jeu de données personnalisé et son placement dans le dossier de destination du pays auquel il s'applique, vous pouvez le sélectionner pour l'utiliser dans Spectrum Management Console.

## Création d'un fichier de configuration pour un seul pays

La création d'un exemple de fichier de configuration pour un seul pays établit un fichier JSON par défaut que vous pouvez utiliser pour le modifier et créer un jeu de données personnalisé.

Pour créer un exemple de fichier de configuration pour un pays, exécutez la commande suivante à l'invite de commande.

```
java -Xmx512m -jar cdb-&version>.jar -createConfig
-folderLocation="$folderLocation" -country="$country_code"
-dataType="$data_type" -language="$language_code"
-userProfile="basic/advance"
```

Reportez-vous à la section Commandes Custom Dataset Builder pour plus d'informations sur les paramètres individuels.

Custom Dataset Builder crée le fichier JSON pour ce pays.

## Création d'un fichier de configuration pour tous les pays pris en charge

La création d'un exemple de fichier de configuration pour tous les pays établit des fichiers JSON par défaut qui peuvent être modifiés et utilisés pour créer des jeux de données personnalisés.

Pour créer des exemples de fichiers de configuration pour tous les pays pris en charge, exécutez la commande suivante à l'invite de commande.

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -buildAll
    -folderLocation= "$folderLocation"
    -userProfile="basic/advance"
```

## Personnalisation d'une configuration Geocoding

La personnalisation d'une configuration de géocodage implique de modifier les propriétés de la configuration dans les exemples de fichiers JSON. Les fichiers JSON utilisent deux types de propriétés : le temps de création et le temps d'exécution. Les propriétés de création s'appliquent à la fois au cours de la création de données et lors du géocodage. Les propriétés d'exécution sont applicables uniquement pendant le géocodage.

Vous trouverez ci-dessous des ensembles de propriétés qui peuvent être personnalisés dans le fichier JSON d'un jeu de données.

- **configuration**
- **field**
- **dataReader**
- **output**
- **errata**
- **advancedConfigs**

**Remarque :** Une configuration de géocodage personnalisé s'applique uniquement à un jeu de données spécifique. Il n'affecte pas le comportement de géocodage des autres jeux de données.



Pour personnaliser une configuration de géocodage :

1. Ouvrez le fichier JSON que vous souhaitez modifier dans un éditeur de fichier texte.
2. Modifiez les valeurs de clé de propriété nécessaires.
3. Fermez le fichier.

## configuration

Cet ensemble de propriétés de temps de création définit la configuration du jeu de données. Les propriétés sont les suivantes :

- `country` – Cette propriété identifie le pays auquel le jeu de données s'applique. La valeur est un code de pays ISO de trois lettres, entièrement en lettres majuscules. Par exemple : AUT.
- `dataName` – Cette propriété indique le nom du jeu de données. Les valeurs possibles sont AP et STREET en majuscules. AP représente les points d'adresse. STREET représente les données de rue.
- `dataProviderName` – Cette propriété identifie le fournisseur qui est la source des données. Il est recommandé de ne pas changer cette propriété.
- `dataReader` – Cette propriété identifie le lecteur de données. La valeur est Tab. Il est recommandé de ne pas changer cette propriété.
- `dictionaryType` – Cette propriété identifie le type de jeu de données. La valeur est Street. Il est recommandé de ne pas changer cette propriété.
- `dataLanguage` – Cette propriété indique la langue utilisée par le jeu de données. La valeur est une abréviation de deux lettres. Par exemple :en. Il est recommandé de ne pas changer cette valeur.

Voici un exemple de propriétés de configuration :

```
"Configuration": {
  "country": "AUT",
  "dataName": "STREET",
  "dataProviderName": "TA",
  "dataReader": "Tab",
  "dictionaryType": "Street",
  "dataLanguage": "en"
}
```

**Remarque :** Les propriétés et les valeurs sont entre guillemets.

## champ

Cet ensemble de propriétés de temps de création définit les formats de champ du jeu de données. Les propriétés sont les suivantes :

- **StreetName**: indique la colonne Rue
- **PostCode**: indique la colonne Code postal
- **AreaName1**: cette propriété indique la colonne stateprovince
- **AreaName1 (Spécifique aux États-Unis)** : mappé vers une colonne qui est une abréviation d'état
- **AreaName2**: cette propriété indique la colonne Comté
- **AreaName3** : cette propriété indique la colonne Ville.
- **AreaName4**: cette propriété indique la colonne Localité.
- **StartingAddressNumber** : cette propriété indique le numéro de début des plages de numéros d'adresse des côtés gauche et droit d'une route.
- **EndingAddressNumber**: cette propriété indique le numéro de fin des plages de numéros d'adresse des côtés gauche et droit d'une route.
- **StreetSideIndicator**: cette propriété indique les structures de numéros pairs et/ou impairs d'adresse des côtés gauche et droit de la route. La colonne en cours de mappage doit avoir l'une des valeurs suivantes, fournies dans le tableau ci-dessous. Toute autre valeur mappée peut entraîner une erreur de création de données.

Valeur de la colonne	Description	Exemple
0 ou 1	Aucune plage de numéros d'adresse	
2	Plages paires De gauche – À gauche (2-10)	2,4,6,8,10
3	Plages impaires De gauche – À gauche (1-9)	1,3,5,7,9
4	Mixte De gauche – À gauche (1-10)	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10

- **geometry\_name**: cette propriété associe la clé GeometryName à la valeur « GEOM ».
- **StreetAdditionalFields**: cette propriété indique si des informations de candidat de rue supplémentaires sont nécessaires ou non.

- `RangeAdditionalFields`: cette propriété indique si des informations de plage supplémentaires sont nécessaires ou non.
- `UnitAdditionalFields`: cette propriété identifie un champ supplémentaire au niveau de l'unité.
- `PostalAdditionalFields`: cette propriété identifie un champ supplémentaire au niveau de la limite administrative.

Les propriétés suivantes sont subordonnées aux propriétés ci-dessus.

- `Comments`: description de la propriété.
- `keys`: cette propriété identifie les clés uniques ou multiples d'un champ donné. Elle s'imbrique dans n'importe laquelle des propriétés ci-dessus. Il est recommandé de ne pas modifier les clés existantes telles que générées. L'addition est autorisée pour les champs supplémentaires à différents niveaux.
- `values`: cette propriété indique le nom de la colonne vers laquelle le champ est mappé dans la source de données personnalisée. Elle s'imbrique dans n'importe laquelle des propriétés ci-dessus.
- `altValues`: champ facultatif qui indique une autre valeur pour la clé en cours de mappage.

`altValue` spécifique au Canada : le code postal au Canada comprend 6 chiffres. Sur ces 6 chiffres, les trois premiers chiffres sont mappés vers `values` et les trois derniers chiffres vers `altValues`.

```
"PostCode" : {
  "keys": ["LeftPostCode", "RightPostCode"],
  "values": ["PostalCode", "PostalCode"],
  "altValues": ["PostalCode_AddOn", "PostalCode_AddOn"]
}
"PostCode" : {
  "keys": ["LeftPostCode", "RightPostCode"],
  "values": ["PostalCode", "PostalCode"],
  "altValues": ["PostalCode_AddOn", "PostalCode_AddOn"]
}
"PostCode" : {
  "Comments" : "Mapping for Post Code and Extended Post Code from
source data.",
  "keys" : [ "LeftPostCode", "RightPostCode" ],
  "values" : [ "Left_postalcode_5", "Right_postalcode_5" ],

  "altValues" : [ "Left_postalcode_3", "Right_postalcode_3" ]
},
```

Singapour : les codes postaux sont mappés dans 2 colonnes. La première colonne contient le code postal à 2 chiffres initial. La deuxième colonne contient les 4 derniers chiffres.

Pour les points d'adresse, `value` et `altValue` sont `postcode2`, `postcode4`.

Pour les données de rue : `l_postcode2/l_postcode4/r_postcode2/r_postcode4`.

```
"PostCode" : {
  "Comments" : "Mapping for Post Code and Extended Post Code from
source data.",
```

```

    "keys" : [ "LeftPostCode", "RightPostCode" ],
    "values" : ["l_postcode2", "r_postcode2"],
    "altValues" : ["l_postcode4", "r_postcode4"]
  },

```

Voici un exemple de propriétés de champ :

```

"field": {
  "StreetName": {
    "Comments" : "Mapping for Street Name and Street Name Alias from source
    data.",
    "keys" : "StreetName",
    "values" : "STRASSE",
    "altValues" : ""
  },
  "PostCode" : {
    "Comments" : "Mapping for Post Code and Extended Post Code from source
    data.",
    "keys" : [ "LeftPostCode", "RightPostCode" ],
    "values" : [ "PLZ", "PLZ" ],
    "altValues" : [ "", "" ]
  },
  "AreaName3" : {
    "keys" : [ "LeftAreaName3", "RightAreaName3" ],
    "values" : [ "ORT", "ORT" ],
    "altValues" : [ "", "" ]
  },
  "AreaName4" : {
    "keys" : [ "LeftAreaName4", "RightAreaName4" ],
    "values" : [ "ORTSTEIL", "ORTSTEIL" ],
    "altValues" : [ "", "" ]
  },
  "StreetSideIndicator" : {
    "Comments" : "Mapping for Street Side Indicator from source data.",
    "keys" : [ "LeftStreetSideIndicator", "RightStreetSideIndicator"
  ],
    "values" : [ "", "" ]
  },
  "StartingAddressNumber" : {
    "Comments" : "Mapping for Starting Address Number from source data.",
    "keys" : [ "FromLeftStartingAddressNumber",
    "FromRightStartingAddressNumber" ],
    "values" : [ "HAUSNR_VON", "HAUSNR_VON" ]
  },
  "EndingAddressNumber" : {
    "Comments" : "Mapping for Ending Address Number from source data.",
    "keys" : [ "ToLeftEndingAddressNumber",
    "ToRightEndingAddressNumber" ],
    "values" : [ "HAUSNR_VON", "HAUSNR_VON" ]
  },
  "StreetAdditionalFields" : {

```

```

    "Comments" : "Mapping for Additional Fields at Street level from
source data.",
    "keys" : [ "sub_locality", "sub_town" ],
    "values" : [ "ORTSTEIL", "ORT" ]
  },
  "RangeAdditionalFields" : {
    "Comments" : "Mapping for Additional Fields at Range level from source
data.",
    "keys" : [ "RangeIdentifier" ],
    "values" : [ "ORTSTEIL" ]
  },
  "UnitAdditionalFields" : {
    "Comments" : "Mapping for Additional Fields at Unit level from source
data.",
    "keys" : [ "UnitIdentifier" ],
    "values" : [ "ORTSTEIL" ]
  },
  "PostalAdditionalFields" : {
    "Comments" : "Mapping for Additional Fields at Postal level from
source data.",
    "keys" : [ "PostalIdentifier" ],
    "values" : [ "ORTSTEIL" ]
  },
  "geometry_name" : {
    "Comments" : "Mapping for Geometry from source data.",
    "keys" : "GeometryName",
    "values" : ""
  }
}

```

## dataReader

Cet ensemble de propriétés de temps de création définit les propriétés du lecteur de données du jeu de données. Les propriétés sont les suivantes :

- `tab`: cette propriété indique que le lecteur est un lecteur de fichiers TAB.

Les propriétés suivantes sont subordonnées à la propriété ci-dessus.

- `TABFile`: cette propriété identifie le fichier TAB. Elle s'imbrique dans la propriété `Tab`
- `inputPath`: cette propriété indique le chemin d'accès aux données sources personnalisées. Pour la propriété `Tab`, c'est le chemin d'accès complet au fichier.

Voici un exemple de propriétés `dataReader` :

```

"dataReader": {
  "Comments": "Mapping for input file path and TAB file name."
  "tab" : {

```

```

    "inputPath" : "<InputTabFileFolder>/AUT_TAB",
    "TABFile" : "AT_scheme_dummy_sample1"
  }
}

```

## output

Cette propriété de temps de construction définit le chemin d'accès à la sortie pour le jeu de données personnalisé. Par exemple :

```

"output" : {
  "outputPath" : "<FolderLocation>/AUT_UD"
}

```

## errata

Cette propriété de temps de création définit le mapping du champ pour la création du SAC (Search Area Code - Code de zone de recherche).

Par exemple :

```

"errata" : {
  "SacFromFile" : [ "PostalCode", "PostalCode" ]
}

```

**SacFromFile** Dans le fichier JSON, les valeurs doivent être numériques. Les codes postaux sont des valeurs numériques pour la plupart des pays et peuvent être utilisés pour définir SacFromFile. Pour les pays dont les codes postaux ne sont pas des valeurs numériques, Custom Dataset Builder requiert un champ pouvant fournir un groupement logique.

## advancedConfigs

Cet ensemble de propriétés d'exécution définit les valeurs de configuration personnalisée. Il comprend les sous-ensembles Abbreviations, Post\_StreetTypes et Pre\_StreetTypes, qui contiennent à leur tour des clés et des valeurs modifiables.

Cette configuration est uniquement disponible avec `userProfile="Advance"`.

### Abbreviations

Cette propriété permet de configurer des abréviations spécifiques à un pays.

Exemple :

```
"Abbreviations" : [ "Wien:Wien", "Freih:Frh", "LIMITED:LTD",
"INDUSTRIES:IND", "FOOTBALL:F", "OÖ:Oberösterreich", "haus:hs",
"Hauptbahnhof:Hbf", "Sankt%:St", "European+Economic+Interest+Group:EEIG",
"Dekan:Dek", "BUILDING:BLD", "NÖ:Niederösterreich"]
```

`SacFromFile` Dans le fichier JSON, les valeurs doivent être numériques. Les codes postaux sont des valeurs numériques pour la plupart des pays et peuvent être utilisés pour définir `SacFromFile`. Pour les pays dont les codes postaux ne sont pas des valeurs numériques, Custom Dataset Builder requiert un champ pouvant fournir un groupement logique.

### Post\_StreetType

Cette propriété permet de configurer des types de rue spécifiques à un pays, souvent écrits après les noms de rue.

Exemple :

```
"Post_StreetTypes" : [
"CHAUSÉE:chaussee, CHAUSSEE, CHAUSSEE., CHAUSSE, CHAUSSE., CHAUSE, CH., CHAUSS., CHAUS., CHAUS, CHAUSS",
"PROM:PROM, promenade, Prom.", "WEG:WEG, weg, Weg.", "DAMM:DAM, damm, Damm.",
"RING:RNG, ring, Ring.", "BOULEVARD:BD, boulevard, boulevard., BD.",
"GASSE:GA, gasse, Gasse., g.", "PLATZ:PL, platz, platz., PL.",
"PROMENADE:PROM, promenade",
"STRAßE:STR, STRAßE, STRASSE, STRASS, STRASE, STRABE, STREET" ]
```

### Pre\_StreetTypes

Cette propriété permet de configurer des types de rue spécifiques à un pays, souvent écrits avant les noms de rue.

```
"Pre_StreetTypes" : [ "Rue:R." ]
```

Voici les propriétés `advancedConfigs` :

```
"advancedConfigs" : {
  "Post_StreetTypes" : [
    "CHAUSÉE:chaussee, CHAUSSEE, CHAUSSEE., CHAUSSE, CHAUSSE., CHAUSE, CH., CHAUSS., CHAUS., CHAUS, CHAUSS",
    "PROM:PROM, promenade, Prom.", "WEG:WEG, weg, Weg.", "DAMM:DAM, damm, Damm.",
    "RING:RNG, ring, Ring.", "BOULEVARD:BD, boulevard, boulevard., BD.",
    "GASSE:GA, gasse, Gasse., g.", "PLATZ:PL, platz, platz., PL.",
    "PROMENADE:PROM, promenade",
    "STRAßE:STR, STRAßE, STRASSE, STRASS, STRASE, STRABE, STREET" ],
  "Abbreviations" : [ "Wien:Wien", "Freih:Frh", "LIMITED:LTD",
    "INDUSTRIES:IND", "FOOTBALL:F", "OÖ:Oberösterreich", "haus:hs",
    "Hauptbahnhof:Hbf", "Sankt%:St", "European+Economic+Interest+Group:EEIG",
    "Dekan:Dek", "BUILDING:BLD", "NÖ:Niederösterreich" ],
  "Pre_StreetTypes" : [ "Rue:R." ]
```

## Comment accéder aux champs définis par l'utilisateur

Des champs supplémentaires peuvent être mappés dans le fichier de configuration JSON et mis à disposition lors du géocodage via le module Global Geocoding.

Pour accéder aux champs définis par l'utilisateur :

1. Dans Enterprise Designer, créez un dataflow à l'aide du stage GlobalGeocode.
2. Dans les options Write to File sous l'onglet Champs, ajoutez le champ à l'aide du bouton Ajouter. Veillez à utiliser le même nom que celui défini dans le fichier JSON.
3. Enregistrez le dataflow et géocodez l'adresse. Vous verrez le champ défini par l'utilisateur dans la sortie.

## Pays pris en charge par Custom Dataset Builder

Pays	Code de pays ISO
Albanie	ALB
Algérie	DZA
Angola	AGO
Argentine	ARG
Aruba	ABW
Australie	AUS
Autriche	AUT
Bahamas	BHS
Bahreïn	BHR



Pays	Code de pays ISO
Barbade	BRB
Biélorussie	BLR
Belgique, Luxembourg	BEL
Bélize	BLZ
Bénin	BEN
Bermudes	BMU
Bolivie	BOL
Bosnie-Herzégovine	BIH
Botswana	BWA
Brésil	BRA
Brunéi Darussalam	BRN
Bulgarie	BGR
Burkina Faso	BFA
Burundi	BDI
Cameroun	CMR
Canada	CAN
Chili	CHL
Chine	CHN
Colombie	COL
Congo-Brazzaville	COG

Pays	Code de pays ISO
Congo-Kinshasa	COD
Costa-Rica	CRI
Croatie	HRV
Cuba	CUB
Chypre	CYP
République tchèque	CZE
Danemark	DNK
République dominicaine	DOM
Équateur	ECU
Égypte	EGY
El Salvador	SLV
Estonie	EST
Finlande	FIN
France	FRA
Gabon	GAB
Allemagne	DEU
Ghana	GHA
Grèce	GRC
Guatemala	GTM
Guyane	GUY

Pays	Code de pays ISO
Honduras	HND
Hong Kong	HKG
Hongrie	HUN
Islande	ISL
Inde	IND
Indonésie	IDN
Irak	IRQ
Irlande	IRL
Italie, Cité du Vatican, Saint-Marin	ITA VAT SMR
Jamaïque	JAM
Japon	JPN
Jordanie	JOR
Kenya	KEN
Corée	KOR
Kosovo	XKX
Koweït	KWT
Lettonie	LVA
Liban	LBN
Lesotho	LSO
Lituanie	LTU

Pays	Code de pays ISO
Macau	MAC
Macédoine	MKD
Malawi	MWI
Malaisie	MYS
Mali	MLI
Malte	MLT
Martinique	MTQ
Mauritanie	MRT
Maurice	MUS
Mexique	MEX
Monténégro	MNE
Maroc	MAR
Mozambique	MOZ
Namibie	NAM
Pays-Bas	NLD
Nouvelle-Zélande	NZL
Nicaragua	NIC
Niger	NER
Nigéria	NGA
Norvège	NOR

Pays	Code de pays ISO
Oman	OMN
Panama	PAN
Paraguay	PRY
Pérou	PER
Philippines	PHL
Pologne	POL
Portugal	PRT
Qatar	QAT
Roumanie	ROU
Russie	RUS
Rwanda	RWA
Saint-Christophe-et-Niévès	KNA
Arabie saoudite	SAU
Sénégal	SEN
Serbie	SRB
Singapour	SGP
Slovaquie	SVK
Slovénie	SVN
Afrique du Sud	ZAF
Espagne, Andorre, Gibraltar	ESP AND GIB

Pays	Code de pays ISO
Surinam	SUR
Swaziland	SWZ
Suède	SWE
Suisse, Liechtenstein	CHE, LIE
Taiwan	TWN
Tanzanie	TZA
Thaïlande	THA
Togo	TGO
Trinité-et-Tobago	TTO
Tunisie	TUN
Turquie	TUR
Ouganda	UGA
Ukraine	UKR
Émirats Arabes Unis	ARE
Royaume-Uni	GBR
États-Unis	États-Unis
Uruguay	URY
Vénézuela	VEN
Vietnam	VNM
Yémen	YEM

Pays	Code de pays ISO
Zambie	ZMB
Zimbabwe	ZWE

# C - Codes de résultat

## In this section

---

Codes de correspondance et d'emplacement pour les États-Unis	137
Code de résultat globaux	166



# Codes de correspondance et d'emplacement pour les États-Unis

## Codes de correspondance

Le géocodeur renvoie des codes de correspondance indiquant les portions d'adresse qui ont correspondu ou non à la base de données.

Si le géocodeur ne peut pas faire de correspondance, le code de correspondance commence par un « E » et les chiffres restants indiquent pourquoi l'adresse ne correspondait pas. Pour obtenir une description des codes « Ennn », voir [Codes de correspondance « Ennn » en l'absence de correspondance](#) à la page 144. Les chiffres ne font pas spécifiquement référence aux éléments auxquels l'adresse ne correspondait pas, mais plutôt aux raisons pour lesquelles l'adresse ne correspondait pas.

Le tableau suivant contient les valeurs des codes de correspondance. Pour obtenir une description des chiffres hexadécimaux des codes de correspondance, reportez-vous à la section [Définitions des 1ère-3ème valeurs de codes de correspondance à chiffres hexadécimaux](#) à la page 140.

Code	Description
Ahhh	Même chose que pour Shhh, mais indique une correspondance avec un enregistrement de nom d'alias ou avec un autre enregistrement.
Chh	L'adresse de rue ne correspondait pas, mais le géocodeur a situé un segment de rue basé sur le code Zip ou la ville d'entrée.
D00	Correspondait à une petite ville ou une B.P. Boîtes postales ou adresses de distribution uniquement.
Ghhh	Correspondait à un fichier auxiliaire.
Hhhh	Le numéro de la maison a été modifié.

Code	Description
Jhhh	Correspondait à un dictionnaire défini par l'utilisateur.
Nxx	<p>Correspondait à l'adresse la plus proche. Utilisé lors d'un géocodage inverse. Les valeurs suivantes sont les seules valeurs pour N :</p> <p><b>NS0</b> Correspondance de centre de rue le plus proche (segment de rue interpolé le plus proche)</p> <p><b>NS1</b> Segment de rue le plus proche hors plage d' intervalle</p> <p><b>NP0</b> Point d'adresse le plus proche</p> <p><b>NX0</b> Intersection la plus proche</p>
P	Reverse APN Lookup réussie.
Qhhh	Correspondait à la plage d'enregistrements USPS ayant des codes ZIP uniques. Les règles CASS interdisent la modification d'une entrée ZIP si elle correspond à une valeur unique de code ZIP.
Rhhh	Correspondait à une adresse dans une plage d'intervalle.
Shhh	Correspondait à des données USPS. Ceci est considéré comme la meilleure correspondance d'adresse, parce qu'elle est comparée directement avec la liste d'adresses USPS. S est renvoyé pour un petit nombre d'adresses lorsque l'adresse correspondante a un ZIP + 4 vierge.
Thhh	Correspondait à un enregistrement de segment de rue.
Uhhh	Correspondance aux données USPS mais ne peut pas résoudre le code ZIP + 4 sans le nom de société ou d'autres informations. Le mode CASS renvoie un code d'erreur E023 (correspondance multiple).
Vhhh	Correspondance sur MLD et DVDMLDR à l'aide de Reverse PBKey Lookup. Pour connaître les valeurs des codes de correspondance, reportez-vous à la section

Code	Description
Xhhh	<p>Correspondance à une intersection de deux rues, par exemple, « Clay St &amp; Michigan Ave ». Le premier chiffre hexadécimal fait référence à la dernière ligne d'informations, le second chiffre hexadécimal fait référence à la première rue de l'intersection, et le troisième chiffre hexadécimal fait référence à la seconde rue de l'intersection.</p> <p><b>Remarque :</b> L'USPS ne permet pas que les intersections soient des adresses de livraison valides.</p>
Yhhh	<p>Comme pour Xhhh, mais l'enregistrement d'un nom d'alias a été utilisé pour l'une des rues ou les deux.</p>
Z <sup>2</sup>	<p>N'a donné aucune adresse, mais a vérifié le code ZIP fourni.</p>

<sup>2</sup> Zh peut être renvoyé si **Dernière ligne de sortie corrigée** est activé.

## Définitions des 1ère-3ème valeurs de codes de correspondance à chiffres hexadécimaux

Le tableau ci-dessous contient la description des chiffres hexadécimaux des valeurs de codes de correspondance.

**Remarque :** Un code de correspondance classique contient jusqu'à 4 caractères : un caractère alphabétique suivi de deux ou trois chiffres hexadécimaux. Le troisième chiffre hexadécimal n'est renseigné que pour les correspondances d'intersection ou en tant que partie du Code de correspondance étendu.

- Pour les correspondances d'intersection, utilisez le tableau ci-dessous pour connaître les définitions du troisième chiffre hexadécimal.
- Pour connaître les Codes de correspondance étendus, reportez-vous à la section [Définitions des Codes de correspondance étendus \(valeurs du troisième chiffre hexadécimal\)](#) à la page 142

Code	À la première position hexadécimale, signifie :	À la seconde et troisième position hexadécimale, signifie :
0	Pas de modification dans la dernière ligne.	Pas de modification dans la ligne d'adresse.
1	Code ZIP modifié.	Type de rue modifié.
2	Ville modifiée.	Indications pré-directionnelles modifiées.
3	Ville et code ZIP modifiés.	Type et indications pré-directionnelles de la rue modifiées.
4	État modifié.	Indications post-directionnelles modifiées.
5	État et code ZIP modifiés.	Type et indications post-directionnelles de la rue modifiées.
6	État et ville modifiés.	Indications pré-directionnelles et post-directionnelles modifiées.

Code	À la première position hexadécimale, signifie :	À la seconde et troisième position hexadécimale, signifie :
7	État, ville et code ZIP modifiés.	Type et indications pré-directionnelles et post-directionnelles de la rue modifiés.
8	ZIP + 4 modifié.	Nom de rue modifié.
9	ZIP et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue et type de rue modifiés.
A	Ville et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue et indications pré-directionnelles modifiés.
B	Ville, ZIP et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue, type de rue, et indications pré-directionnelles modifiés.
C	État et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue et indications post-directionnelles modifiés.
D	État, ZIP et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue, type de rue, et indications post-directionnelles modifiés.
E	État, ville et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue et indications pré-directionnelles et post-directionnelles de la rue modifiés.
F	État, ville, ZIP et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue, type de rue, et indications pré-directionnelles et post-directionnelles modifiés.

### Définitions des Codes de correspondance étendus (valeurs du troisième chiffre hexadécimal)

Les codes de correspondance étendus renvoient des informations supplémentaires sur toute modification apportées aux champs de numéro de résidence, de numéro d'unité et de type d'unité dans l'adresse correspondante, et indiquent également si des informations d'adresse ont été ignorées. Ces informations supplémentaires sont fournies dans un troisième chiffre hexadécimal qui est ajouté aux codes de correspondance pour les correspondances au niveau des adresses uniquement – A, G, H, J, Q, R, S, T ou U (reportez-vous à la section [Codes de correspondance](#) à la page 137).

**Remarque :** Un code de correspondance classique contient jusqu'à 4 caractères : un caractère alphabétique suivi de deux ou trois chiffres hexadécimaux. Le troisième chiffre hexadécimal n'est renseigné que pour les correspondances d'intersection ou en tant que partie du Code de correspondance étendu.

« Informations d'adresse ignorées » est spécifié lorsque d'une des conditions suivantes s'applique :

- L'adresse d'entrée est une adresse double (deux adresses complètes dans l'adresse d'entrée). Par exemple, « 4750 Walnut St. P.O Box 50 ».
- La dernière ligne d'entrée comporte des informations supplémentaires qui ne sont pas une ville, un état ou un code postal et qui sont ignorées. Par exemple, « Boulder, CO 80301 USA », où « USA » est ignoré lors de la correspondance.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Codes de correspondance étendus](#) à la page 107.

Le tableau ci-dessous fournit les descriptions des valeurs de renvoi du troisième chiffre hexadécimal des Codes de correspondance étendus :

Code	À la troisième position hexadécimale, signifie :
0	Mise en correspondance sur toutes les informations d'adresse de la ligne, y compris le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus.
1	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
2	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié.
3	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
4	Numéro d'unité modifié ou ignoré.

Code	À la troisième position hexadécimale, signifie :
5	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
6	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré.
7	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
8	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Numéro de maison modifié ou ignoré.
9	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Numéro de maison modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
A	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Numéro de maison modifié ou ignoré.
B	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Numéro de maison modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
C	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré.
D	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
E	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré.
F	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.

## Codes de correspondance « Ennn » en l'absence de correspondance

Le tableau suivant décrit les valeurs renvoyées lorsque l'application ne peut pas trouver de correspondance ou lorsqu'une erreur se produit.

Code	Valeur « nnn »	Description
Ennn <sup>3</sup>		Indique une erreur ou pas de correspondance. Ceci peut se produire lorsque l'adresse entrée n'existe pas dans la base de données, ou si l'adresse est mal formulée et ne peut pas être analysée correctement. Les trois derniers chiffres d'un code d'erreur indiquent quelles parties d'une adresse l'application n'a pas pu comparer à la base de données.
	nnn = 000	Aucune correspondance faite
	nnn = 001	Erreur de niveau bas.
	nnn = 002	Fichier de données introuvable
	nnn = 003	Signature ou version d'ID de fichier GSD incorrects.
	nnn = 004	Le fichier GDF n'est pas à jour. Ne se produit qu'en mode CASS.
	nnn = 010	Aucune ville ou état ou code ZIP n'ont été trouvés.
	nnn = 011	Le ZIP entré ne se trouve pas dans le répertoire.
	nnn = 012	La ville entrée ne se trouve pas dans le répertoire.
	nnn = 013	La ville entrée n'est pas unique dans le répertoire.
	nnn = 014	Hors de la zone sous licence. Ne se produit qu'en utilisant la technologie sous licence Group 1.
	nnn = 015	Le nombre d'enregistrements est réduit et la licence est périmée.
	nnn = 020	Aucune correspondance de rue trouvée dans le répertoire.
	nnn = 021	Aucune intersection ayant une correspondance dans la recherche de correspondance d'intersection.



Code	Valeur « nnn »	Description
	nnn = 022	Aucun segment correspondant.
	nnn = 023	Correspondance non résolue.
	nnn = 024	Aucun segment correspondant. (identique à 022)
	nnn = 025	Trop de possibilités de croisement de rues dans la correspondance d'intersections.
	nnn = 026	Aucune adresse trouvée lors de la correspondance multi-ligne.
	nnn = 027	Tentative de correspondance cardinale non valide.
	nnn = 028	L'enregistrement correspondait également aux données EWS, par conséquent l'application a nié la correspondance.
	nnn = 029	Aucune plage d'intervalle de correspondance, un unique segment de rue a été trouvé.
	nnn = 030	Aucune plage d'intervalle de correspondance, plusieurs segments de rue ont été trouvés.

### Codes de correspondance de dernière ligne correcte

Comme indiqué à la section [Dernière ligne correcte](#) à la page 110, quand **Dernière ligne de sortie corrigée** est activé, les éléments de la dernière ligne de sortie sont corrigés, fournissant un bon code ZIP ou une correspondance proche soundex, même si l'adresse ne correspondait pas ou n'existait pas.

Code	Valeur	Description
Zh		N'a donné aucune adresse, mais a vérifié le code ZIP fourni.
	h = 0	Pas de modification dans la dernière ligne.
	h = 1	Code ZIP modifié.

<sup>3</sup> Ennn peut être renvoyé si **Dernière ligne de sortie corrigée** est activé. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Codes de correspondance de dernière ligne correcte](#) à la page 145.

Code	Valeur	Description
	h = 2	Ville modifiée.
	h = 3	Ville et code ZIP modifiés.
	h = 4	État modifié.
	h = 5	État et code ZIP modifiés.
	h = 6	État et ville modifiés.
	h = 7	État, ville et code ZIP modifiés.
	h = 8	ZIP + 4 modifié.
	h = 9	ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = A	Ville et ZIP + 4 modifiés.
	h = B	Ville, ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = C	État et ZIP + 4 modifiés.
	h = D	État, ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = E	État, ville et ZIP + 4 modifiés.
Ehnn		Indique une erreur ou pas de correspondance. Ceci peut se produire lorsque l'adresse entrée n'existe pas dans la base de données, ou si l'adresse est mal formulée et ne peut pas être analysée correctement. Le second chiffre du code d'erreur est un chiffre hexadécimal qui détaille les modifications qui ont été apportées aux informations de la dernière ligne pour corriger la dernière ligne. Les deux derniers chiffres d'un code d'erreur indiquent quelles parties d'une adresse l'application n'a pas pu comparer à la base de données.
	h = 0	Pas de modification dans la dernière ligne.
	h = 1	Code ZIP modifié.

Code	Valeur	Description
	h = 2	Ville modifiée.
	h = 3	L'enregistrement correspondait également aux données EWS, par conséquent l'application a nié la correspondance.
	h = 4	État modifié.
	h = 5	État et code ZIP modifiés.
	h = 6	État et ville modifiés.
	h = 7	État, ville et code ZIP modifiés.
	h = 8	ZIP + 4 modifié.
	h = 9	ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = A	Ville et ZIP + 4 modifiés.
	h = B	Ville, ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = C	État et ZIP + 4 modifiés.
	h = D	État, ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = E	État, ville et ZIP + 4 modifiés.
	nn = 00	Aucune correspondance faite
	nn = 01	Erreur de niveau bas.
	nn = 02	Fichier de données introuvable
	nn = 03	Signature ou version d'ID de fichier GSD incorrects.
	nn = 04	Le fichier GDF n'est pas à jour. Ne se produit qu'en mode CASS.
	nn = 10	Aucune ville ou état ou code ZIP n'ont été trouvés.

Code	Valeur	Description
	nn = 11	Le code ZIP d'entrée ne se trouve pas dans le répertoire.
	nn = 12	La ville entrée ne se trouve pas dans le répertoire.
	nn = 13	La ville entrée n'est pas unique dans le répertoire.
	nn = 14	Hors de la zone sous licence. Ne se produit qu'en utilisant la technologie sous licence Group 1.
	nn = 15	Le nombre d'enregistrements est réduit et la licence est périmée.
	nn = 20	Aucune correspondance de rue trouvée dans le répertoire.
	nn = 21	Aucune intersection ayant une correspondance dans la recherche de correspondance d'intersection.
	nn = 22	Aucun segment correspondant.
	nn = 23	Correspondance non résolue.
	nn = 24	Aucun segment correspondant. (identique à 022)
	nn = 25	Trop de possibilités de croisement de rues dans la correspondance d'intersections.
	nn = 26	Aucune adresse trouvée lors de la correspondance multi-ligne.
	nn = 27	Tentative de correspondance cardinale non valide.
	nn = 28	L'enregistrement correspondait également aux données EWS, par conséquent l'application a nié la correspondance.
	nn = 29	Aucune plage de correspondance, un segment de rue unique a été trouvé.
	nn = 30	Aucune plage de correspondance, plusieurs segments de rue ont été trouvés.

## Codes d'emplacement

Les codes d'emplacement indiquent la précision d'emplacement du géocode attribué. Notez qu'un candidat placé avec précision ne constitue pas forcément un candidat idéal. Outre les codes d'emplacement, examinez les codes de correspondance et/ou les codes de résultat pour évaluer au mieux la qualité générale du candidat.

### Codes d'emplacement d'adresse

Les codes d'emplacement commençant par un « A » sont des codes d'emplacement d'adresse. Les codes d'emplacement d'adresse indiquent un géocode fait directement à partir du réseau de segments de rues (ou de deux segments dans le cas d'une intersection).

Un code d'emplacement d'adresse possède les caractères suivants :

1 <sup>er</sup> caractère	Toujours un « A » indiquant l'emplacement d'une adresse.	
2 <sup>ème</sup> caractère	Peut être l'un ou l'autre de ce qui suit	
	C	Point d'emplacement d'adresse interpolé
	G	Emplacement des données de fichier auxiliaire.
	I	L'application introduit le segment correct depuis les enregistrements candidats
	P	Emplacement des données de point de niveau
	R	L'emplacement représente une adresse dans un intervalle
	S	Emplacement sur un intervalle de rue
	X	Emplacement sur une intersection de deux rues
3 <sup>ème</sup> et 4 <sup>ème</sup> caractères	Chiffres indiquant d'autres qualités à propos de l'emplacement.	

## Description des codes d'emplacement d'adresse

Code	Description
AGn	Indique un fichier auxiliaire pour une correspondance de géocode où « n » est l'une des valeurs suivantes :
n = 0	Le géocode représente le centre d'une parcelle ou d'un immeuble.
n = 1	Le géocode est une adresse interpolée le long d'un segment.
n = 2	Le géocode est une adresse interpolée le long d'un segment, et le côté de la rue ne peut être déterminé à partir des données fournies dans le fichier auxiliaire d'enregistrement.
n = 3	Le géocode est le point de milieu du segment de rue.
APnn	Indique une correspondance de géocode de niveau point représentant le centre d'une parcelle ou d'un bâtiment, où « nn » est l'une des valeurs suivantes :
nn = 00	Centroïde de dictionnaire utilisateur. Géocode renvoyé par un dictionnaire utilisateur.
nn = 02	Centroïde de parcelle Indique le centre de la parcelle d'un polygone accessoire (lotissement ou terrain vague). Lorsque le centre d'une parcelle irrégulière tombe en dehors de son polygone, le centroïde est repositionné manuellement pour tomber à l'intérieur du polygone aussi près que possible du centre actuel.
nn = 04	Points d'adresse Représente les points GPS collectés par champ avec les données d'adresse collectées par champ.

Code	Description
nn = 05	<p><b>Point de structure</b></p> <p>Indique un emplacement au sein d'un polygone occupé par un bâtiment, où le bâtiment reçoit du courrier ou possède un service de téléphone.</p> <p>Une adresse résidentielle se compose habituellement d'un seul bâtiment. Pour les maisons avec des constructions extérieures (garages non mitoyens, remises, granges, etc.), seules les résidences ont un point de structure. Les condominiums et duplex possèdent plusieurs points par bâtiment. Les constructions plus étendues, comme des complexes d'appartements, reçoivent habituellement leur courrier à une seule adresse par bâtiment, par conséquent, les appartements individuels ne sont pas représentés comme des points de structure distincts.</p> <p>Les galeries marchandes, les complexes industriels et les campus académiques ou médicaux où un bâtiment reçoit le courrier pour la totalité du complexe sont représentés par un seul point. Lorsque les adresses sont assignées à plusieurs immeubles dans un complexe, chaque structure adressée est représentée par un point.</p> <p>Si le centre d'une structure tombe en dehors de son polygone, le centre est repositionné manuellement pour tomber dans le polygone.</p>
nn = 07	<p><b>Placé manuellement</b></p> <p>Les points d'adresse sont placés manuellement pour coïncider avec le point de milieu de la façade côté rue d'une parcelle à distance de la ligne de centre.</p>
nn = 08	<p><b>Points de porte principale</b></p> <p>Représentent l'entrée principale désignée d'un bâtiment. Si un bâtiment possède plusieurs entrées et qu'il n'y a pas d'entrée principale désignée ou si l'entrée principale ne peut pas être facilement déterminée, l'entrée principale est choisie en se basant sur la proximité de la voie d'accès principale et de la disponibilité d'un parking.</p>
nn = 09	<p><b>Point de décalage d'allée</b></p> <p>Représente un point situé sur la première route d'accès (plus couramment une allée) à une distance perpendiculaire entre 33-98 pieds (10-30 mètres) de la route carrossable.</p>

Code	Description
nn = 10	<p>Point d'accès de rue</p> <p>Représente le point d'accès principal du réseau de rue. Ce type de point d'adresse est situé là où l'allée ou autre voie d'accès rejoint la voie principale.</p>
nn = 21	<p>Point de parcelle de base</p> <p>Lorsque elles n'arrivent pas à faire correspondre l'entrée d'un numéro d'unité ou lorsque le numéro d'unité manque pour l'emplacement d'une adresse à unités multiples, les informations de « base » de la parcelle sont renvoyées, l'adresse n'est pas standardisée pour un numéro d'unité, et les informations supplémentaires comme un numéro d'assesseur de parcelle, ne sont pas renvoyées.</p>
nn = 22	<p>Point d'adresse de backfill</p> <p>Le centroïde de parcelle précis est inconnu. L'emplacement de l'adresse attribué est basé sur deux centroïdes de parcelle connus.</p>
nn = 23	<p>Point d'adresse virtuelle</p> <p>Le centroïde de parcelle précis est inconnu. L'emplacement de l'adresse attribué est associé à un centroïde de parcelle connu et à un point de fin de segment de rue.</p>
nn = 24	<p>Point d'adresse interpolé</p> <p>Le centroïde de parcelle précis est inconnu. L'emplacement de l'adresse attribué est basé sur les points d'arrivée de segment de rue.</p>
AIn	<p>Le segment correct est inféré à partir des enregistrements du candidat au moment de la correspondance.</p>
ASn	<p>Géocode d'adresse dans une plage de maisons. Ce géocode est le plus précis disponible.</p>
<p>AIn, ASn et ACnh partagent les mêmes valeurs pour le 3<sup>ème</sup> caractère « n » comme suit :</p>	
n = 0	<p>Meilleur emplacement.</p>



Code	Description
n = 1	Le côté de la rue est inconnu. L'ID du bloc de recensement FIPS est assigné à partir du côté gauche, toutefois, il n'y a pas de décalage assigné et le point est placé directement sur la rue.
n = 2	Indique l'une ou les deux possibilités suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>L'adresse est interpolée sur un segment TIGER qui ne contenait pas initialement de plages d'adresse.</li> <li>Le nom de segment d'origine a été modifié pour correspondre à l'orthographe de l'USPS. Ceci fait référence de manière spécifique au type, à l'élément prédirectionnel et à l'élément postdirectionnel de la rue.</li> </ul> <p><b>Remarque :</b> Seul le second cas est valide pour des données non TIGER, car l'interpolation de la plage d'adresses n'est complétée que pour les données TIGER.</p>
n = 3	À la fois 1 et 2.
n = 7	Paramètre fictif. Utilisé lorsque les points de départ et d'arrivée des segments contiennent la même valeur et que les données de structure ne sont pas disponibles.
ACnh	Indique un géocode de niveau de point qui est interpolé entre 2 centroïdes de parcelle (points), un centroïde de parcelle et une destination de segment de rue ou 2 destinations de segment de rue.
Les valeurs du 4 <sup>ème</sup> caractère et de « h » d'ACnh sont les suivantes :	
h = 0	Représente l'interpolation entre deux points, en provenance à la fois de l'utilisateur et des dictionnaires.
h = 1	Représente l'interpolation entre deux points. La limite basse provient d'un dictionnaire utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire non-utilisateur.

Code	Description
h = 2	Représente l'interpolation entre un point et un point d'arrivée de segment de rue, provenant tous deux de dictionnaires utilisateurs.
h = 3	Représente l'interpolation entre un point (limite basse) et un point d'arrivée de segment de rue (limite haute). La limite basse provient d'un dictionnaire utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire non-utilisateur.
h = 4	Représente l'interpolation entre deux points. la limite basse provient d'un dictionnaire non-utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire utilisateur.
h = 5	Représente l'interpolation entre deux points, provenant tous deux de dictionnaires non-utilisateur.
h = 6	Représente l'interpolation entre un point (limite basse) et un point d'arrivée de segment de rue (limite haute). la limite basse provient d'un dictionnaire non-utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire utilisateur.
h = 7	Représente l'interpolation entre un point et un point d'arrivée de segment de rue, provenant tous deux de dictionnaires non-utilisateur.
h = 8	Représente l'interpolation entre un point de segment de rue et un point, provenant tous deux de dictionnaires utilisateurs.
h = 9	Représente l'interpolation entre un point d'arrivée de segment de rue (limite basse) et un point (limite haute). La limite basse provient d'un dictionnaire utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire non-utilisateur.
h = A	Représente l'interpolation entre deux points d'extrémité de segment de rue, provenant tous deux de dictionnaires utilisateurs.
h = B	Représente l'interpolation entre deux points d'extrémité de segment de rue. La limite basse provient d'un dictionnaire utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire non-utilisateur.

Code	Description
h = C	Représente l'interpolation entre un point d'arrivée de segment de rue (limite basse) et un point (limite haute). la limite basse provient d'un dictionnaire non-utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire utilisateur.
h = D	Représente l'interpolation entre un point de segment de rue et un point, provenant tous deux de dictionnaires non-utilisateur.
h = E	Représente l'interpolation entre deux points d'extrémité de segment de rue. la limite basse provient d'un dictionnaire non-utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire utilisateur.
h = F	Représente l'interpolation entre deux points d'extrémité de segment de rue, provenant tous deux de dictionnaires non-utilisateur.
ARn	Géocode d'adresse par plage, où « n » est l'une des valeurs suivantes :
n = 1	Le géocode est placé le long d'un seul segment de rue, à mi-chemin entre l'emplacement interpolé du premier et du second numéro de maison entrés dans la plage.
n = 2	Le géocode est placé le long d'un seul segment de rue, à mi-chemin entre l'emplacement interpolé du premier et du second numéro de maison entrés dans la plage, et le côté de la rue est inconnu. L'ID du bloc de recensement FIPS est assigné à partir du côté gauche, toutefois, il n'y a pas de décalage assigné et le point est placé directement sur la rue.
n = 4	La plage d'entrée s'étend sur plusieurs segments USPS. Le géocode est placé sur le point d'extrémité du segment correspondant au premier numéro de maison entré, le plus proche de l'extrémité la plus proche du second numéro de maison entré.
n = 7	Paramètre fictif. Utilisé lorsque les points de départ et d'arrivée du segment correspondant contiennent la même valeur et que les données de structure ne sont pas disponibles.

Code	Description
AXn	Géocode d'intersection, où « n » est l'une des valeurs suivantes :
n = 3	Intersection de point unique standard, calculée à partir des lignes centrales de segments de rues.
n = 8	Géocode d'intersection interpolée (voie divisée). Tente de renvoyer un centroïde pour l'intersection.

## Codes d'emplacement de centroïdes de rue

Les codes d'emplacement commençant par un « C » sont des codes d'emplacement de centroïdes de rue. Les codes d'emplacement de centroïdes de rue indiquent la précision de l'ID de recensement et l'emplacement du géocode sur le segment de rue renvoyé. Les centroïdes de rue peuvent être renvoyés si l'option de retour à l'expéditeur est activée et si un niveau de géocode d'adresse n'a pas pu être déterminé.

Un code d'emplacement de centroïde de rue a les caractères suivants.

1 <sup>er</sup> caractère	Toujours un « C » indiquant un emplacement dérivé d'un segment de rue.
2 <sup>ème</sup> caractère	Précision de l'ID de recensement basée sur la zone de recherche utilisée pour obtenir un segment de rue correspondant.
3 <sup>ème</sup> caractère	Emplacement du géocode sur le segment de rue renvoyé.

Le tableau suivant contient les valeurs et les descriptions des codes d'emplacement.

Emplacement du caractère	Code	Description
2 <sup>ème</sup> caractère		
	B	Précision du groupe du bloc (le plus exact). Basé sur le code ZIP entré.
	T	Précision de lotissement de recensement. Basé sur le code ZIP entré.
	C	Précision du recensement non classifiée. Normalement précis au moins pour le niveau de pays. Basé sur le code ZIP entré.
	F	Précision du recensement inconnue. Basé sur une zone de finance.
	P	Précision du recensement inconnue. Basé sur la ville entrée.

Emplacement du caractère	Code	Description
3 <sup>ème</sup> caractère		
	C	Centroïde de segment.
	L	Point d'extrémité de plage basse de segment.
	H	Point d'extrémité de plage haute de segment.

## Codes d'emplacement de centroïdes ZIP + 4

Les codes d'emplacement commençant par un « Z » sont des codes d'emplacement de centroïdes ZIP + 4. Les centroïdes ZIP + 4 indiquent qu'un géocode n'a pas pu être déterminé pour l'adresse, ainsi l'emplacement du ZIP + 4 du centre de l'adresse a été renvoyé à la place. Les codes d'emplacement de centroïdes ZIP + 4 indiquent la qualité de deux attributs d'emplacement : la précision de l'ID de recensement et la précision positionnelle.

Un code d'emplacement de centroïde ZIP + 4 a les caractères suivants.

1 <sup>er</sup> caractère	Toujours un « Z » indiquant un emplacement dérivé d'un centroïde ZIP.
2 <sup>ème</sup> caractère	Précision de l'identité de recensement.
3 <sup>ème</sup> caractère	Type d'emplacement.
4 <sup>ème</sup> caractère	Façon dont l'emplacement et l'ID de recensement ont été définis. Fourni pour que les informations soient complètes, mais peut ne pas se révéler utile dans la plupart des applications.

Emplacement du caractère	Code	Description
2 <sup>ème</sup> caractère		
	B	Précision du groupe du bloc (le plus exact).
	T	Précision de lotissement de recensement.
	C	Précision du recensement non classifiée. Normalement précis au moins pour le niveau de pays.
3 <sup>ème</sup> caractère		

Emplacement du caractère	Code	Description
	5	Emplacement du bureau de poste qui distribue le courrier à l'adresse, une centroïde de code ZIP à 5 chiffres ou un emplacement basé sur la localité (ville). Regardez le 4 <sup>ème</sup> caractère pour avoir une indication précise de la précision d'emplacement.
	7	Emplacement basé sur un centroïde ZIP + 2. Ces emplacements peuvent représenter une zone de blocs multiples dans des emplacements urbains, ou une zone légèrement plus grande de paramétrage rural.
	9	Emplacement basé sur un centroïde ZIP + 4. Ce sont les centroïdes les plus précis et ils placent habituellement l'emplacement sur la face correcte du bloc. Pour un petit nombre d'enregistrements, l'emplacement peut être le milieu de la rue entière sur lequel le ZIP + 4 tombe. Regardez le 4 <sup>ème</sup> caractère pour avoir une indication précise de la précision d'emplacement.
4 <sup>ème</sup> caractère		
	A	Adresse correspondant à un seul segment. Emplacement affecté au milieu du segment de rue correspondant, décalé par rapport au bon côté de la rue.
	a	Adresse correspondant à un seul segment, mais le côté de la rue exact est inconnu. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant, décalé par rapport au côté gauche de la rue, au fur et à mesure que les pages augmentent.



Emplacement du caractère	Code	Description
	B	Adresse correspondant à plusieurs segments, tous les segments ont le même groupe de blocs. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant avec le plus de plages de numéros de résidence dans ce ZIP +4. Emplacement décalé par rapport au côté exact de la rue.
	b	Identique à la méthodologie « B », sauf que le côté correct de la rue est inconnu. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant, décalé par rapport au côté gauche de la rue, au fur et à mesure que les plages augmentent.
	C	Adresse correspondant à plusieurs segments, et tous les segments ont la même zone de recensement. Renvoie le groupe de blocs représentant le plus de foyers dans ce ZIP + 4. Emplacement affecté au milieu du segment de rue correspondant avec le plus de plages de numéros de résidence dans ce ZIP +4. Emplacement décalé par rapport au côté exact de la rue.
	c	Identique à la méthodologie « C », sauf que le côté correct de la rue est inconnu. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant, décalé par rapport au côté gauche de la rue, au fur et à mesure que les plages augmentent.
	D	Adresse correspondant à plusieurs segments, et tous les segments ont le même comté. Renvoie le groupe de blocs représentant le plus de foyers dans ce ZIP + 4. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant avec le plus de plages de numéros de résidence dans ce ZIP +4. Emplacement décalé par rapport au côté exact de la rue.

Emplacement du caractère	Code	Description
	d	Identique à la méthodologie « D », sauf que le côté correct de la rue est inconnu. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant, décalé par rapport au côté gauche de la rue, au fur et à mesure que les plages augmentent.
	E	Nom de rue correspondant ; aucune plage de maison disponible. Tous les segments correspondants ont le même groupe de blocs. Emplacement placé sur le segment le plus proche du centre des segments correspondants. Dans la plupart des cas, c'est sur le point du milieu de la rue entière.
	F	Nom de rue correspondant ; aucune plage de maison disponible. Tous les segments correspondants ont la même zone de recensement. Emplacement placé sur le segment le plus proche du centre des segments correspondants. Dans la plupart des cas, c'est sur le point du milieu de la rue entière.
	G	Nom de rue correspondant (aucune plage de maison disponible). Tous les segments correspondants ont le même comté. Emplacement placé sur le segment le plus proche du centre des segments correspondants. Dans la plupart des cas, c'est sur le point du milieu de la rue entière.
	H	Identique à la méthodologie « G », mais certains segments ne sont pas dans le même comté. Utilisé pour moins de 0,05 % des centroïdes.

Emplacement du caractère	Code	Description
	I	Création d'un centroïde de cluster ZIP + 2 selon la définition des méthodologies « A », « a », « B » et « b ». Tous les centroïdes de ce cluster ZIP + 2 ont le même groupe de blocs. Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.
	J	Création d'un centroïde de cluster ZIP + 2 selon la définition des méthodologies « A », « a », « B », « b », « C » et « c ». Tous les centroïdes de ce cluster ZIP + 2 ont la même zone de recensement. Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.
	K	Création d'un centroïde de cluster ZIP + 2 selon la définition des méthodologies « A », « a », « B », « b », « C », « c », « D » et « d ». Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.
	L	Création d'un centroïde de cluster ZIP + 2 selon la définition de la méthodologie « E ». Tous les centroïdes de ce cluster ZIP + 2 ont le même groupe de blocs. Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.
	M	Création d'un centroïde de cluster ZIP+2 selon la définition des méthodologies « E » et « F ». Tous les centroïdes de ce cluster ZIP + 2 ont la même zone de recensement. Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.
	N	Création d'un centroïde de cluster ZIP + 2 selon la définition des méthodologies « E », « F », « G » et « H ». Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.

Emplacement du caractère	Code	Description
	O	Code ZIP est obsolète et n'est pas actuellement utilisé par l'USPS. Emplacement d'historique assigné.
	V	Plus de 95% des adresses dans ce code ZIP sont dans une zone de recensement unique. Emplacement assigné au centroïde Code ZIP.
	W	Plus de 80% des adresses dans ce code ZIP sont dans une zone de recensement unique. Précision raisonnable de la zone de recensement. Emplacement assigné au centroïde Code ZIP.
	X	Moins de 80% des adresses dans ce code ZIP sont dans une zone de recensement unique. L'ID de recensement est incertain. Emplacement assigné au centroïde Code ZIP.
	Y	Zone rurale ou peu peuplée. Le code de recensement est incertain. Emplacement basé sur un fichier d'emplacement de l'USGS.
	Z	Boîtes postales ou adresses de distribution générale. Le code de recensement est incertain. Emplacement basé sur l'emplacement du bureau de poste qui distribue le courrier à cette adresse.

## Codes d'emplacement de centroïdes géographiques

Les codes d'emplacement commençant par un « G » sont des codes d'emplacement de centroïdes géographiques. Les centroïdes géographiques peuvent être renvoyés si l'option de retour à l'expéditeur est activée et si un niveau de géocode d'adresse n'a pas pu être déterminé. Les codes d'emplacement de centroïdes géographiques renseignent la qualité du\* centroïde de ville, de comté ou d'état.

Tout code d'emplacement de centroïde géographique se compose des caractères suivants.

1<sup>er</sup> caractère

Toujours un « G » indiquant un emplacement dérivé d'un centroïde géographique.

2<sup>ème</sup> caractère

Le type de zone géographique. L'un des éléments suivants :

<b>M</b>	Municipalité (par exemple, une ville)
<b>C</b>	Comté
<b>S</b>	État

# Code de résultat globaux

## Codes de résultat de géocodage avant

### *Description générale des codes de résultat*

Le tableau suivant fournit une description générale des codes de résultat renvoyés.

Code du résultat	Description
------------------	-------------

Les candidats géocodés au niveau des rues renvoient un code de résultat commençant par la lettre **s**. Le second caractère du code indique la précision positionnelle du point résultant pour l'enregistrement géocodé. Pour plus d'informations sur les codes de résultat **S** spécifiques pris en charge pour votre pays, reportez-vous à la section **Codes de résultat S de correspondance unique** à la page 170.

S8	Correspondance unique avec le point situé soit au niveau du point unique associé à un candidat de point d'adresse, soit au niveau d'un candidat de point d'adresse partageant le même numéro de résidence. Aucune interpolation n'est requise.
S7	Correspondance unique avec le point situé à un point interpolé le long d'un segment de rue. Un dictionnaire de points et un dictionnaire de segments de rue doivent tous deux être disponibles. Étant donné que les données de point connues sont disponibles, l'interpolation S7 est plus précise qu'un résultat S5.
S6	Correspondance unique, point situé au centroïde de point ZIP.
S5	Correspondance unique avec le point situé à l'emplacement d'adresse de rue. Étant donné que seules les données de segment de rue sont disponibles, l'interpolation n'est pas aussi précise qu'un résultat S7. Le code S5 est suivi de lettres et de tirets indiquant la précision de la correspondance.
S4	Correspondance unique avec le point situé au niveau d'un centroïde de rue.
S3	Correspondance unique avec le point situé au niveau d'un centroïde ZIP + 4®. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z3.
S2	Correspondance unique avec le point situé au niveau d'un centroïde ZIP + 2. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z2.

Code du résultat	Description
S1	Correspondance unique avec le point situé au niveau d'un centroïde de code ZIP. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z1.
S0	Correspondance unique, cependant, sans coordonnées disponibles (il s'agit d'une occurrence très rare).
SX	Correspondance unique avec le point situé à une intersection de rue.
SC	Correspondance unique où le point d'origine a été déplacé d'une distance spécifiée (généralement le long d'une ligne perpendiculaire) vers ou loin du segment de rue associé. Ce code de résultat peut être renvoyé uniquement lorsqu'un dictionnaire de points et un dictionnaire de segments de rue sont disponibles et que la fonction de décalage d'axe est utilisée.
SL	Inde uniquement. Correspondance au niveau de la rue au niveau de la sous-localité (bloc ou secteur). sublocality. Un code de résultat SL exige également une correspondance sur les autres champs d'entrée géographiques (ville, district ou état).

## Code du résultat Description

Pour les codes de résultat s (géocodés au niveau des rues), huit caractères supplémentaires décrivent à quel point l'adresse correspond à une adresse de la base de données. Les caractères apparaissent dans l'ordre listé dans le tableau suivant. Tout composant n'ayant pas de correspondance est représenté par un tiret.

Par exemple, le code de résultat S5--N-SCZA représente une correspondance unique sur le nom de rue, le post-cardinal de rue, l'agglomération et le code postal. Les tirets indiquent l'absence de numéro de maison, de direction de préfixe de rue ou de type de route La correspondance provient de la base de données Street Range Address. Cet enregistrement serait géocodé au niveau de la position de l'adresse postale du candidat

H	Correspondance de numéro de résidence.
P	<p>Préfixe de rue (pré-directionnel).</p> <p>P apparaît si n'importe laquelle des conditions suivantes est remplie :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'élément prédirectionnel du candidat correspond à l'élément prédirectionnel saisi.</li> <li>• L'élément postdirectionnel du candidat correspond à l'élément prédirectionnel saisi après l'échange des éléments prédirectionnel et postdirectionnel.</li> <li>• L'entrée n'a pas d'élément prédirectionnel</li> </ul>
N	Correspondance de nom de rue.

Code du résultat	Description
T	Correspondance de type de rue/voie publique.
S	<p>Post-cardinal de rue</p> <p>S apparaît dans le code de résultat si n'importe laquelle des conditions suivantes est remplie :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'élément postdirectionnel du candidat correspond à l'élément postdirectionnel saisi.</li> <li>• L'élément prédirectionnel du candidat correspond à l'élément postdirectionnel saisi après l'échange des éléments prédirectionnel et postdirectionnel.</li> <li>• L'entrée n'a pas d'élément postdirectionnel</li> </ul>
C	Correspondance <code>areaName3</code> (il s'agit habituellement de la ville ou de l'agglomération).
Z	Correspondance de code postal.
A or U	Correspond au dictionnaire d'adresses ou à un dictionnaire utilisateur.

## Code du résultat    Description

Les correspondance de catégorie **z** indiquent qu'une correspondance a été effectuée au niveau du code postal. Une correspondance de code postal est renvoyée dans l'un des cas suivants :

- Vous avez spécifié de correspondre aux centroïdes de code postal. Le point résultant est situé au niveau du centroïde de code postal avec les niveaux de précision possibles suivants.
- Il n'existe pas de correspondance au niveau des rues et vous avez indiqué un retour au centroïde de code postal.

**Remarque :** Reportez-vous à la section couvrant votre pays pour localiser les significations spécifiques de `postCode1` & `2`.

Z6	Les résultats <code>Z6</code> sont mis en correspondance au niveau d'un centroïde de point ZIP. Les points ZIP sont composés de 5 chiffres. Le code <code>Z6</code> indique que ces ZIP spéciaux sont des emplacements de point réels, et non une zone. Les points ZIP incluent des sites uniques, des bâtiments ou des organisations.
Z3	Les résultats <code>Z3</code> sont mis en correspondance au niveau des emplacements ZIP + 4 ou de centroïde <code>postCode2</code> .
Z2	Les résultats <code>Z2</code> sont mis en correspondance au niveau des emplacements ZIP + 2 ou de centroïde <code>postCode2</code> partiel.



Code du résultat	Description
------------------	-------------

Z1	Les résultats Z1 sont mis en correspondance au niveau des emplacements de code ZIP ou de centroïde ( <code>postCode1</code> ).
----	--

Les candidats géocodés au niveau géographique renvoient un code de résultat commençant par la lettre G. Les nombres suivant la lettre G du code de résultat fournissent des informations plus détaillée sur la précision du candidat.

**Remarque :** Reportez-vous à la section couvrant votre pays pour localiser les significations spécifiques de `areaName1-4`.

G1	Correspondance d'état/de province ( <code>areaName1</code> ) avec le point situé au niveau du centroïde d'état.
----	---

G2	Correspondance de comté/région ( <code>areaName2</code> ) avec le point situé au niveau du centroïde de comté.
----	--

G3	Correspondance de ville/d'agglomération ( <code>areaName3</code> ) avec le point situé au niveau du centroïde de ville.
----	---

G4	Correspondance de banlieue/village ( <code>areaName4</code> ) avec le point situé au niveau du centroïde de banlieue/village.
----	---

### Codes de résultat S de correspondance unique

Le tableau suivant indique la prise en charge des codes de résultat de catégorie S par pays. Pour obtenir une description détaillée des codes de résultat S, reportez-vous à la section [Codes de résultat de géocodage avant](#) à la page 166. Ces descriptions s'appliquent à la plupart des pays. Les exceptions sont répertoriées et décrites dans les sections sous le tableau suivant pour :

- [Australie](#)
- [Canada](#)
- [États-Unis](#)

Une puce « • » indique que le code S est pris en charge. Une cellule vide indique que le code S n'est pas pris en charge.

Nom du pays	S8	S7	S6	S5	S4	S3	S2	S1	S0	SX	SC	SG
Australie (AUS)	•	•		•	•				•		•	•
Canada (CAN)	•	•		•	•	•		•	•		•	
Danemark (DNK)	•	•		•	•					•		
Allemagne (DEU)	•	•		•	•					•		
Grande-Bretagne (GBR)	•	•		•	•				•	•		
Nouvelle-Zélande (NZL)	•	•		•	•					•		
États-Unis (USA)	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Tous les autres pays.	•	•		•	•				•	•	•	

## États-Unis – Description des codes de précision (S)

Le tableau suivant fournit la description des codes de précision S pour les États-Unis.

### Code de précision Description

Les candidats géocodés au niveau des rues renvoient un code de précision commençant par la lettre S. Le second caractère du code indique la précision positionnelle du point résultant pour l'enregistrement géocodé.

S8	Correspondance unique avec le point situé soit au niveau du point unique associé à un candidat de point d'adresse, soit au niveau d'un candidat de point d'adresse partageant le même numéro de résidence. Aucune interpolation n'est requise.
S7	Correspondance unique, située à un point interpolé le long d'un segment de rue. Un dictionnaire de points/parcelles et un dictionnaire de segments de rue doivent tous deux être disponibles. Étant donné que les données de point connues sont disponibles, l'interpolation S7 est plus précise qu'un résultat S5.
S6	Correspondance unique, point situé au centroïde de point ZIP.
S5	Correspondance unique, point situé à un emplacement d'adresse de rue. Étant donné que seules les données de segment de rue sont disponibles, l'interpolation n'est pas aussi précise qu'un renvoi S7.
S4	Correspondance unique, point situé à un centroïde de rue.
S3	Correspondance unique, point situé à ZIP + 4®. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z3.
S2	Correspondance unique, point situé au niveau du centroïde ZIP+2. Correspondance unique, point situé au niveau du centroïde ZIP+2. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z2.
S1	Correspondance unique, point situé au niveau du centroïde de code ZIP. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z1.
S0	Correspondance unique, cependant, sans coordonnées disponibles (il s'agit d'une occurrence très rare).
SX	Correspondance unique, point situé à une intersection de rue.

Code de précision	Description
-------------------	-------------

---

SC	Correspondance unique où le point d'origine a été déplacé d'une distance spécifiée (généralement le long d'une ligne perpendiculaire) vers ou loin du segment de rue associé. Ce code de résultat peut être renvoyé uniquement lorsqu'un jeu de données de géocodage de points et un jeu de données de géocodage de segments de rue sont disponibles et que la fonction de décalage d'axe est utilisée.
----	---

---

## Australie – Description des codes de résultat (S)

Le tableau suivant fournit la description des codes de résultat pour l'Australie.

Code du résultat	Description
<p>Les candidats géocodés au niveau des rues renvoient un code de résultat commençant par la lettre S. Le second caractère du code indique la précision positionnelle du point résultant pour l'enregistrement géocodé.</p>	
S8	Correspondance unique avec le point situé soit au niveau du point unique associé à un candidat de point d'adresse, soit au niveau d'un candidat de point d'adresse partageant le même numéro de résidence. Aucune interpolation n'est requise.
S8.....G	Le code de résultat S8.....G est utilisé pour les correspondances uniques ayant une fiabilité G-NAF de niveau 1 ou 2 (le plus haut niveau de fiabilité G-NAF).
S7	Correspondance unique, située à un point interpolé le long du segment de rue du candidat. Lorsque le candidat potentiel n'est pas un point d'adresse candidat et qu'il n'y a pas de numéro de maison exact correspondant parmi les autres points d'adresse candidats, le résultat S7 est renvoyé en utilisant l'interpolation du point d'adresse.
S7.....G	Le code de résultat S7.....G est utilisé pour les correspondances uniques ayant une fiabilité G-NAF de niveau 3.
S5	Correspondance unique, point situé à un emplacement d'adresse de rue.
S4	Correspondance unique, point situé au centre d'un chemin de points de structure (les points de structure définissent la structure de la polygone de rue).
S4.....G	Le code de résultat S4.....G est utilisé pour les correspondances uniques avec un niveau de fiabilité G-NAF de 4 (associé à une seule fonctionnalité de route.)
S0	Correspondance unique, cependant, sans coordonnées disponibles (il s'agit d'une occurrence très rare).
SX	Correspondance unique avec le point situé à une intersection de rue.
SC	Correspondance unique où le point d'origine a été déplacé d'une distance spécifiée (généralement le long d'une ligne perpendiculaire) vers ou loin du segment de rue associé. Ce code de résultat peut être renvoyé uniquement lorsqu'un jeu de données de géocodage de points et un jeu de données de géocodage de segments de rue sont disponibles et que la fonction de décalage d'axe est utilisée.

Code du résultat	Description
SG	Correspondance unique avec le point au centre d'une localité (areaName3) ou géocode au niveau de la localité calculé à partir d'une fonction topographique. Un code de résultat SG est associé à une fiabilité G-NAF de niveau 5 (localité ou voisinage) ou de niveau 6 (région unique).

## Canada – Description des codes de résultat (S)

Le tableau suivant fournit la description des codes de résultat pour le Canada.

Code du résultat	Description
Les candidats géocodés au niveau des rues renvoient un code de résultat commençant par la lettre S. Le second caractère du code indique la précision positionnelle du point résultant pour l'enregistrement géocodé.	
S8	Correspondance unique avec le point situé soit au niveau du point unique associé à un candidat de point d'adresse, soit au niveau d'un candidat de point d'adresse partageant le même numéro de résidence. Aucune interpolation n'est requise.
S7	Correspondance unique, située à un point interpolé le long du segment de rue du candidat. Lorsque le candidat potentiel n'est pas un point d'adresse candidat et qu'il n'y a pas de numéro de maison exact correspondant parmi les autres points d'adresse candidats, le résultat S7 est renvoyé en utilisant l'interpolation du point d'adresse.
S5	Correspondance unique, point situé à un emplacement d'adresse de rue.
S4	Correspondance unique, point situé au centre d'un chemin de points de structure (les points de structure définissent la structure de la polygone de rue).
S3	Correspondance unique, point situé au centroïde postal de FSALDU.
S1	Correspondance unique, point situé au centroïde postal de FSA.
S0	Correspondance unique, cependant, sans coordonnées disponibles (il s'agit d'une occurrence très rare).
SC	Correspondance unique où le point d'origine a été déplacé d'une distance spécifiée (généralement le long d'une ligne perpendiculaire) vers ou loin du segment de rue associé. Ce code de résultat peut être renvoyé uniquement lorsqu'un jeu de données de géocodage de points et un jeu de données de géocodage de segments de rue sont disponibles et que la fonction de décalage d'axe est utilisée.

## Codes de résultat de géocodage inverse (R)

Les correspondances de la catégorie R indiquent que l'enregistrement a été mis en correspondance par géocodage inversé. Les trois premiers caractères du code de résultat R indiquent le type de correspondance trouvé. Les résultats de géocode R comprennent une lettre supplémentaire pour indiquer le dictionnaire à partir duquel la correspondance a été faite. Il s'agit toujours d'un A, qui indique le dictionnaire d'adresses ; le géocodage inverse est pris en charge par le dictionnaire d'adresses uniquement (pas par les dictionnaires utilisateur).

### *Description des codes de résultat de géocodage inverse (R)*

#### Code de géocodage inverse Description

Code de géocodage inverse	Description
RS8A	Précision de niveau point/parcelle pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses.
RS8G	Pour l'Australie uniquement : Précision au niveau du point/de la parcelle. Candidat renvoyé du dictionnaire GNAF d'Australie avec le niveau de fiabilité GNAF 1 ou 2.
RS7G	Pour l'Australie uniquement : candidat renvoyé du dictionnaire GNAF d'Australie avec le niveau de fiabilité GNAF 3.
RS5A	Candidat de rue interpolé pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses.
RS4A	Candidat de centroïde de rue pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses.



# D - Code pays ISO 3166-1

## In this section

---

Code pays ISO 3166-1

178

## Code pays ISO 3166-1

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
ALBANIE	AL	ALB
ALGÉRIE	DZ	DZA
SOMOA AMÉRICAINES	US	États-Unis
ANDORRE	AD	AND
ANGOLA	AO	AGO
ARGENTINE	AR	ARG
ARUBA	AW	ABW
AUSTRALIE	AU	AUS
AUTRICHE	AT	AUT
BAHAMAS	BS	BHS
BAHREÏN	BH	BHR
BARBADE	BB	BRB
BIÉLORUSSIE	BY	BLR
BELGIQUE	BE	BEL
BÉLIZE	BZ	BLZ
BÉNIN	BJ	BEN
BERMUDES	BM	BMU

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
BOLIVIE	BO	BOL
BOSNIE-HERZÉGOVINE	BA	BIH
BOTSWANA	BW	BWA
BRÉSIL	BR	BRA
BRUNÉI DARUSSALAM	BN	BRN
BULGARIE	BG	BGR
BURKINA FASO	BF	BFA
BURUNDI	BI	BDI
CAMEROUN	CM	CMR
CANADA	CA	CAN
CHILI	CL	CHL
CHINE	CN	CHN
COLOMBIE	CO	COL
CONGO	CG	COG
CONGO, RÉPUBLIQUE DÉMOCRATIQUE DU	CD	COD
COSTA RICA	RETOUR CHARIOT (CR)	CRI
CROATIE (NOM LOCAL : HRVATSKA)	HR	HRV
CUBA	CU	CUB
CHYPRE	CY	CYP
RÉPUBLIQUE TCHÈQUE	CZ	CZE

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
DANEMARK	DK	DNK
RÉPUBLIQUE DOMINICAINE	DO	DOM
ÉQUATEUR	EC	ECU
ÉGYPTE	EG	EGY
EL SALVADOR	SV	SLV
ESTONIE	EE	EST
FINLANDE	FI	FIN
FRANCE	FR	FRA
GUYANE FRANÇAISE	GF	GUF
GABON	GA	GAB
ALLEMAGNE	DE	DEU
GHANA	GH	GHA
ROYAUME-UNI	GB	GBR
GRÈCE	GR	GRC
GUADELOUPE	GP	GLP
GUAM	US	États-Unis
GUATEMALA	GT	GTM
GUYANE	GY	GUY
HONDURAS	HN	HND
HONG KONG	HK	HKG

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
HONGRIE	HU	HUN
ISLANDE	IS	ISL
INDE	IN	IND
INDONÉSIE	ID	IDN
IRAK	IQ	IRQ
IRLANDE	IE	IRL
ITALIE	IT	ITA
JAMAÏQUE	JM	JAM
JAPON	JP	JPN
JORDANIE	JO	JOR
KENYA	KE	KEN
CORÉE, DU SUD	KR	KOR
KOSOVO	XK	XKX
KOWEÏT	KW	KWT
LETTONIE	LV	LVA
LIBAN	LB	LBN
LESOTHO	LS	LSO
LIECHTENSTEIN	LI	LIE
LITUANIE	LT	LTU
LUXEMBOURG	LU	LUX

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
MACAO	MO	MAC
MACÉDOINE, RÉPUBLIQUE DE	MKD	MKD
MALAWI	MW	MWI
MALAISIE	MY	MYS
MALI	ML	MLI
MALTE	ML	MLT
MARTINIQUE	MQ	MTQ
MAURITANIE	MR	MRT
MAURICE	MU	MUS
MAYOTTE	YT	MYT
MEXIQUE	MX	MEX
MONACO	MC	MCO
MONTÉNÉGRO	ME	MNE
MAROC	MA	MAR
MOZAMBIQUE	MZ	MOZ
NAMIBIE	NA	NAM
PAYS-BAS	NL	NLD
NOUVELLE-ZÉLANDE	NZ	NZL
NICARAGUA	NI	NIC
NIGER	NE	NER

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
NIGÉRIA	NG	NGA
ÎLES MARIANNES DU NORD	US	États-Unis
NORVÈGE	NO	NOR
OMAN	OM	OMN
PALAOS	US	États-Unis
PANAMA	PA	PAN
PARAGUAY	PY	PRY
PÉROU	PE	PER
PHILIPPINES	PH	PHL
POLOGNE	PL	POL
PORTUGAL	PT	PRT
PORTO RICO	US	États-Unis
QATAR	QA	QAT
RÉUNION	RE	REU
ROUMANIE	RO	ROU
RUSSIE, FÉDÉRATION DE	RU	RUS
RWANDA	RW	RWA
SAINT-CHRISTOPHE-ET-NIÉVÈS	KN	KNA
ARABIE SAOUDITE	SA	SAU
SÉNÉGAL	SN	SEN

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
SERBIE	RS	SRB
SINGAPOUR	SG	SGP
SLOVAQUIE (RÉPUBLIQUE SLOVAQUE)	SK	SVK
SLOVÉNIE	SI	SVN
AFRIQUE DU SUD	ZA	ZAF
ESPAGNE	ES	ESP
SURINAM	SR	SUR
SWAZILAND	SZ	SWZ
SUÈDE	SE	SWE
SUISSE	CH	CHE
TAÏWAN	TW	TWN
TANZANIE	TZ	TZA
THAÏLANDE	th	THA
TOGO	TG	TGO
TRINITÉ-ET-TOBAGO	TT	TTO
TUNISIE	TN	TUN
TURQUIE	TR	TUR
OUGANDA	UG	UGA
UKRAINE	UA	UKR
ÉMIRATS ARABES UNIS	AE	ARE



Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
ROYAUME-UNI	GB	GBR
ÉTATS-UNIS	US	États-Unis
URUGUAY	UY	URY
VÉNÉZUELA	VE	VEN
VIETNAM	VN	VNM
VIERGES, ÎLES	US	États-Unis
WORLD GEOCODER	XW	XWG
YÉMEN	YE	YEM
ZAMBIE	ZM	ZMB
ZIMBABWE	ZW	ZWE

# Notices

© 2018 Pitney Bowes. Tous droits réservés. MapInfo et Group 1 Software sont des marques commerciales de Pitney Bowes Software Inc. Toutes les autres marques et marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

### *Avis USPS®*

Pitney Bowes Inc. détient une licence non exclusive pour la publication et la vente de bases de données ZIP + 4® sur des supports optiques et magnétiques. Les marques de commerce suivantes appartiennent à United States Postal Service : CASS, CASS Certified, DPV, eLOT, FASTforward, First-Class Mail, Intelligent Mail, LACS<sup>Link</sup>, NCOA<sup>Link</sup>, PAVE, PLANET Code, Postal Service, POSTNET, Post Office, RDI, Suite<sup>Link</sup>, United States Postal Service, Standard Mail, United States Post Office, USPS, ZIP Code et ZIP + 4. Cette liste de marques de commerce appartenant à U.S. Postal Service n'est pas exhaustive.

Pitney Bowes Inc. détient une licence non exclusive de USPS® pour le traitement NCOA<sup>Link®</sup>.

Les prix des produits, des options et des services de Pitney Bowes Software ne sont pas établis, contrôlés ni approuvés par USPS® ni par le gouvernement des États-Unis. Lors de l'utilisation de données RDI™ pour déterminer les frais d'expédition de colis, le choix commercial de l'entreprise de distribution de colis à utiliser n'est pas fait par USPS® ni par le gouvernement des États-Unis.

### *Fournisseur de données et avis associés*

Les produits de données contenus sur ce support et utilisés au sein des applications Pitney Bowes Software sont protégés par différentes marques de commerce et par un ou plusieurs des copyrights suivants :

© Copyright United States Postal Service. Tous droits réservés.

© 2014 TomTom. Tous droits réservés. TomTom et le logo TomTom logo sont des marques déposées de TomTom N.V.

© 2016 HERE

Source : INEGI (Instituto Nacional de Estadística y Geografía)

Basées sur les données électroniques © National Land Survey Sweden.

© Copyright United States Census Bureau

© Copyright Nova Marketing Group, Inc.

Des portions de ce programme sont sous © Copyright 1993-2007 de Nova Marketing Group Inc. Tous droits réservés.

© Copyright Second Decimal, LLC

© Copyright Canada Post Corporation

Ce CD-ROM contient des données provenant d'une compilation dont Canada Post Corporation possède le copyright.

© 2007 Claritas, Inc.

Le jeu de données Geocode Address World contient des données distribuées sous licence de GeoNames Project ([geonames.org](http://geonames.org)) fournies sous la licence Creative Commons Attribution License (« Attribution License ») à l'adresse : <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>. Votre utilisation des données GeoNames (décrites dans le Manuel de l'utilisateur Spectrum™ Technology Platform) est régie par les conditions de la licence Attribution License et tout conflit entre votre accord avec Pitney Bowes Software, Inc. et la licence Attribution License sera résolu en faveur de la licence Attribution License uniquement s'il concerne votre utilisation des données GeoNames.



3001 Summer Street  
Stamford CT 06926-0700  
USA

[www.pitneybowes.com](http://www.pitneybowes.com)