



Location Intelligence

# Spectrum™ Technology Platform

Version 2018.2.0

Guide des services Web REST du



# Table des matières

## 1 - Utilisation de l'API REST

### Global Geocoding

---

Introduction aux API Global Geocoding	4
---------------------------------------	---

## 2 - Services Web REST

---

Introduction aux services Global Geocoding	6
Lancement de requêtes via HTTP	6
Requêtes de géocodage	10
Requêtes Reverse Geocode	40
Requêtes Interactive Geocoding	63
Requêtes KeyLookup	67
Service Capabilities	72
Service Dictionnaires	80
API REST PBLocator	84
Annexe A : Préférences et champs spécifiques à certains pays	

---

Australie (AUS)	92
Canada (CAN)	96
France (FRA)	98
Allemagne (DEU)	99
Grande-Bretagne (GBR)	100
Nouvelle-Zélande (NZL)	101
Portugal (PRT)	103
Singapour (SGP)	104
Suède (SWE)	105
États-Unis (USA)	106

### Annexe B : Générateur de jeux de données personnalisés

---

Custom Dataset Builder	148
Objets	148

Restrictions	148
Exigences applicables aux données source	149
Premiers pas avec Custom Dataset Builder	149
Commandes Custom Dataset Builder	149
Création d'un jeu de données personnalisé	152
Intégration à Spectrum	152
Création d'un fichier de configuration pour un seul pays	152
Création d'un fichier de configuration pour tous les pays pris en charge	153
Personnalisation d'une configuration Geocoding	153
Comment accéder aux champs définis par l'utilisateur	161
Pays pris en charge par Custom Dataset Builder	161
Annexe C : Codes de résultat	
Codes de correspondance et d'emplacement pour les États-Unis	170
Code de résultat globaux	200
Annexe D : Code pays ISO 3166-1	
Code pays ISO 3166-1	212
Annexe E : Codes d'erreurs	
Codes d'exception	221

# 1 - Utilisation de l'API REST Global Geocoding

## In this section

---

Introduction aux API Global Geocoding

4

# Introduction aux API Global Geocoding

API REST Global Geocoding vous permet de développer et de déployer des applications de géocodage bureau, mobiles ou Web capables de fournir des informations d'emplacement dans plus de 120 pays.

Ce guide contient des informations sur l'utilisation de API REST Global Geocoding, qui fournit les services Web suivants :

- **Geocode Service** - Le service Geocode Service réalise un géocodage avant à l'aide d'adresses d'entrée et renvoie des données d'emplacement et d'autres informations.

**Reverse Geocode Service** - Le service Reverse Geocode Service réalise un géocodage inverse à l'aide de coordonnées d'entrée et renvoie les informations d'adresse qui correspondent le mieux à ce point.

**Interactive Geocode Service** - Le service Interactive Geocode Service suggère des adresses et des noms de lieu à mesure de votre saisie.

**Key Lookup Service** - Le service Key Lookup Service renvoie les candidats géocodés lorsqu'il reçoit une clé unique. Il s'agit d'une méthode plus efficace que la correspondance avec une adresse, car la clé est unique à cette adresse. Module Global Geocoding prend en charge l'Identifiant unique pbKey™ pour les données USA et la clé G-NAF pour les données AUS.

Chaque service comporte des options qui vous permettent de contrôler les critères de correspondance et de géocodage, la configuration des ressources de jeux de données, etc.

# 2 - Services Web REST

## In this section

---

Introduction aux services Global Geocoding	6
Lancement de requêtes via HTTP	6
Requêtes de géocodage	10
Requêtes Reverse Geocode	40
Requêtes Interactive Geocoding	63
Requêtes KeyLookup	67
Service Capabilities	72
Service Dictionnaires	80
API REST PBLocator	84

## Introduction aux services Global Geocoding

L'API Global Geocoding REST fournit les services suivants :

- **Geocode**- Prend une seule ou plusieurs adresses d'entrée et renvoie des informations d'adresse et de géocodage américaines ou internationales normalisées.
- **Interactive**- Prend une adresse partielle et d'autres éléments d'adresse pour restreindre la zone de recherche et renvoyer les candidats correspondants. Les données interactives sont utilisées pour effectuer une correspondance par rapport à l'entrée.
- **KeyLookup**- Prend une clé et un type de clé pour géocoder une adresse et renvoyer des informations supplémentaires. La clé est un identifiant unique à cette adresse.
- **ReverseGeocode**- Prend une seule coordonnée de latitude et une seule coordonnée de longitude d'entrée ou plusieurs coordonnées d'entrée et renvoie des informations d'adresse pour le ou les emplacements.
- **Capabilities**- Renvoie les fonctionnalités du service Geocode, telles que les opérations prises en charge, les moteurs de géocodage des pays disponibles et les champs personnalisés spécifiques à un pays.
- **Dictionaries**- Renvoie des informations sur les dictionnaires d'adresses installés.

## Lancement de requêtes via HTTP

### URL WADL

Le WADL des services Web API REST Global Geocoding est comme suit :

```
http://<server>:<port>/rest/GlobalGeocode/?_wadl
```

### Formats de charge utile pris en charge

Les formats de charge utile de message pris en charge pour les requêtes et les réponses sont **JSON** et **XML**. Le format d'échange de message est négocié entre le client et le service via les informations spécifiées dans les en-têtes HTTP.

## En-têtes HTTP

Pour négocier le type de contenu envoyé entre le client et le service, la requête inclut un en-tête `Accept` pour indiquer le type de support acceptable. Éventuellement, elle peut également indiquer le `MIMEContent-Type` envoyé dans la requête.

La réponse du serveur renvoie un code d'état et le `Content-Type` de la réponse.

Les exemples suivants sont des en-têtes de négociation de contenu HTTP pour JSON et XML :

### JSON

```
Accept: application/json; charset=utf-8
Content-Type: application/json; charset=utf-8
```

### XML

```
Accept: application/xml; charset=utf-8
Content-Type: application/xml; charset=utf-8
```

Le tableau suivant définit le type de réponse à attendre en fonction des informations d'en-tête spécifiées dans la requête.

Requête	Informations d'en-tête	Type de contenu de réponse
<code>service_name.json</code>	Aucune information d'en-tête spécial.	json
<code>service_name.json</code>	Type de contenu : application/xml ; jeu de caractères = utf-8 Accepte : application/xml ; jeu de caractères = utf-8	xml
<code>service_name.json</code>	Type de contenu : application/json ; jeu de caractères = utf-8 Accepte : application/json ; jeu de caractères = utf-8	json
<code>service_name</code>	Type de contenu : application/json ; jeu de caractères = utf-8 Accepte : application/json ; jeu de caractères = utf-8	json
<code>service_name</code>	Type de contenu : application/xml ; jeu de caractères = utf-8 Accepte : application/xml ; jeu de caractères = utf-8	xml
<code>service_name</code>	Aucune information d'en-tête spécial.	json

Requête	Informations d'en-tête	Type de contenu de réponse
<i>service_name.xml</i>	Type de contenu : application/json ; jeu de caractères = utf-8 Accepte : application/json ; jeu de caractères = utf-8	json
<i>service_name.xml</i>	Type de contenu : application/xml ; jeu de caractères = utf-8 Accepte : application/xml ; jeu de caractères = utf-8	xml
<i>service_name.xml</i>	Aucune information d'en-tête spécial.	xml

## Méthodes HTTP prises en charge

Une requête REST complète est créée en associant une méthode HTTP et l'URI complet du service auquel vous faites appel.

Pour créer une requête complète, combinez les opérations avec les **en-têtes HTTP** appropriés et toute **charge utile** requise.

Chaque service Global Geocoding (**Geocode**, **Reverse Geocode**, **Interactive Geocode**, **Key Lookup**, **Capabilities**, **Dictionaries**) prend en charge les requêtes `GET` et `POST`. Une requête `GET` utilise un sous-ensemble de préférences, tandis qu'une requête `POST` peut spécifier l'ensemble complet.

## Codes d'état HTTP

Chaque réponse à une requête contient un code d'état HTTP. Le code d'état HTTP indique le résultat de la requête HTTP auprès d'un service. Le tableau suivant fournit les codes d'état les plus courants renvoyés par les services.

Code d'état	Brève description	Description
200	OK	La requête a réussi. En général, renvoyé par des informations de renvoi <code>GET</code> ou <code>POST</code> .
400	Requête incorrecte	La requête contenait une erreur. Cet état est renvoyé par différentes méthodes lorsque les données fournies par le client – dans l'URI, les paramètres requête ou le corps – ne respectent pas les critères du serveur.
404	Introuvable	Impossible de trouver la ressource demandée.
405	Méthode non autorisée	La méthode demandée n'est pas autorisée pour la ressource de l'URI.
406	Non acceptable	Le type de support requis spécifié dans l'en-tête <code>Accept</code> n'est pas pris en charge. Les types de support pris en charge incluent <code>application/JSON</code> et <code>application/xml</code> .
500	Erreur de serveur interne	Une erreur interne s'est produite, empêchant le serveur de traiter la requête et de fournir une réponse valide.

## Requêtes de géocodage

La requête `POST` vous permet d'envoyer une seule adresse d'entrée ou une liste d'adresses pour le traitement par lots. Il est possible d'indiquer, en option, des préférences de correspondance et/ou de géocodage pour le service `Geocode` et de recevoir les coordonnées de latitude/longitude associées et des informations de localisation. Les options de préférence d'une requête `POST` constituent l'ensemble complet d'options disponibles.

La requête `GET` vous permet de soumettre une adresse d'entrée et des préférences de correspondance et/ou de géocodage au service `Geocode` et de recevoir une réponse qui fournit l'objet `Candidats` contenant les coordonnées de latitude/longitude associées et d'autres informations de correspondance et d'emplacement sur chaque candidat. Les préférences d'une requête `GET` constituent un sous-ensemble du total disponible avec la requête `POST`. Chaque paire clé/valeur est séparée par une esperluette (`&`).

### Base URI

```
http://<server>:<port>/rest/GlobalGeocode/geocode[.content type]
```

Pour les paramètres pris en charge par `Geocode Service`, reportez-vous à [Champs de requête](#), [Préférences](#) et [Champs de sortie](#).

## Requête vers le service Geocode

### Requête GET vers le service Geocode

La requête `GET` vous permet de soumettre une adresse d'entrée et des préférences de correspondance et/ou de géocodage au service `Geocode` et de recevoir une réponse qui fournit l'objet `Candidats` contenant les coordonnées de latitude/longitude associées et d'autres informations de correspondance et d'emplacement sur chaque candidat. Les préférences d'une requête `GET` constituent un sous-ensemble du total disponible avec la requête `POST`. Chaque paire clé/valeur est séparée par une esperluette (`&`).

### Base URI

```
http://<server>:<port>/rest/GlobalGeocode/geocode[.content type]
```

### Paramètres de requête

Le tableau suivant définit les paramètres de la requête `GET` du service `Geocode`. Pour plus d'informations sur la réponse, reportez-vous à la section [objet `GeocodeServiceResponse`](#) à la page 23.

Paramètre	Type	Description
<b>POST:</b> mainAddressLine <b>GET:</b> mainAddress	Chaîne	<p><b>Entrée sur une seule ligne</b> : si aucun autre champ n'est renseigné, l'entrée <code>mainAddress</code> est traitée comme une entrée sur une seule ligne et peut être une collection d'éléments de champs d'adresse. L'ordre d'entrée des champs d'adresse doit refléter la mise en forme d'adresse normale de votre pays. Facultatif. Par exemple :</p> <p><b>4750 Walnut St., Boulder CO, 80301</b></p> <p><b>Entrée sur plusieurs lignes</b> : si les champs d'adresse (<code>placeName</code>, <code>lastLine</code>, <code>postalCode</code>, etc.) sont fournis séparément, le contenu de ce champ est traité comme la partie de l'adresse de rue et peut inclure le nom de société, le numéro de résidence, les noms de bâtiment et les noms de rue. Facultatif.</p> <p><b>Entrée d'intersection de rues</b> : pour saisir une intersection, spécifiez les deux noms de rue séparés par une double esperluette (<code>&amp;&amp;</code>).</p>
country	Chaîne	Code pays ISO 3166-1 alpha-3. Obligatoire. Pour connaître les codes pays, reportez-vous à la section <a href="#">Code pays ISO 3166-1</a> à la page 212.
areaName1	Chaîne	Spécifie la plus grande zone géographique, en général, un état ou une province. Facultatif.
areaName2	Chaîne	Spécifie la zone géographique secondaire, généralement un comté ou un district. Facultatif.
areaName3	Chaîne	Indique un nom de ville ou d'agglomération. Facultatif.
areaName4	Chaîne	Indique une localité ou une sous-division de ville. Facultatif.
<b>POST:</b> postCode1 <b>GET:</b> postalCode	Chaîne	Le code postal au format approprié pour le pays. Facultatif.
<b>POST:</b> postCode2	Chaîne	Le code postal au format approprié pour le pays. Facultatif.

Paramètre	Type	Description
placeName	Chaîne	Nom de bâtiment, nom de lieu, point d'intérêt (POI), nom d'entreprise ou de société associés à l'adresse d'entrée. Facultatif. Par exemple :  <b>Pitney Bowes</b> 4750 Walnut St. Boulder, CO 80301
<b>POST:</b> addressLastLine <b>GET:</b> lastLine	Chaîne	Dernière ligne de l'adresse. Facultatif.
matchMode	Chaîne	Les modes de correspondance déterminent la tolérance utilisée pour effectuer une correspondance entre l'adresse d'entrée et les données de référence. Sélectionnez un mode de correspondance en fonction de la qualité de votre entrée et de la sortie de votre choix. Les modes de correspondance suivants sont disponibles :  <b>EXACT</b> Requiert une correspondance très serrée. Ce mode restrictif génère le plus petit nombre de candidats de correspondance, ce qui réduit le temps de traitement.  <b>STANDARD</b> Requiert une correspondance proche et génère un nombre modéré de correspondances de candidats. Par défaut.  <b>RELAXED</b> Permet une correspondance approximative et génère le plus grand nombre de candidats, ce qui augmente la durée de traitement et entraîne plus de correspondances multiples.  <b>CUSTOM</b> Vous permet de définir des critères de correspondance en configurant les champs <code>MustMatch</code> ; cependant, vous pouvez configurer les champs <code>MustMatch</code> uniquement à l'aide d'une requête <code>POST</code> . Pour utiliser une requête <code>GET</code> , vous devez conserver les valeurs par défaut de <code>MustMatch</code> . Pour plus d'informations sur les champs <code>MustMatch</code> , reportez-vous à la section <a href="#">mustMatchFields</a> .
fallbackGeo	Booléen	Spécifie si faut ou non tenter de déterminer un centroïde de région géographique lorsqu'un niveau d'adresse de géocode ne peut être déterminé. Facultatif.  <b>true</b> Renvoie un centroïde géographique lorsqu'un centroïde au niveau de l'adresse ne peut pas être déterminé. Par défaut.  <b>false</b> Ne renvoie pas de centroïde géographique lorsqu'un niveau d'adresse de centroïde ne peut pas être déterminé.

Paramètre	Type	Description
fallbackPostal	Booléen	<p>Spécifie s'il faut ou non tenter de déterminer un centroïde de code postal lorsqu'un géocode au niveau de l'adresse ne peut pas être déterminé. Facultatif.</p> <p><b>true</b> Renvoie un centroïde de code postal lorsqu'un centroïde de niveau d'adresse ne peut pas être déterminé. Par défaut.</p> <p><b>false</b> Ne renvoie pas de centroïde de code postal lorsqu'un centroïde de niveau d'adresse ne peut pas être déterminé.</p>
maxCands	Entier	<p>Nombre maximal de candidats à renvoyer. Facultatif. Il doit s'agir d'une valeur entière. Valeur par défaut = 1.</p>
maxRanges	Entier	<p>Une plage est une série d'adresse avec un segment de rue. Par exemple, 5400-5499 Main St. représente une plage d'adresses dans le bloc 5400 de Main St. Une plage peut représenter juste des adresses paires et/ou impaires au sein d'un segment. Une plage peut également représenter un bâtiment unique doté de plusieurs unités, tel qu'une résidence d'appartements.</p> <p>Cette option indique le nombre maximal de plages à renvoyer pour chaque candidat. Dans la mesure où le géocodeur renvoie un candidat par segment et où un segment peut contenir plusieurs plages, cette option vous permet de voir les autres plages d'un segment de candidat.</p> <p>Il doit s'agir d'une valeur entière. Valeur par défaut = 0.</p>
maxRangeUnits	Entier	<p>Cette option indique le nombre maximal d'unités (par exemple, des appartements ou des suites) à renvoyer pour chaque plage.</p> <p>Par exemple, pour géocoder un immeuble de bureaux au 65 Main St. contenant quatre suites, un maximum de quatre unités sont renvoyées pour la plage de l'immeuble (65 Suite 1, 65 Suite 2, 65 Suite 3 et 65 Suite 4). Si vous aviez indiqué un nombre maximal d'unités de 2, seules deux unités auraient été renvoyées au lieu des quatre.</p> <p>Il doit s'agir d'une valeur entière. Valeur par défaut = 0.</p>

Paramètre	Type	Description
streetOffset	Double	<p>Distance de décalage des segments de rue La distance est indiquée dans les unités spécifiées dans la préférence <code>streetOffsetUnits</code>. Valeur par défaut = 7 mètres.</p> <p>La distance de décalage est utilisée dans le géocodage de niveau de rue pour éviter le géocodage au milieu d'une rue. Il compense le fait que le géocodage de niveau de rue renvoie un point de latitude et longitude au centre de la rue où se trouve l'adresse.</p> <p>Par exemple, un décalage de 50 pieds signifie que le géocode représentera un point de 50 pieds en arrière depuis le centre de la rue. La distance calculée est perpendiculaire à la partie du segment de la rue pour l'adresse. Le décalage est également utilisé pour éviter que les adresses situées l'une en face de l'autre dans la rue n'aient</p> <div data-bbox="862 726 1182 1045" data-label="Diagram"> </div> <p>le même point.</p>
streetOffsetUnits	Chaîne	<p>Unité de mesure du décalage de rue. Un des éléments suivants : <b>Pieds, Mètres</b> (par défaut).</p>
cornerOffset	Double	<p>Distance pour décaler les points d'extrémité de rue dans la correspondance au niveau de la rue. La distance est indiquée dans les unités spécifiées dans la préférence <code>cornerOffsetUnits</code>. Cette valeur est utilisée pour éviter que les adresses aux angles de rue ne reçoivent le même géocode que celui de l'intersection. Définit la position de décalage du point géocodé par rapport à l'angle. Valeur par défaut = 7 mètres.</p> <p>Le schéma suivant compare les points d'extrémité d'une rue aux points de décalage.</p> <div data-bbox="699 1528 1182 1808" data-label="Diagram"> </div>

Paramètre	Type	Description
cornerOffsetUnits	Chaîne	Unité de mesure du décalage de rue. Un des éléments suivants : <b>Pieds, Mètres</b> (par défaut).

## Requête POST vers le service Geocode

La requête `POST` vous permet d'envoyer une seule adresse d'entrée ou une liste d'adresses pour le traitement par lots. Il est possible d'indiquer, en option, des préférences de correspondance et/ou de géocodage pour le service `Geocode` et de recevoir les coordonnées de latitude/longitude associées et des informations de localisation. Les options de préférence d'une requête `POST` constituent l'ensemble complet d'options disponibles.

### Base URI

```
http://<server>:<port>/rest/GlobalGeocode/geocode[.content type]
```

### Paramètres de requête

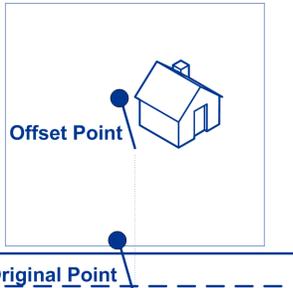
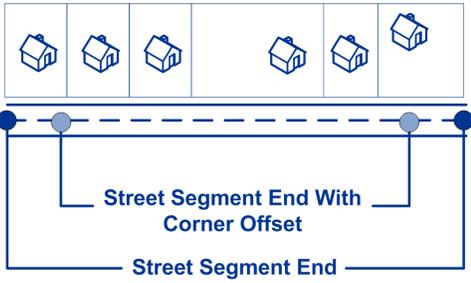
La requête `POST` comprend les paramètres d'entrée suivants :

- `addresses` - L'adresse ou les adresses à géocoder. Série d'adresses des objets `Address`. La série d'adresses peut contenir une ou plusieurs adresses d'entrée. Obligatoire.
- `type` - Le type de géocode. Facultatif. Le paramètre `type` est facultatif.
- `preferences` - Les options de correspondance et de géocodage. Facultatif.
- `mustMatchMode` - Critères de correspondance permettant de déterminer les candidats correspondants optionnels.
- `returnFieldsDescriptor` - Contrôle le renvoi de données supplémentaires sur un candidat. Facultatif.

Ces objets et leurs éléments sont définis dans le tableau suivant.

Paramètre	Type	Description
<code>POST: type</code> <code>GET: geocodeType</code>	Chaîne	Indique le type de géocode à effectuer. Facultatif.  <b>ADDRESS</b> Géocode d'une adresse de rue. Par défaut. <b>GEOGRAPHIC</b> Géocode au niveau du centroïde géographique d'une ville ou d'un état. <b>POSTAL</b> Géocode au niveau d'un code postal.
<code>POST: returnAllCandidateInfo</code>	Booléen	Spécifie s'il faut renvoyer toutes les informations disponibles pour chaque candidat.  <b>true</b> Renvoie toutes les informations disponibles pour chaque candidat. <b>false</b> Ne renvoie pas toutes les informations disponibles pour chaque candidat. Par défaut.

Paramètre	Type	Description
<b>POST:</b> fallbackToGeographic <b>GET:</b> fallbackGeo	Booléen	<p>Spécifie si faut ou non tenter de déterminer un centroïde de région géographique lorsqu'un niveau d'adresse de géocode ne peut être déterminé. Facultatif.</p> <p><b>true</b> Renvoie un centroïde géographique lorsqu'un centroïde au niveau de l'adresse ne peut pas être déterminé. Par défaut.</p> <p><b>false</b> Ne renvoie pas de centroïde géographique lorsqu'un niveau d'adresse de centroïde ne peut pas être déterminé.</p>
<b>POST:</b> fallbackToPostal <b>GET:</b> fallbackPostal	Booléen	<p>Spécifie s'il faut ou non tenter de déterminer un centroïde de code postal lorsqu'un géocode au niveau de l'adresse ne peut pas être déterminé. Facultatif.</p> <p><b>true</b> Renvoie un centroïde de code postal lorsqu'un centroïde de niveau d'adresse ne peut pas être déterminé. Par défaut.</p> <p><b>false</b> Ne renvoie pas de centroïde de code postal lorsqu'un centroïde de niveau d'adresse ne peut pas être déterminé.</p>
<b>POST:</b> maxReturnedCandidates <b>GET:</b> maxCands	Entier	<p>Nombre maximal de candidats à renvoyer. Facultatif. Il doit s'agir d'une valeur entière. Valeur par défaut = 1.</p>

Paramètre	Type	Description
streetOffset	Double	<p>Distance de décalage des segments de rue La distance est indiquée dans les unités spécifiées dans la préférence <code>streetOffsetUnits</code>. Valeur par défaut = 7 mètres.</p> <p>La distance de décalage est utilisée dans le géocodage de niveau de rue pour éviter le géocodage au milieu d'une rue. Il compense le fait que le géocodage de niveau de rue renvoie un point de latitude et longitude au centre de la rue où se trouve l'adresse.</p> <p>Par exemple, un décalage de 50 pieds signifie que le géocode représentera un point de 50 pieds en arrière depuis le centre de la rue. La distance calculée est perpendiculaire à la partie du segment de la rue pour l'adresse. Le décalage est également utilisé pour éviter que les adresses situées l'une en face de l'autre dans la rue</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>n'aient le même point.</p>
streetOffsetUnits	Chaîne	<p>Unité de mesure du décalage de rue. Un des éléments suivants : <b>Pieds, Mètres</b> (par défaut).</p>
cornerOffset	Double	<p>Distance pour décaler les points d'extrémité de rue dans la correspondance au niveau de la rue. La distance est indiquée dans les unités spécifiées dans la préférence <code>cornerOffsetUnits</code>. Cette valeur est utilisée pour éviter que les adresses aux angles de rue ne reçoivent le même géocode que celui de l'intersection. Définit la position de décalage du point géocodé par rapport à l'angle. Valeur par défaut = 7 mètres.</p> <p>Le schéma suivant compare les points d'extrémité d'une rue aux points de décalage.</p> <div style="text-align: center;">  </div>

Paramètre	Type	Description
cornerOffsetUnits	Chaîne	Unité de mesure du décalage de rue. Un des éléments suivants : <b>Pieds, Mètres</b> (par défaut).
matchMode	Chaîne	<p>Les modes de correspondance déterminent la tolérance utilisée pour effectuer une correspondance entre l'adresse d'entrée et les données de référence. Sélectionnez un mode de correspondance en fonction de la qualité de votre entrée et de la sortie de votre choix. Les modes de correspondance suivants sont disponibles :</p> <p><b>EXACT</b> Requiert une correspondance très serrée. Ce mode restrictif génère le plus petit nombre de candidats de correspondance, ce qui réduit le temps de traitement.</p> <p><b>STANDARD</b> Requiert une correspondance proche et génère un nombre modéré de correspondances de candidats. Par défaut.</p> <p><b>RELAXED</b> Permet une correspondance approximative et génère le plus grand nombre de candidats, ce qui augmente la durée de traitement et entraîne plus de correspondances multiples.</p> <p><b>CUSTOM</b> Vous permet de définir des critères de correspondance en configurant les champs <code>MustMatch</code> ; cependant, vous pouvez configurer les champs <code>MustMatch</code> uniquement à l'aide d'une requête <code>POST</code> . Pour utiliser une requête <code>GET</code>, vous devez conserver les valeurs par défaut de <code>MustMatch</code>. Pour plus d'informations sur les champs <code>MustMatch</code>, reportez-vous à la section <a href="#">mustMatchFields</a>.</p>
maxRanges	Entier	<p>Une plage est une série d'adresse avec un segment de rue. Par exemple, 5400-5499 Main St. est une plage d'adresses représentant des adresses du bloc 5400 de Main St. Une plage peut représenter juste des adresses paires et/ou impaires au sein d'un segment. Une plage peut également représenter un bâtiment unique doté de plusieurs unités, tel qu'une résidence d'appartements.</p> <p>Cette option indique le nombre maximal de plages à renvoyer pour chaque candidat. Dans la mesure où le géocodeur renvoie un candidat par segment et où un segment peut contenir plusieurs plages, cette option vous permet de voir les autres plages d'un segment de candidat.</p> <p>Il doit s'agir d'une valeur entière. Valeur par défaut = 0.</p>

Paramètre	Type	Description	
maxRangeUnits	Entier	<p>Cette option indique le nombre maximal d'unités (par exemple, des appartements ou des suites) à renvoyer pour chaque plage.</p> <p>Par exemple, pour géocoder un immeuble de bureaux au 65 Main St. contenant quatre suites, un maximum de quatre unités sont renvoyées pour la plage de l'immeuble (65 Suite 1, 65 Suite 2, 65 Suite 3 et 65 Suite 4). Si vous aviez indiqué un nombre maximal d'unités de 2, seules deux unités auraient été renvoyées au lieu des quatre.</p> <p>Il doit s'agir d'une valeur entière. Valeur par défaut = 0.</p>	
<b>POST:</b> clientCoordSysName	Chaîne	<p>Spécifie le système de coordonnées que vous souhaitez convertir en géométrie. Le format doit respecter le code European Petroleum Survey Group (EPSG) ou le code SRID. Valeur par défaut = EPSG:4326.</p> <p>Spécifie le système de référence de coordonnées au format <code>codespace:code</code>.</p>	
<b>POST:</b> matchOnAddressNumber	Booléen	<p><b>true</b></p> <p><b>false</b></p>	<p>Une correspondance doit être effectuée au niveau du numéro d'adresse d'entrée.</p> <p>Une correspondance n'est pas nécessaire au niveau du numéro d'adresse d'entrée. Par défaut.</p>
<b>POST:</b> matchOnPostCode1	Booléen	<p><b>true</b></p> <p><b>false</b></p>	<p>Une correspondance doit être effectuée au niveau du champ d'entrée <code>PostCode1</code>.</p> <p>Une correspondance n'est pas nécessaire au niveau du champ d'entrée <code>PostCode1</code>. Par défaut.</p>
<b>POST:</b> matchOnPostCode2	Booléen	<p><b>true</b></p> <p><b>false</b></p>	<p>Une correspondance doit être effectuée au niveau du champ d'entrée <code>PostCode2</code>.</p> <p>Une correspondance n'est pas nécessaire au niveau du champ d'entrée <code>PostCode2</code>. Par défaut.</p>
<b>POST:</b> matchOnAreaName1	Booléen	<p><b>true</b></p> <p><b>false</b></p>	<p>Une correspondance doit être effectuée au niveau du champ d'entrée <code>AreaName1</code>.</p> <p>Une correspondance n'est pas nécessaire au niveau du champ d'entrée <code>AreaName1</code>. Par défaut.</p>

Paramètre	Type	Description	
<b>POST:</b> matchOnAreaName2	Booléen	<b>true</b>	Une correspondance doit être effectuée au niveau du champ d'entrée <code>AreaName2</code> .
		<b>false</b>	Une correspondance n'est pas nécessaire au niveau du champ d'entrée <code>AreaName2</code> . Par défaut.
<b>Remarque :</b> Cette option n'est pas prise en charge par les États-Unis.			
<b>POST:</b> matchOnAreaName3	Booléen	<b>true</b>	Une correspondance doit être effectuée au niveau du champ d'entrée <code>AreaName3</code> .
		<b>false</b>	Une correspondance n'est pas nécessaire au niveau du champ d'entrée <code>AreaName3</code> . Par défaut.
<b>POST:</b> matchOnAreaName4	Booléen	<b>true</b>	Une correspondance doit être effectuée au niveau du champ d'entrée <code>AreaName4</code> .
		<b>false</b>	Une correspondance n'est pas nécessaire au niveau du champ d'entrée <code>AreaName4</code> . Par défaut.
<b>POST:</b> matchOnAllStreetFields	Booléen	<b>true</b>	Une correspondance doit être effectuée au niveau des champs de nom de rue, de type et de points cardinaux d'entrée.
		<b>false</b>	Une correspondance n'est nécessaire au niveau des champs de nom de rue, de type et de points cardinaux d'entrée. Par défaut.
<b>POST:</b> returnAllCustomFields	Booléen	<b>true</b>	Renvoie tous les champs personnalisés pour le candidat.
		<b>false</b>	Renvoie uniquement l'ensemble standard de champs pour le candidat. Par défaut.
<b>POST:</b> returnedCustomFieldKeys	List<String>	Spécifie une liste de clés qui représentent les champs personnalisés à renvoyer dans la sortie <code>customFields</code> du candidat. Pour indiquer différentes paires de clé/valeur pour un pays, utilisez des espaces pour séparer les noms des champs personnalisés à renvoyer. Les champs personnalisés varient selon le pays. Par exemple, « <code>CTYST_KEY</code> » ou « <code>DATATYPE</code> ». Par défaut : vierge	

Paramètre	Type	Description	
<b>POST:</b> returnMatchDescriptor	Booléen	<b>true</b>	Renvoie l'objet Descripteur de correspondance, qui indique les parties du candidat correspondant à l'adresse d'entrée.
		<b>false</b>	Ne renvoie pas d'objet Descripteur de correspondance. Par défaut.
<b>POST:</b> returnStreetAddressFields	Booléen	<b>true</b>	Renvoie tous les champs de rue individuels qui composent séparément le champ <code>formattedStreetAddress</code> , comme suit : <ul style="list-style-type: none"> <li>• MAIN_ADDRESS</li> <li>• THOROUGHFARE_TYPE</li> <li>• ADDRESS_ID</li> <li>• PRE_ADDRESS —</li> <li>• POST_ADDRESS</li> <li>• PRE_DIRECTIONAL</li> <li>• POST_DIRECTIONAL</li> </ul>
		<b>false</b>	Ne renvoie pas séparément les champs de rue individuels ; renvoie ces valeurs dans le champ <code>formattedStreetAddress</code> . Par défaut.
<b>POST:</b> returnUnitInformation	Booléen	<b>true</b>	Si disponible, renvoie les informations de type d'unité et de valeur d'unité séparément dans les champs <code>unitType</code> et <code>unitValue</code> , ainsi que dans le champ <code>formattedStreetAddress</code> .
		<b>false</b>	Si disponible, renvoie les informations de type d'unité et de valeur d'unité uniquement dans le champ <code>formattedStreetAddress</code> . Par défaut.

## Réponse du service Geocode

### objet GeocodeServiceResponse

Une requête auprès du service Geocode renvoie un objet GeocodeServiceResponse qui contient les éléments suivants :

- `totalPossibleCandidates` — Indique le nombre total de candidats possibles.
- `totalMatches` — Indique le nombre total de correspondances.
- `candidates` — Répertorie un ou plusieurs candidats correspondant à votre ou à vos adresses d'entrée. Les informations de correspondance et d'emplacement sont renvoyées pour chaque correspondance de candidat.

Votre nom	Type	Description
<code>totalPossibleCandidates</code>	Entier	Indique le nombre total de candidats possibles.
<code>totalMatches</code>	Entier	Indique le nombre total de correspondances.
<code>candidates</code> : objet de type <code>Candidate</code> , composé d'une série d'un ou de plusieurs candidats correspondants et d'informations d'adresse, de correspondance et d'emplacement associées. Contient les éléments suivants :		

Votre nom	Type	Description
precisionLevel	Entier	<p>Code permettant d'évaluer la précision du géocode. L'un des éléments suivants :</p> <p><b>0</b> Aucune information de coordonnées n'est disponible pour cette adresse candidate.</p> <p><b>1</b> Adresse de rue interpolée.</p> <p><b>2</b> Point de milieu de segment de rue.</p> <p><b>3</b> Centroïde de code postal 1.</p> <p><b>4</b> Centroïde de code postal 2 partiel.</p> <p><b>5</b> Centroïde de code postal 2.</p> <p><b>6</b> Intersection.</p> <p><b>7</b> Point d'intérêt. (Si la base de données contient des données POI.)</p> <p><b>8</b> Centroïde d'état/de province.</p> <p><b>9</b> Centroïde de comté.</p> <p><b>10</b> Centroïde de ville.</p> <p><b>11</b> Centroïde de localité.</p> <p><b>12-15</b> Réservés pour les éléments personnalisés non spécifiés.</p> <p><b>16</b> Le résultat est un point d'adresse.</p> <p><b>17</b> Le résultat a été généré à l'aide de données de points d'adresse pour modifier les données de segment du candidat.</p> <p><b>18</b> Le résultat est un point d'adresse qui a été projeté via la fonction de décalage d'axe. Pour utiliser la fonction de décalage d'axe, vous devez disposer à la fois de la base de données de plages de points et de rues.</p> <p><b>Remarque :</b> Ce champ n'est pas renvoyé pour les États-Unis. Pour plus d'informations sur la précision du géocode pour les États-Unis, reportez-vous à la section <a href="#">Codes d'emplacement</a> à la page 183.</p>
formattedStreetAddress	Chaîne	La principale ligne d'adresse formatée.
formattedLocationAddress	Chaîne	La dernière ligne d'adresse formatée.
identifier	Chaîne	Pour les candidats de niveau point ou rue, il s'agit généralement de l'ID de segment.

Votre nom	Type	Description
-----------	------	-------------

---

precisionCode	Chaîne	
---------------	--------	--

Votre nom	Type	Description
		<p>Code permettant d'évaluer la précision du géocode.</p> <p>Le format de la chaîne de résultat de géocodage est le suivant : <code>match_category[additional_match_information]</code>.</p> <p>Les catégories de correspondance possibles sont les suivantes :</p> <p><b>Z1</b> Correspondance postale avec le centroïde 1 de code postal.</p> <p><b>Z2</b> Postal match with partial post code 2 centroid.</p> <p><b>Z3</b> Correspondance postale avec le centroïde 2 de code postal.</p> <p><b>G1</b> Geographic match with area name 1 centroid.</p> <p><b>G2</b> Correspondance géographique avec le centroïde 2 de nom de zone.</p> <p><b>G3</b> Geographic match with area name 3 centroid.</p> <p><b>G4</b> Correspondance géographique avec le centroïde 4 de nom de zone.</p> <p>Les correspondances de la série S indiquent que l'enregistrement correspond à un seul candidat d'adresse.</p> <p><b>SX</b> Point situé à une intersection de rue.</p> <p><b>SC</b> Match point located at the house level that has been projected from the nearest segment.</p> <p><b>S0</b> Aucune coordonnée n'est disponible, mais des parties de l'adresse peuvent correspondre à la source de données.</p> <p><b>S4</b> The geocode is located at a street centroid</p> <p><b>S5</b> Le géocode est situé à une adresse de rue.</p> <p><b>S7</b> The geocode is located at a street address that has been interpolated between point house locations.</p> <p><b>S8</b> Correspondance de point située à l'emplacement de résidence.</p> <p>Des informations de correspondance supplémentaires sont fournies au format <code>HPNTSCSZA</code>. Si un résultat de correspondance n'a pas été obtenu pour le composant spécifié, un trait d'union (-) apparaît à la place d'une lettre.</p> <p><b>H</b> Numéro de résidence.</p> <p><b>P</b> Street prefix direction.</p> <p><b>N</b> Nom de rue.</p> <p><b>T</b> Street type.</p> <p><b>S</b> Direction du suffixe de rue.</p> <p><b>C</b> City name.</p> <p><b>Z</b> Code postal.</p> <p><b>A</b> Geocoding dataset.</p>

Votre nom	Type	Description
		<p><b>U</b> Jeu de données utilisateur personnalisé.</p> <p><b>Remarque :</b> Pour plus d'informations, y compris sur les valeurs et les significations spécifiques à chaque pays, reportez-vous à la section <b>Code de résultat globaux</b> à la page 200.</p>
sourceDictionary	Chaîne	<p>Identifie le dictionnaire à la source des informations et des données du candidat. Le dictionnaire source est une valeur d'entier basée sur 0 qui indique le dictionnaire configuré dont provient le candidat. Si vous disposez d'un seul dictionnaire, il s'agit toujours de « 0 ».</p>
<p>objet mis en correspondance. Indique les parties de l'entrée mises en correspondance ; composé des éléments suivants :</p>		
matchOnAddressNumber	Booléen	<p>Indique si le numéro d'adresse d'entrée correspond au numéro d'adresse du candidat.</p> <p><b>True</b> The input address number matched the candidate's address number.</p> <p><b>False</b> Le numéro d'adresse d'entrée ne correspond pas au numéro d'adresse du candidat.</p>
matchOnPostCode1	Booléen	<p>Indique si le champ d'entrée <code>postCode1</code> correspond au champ <code>postCode1</code> du candidat.</p> <p><b>True</b> The input <code>postCode1</code> matched the candidate's <code>postCode1</code>.</p> <p><b>False</b> Le champ d'entrée <code>postCode1</code> ne correspond pas au champ <code>postCode1</code> du candidat.</p>
matchOnPostCode2	Booléen	<p>Indique si le champ d'entrée <code>postCode2</code> (extension de code postal) correspond au champ <code>postCode2</code> du candidat.</p> <p><b>True</b> The input <code>postCode2</code> matched the candidate's <code>postCode2</code>.</p> <p><b>False</b> The input <code>postCode2</code> did not match candidate's <code>postCode2</code></p>
matchOnAreaName1	Booléen	<p>Indique si le champ d'entrée <code>areaName1</code> correspond au champ <code>areaName1</code> du candidat.</p> <p><b>True</b> The input <code>areaName1</code> matched the candidate's <code>areaName1</code>.</p> <p><b>False</b> The input <code>areaName1</code> did not match the candidate's <code>areaName1</code>.</p>

Votre nom	Type	Description
matchOnAreaName2	Booléen	<p>Indique si le champ d'entrée <code>areaName2</code> correspond au champ <code>areaName2</code> du candidat.</p> <p><b>True</b> The input <code>areaName2</code> matched the candidate's <code>areaName2</code>.</p> <p><b>False</b> The input <code>areaName2</code> did not match the candidate's <code>areaName2</code>.</p>
matchOnAreaName3	Booléen	<p>Indique si le champ d'entrée <code>areaName3</code> correspond au champ <code>areaName3</code> du candidat.</p> <p><b>True</b> The input <code>areaName3</code> matched the candidate's <code>areaName3</code>.</p> <p><b>False</b> The input <code>areaName3</code> did not match the candidate's <code>areaName3</code>.</p>
matchOnAreaName4	Booléen	<p>Indique si le champ d'entrée <code>areaName4</code> correspond au champ <code>areaName4</code> du candidat.</p> <p><b>True</b> The input <code>areaName4</code> matched the candidate's <code>areaName4</code>.</p> <p><b>False</b> The input <code>areaName4</code> did not match the candidate's <code>areaName4</code>.</p>
matchOnCountry	Booléen	<p>Indique si le pays candidat correspond au pays d'entrée.</p> <p><b>True</b> The candidate country matches the input country.</p> <p><b>False</b> The candidate country does not match the input country.</p>
matchOnAllStreetFields	Booléen	<p>Indique si tous les champs de rue en entrée correspondent à tous les champs de rue du candidat.</p> <p><b>True</b> All of the input street fields matched all of the candidate's street fields.</p> <p><b>False</b> One or more of the input street fields do not match the candidate's street fields.</p>
matchOnStreetName	Booléen	<p>Indique si le nom de rue d'entrée correspond au nom de rue du candidat.</p> <p><b>True</b> The input street name matched the candidate's street name.</p> <p><b>False</b> The input street name did not match the candidate's street name.</p>

Votre nom	Type	Description
matchOnStreetType	Booléen	Indique si le type de rue d'entrée correspond au type de rue du candidat. <b>True</b> The input street type matched the candidate's street type. <b>False</b> The input street type did not match the candidate's street type.
matchOnStreetDirectional	Booléen	Indique si le cardinal de rue d'entrée correspond au cardinal de rue du candidat. <b>True</b> The input street directional matched the candidate's street directional. <b>False</b> The input street directional did not match the candidate's street directional.
matchOnPlaceName	Booléen	Indique si le nom de lieu d'entrée correspond au nom de lieu du candidat. <b>True</b> The input place name matched the candidate's place name. <b>False</b> The input place name did not match the candidate's place name.
objet de géométrie. Géocode renvoyé constitué des éléments suivants :		
coordinates	Double	Géocode du candidat, spécifié sous forme de coordonnées x (longitude) et y (latitude) séparées par une virgule.
crs	Chaîne	Système de référence de coordonnées utilisé pour le géocode du candidat.
type	Chaîne	Types de géométrie. La valeur de renvoi est toujours <code>Point</code> .
objet d'adresse. Adresse de candidat renvoyée pouvant contenir certains des éléments suivants :		
mainAddressLine	Chaîne	Ligne d'adresse de candidat.
addressLastLine	Chaîne	Dernière ligne d'adresse du candidat.
placeName	Chaîne	Nom de société, d'entreprise, d'organisation, d'activité ou de bâtiment.
areaName1	Chaîne	État, province ou région.

Votre nom	Type	Description
areaName2	Chaîne	Comté ou district.
areaName3	Chaîne	Ville, agglomération ou banlieue.
areaName4	Chaîne	Localité
postCode1	Chaîne	Code postal principal.
postCode2	Chaîne	Code postal secondaire, s'il existe.
country	Chaîne	Pays
addressNumber	Chaîne	Numéro de résidence ou de bâtiment.
streetName	Chaîne	Nom de rue.
unitType	Chaîne	Type d'unité, comme Apt., Ste. et Bât.
unitValue	Chaîne	Valeur/Numéro d'unité, comme « 3 B ».
customFields	Objet	Les champs et les valeurs correspondantes renvoyés varient selon le pays.
<p>plages : objet CandidateRange. Contient des informations sur les plages d'un candidat, composées des éléments suivants :</p>		
placeName	Chaîne	Le cas échéant, indique le nom de lieu ou d'immeuble du candidat.
lowHouse	Chaîne	Indique le numéro de résidence inférieur de la plage de rues du candidat.
highHouse	Chaîne	Indique le numéro de résidence supérieur de la plage de rues du candidat.

Votre nom	Type	Description
side	Chaîne	<p>Fournit des informations sur le côté de rue où se trouve la plage du candidat.</p> <p><b>LEFT</b> The range is on the left side of the street.</p> <p><b>RIGHT</b> The range is on the right side of the street.</p> <p><b>BOTH</b> The range is on both the left and right side of the street.</p> <p><b>UNKNOWN</b> No information is available on the side of the street this range is located.</p>
oddEvenIndicator	Chaîne	<p>Fournit des informations sur la numérotation des résidences de la plage du candidat.</p> <p><b>ODD</b> The range contains odd house numbers.</p> <p><b>EVEN</b> The range contains even house numbers.</p> <p><b>BOTH</b> The range contains both odd and even house numbers.</p> <p><b>IRREGULAR</b> The range contains both even and odd numbers in an irregular order.</p> <p><b>UNKNOWN</b> No information is available on the odd/even house numbering on this range.</p>
customValues	Carte	Carte de valeurs de proximité associées à la plage du candidat.
<p>unités : objet <code>CandidateRangeUnit</code>. Contient des informations sur les unités de plage d'un candidat, composées des éléments suivants :</p>		
placeName	Chaîne	Le cas échéant, indique le nom de lieu ou d'immeuble du candidat.
unitType	Chaîne	Indique le type d'unité (APT, STE, etc.).
highUnitValue	Chaîne	Indique le numéro d'unité supérieur de cette unité de plage.
lowUnitValue	Chaîne	Indique le numéro d'unité inférieur de cette unité de plage.
customValues	Carte	Carte de valeurs de proximité associées à l'unité.
totalPossibleCandidates	Entier	Indique combien de candidats correspondants ont été trouvés.

## Exemples

### Exemple : requête et réponse JSON GET

Voici un exemple de requête `JSON GET` pour le service Geocode. Notez que les paramètres de requête sont séparés par une esperluette.

```
GET http://myserver:8080/rest/GlobalGeocode/geocode.json?
mainAddress=SANTA ANA&country=Mex&areaName1=DISTRITO FEDERAL
&postalCode=44910 HTTP/1.1
```

Voici la réponse `JSON` renvoyée par la requête précédente.

```
{
  "totalPossibleCandidates": 3,
  "totalMatches": 3,
  "candidates": [
    {
      "precisionLevel": 3,
      "formattedStreetAddress": "",
      "formattedLocationAddress": "44910 GUADALAJARA, JALISCO",
      "identifiant": null,
      "precisionCode": "Z1",
      "sourceDictionary": "0",
      "matching": null,
      "geometry": {
        "type": "Point",
        "coordinates": [
          -103.356,
          20.64732
        ],
        "crs": {
          "type": "name",
          "properties": {
            "name": "epsg:4326"
          }
        }
      },
      "address": {
        "mainAddressLine": "",
        "addressLastLine": "44910 GUADALAJARA, JALISCO",
        "placeName": "",
        "areaName1": "JALISCO",
        "areaName2": "GUADALAJARA",
        "areaName3": "GUADALAJARA",
        "areaName4": "8 DE JULIO 1RA SECC",
        "postCode1": "44910",
        "postCode2": "",
        "country": "MEX",
      }
    }
  ]
}
```

```

        "addressNumber": "",
        "streetName": "",
        "unitType": null,
        "unitValue": null,
        "customFields": {}
    },
    "ranges": []
}
]
}

```

### Exemple : requête et réponse XML GET

Voici un exemple de requête XML pour le service Geocode.

```

GET http://myserver:8080/rest/GlobalGeocode/geocode.xml?
mainAddress=18 Merivales St&country=AUS&areaName1=QLD&postalCode=4101
HTTP/1.1

```

Voici la réponse XML renvoyée par la requête précédente.

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<GeocodeServiceResponse>
  <totalPossibleCandidates>1</totalPossibleCandidates>
  <totalMatches>1</totalMatches>
  <candidates>
    <precisionLevel>1</precisionLevel>
    <formattedStreetAddress>
      18 MERIVALE STREET</formattedStreetAddress>
    <formattedLocationAddress>
      SOUTH BRISBANE QLD 4101</formattedLocationAddress>
    <identifiant>300211549</identifiant>
    <precisionCode>S5HP-TSCZA</precisionCode>
    <sourceDictionary>0</sourceDictionary>
    <geometry>
      <type>Point</type>
      <coordinates>153.01511420131578</coordinates>
      <coordinates>-27.47292827752508</coordinates>
      <crs>
        <type>name</type>
        <properties>
          <name>epsg:4326</name>
        </properties>
      </crs>
    </geometry>
    <address>
      <mainAddressLine>18 MERIVALE STREET</mainAddressLine>
      <addressLastLine>SOUTH BRISBANE QLD 4101</addressLastLine>
      <placeName />
      <areaName1>QLD</areaName1>
      <areaName2>BRISBANE CITY</areaName2>
    </address>
  </candidates>
</GeocodeServiceResponse>

```

```

    <areaName3>SOUTH BRISBANE</areaName3>
    <areaName4 />
    <postCode1>4101</postCode1>
    <postCode2 />
    <country>AUS</country>
    <addressNumber>18</addressNumber>
    <streetName>MERIVALE</streetName>
    <customFields />
  </address>
  <ranges>
    <lowHouse>6</lowHouse>
    <highHouse>18</highHouse>
    <side>RIGHT</side>
    <oddEvenIndicator>BOTH</oddEvenIndicator>
    <customValues />
  </ranges>
</candidates>
</GeocodeServiceResponse>

```

### Exemple : requête et réponse JSON POST

Voici un exemple de requête JSON POST pour le service Geocode. Dans cet exemple, la fonction d'interpolation de point d'adresse est activée dans `customPreferences`.

```

POST http://myserver:8080/rest/GlobalGeocode/geocode.json HTTP/1.1
{
  "type": "ADDRESS",
  "preferences": {
    "returnAllCandidateInfo": null,
    "fallbackToGeographic": null,
    "fallbackToPostal": null,
    "maxReturnedCandidates": null,
    "distance": null,
    "streetOffset": null,
    "cornerOffset": null,
    "matchMode": null,
    "clientLocale": null,
    "clientCoordSysName": null,
    "distanceUnits": null,
    "streetOffsetUnits": null,
    "cornerOffsetUnits": null,
    "mustMatchFields": {
      "matchOnAddressNumber": false,
      "matchOnPostCode1": false,
      "matchOnPostCode2": false,
      "matchOnAreaName1": false,
      "matchOnAreaName2": false,
      "matchOnAreaName3": false,
      "matchOnAreaName4": false,
      "matchOnAllStreetFields": false,

```

```

        "matchOnStreetName": false,
        "matchOnStreetType": false,
        "matchOnStreetDirectional": false,
        "matchOnPlaceName": false,
        "matchOnInputFields": false
    },
    "returnFieldsDescriptor": null,
    "customPreferences": {
        "USE_ADDRESS_POINT_INTERPOLATION": "true"
    },
    "preferredDictionaryOrders": null
},
"addresses": [
    {
        "mainAddressLine": "21 Byng Ave, toronto ON M9W 2M5",
        "addressLastLine": null,
        "placeName": null,
        "areaName1": null,
        "areaName2": null,
        "areaName3": null,
        "areaName4": null,
        "postCode1": null,
        "postCode2": null,
        "country": "CAN",
        "addressNumber": null,
        "streetName": null,
        "unitType": null,
        "unitValue": null,
        "customFields": null
    }
]
}

```

Voici la réponse JSON renvoyée par la requête précédente.

```

{
  "responses": [
    {
      "totalPossibleCandidates": 1,
      "totalMatches": 1,
      "candidates": [
        {
          "precisionLevel": 16,
          "formattedStreetAddress": "21 BYNG AVE",
          "formattedLocationAddress": "TORONTO ON M9W 2M5",
          "identifier": "29566199",
          "precisionCode": "S8HPNTSCZA",
          "sourceDictionary": "1",
          "matching": null,
          "geometry": {
            "type": "Point",
            "coordinates": [

```

```

        -79.54916,
        43.72659
    ],
    "crs": {
        "type": "name",
        "properties": {
            "name": "epsg:4326"
        }
    }
},
"address": {
    "mainAddressLine": "21 BYNG AVE",
    "addressLastLine": "TORONTO ON M9W 2M5",
    "placeName": "",
    "areaName1": "ON",
    "areaName2": "TORONTO",
    "areaName3": "TORONTO",
    "areaName4": "",
    "postCode1": "M9W",
    "postCode2": "2M5",
    "country": "CAN",
    "addressNumber": "21",
    "streetName": "BYNG",
    "unitType": null,
    "unitValue": null,
    "customFields": {}
},
"ranges": [
    {
        "placeName": null,
        "lowHouse": "21",
        "highHouse": "21",
        "side": "LEFT",
        "oddEvenIndicator": "ODD",
        "units": [],
        "customValues": {
            "AREA_NAME_1": "ON",
            "POST_CODE_1": "M9W",
            "POST_CODE_2": "2M5",
            "AREA_NAME_3": "ETOBICOKE"
        }
    }
]
}

```

### Exemple : requête et réponse XML POST

Voici un exemple de requête XML POST après de Geocode Service. Cet exemple illustre l'activation de la fonction de décalage d'axe dans `customPreferences` ainsi que la définition des champs

`matchOnAddressNumber` et `matchOnStreetName` dans l'objet `mustMatchFields`. Pour activer les paramètres `mustMatchFields`, le champ `matchMode` est défini sur `CUSTOM`.

```
POST http://myserver:8080/rest/GlobalGeocode/geocode.xml HTTP/1.1
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<geocodeRequest>
  <type>ADDRESS</type>
  <preferences>
    <returnAllCandidateInfo
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:nil="true" />
    <fallbackToGeographic
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:nil="true" />
    <fallbackToPostal
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:nil="true" />
    <maxReturnedCandidates
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:nil="true" />
    <distance
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:nil="true" />
    <streetOffset
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:nil="true" />
    <cornerOffset
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:nil="true" />
    <matchMode>CUSTOM</matchMode>
    <mustMatchFields>
      <matchOnAddressNumber>true</matchOnAddressNumber>
      <matchOnPostCode1>false</matchOnPostCode1>
      <matchOnPostCode2>false</matchOnPostCode2>
      <matchOnAreaName1>false</matchOnAreaName1>
      <matchOnAreaName2>false</matchOnAreaName2>
      <matchOnAreaName3>false</matchOnAreaName3>
      <matchOnAreaName4>false</matchOnAreaName4>
      <matchOnAllStreetFields>false</matchOnAllStreetFields>
      <matchOnStreetName>true</matchOnStreetName>
      <matchOnStreetType>false</matchOnStreetType>
      <matchOnStreetDirectional>false</matchOnStreetDirectional>
      <matchOnPlaceName>false</matchOnPlaceName>
      <matchOnInputFields>false</matchOnInputFields>
    </mustMatchFields>
    <customPreferences>
      <entry>
        <key
          xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
          xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
          xsi:type="xs:string">CENTERLINE_OFFSET_UNIT</key>
        <value
          xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
```

```

        xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xsi:type="xs:string">FEET</value>
    </entry>
    <entry>
        <key
            xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
            xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
            xsi:type="xs:string">CENTERLINE_OFFSET</key>
        <value xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
            xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
            xsi:type="xs:string">30.0</value>
    </entry>
    <entry>
        <key
            xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
            xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
            xsi:type="xs:string">USE_CENTERLINE_OFFSET</key>
        <value
            xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
            xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
            xsi:type="xs:string">>true</value>
    </entry>
    </customPreferences>
</preferences>
<addresses>
    <mainAddressLine>
        36 Rue de la Haute Moline Champagne-Ardenne 10800
    </mainAddressLine>
    <country>FRA</country>
</addresses>
</geocodeRequest>

```

Voici la réponse XML renvoyée par la requête précédente.

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<GeocodeServiceResponseList>
    <responses>
        <totalPossibleCandidates>1</totalPossibleCandidates>
        <totalMatches>1</totalMatches>
        <candidates>
            <precisionLevel>1</precisionLevel>
            <formattedStreetAddress>
                36 rue de la Haute Moline
            </formattedStreetAddress>
            <formattedLocationAddress>
                10800 Saint-Julien-les-Villas
            </formattedLocationAddress>
            <identifiant>65277882</identifiant>
            <precisionCode>S5HPNTS-ZA</precisionCode>
            <sourceDictionary>0</sourceDictionary>
            <geometry>
                <type>Point</type>
            </geometry>
        </candidates>
    </responses>
</GeocodeServiceResponseList>

```

```

    <coordinates>4.10284503209829</coordinates>
    <coordinates>48.28588205764661</coordinates>
    <crs>
      <type>name</type>
      <properties>
        <name>epsg:4326</name>
      </properties>
    </crs>
  </geometry>
  <address>
    <mainAddressLine>36 rue de la Haute Moline</mainAddressLine>

    <addressLastLine>
      10800 Saint-Julien-les-Villas
    </addressLastLine>
    <placeName />
    <areaName1>Champagne-Ardenne</areaName1>
    <areaName2>Aube</areaName2>
    <areaName3>Saint-Julien-les-Villas</areaName3>
    <areaName4 />
    <postCode1>10800</postCode1>
    <postCode2 />
    <country>FRA</country>
    <addressNumber>36</addressNumber>
    <streetName>de la Haute Moline</streetName>
    <customFields />
  </address>
  <ranges>
    <lowHouse>34</lowHouse>
    <highHouse>38</highHouse>
    <side>RIGHT</side>
    <oddEvenIndicator>EVEN</oddEvenIndicator>
    <customValues />
  </ranges>
</candidates>
</responses>
</GeocodeServiceResponseList>

```

# Requêtes Reverse Geocode

Pour plus d'informations sur les requêtes et les réponses GET et POST, voir Geocode Service [Requêtes de géocodage](#) à la page 10.

## Requête Reverse Geocode Service

GET POST

### Requête GET Reverse Geocode

La requête `GET` vous permet de soumettre une coordonnée d'entrée et un système de référence de coordonnées et éventuellement de spécifier un code de pays et une distance de recherche à utiliser pour la mise en correspondance. Les données d'adresse associées sont renvoyées. Les options de préférence d'une requête `GET` constituent un sous-ensemble du total disponible avec la requête `POST`.

### Base URI

```
http://<server>:<port>/rest/GlobalGeocode/reverseGeocode[,content type]?[query parameters]
```

où :

*[.content type]* indique que le type de contenu spécifié est utilisé par défaut. Facultatif.

#### **json**

Le type de contenu par défaut est `JSON`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

#### **xml**

Le type de contenu par défaut est `XML`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

Les valeurs *[query parameters]* sont décrites dans la section suivante.

### Paramètres de requête

Le tableau suivant définit les paramètres de requête `GET` du service Reverse Geocode. Pour plus d'informations sur la réponse, reportez-vous à la section [objet ReverseGeocodeServiceResponse](#) à la page 47.

Votre nom	Type	Description
x	Double	Longitude en degrés. Obligatoire. Par exemple : -79.391165
y	Double	Latitude en degrés. Obligatoire. Par exemple : 43.643469
country	Chaîne	Code de pays ISO à trois lettres, par exemple : CAN. Facultatif. Pour obtenir la liste des codes ISO, voir <a href="#">Code pays ISO 3166-1</a> à la page 212.
coordSysName	Chaîne (URL codée)	Spécifie le système de coordonnées que vous souhaitez convertir en géométrie. Le format doit respecter le code European Petroleum Survey Group (EPSG) ou le code SRID. Valeur par défaut = EPSG:4326.  Spécifie le système de référence de coordonnées au format <code>codespace:code</code> .
distance	Double	Définit le rayon dans lequel Reverse Geocode Service recherche une correspondance aux coordonnées d'entrée. L'unité de mesure est précisée via <code>distanceUnits</code> . Valeur par défaut = 150 mètres. Valeur maximale = 5 280 pieds(1 mile) ou 1 609 mètres.
distanceUnits	Chaîne	Indique l'unité de mesure de la distance de recherche. L'un des éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Feet</li> <li>• Meters - Default</li> </ul>

## Requête POST Reverse Geocode

La requête `POST` vous permet d'envoyer une seule coordonnée d'entrée ou une liste de coordonnées pour le traitement par lots. Il est également possible, en option, d'indiquer un code pays, un système de coordonnées de référence et des préférences de correspondance. Une réponse contenant une liste de candidats avec leurs données d'adresse associées et des informations de correspondance est renvoyée. Les options de préférence d'une requête `POST` constituent l'ensemble complet d'options disponibles.

### Base URI

```
http://<server>:<port>/rest/GlobalGeocode/reverseGeocode[.content type]
```

où :

`[.content type]` indique que le type de contenu spécifié est utilisé par défaut. Facultatif.

### json

Le type de contenu par défaut est `JSON`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

**xml**

Le type de contenu par défaut est XML, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu HTTP.

*Paramètres de requête*

La requête `POST` comprend les paramètres d'entrée suivants :

- `points` — Les coordonnées d'entrée ou plusieurs coordonnées d'entrée à géocoder en sens inverse. Obligatoire.
- `preferences` — Les options de correspondance. Facultatif.

Ces objets et leurs éléments sont définis dans le tableau suivant.

Votre nom	Type	Description
<code>points</code>	Objet de tableau	contenant un objet de géométrie et une chaîne de code de pays :
<code>country</code>	Chaîne	Indique le pays dans lequel rechercher le résultat de géocode inverse, spécifié à l'aide d'un code pays ISO de 3 lettres. Facultatif. Pour connaître les codes pays, reportez-vous à la section <a href="#">Code pays ISO 3166-1</a> à la page 212.
Objet <code>geometry</code> , composé des éléments suivants :		
<code>coordinates</code>	Double	Spécifie les coordonnées d'entrée x, y, où x = longitude et y = latitude. Par exemple : [ -105.25175, 40.024494 ]
<code>type</code>	Chaîne	Indique le type d'entité géographique représenté par les coordonnées d'entrée.  <b>point</b> Les coordonnées d'entrée représentent un emplacement de point.
<code>crs</code>	Chaîne	Indique le système de référence de coordonnées utilisé pour les coordonnées d'entrée. Le format doit respecter le code European Petroleum Survey Group (EPSG) ou le code SRID. Valeur par défaut = <code>EPSG:4326</code> . Désignez le système de référence de coordonnées au format <code>codespace:code</code> .

Votre nom	Type	Description
Objet <code>preferences</code> , composé des éléments suivants :		
<p><b>Remarque</b> : Seuls les éléments suivants de l'objet <code>preferences</code> sont applicables au service Reverse Geocode.</p> <p><b>Remarque</b> : Pour remplacer la valeur par défaut d'un élément <code>preferences</code> pour un pays en particulier, indiquez la paire clé/valeur dans l'objet <code>customPreferences</code>, avec la constante de clé précédée du code pays ISO-3166 à 3 caractères et d'un point. Par exemple, <code>DEU.streetOffset</code>.</p>		
<code>distance</code>	Double	Définit le rayon dans lequel Reverse Geocode Service recherche une correspondance aux coordonnées d'entrée. L'unité de mesure est précisée via <code>distanceUnits</code> . Valeur par défaut = 150 mètres. Valeur maximale = 5 280 pieds(1 mile) ou 1 609 mètres.
<code>distanceUnits</code>	Chaîne	Indique l'unité de mesure de la distance de recherche. L'un des éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Feet</li> <li>• Meters - Default</li> </ul>
<code>clientLocale</code>	Chaîne	Ce champ est utilisé pour un pays qui dispose de plusieurs langues pour déterminer l'ordre de préférence des candidats de langue. Les paramètres régionaux doivent être spécifiés au format « <code>cc_CC</code> », où « <code>cc</code> » est la langue et « <code>CC</code> » le code ISO 3166-1 Alpha-2, comme : <code>en_US</code> , <code>fr_CA</code> ou <code>fr_FR</code> . <p>Par exemple, l'Égypte prend en charge l'anglais et arabe. Le champ <code>clientLocale</code> peut être défini soit sur anglais en premier (<code>en-EN</code>), soit sur arabe en premier (<code>ar-EG</code>).</p> <p><b>Remarque</b> : Pour obtenir une liste des codes ISO Alpha-2, reportez-vous à la section <a href="#">Code pays ISO 3166-1</a> à la page 212.</p>
<b>POST</b> : <code>clientCoordSysName</code>	Chaîne	Spécifie le système de coordonnées que vous souhaitez convertir en géométrie. Le format doit respecter le code European Petroleum Survey Group (EPSG) ou le code SRID. Valeur par défaut = <code>EPSG:4326</code> . <p>Spécifie le système de référence de coordonnées au format <code>codespace:code</code>.</p>

Votre nom	Type	Description
streetOffset	Double	<p>Distance de décalage des segments de rue La distance est indiquée dans les unités spécifiées dans la préférence <code>streetOffsetUnits</code>. Valeur par défaut = 7 mètres.</p> <p>La distance de décalage est utilisée dans le géocodage de niveau de rue pour éviter le géocodage au milieu d'une rue. Il compense le fait que le géocodage de niveau de rue renvoie un point de latitude et longitude au centre de la rue où se trouve l'adresse.</p> <p>Par exemple, un décalage de 50 pieds signifie que le géocode représentera un point de 50 pieds en arrière depuis le centre de la rue. La distance calculée est perpendiculaire à la partie du segment de la rue pour l'adresse. Le décalage est également utilisé pour éviter que les adresses situées l'une en face de l'autre dans la rue n'aient</p> <div data-bbox="862 730 1187 1045" data-label="Diagram"> </div> <p>le même point.</p>
streetOffsetUnits	Chaîne	<p>Unité de mesure du décalage de rue. Un des éléments suivants : <b>Pieds, Mètres</b> (par défaut).</p>
cornerOffset	Double	<p>Distance pour décaler les points d'extrémité de rue dans la correspondance au niveau de la rue. La distance est indiquée dans les unités spécifiées dans la préférence <code>cornerOffsetUnits</code>. Cette valeur est utilisée pour éviter que les adresses aux angles de rue ne reçoivent le même géocode que celui de l'intersection. Définit la position de décalage du point géocodé par rapport à l'angle. Valeur par défaut = 7 mètres.</p> <p>Le schéma suivant compare les points d'extrémité d'une rue aux points de décalage.</p> <div data-bbox="711 1535 1182 1812" data-label="Diagram"> </div>

Votre nom	Type	Description
cornerOffsetUnits	Chaîne	Unité de mesure du décalage de rue. Un des éléments suivants : <b>Pieds, Mètres</b> (par défaut).

Votre nom	Type	Description
customPreferences	Map<String key, String value>	<p>Indique les préférences d'entrée spécifiques au pays. Cet objet peut être utilisé pour indiquer :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un remplacement de pays par une valeur par défaut d'un ou de plusieurs éléments des objets preferences ou returnFieldsDescriptor.</li> <li>• Une option d'entrée de pays personnalisée.</li> </ul> <p>Pour remplacer la valeur par défaut pour un pays en particulier, faites précéder la clé constante du code de pays ISO-3 et d'un point, puis précisez la valeur. Par exemple, dans une requête XML, une entrée pour un remplacement de pays ressemblerait à ceci :</p> <pre>&lt;customPreferences&gt;   &lt;entry&gt;     &lt;key&gt;CAN.distance&lt;/key&gt;     &lt;value&gt;300&lt;/value&gt;   &lt;/entry&gt; &lt;/customPreferences&gt;</pre> <p>Les options d'entrée de pays personnalisées sont disponibles pour les pays suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Australie (AUS)</b> à la page 92</li> <li>• <b>Canada (CAN)</b> à la page 96</li> <li>• <b>France (FRA)</b> à la page 98</li> <li>• <b>Allemagne (DEU)</b> à la page 99</li> <li>• <b>Grande-Bretagne (GBR)</b> à la page 100</li> <li>• <b>Nouvelle-Zélande (NZL)</b> à la page 101</li> <li>• <b>Portugal (PRT)</b> à la page 103</li> <li>• <b>Singapour (SGP)</b> à la page 104</li> <li>• <b>Suède (SWE)</b> à la page 105</li> <li>• <b>États-Unis (USA)</b></li> </ul> <p>En outre, pour les pays qui prennent en charge les dictionnaires utilisateur personnalisés et les jeux de données de géocodage standard, vous pouvez définir une préférence personnalisée avec la clé KEY_CUSTOM_DICTIONARY_USAGE, qui définit les préférences de recherche et de correspondance lorsque des dictionnaires standard et personnalisés sont disponibles dans le moteur de géocodage. Cette option est uniquement disponible avec le géocodage avant. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section <b>Définition des préférences de recherche et de correspondance lors de l'utilisation de dictionnaires standard ou personnalisés</b>. Pour localiser des informations si votre pays prend en charge les dictionnaires utilisateur personnalisés, reportez-vous à la section « Jeux de données de géocodage pris en charge » du pays.</p>

## Réponse Reverse Geocode Service

### objet ReverseGeocodeServiceResponse

Une requête auprès du service Reverse Geocode renvoie un objet `GeocodeServiceResponse` contenant les éléments suivants :

- `totalPossibleCandidates` — Indique le nombre total de candidats possibles.
- `totalMatches` — Indique le nombre total de correspondances.
- Objet `candidates` — répertorie un ou plusieurs candidats correspondant à votre ou vos coordonnées d'entrée. Des informations de correspondance et d'adresse sont renvoyées pour chaque candidat.

**Tableau 1 : Définitions des éléments de GeocodeServiceResponse**

Votre nom	Type	Description
<code>totalPossibleCandidates</code>	Entier	Indique le nombre total de candidats possibles.
<code>totalMatches</code>	Entier	Indique le nombre total de correspondances.
<code>candidates</code> : objet de type <code>Candidate</code> , composé d'une série d'un ou de plusieurs candidats correspondants et d'informations d'adresse, de correspondance et d'emplacement associées. Contient les éléments suivants :		

Votre nom	Type	Description
precisionLevel	Entier	<p>Code permettant d'évaluer la précision du géocode. L'un des éléments suivants :</p> <p><b>0</b> Aucune information de coordonnées n'est disponible pour cette adresse candidate.</p> <p><b>1</b> Adresse de rue interpolée.</p> <p><b>2</b> Point de milieu de segment de rue.</p> <p><b>3</b> Centroïde de code postal 1.</p> <p><b>4</b> Centroïde de code postal 2 partiel.</p> <p><b>5</b> Centroïde de code postal 2.</p> <p><b>6</b> Intersection.</p> <p><b>7</b> Point d'intérêt. (Si la base de données contient des données POI.)</p> <p><b>8</b> Centroïde d'état/de province.</p> <p><b>9</b> Centroïde de comté.</p> <p><b>10</b> Centroïde de ville.</p> <p><b>11</b> Centroïde de localité.</p> <p><b>12-15</b> Réservés pour les éléments personnalisés non spécifiés.</p> <p><b>16</b> Le résultat est un point d'adresse.</p> <p><b>17</b> Le résultat a été généré à l'aide de données de points d'adresse pour modifier les données de segment du candidat.</p> <p><b>18</b> Le résultat est un point d'adresse qui a été projeté via la fonction de décalage d'axe. Pour utiliser la fonction de décalage d'axe, vous devez disposer à la fois de la base de données de plages de points et de rues.</p> <p><b>Remarque :</b> Ce champ n'est pas renvoyé pour les États-Unis. Pour plus d'informations sur la précision du géocode pour les États-Unis, reportez-vous à la section <a href="#">Codes d'emplacement</a> à la page 183.</p>
formattedStreetAddress	Chaîne	La principale ligne d'adresse formatée.
formattedLocationAddress	Chaîne	La dernière ligne d'adresse formatée.

Votre nom	Type	Description
precisionCode	Chaîne	Code de résultat renvoyé de géocodage inverse renvoyé. Les définitions sont fournies dans l'annexe : Pour les États-Unis, reportez-vous à la section <a href="#">Codes d'emplacement d'adresse</a> à la page 183 ; pour tous les autres pays, reportez-vous à la section <a href="#">Codes de résultat de géocodage inverse (R)</a> à la page 210.
sourceDictionary	Chaîne	Identifie le dictionnaire à la source des informations et des données du candidat. Le dictionnaire source est une valeur d'entier basée sur 0 qui indique le dictionnaire configuré dont provient le candidat. Si vous disposez d'un seul dictionnaire, il s'agit toujours de « 0 ».
objet de géométrie. Géocode renvoyé constitué des éléments suivants :		
coordinates	Double	Géocode du candidat, spécifié sous forme de coordonnées x (longitude) et y (latitude) séparées par une virgule.
crs	Chaîne	Système de référence de coordonnées utilisé pour le géocode du candidat.
type	Chaîne	Types de géométrie. La valeur de renvoi est toujours <code>Point</code> .
objet d'adresse. Adresse de candidat renvoyée pouvant contenir certains des éléments suivants :		
mainAddressLine	Chaîne	Ligne d'adresse de candidat.
addressLastLine	Chaîne	Dernière ligne d'adresse du candidat.
placeName	Chaîne	Nom de société, d'entreprise, d'organisation, d'activité ou de bâtiment.
areaName1	Chaîne	État, province ou région.
areaName2	Chaîne	Comté ou district.
areaName3	Chaîne	Ville, agglomération ou banlieue.
areaName4	Chaîne	Localité
postCode1	Chaîne	Code postal principal.
postCode2	Chaîne	Code postal secondaire, s'il existe.

Votre nom	Type	Description
country	Chaîne	Pays
addressNumber	Chaîne	Numéro de résidence ou de bâtiment.
streetName	Chaîne	Nom de rue.
unitType	Chaîne	Type d'unité, comme Apt., Ste. et Bât.
unitValue	Chaîne	Valeur/Numéro d'unité, comme « 3 B ».
customFields	Objet	Les champs et les valeurs correspondantes renvoyés varient selon le pays.
<p>plages : objet CandidateRange. Contient des informations sur les plages d'un candidat, composées des éléments suivants :</p>		
placeName	Chaîne	Le cas échéant, indique le nom de lieu ou d'immeuble du candidat.
lowHouse	Chaîne	Indique le numéro de résidence inférieur de la plage de rues du candidat.
highHouse	Chaîne	Indique le numéro de résidence supérieur de la plage de rues du candidat.
side	Chaîne	<p>Fournit des informations sur le côté de rue où se trouve la plage du candidat.</p> <p><b>LEFT</b> The range is on the left side of the street.</p> <p><b>RIGHT</b> The range is on the right side of the street.</p> <p><b>BOTH</b> The range is on both the left and right side of the street.</p> <p><b>UNKNOWN</b> No information is available on the side of the street this range is located.</p>

Votre nom	Type	Description
oddEvenIndicator	Chaîne	<p>Fournit des informations sur la numérotation des résidences de la plage du candidat.</p> <p><b>ODD</b> The range contains odd house numbers.</p> <p><b>EVEN</b> The range contains even house numbers.</p> <p><b>BOTH</b> The range contains both odd and even house numbers.</p> <p><b>IRREGULAR</b> The range contains both even and odd numbers in an irregular order.</p> <p><b>UNKNOWN</b> No information is available on the odd/even house numbering on this range.</p>
customValues	Carte	Carte de valeurs de proximité associées à la plage du candidat.

## Exemples

### Exemple : requête et réponse JSON GET

Voici un exemple de requête `JSON GET` pour le service Reverse Geocode. Notez qu'une valeur associée à plusieurs paramètres de requête de clé peut leur être attribuée à l'aide de la syntaxe suivante : `parameter1&parameter2=value`.

```
GET http://myserver:8080/rest/GlobalGeocode/reverseGeocode.json?
x=57.70716&y=12.025594&coordSysName=EPSG:4326&
distance=1&distanceUnits=METERS HTTP/1.1
```

Voici la réponse `JSON` renvoyée par la requête précédente.

```
{
  "totalPossibleCandidates": 1,
  "totalMatches": 1,
  "candidates": [
    {
      "precisionLevel": 1,
      "formattedStreetAddress": "KALLKÄLLEGATAN 34",
      "formattedLocationAddress": "416 54 GÖTEBORG",
      "identifiant": null,
      "precisionCode": "RS5A",
      "sourceDictionary": "0",
      "matching": null,
      "geometry": {
        "type": "Point",
        "coordinates": [
          57.712566, 12.025625
        ],
        "crs": {
          "type": "name",
          "properties": {
            "name": "epsg:4326"
          }
        }
      },
      "address": {
        "mainAddressLine": "KALLKÄLLEGATAN 34",
        "addressLastLine": "416 54 GÖTEBORG",
        "placeName": "",
        "areaName1": "VÄSTRA GÖTALANDS LÄN",
        "areaName2": "GÖTEBORG",
        "areaName3": "GÖTEBORG",
        "areaName4": "",
        "postCode1": "416 54",
        "postCode2": ""
      }
    }
  ]
}
```

```
    "country": "SWE",
    "addressNumber": "34",
    "streetName": "KALLKÄLLE",
    "unitType": null,
    "unitValue": null,
    "customFields": {
      "REVERSE_GEOCODE_DISTANCE_UNIT": "METER",
      "REVERSE_GEOCODE_DISTANCE": "0.9420000000000001"
    }
  },
  "ranges": [
    {
      "placeName": null,
      "lowHouse": "34",
      "highHouse": "34",
      "side": "UNKNOWN",
      "oddEvenIndicator": "EVEN",
      "units": [],
      "customValues": {}
    }
  ]
}
```

**Exemple : requête et réponse XML GET**

Voici un exemple de requête XML pour le service Reverse Geocode.

```
GET http://myserver:8080/rest/GlobalGeocode/reverseGeocode.xml?
distanceUnits=METER&distance=100&coordSysName=EPSG:4326&y=51.543396
&x=13.419194 HTTP/1.1
```

Voici la réponse XML renvoyée par la requête précédente.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<GeocodeServiceResponse>
  <totalPossibleCandidates>1</totalPossibleCandidates>
  <totalMatches>1</totalMatches>
  <candidates>
    <precisionLevel>1</precisionLevel>
    <formattedStreetAddress>Am Weinberg 4</formattedStreetAddress>
    <formattedLocationAddress>
      04924 Uebigau-Wahrenbrück
    </formattedLocationAddress>
    <precisionCode>RS5A</precisionCode>
    <sourceDictionary>0</sourceDictionary>
    <geometry>
      <type>Point</type>
      <coordinates>13.41906511750789</coordinates>
      <coordinates>51.54321229045565</coordinates>
      <crs>
        <type>name</type>
        <properties>
          <name>epsg:4326</name>
        </properties>
      </crs>
    </geometry>
    <address>
      <mainAddressLine>Am Weinberg 4</mainAddressLine>
      <addressLastLine>04924 Uebigau-Wahrenbrück</addressLastLine>
      <placeName />
      <areaName1>Brandenburg</areaName1>
      <areaName2>Elbe-Elster</areaName2>
      <areaName3>Uebigau-Wahrenbrück</areaName3>
      <areaName4>Prestewitz</areaName4>
      <postCode1>04924</postCode1>
      <postCode2 />
      <country>DEU</country>
      <addressNumber>4</addressNumber>
      <streetName>Am Wein</streetName>
      <customFields>
        <entry>
          <key
            xmlns:xs="http:...
            xmlns:xsi="http:...
```

```

xsi:type="xs:string">REVERSE_GEOCODE_DISTANCE_UNIT</key>
  <value
    xmlns:xs="http:...
    xmlns:xsi="http:...
    xsi:type="xs:string">METERS</value>
</entry>
<entry>
  <key
    xmlns:xs="http:...
    xmlns:xsi="http:...
    xsi:type="xs:string">REVERSE_GEOCODE_DISTANCE</key>
  <value
    xmlns:xs="http:...
    xmlns:xsi="http:...
    xsi:type="xs:string">0.983</value>
</entry>
</customFields>
</address>
<ranges>
  <lowHouse>4</lowHouse>
  <highHouse>6</highHouse>
  <side>UNKNOWN</side>
  <oddEvenIndicator>EVEN</oddEvenIndicator>
  <customValues />
</ranges>
</candidates>
</GeocodeServiceResponse>

```

### Exemple : requête et réponse JSON POST

Voici un exemple de requête JSON POST pour le service Reverse Geocode.

```

POST http://myserver:8080/rest/GlobalGeocode/reverseGeocode.json?
{
  "preferences": {
    "returnAllCandidateInfo": false,
    "fallbackToGeographic": true,
    "fallbackToPostal": true,
    "maxReturnedCandidates": 1,
    "distance": 100,
    "streetOffset": 7,
    "cornerOffset": 7,
    "matchMode": "UNSPECIFIED",
    "clientLocale": "en-US",
    "clientCoordSysName": "epsg:4326",
    "distanceUnits": "METER",
    "streetOffsetUnits": "METER",
    "cornerOffsetUnits": "METER",
    "mustMatchFields": {
      "matchOnAddressNumber": false,
      "matchOnPostalCode": false,

```

```

...
    "matchOnStreetName": false,
    "matchOnStreetType": false,
    "matchOnStreetDirectional": false,
    "matchOnPlaceName": false,
    "matchOnInputFields": false
  },
  "returnFieldsDescriptor": {
    "returnAllCustomFields": false,
    "returnMatchDescriptor": false,
    "returnStreetAddressFields": false,
    "returnUnitInformation": false,
    "returnedCustomFieldKeys": []
  },
  "customPreferences": {},
  "preferredDictionaryOrders": []
},
"points": [
  {
    "country": "FRA",
    "geometry": {
      "type": "point",
      "coordinates": [
        2.294449,
        48.85838
      ],
      "crs": {
        "type": "name",
        "properties": {
          "name": "EPSG:4326"
        }
      }
    }
  }
]
}

```

Voici la réponse JSON renvoyée par la requête précédente.

```

{
  "responses": [
    {
      "totalPossibleCandidates": 2,
      "totalMatches": 2,
      "candidates": [
        {
          "precisionLevel": 2,
          "formattedStreetAddress": "avenue Anatole France",
          "formattedLocationAddress": "75007 Paris",
          "identifiant": null,
          "precisionCode": "RS4A",

```

```

"sourceDictionary": "1",
"matching": null,
"geometry": {
  "type": "Point",
  "coordinates": [
    2.2948623,
    48.858486
  ],
  "crs": {
    "type": "name",
    "properties": {
      "name": "epsg:4326"
    }
  }
},
"address": {
  "mainAddressLine": "avenue Anatole France",
  "addressLastLine": "75007 Paris",
  "placeName": "",
  "areaName1": "Ile-de-France",
  "areaName2": "Paris",
  "areaName3": "Paris",
  "areaName4": "7e Arrondissement Paris",
  "postCode1": "75007",
  "postCode2": "",
  "country": "FRA",
  "addressNumber": "",
  "streetName": "Anatole France",
  "unitType": null,
  "unitValue": null,
  "customFields": {
    "REVERSE_GEOCODE_DISTANCE_UNIT": "METER",
    "REVERSE_GEOCODE_DISTANCE": "23.3"
  }
},
"ranges": []
},
{
  "precisionLevel": 2,
  "formattedStreetAddress": "parc du Champ de Mars",
  "formattedLocationAddress": "75007 Paris",
  "identifiant": null,
  "precisionCode": "RS4A",
  "sourceDictionary": "1",
  "matching": null,
  "geometry": {
    "type": "Point",
    "coordinates": [
      2.2948623,
      48.858486
    ],
    "crs": {
      "type": "name",

```



**Exemple : requête et réponse XML POST**

Voici un exemple de requête XML POST pour le service Reverse Geocode.

```

POST http://myserver:8080/rest/GlobalGeocode/reverseGeocode.xml?
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<reverseGeocodeRequest>
  <preferences>
    <returnAllCandidateInfo>>false</returnAllCandidateInfo>
    <fallbackToGeographic>>true</fallbackToGeographic>
    <fallbackToPostal>>true</fallbackToPostal>
    <maxReturnedCandidates>1</maxReturnedCandidates>
    <distance>150.0</distance>
    <streetOffset>7.0</streetOffset>
    <cornerOffset>7.0</cornerOffset>
    <matchMode>UNSPECIFIED</matchMode>
    <clientLocale>en-US</clientLocale>
    <clientCoordSysName>epsg:4326</clientCoordSysName>
    <distanceUnits>Meter</distanceUnits>
    <streetOffsetUnits>Meter</streetOffsetUnits>
    <cornerOffsetUnits>Meter</cornerOffsetUnits>
    <mustMatchFields>
      <matchOnAddressNumber>>false</matchOnAddressNumber>
      <matchOnPostCode1>>false</matchOnPostCode1>
      <matchOnPostCode2>>false</matchOnPostCode2>
      <matchOnAreaName1>>false</matchOnAreaName1>
      <matchOnAreaName2>>false</matchOnAreaName2>
      <matchOnAreaName3>>false</matchOnAreaName3>
      <matchOnAreaName4>>false</matchOnAreaName4>
      <matchOnAllStreetFields>>false</matchOnAllStreetFields>
      <matchOnStreetName>>false</matchOnStreetName>
      <matchOnStreetType>>false</matchOnStreetType>
      <matchOnStreetDirectional>>false</matchOnStreetDirectional>
      <matchOnPlaceName>>false</matchOnPlaceName>
      <matchOnInputFields>>false</matchOnInputFields>
    </mustMatchFields>
    <returnFieldsDescriptor>
      <returnAllCustomFields>>false</returnAllCustomFields>
      <returnMatchDescriptor>>false</returnMatchDescriptor>
      <returnStreetAddressFields>>false</returnStreetAddressFields>
      <returnUnitInformation>>false</returnUnitInformation>
    </returnFieldsDescriptor>
    <customPreferences />
  </preferences>
  <points>
    <country>AUS</country>
    <geometry>
      <type>point</type>
      <coordinates>151.196036</coordinates>
      <coordinates>-33.879637</coordinates>
      <crs>
        <type>name</type>

```

```

        <properties>
          <name>EPSG:4326</name>
        </properties>
      </crs>
    </geometry>
  </points>
</reverseGeocodeRequest>

```

Voici la réponse XML renvoyée par la requête précédente.

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<GeocodeServiceResponseList>
  <responses>
    <totalPossibleCandidates>2</totalPossibleCandidates>
    <totalMatches>2</totalMatches>
    <candidates>
      <precisionLevel>1</precisionLevel>
      <formattedStreetAddress>
        344 WATTLE CRESCENT
      </formattedStreetAddress>
      <formattedLocationAddress>
        ULTIMO NSW 2007
      </formattedLocationAddress>
      <precisionCode>RS5A</precisionCode>
      <sourceDictionary>0</sourceDictionary>
      <geometry>
        <type>Point</type>
        <coordinates>151.19599158560163</coordinates>
        <coordinates>-33.87967421977337</coordinates>
        <crs>
          <type>name</type>
          <properties>
            <name>epsg:4326</name>
          </properties>
        </crs>
      </geometry>
      <address>
        <mainAddressLine>344 WATTLE CRESCENT</mainAddressLine>
        <addressLastLine>ULTIMO NSW 2007</addressLastLine>
        <placeName />
        <areaName1>NSW</areaName1>
        <areaName2>COUNCIL OF THE CITY OF SYDNEY</areaName2>
        <areaName3>ULTIMO</areaName3>
        <areaName4 />
        <postCode1>2007</postCode1>
        <postCode2 />
        <country>AUS</country>
        <addressNumber>344</addressNumber>
        <streetName>WATTLE</streetName>
        <customFields>
          <entry>
            <key

```

```

        xmlns:xs="http:...
        xmlns:xsi="http:...
xsi:type="xs:string">REVERSE_GEOCODE_DISTANCE_UNIT</key>
    <value
        xmlns:xs="http:...
        xmlns:xsi="http:...
        xsi:type="xs:string">METERS</value>
</entry>
<entry>
    <key
        xmlns:xs="http:...
        xmlns:xsi="http:...
        xsi:type="xs:string">REVERSE_GEOCODE_DISTANCE</key>

    <value
        xmlns:xs="http:...
        xmlns:xsi="http:...
        xsi:type="xs:string">1.49</value>
</entry>
</customFields>
</address>
<ranges>
    <lowHouse>329</lowHouse>
    <highHouse>367</highHouse>
    <side>UNKNOWN</side>
    <oddEvenIndicator>BOTH</oddEvenIndicator>
    <customValues />
</ranges>
</candidates>
<candidates>
    <precisionLevel>1</precisionLevel>
    <formattedStreetAddress>
        344 WATTLE STREET
    </formattedStreetAddress>
    <formattedLocationAddress>
        ULTIMO NSW 2007
    </formattedLocationAddress>
    <precisionCode>RS5A</precisionCode>
    <sourceDictionary>0</sourceDictionary>
    <geometry>
        <type>Point</type>
        <coordinates>151.19599158560163</coordinates>
        <coordinates>-33.87967421977337</coordinates>
        <crs>
            <type>name</type>
            <properties>
                <name>epsg:4326</name>
            </properties>
        </crs>
    </geometry>
</address>
    <mainAddressLine>

```

```

        344 WATTLE STREET
        </mainAddressLine>
        <addressLastLine>
            ULTIMO NSW 2007
        </addressLastLine>
        <placeName />
        <areaName1>NSW</areaName1>
        <areaName2>COUNCIL OF THE CITY OF SYDNEY</areaName2>
        <areaName3>ULTIMO</areaName3>
        <areaName4 />
        <postCode1>2007</postCode1>
        <postCode2 />
        <country>AUS</country>
        <addressNumber>344</addressNumber>
        <streetName>WATTLE</streetName>
        <customFields>
            <entry>
                <key
                    xmlns:xs="http:...
                    xmlns:xsi="http:...
xsi:type="xs:string">REVERSE_GEOCODE_DISTANCE_UNIT</key>
                <value
                    xmlns:xs="http:...
                    xmlns:xsi="http:...
                    xsi:type="xs:string">METERS</value>
            </entry>
            <entry>
                <key
                    xmlns:xs="http:...
                    xmlns:xsi="http:...
                    xsi:type="xs:string">REVERSE_GEOCODE_DISTANCE</key>
                <value
                    xmlns:xs="http:...
                    xmlns:xsi="http:...
                    xsi:type="xs:string">1.49</value>
            </entry>
        </customFields>
    </address>
    <ranges>
        <lowHouse>329</lowHouse>
        <highHouse>367</highHouse>
        <side>UNKNOWN</side>
        <oddEvenIndicator>BOTH</oddEvenIndicator>
        <customValues />
    </ranges>
</candidates>
</responses>
</GeocodeServiceResponseList>

```

# Requêtes Interactive Geocoding

Pour plus d'informations sur les requêtes et les réponses GET et POST, voir [Geocode Service Requêtes de géocodage](#) à la page 10.

## Requête de Reverse Geocode Service

### Requête Global Interactive Geocode GET

Une requête `GET` au service Global Interactive Geocode vous permet de saisir une adresse et de recevoir une réponse immédiate à mesure que le système tente de trouver des candidats. Le point renvoyé est un centroïde postal. Les options de préférence d'une requête `GET` constituent un sous-ensemble du total disponible avec la requête `POST`.

#### Base URI

```
http://<server>:<port>/Geocode/rest/GlobalGeocode/interactive[.content type]
```

où :

*[.content type]* indique que le type de contenu spécifié est utilisé par défaut. Facultatif.

#### **json**

Le type de contenu par défaut est `JSON`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

#### **xml**

Le type de contenu par défaut est `XML`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

Les *[parameters]* sont décrits dans la section suivante. Chaque paire de clé/valeur saisie dans la requête est séparée par une esperluette.

#### Paramètres

Le tableau suivant définit les paramètres `GET` du service Global Interactive Geocode. Pour plus d'informations sur la réponse, reportez-vous à la section [objet InteractiveGeocodeServiceResponse](#) à la page 66.

Paramètre	Type	Description
areaName1	string	Nom de l'état ou de la province
areaName2	string	Nom du district ou de la sous-division
areaName3	string	Nom de la ville ou de l'agglomération
areaName4	string	Nom de la localité
coordSysName	string	Système de coordonnées des données.
country	string	Nom du pays
distance	double	Distance de l'origine au candidat
distanceUnits		PIEDS, MÈTRES, MILES, KILOMÈTRES, PIED, MÈTRE, MILE, KILOMÈTRE
lastLine	string	Dernière ligne de l'adresse
mainAddress	string	Adresse faisant l'objet de la correspondance. Peut inclure tout ou partie de l'adresse.
maxCands	integer	Nombre de candidats à renvoyer. La valeur par défaut est 10. Le maximum est de 100.
originXY	Liste (doubles)	Valeurs doubles séparées par des virgules pour XY. Par exemple, originXY=-73.70252500000001,42.68323
placeName	string	Nom du point d'intérêt (données de POI non incluses)
postalCode	string	Code postal de l'adresse

## Requête POST Interactive Geocode Service

Une requête `POST` au service Interactive Geocode Service vous permet de saisir une adresse et de recevoir une réponse immédiate à mesure que le système tente de trouver des candidats. Le point renvoyé est un centroïde postal. Toutes les préférences d'Interactive Geocoding peuvent être incluses dans une requête `POST`.

### Base URI

```
http://<server>:<port>/Geocode/rest/GlobalGeocode/interactive[.content
type]
```

Où :

`[.content type]` indique que le type de contenu spécifié est utilisé par défaut. Facultatif.

#### json

Le type de contenu par défaut est `JSON`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

#### xml

Le type de contenu par défaut est `XML`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

### Préférences

Le format d'utilisation de ces préférences est `preferences.CustomPreferences.[<name of preference>]` ou `preferences.[<name of preference>]`.

Paramètre	Type	Description
SEARCH_TYPE	string	Préférence personnalisée permettant de contrôler le type de recherche des requêtes interactives.  Par défaut : ADDRESS_COMPLETION  Valeurs possibles :  ADDRESS_COMPLETION, POINT_OF_INTEREST_COMPLETION, POINT_OF_INTEREST_NAME_COMPLETION, POINT_OF_INTEREST_CATEGORY_COMPLETION, ALL
COMPRESSED_AREA_RESULT	booléen	Par défaut : false  COMPRESSED_AREA_RESULT

Paramètre	Type	Description
KEY_CUSTOM_DICTIONARY_USAGE	string	Valeurs possibles : PREFER_CUSTOM_DICTIONARIES, PREFER_STANDARD_DICTIONARIES, USE_CUSTOM_DICTIONARIES_ONLY, USE_STANDARD_DICTIONARIES_ONLY
		USE_STANDARD_DICTIONARIES_ONLY
matchMode	string	Par défaut : STANDARD,  Valeurs possibles :NON RÉGULÉ  STANDARD,  CLOSE
originXY	Liste de doubles	<pre>{"preferences" : { "originXY" : [-73.70252500000001, 42.68323] }, "address" : { "mainAddressLine" : "350 Jordan Rd" }}</pre>
restrictedSearch	Limites	<pre>{"preferences": { "restrictedSearch":{"northEastXY": [-73.70252500000001,42.68323],"southWestXY": [-73.70252500000001,42.68323]}}, "address": { "mainAddressLine":"350 Jordan Rd" }}</pre>

## Réponse de Global Interactive Service

### objet InteractiveGeocodeServiceResponse

Pour une liste des éléments de réponse du service Interactive Geocode, voir [objet GeocodeServiceResponse](#) à la page 23.

## Exemples

### Exemple : requête et réponse JSON POST

#### Requête interactive

```
{ "address": { "mainAddressLine": "13-15 Quai André Citroën",
"country": null }, "preferences": { "maxReturnedCandidates": 10,
"distanceUnits": "MILES", "distance": null, "customPreferences":
{ "COMPRESSED_AREA_RESULT": "false", "SEARCH_TYPE":
"ADDRESS_COMPLETION" }, "returnAllCandidateInfo": true,
"originXY": [] }}
```

#### Réponse interactive

```
{ "totalPossibleCandidates": 1, "totalMatches": 1, "candidates": [
{ "precisionLevel": 0, "formattedStreetAddress": "13-15 Quai
André Citroën", "formattedLocationAddress": "75015 Paris",
"matching": { "matchOnAddressNumber": true,
"matchOnPostCode1": false,
...
"matchOnStreetType": false,
"matchOnStreetDirectional": false, "matchOnPlaceName": false,
"matchOnInputFields": false }, "geometry": { "type":
"Point", "coordinates": [ 2.275675,48.844045 ],
"crs": { "type": "name", "properties": {
"name": "epsg:4326" } }, "address": {
"mainAddressLine": "", "addressLastLine": "",
"areaName1": "Île-de-France", "areaName2": "Paris",
"areaName3": "Paris", "areaName4": "15e Arrondissement",
"postCode1": "75015", "postCode2": "", "country": "FRA",
"addressNumber": "13-15", "streetName": "Quai André Citroën",
"unitType": "", "unitValue": "", "customFields": {
"FORMATTED_ADDRESS": "13-15 Quai André Citroën, 75015 Paris",
"DISTANCE": "-0.0", "RECORD_TYPE": "2",
"FEATUREID": "12500001640586", "FROM_CUSTOM_DATASET": "false",
"MATCHED_FROM_ADDRESSNUMBER": "13 15",
"MATCHED_FROM_STREETNAME": "QI ANDRE CITROEN", "DISTANCE_UNIT":
"MILES" } }, "ranges": [] ], "customValues": {}}
```

## Requêtes KeyLookup

Pour plus d'informations sur les requêtes et les réponses GET et POST, voir [Geocode Service Requêtes de géocodage](#) à la page 10.

## Requête du service Global Key Lookup

### Requête Global Key Lookup GET

La requête `GET` vous permet de soumettre une clé par rapport à laquelle effectuer le géocodage et de récupérer des informations supplémentaires qui améliorent vos enregistrements.

#### Base URI

```
http://<server>:<port>/rest/GlobalGeocode/keyLookup[.content type]
```

où :

`[.content type]` indique que le type de contenu spécifié est utilisé par défaut. Facultatif.

#### json

Le type de contenu par défaut est `JSON`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

#### xml

Le type de contenu par défaut est `XML`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

#### Paramètres

Le tableau suivant définit les paramètres `GET` du service Key Lookup Service. Pour plus d'informations sur la réponse, reportez-vous à la section [objet GeocodeServiceResponse](#).

Paramètre	Type	Description
clé	string	Clé utilisée pour le géocodage.
type	string	Type de clé pris en charge, actuellement <code>PB_KEY</code> et <code>GNAF-PID</code>
country	string	Code ISO à 3 lettres qui représente le pays pour lequel la recherche est effectuée. <code>AUS</code> et <code>USA</code> sont actuellement pris en charge.

### Requête Global KeyLookup POST

La requête `POST` vous permet de soumettre une clé par rapport à laquelle effectuer le géocodage et de recevoir en retour des informations supplémentaires qui ont amélioré vos enregistrements.

### Base URI

```
http://<server>:<port>/rest/GlobalGeocode/keyLookup.[content type]
```

Où :

[.content type] indique que le type de contenu spécifié est utilisé par défaut. Facultatif.

#### json

Le type de contenu par défaut est JSON, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu HTTP.

#### xml

Le type de contenu par défaut est XML, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu HTTP.

### Échantillon de requête JSON

```
{  "type" : "PB_KEY",  "preferences": {    "maxReturnedCandidates": 10  },  "keys": [    {      "country" : "USA",      "value" : "PB12345678"    }  ]}
```

## Réponse de Global Key Lookup Service

### objet GlobalKeyLookupGeocodeServiceResponse

Pour une liste des éléments de réponse du service Key Lookup, voir [objet GeocodeServiceResponse](#) à la page 23.

## Exemples

### Exemple : requête et réponse JSON POST

#### Requête Key Lookup

```
{ "keys": [ { "value": "P0000GL6380L", "country": "USA"
} ], "type": "PB_KEY", "preferences": { "returnAllCandidateInfo":
true }}
```

#### Réponse Key Lookup

```
{ "responses": [ { "totalPossibleCandidates": 1,
"totalMatches": 1, "candidates": [ { "precisionLevel":
16, "formattedStreetAddress": "350 JORDAN RD",
"formattedLocationAddress": "TROY, NY 12180-8352", "identifrier":
"869200424", "precisionCode": "S8H--A",
"sourceDictionary": "2", "matching": {
"matchOnAddressNumber": false, "matchOnPostCode1": true,
"matchOnPostCode2": true, "matchOnAreaName1": true,
"matchOnAreaName2": false, "matchOnAreaName3": true,
"matchOnAreaName4": false, "matchOnAllStreetFields":
false, "matchOnStreetName": true,
"matchOnStreetType": true, "matchOnStreetDirectional": true,
"matchOnPlaceName": false, "matchOnInputFields":
false }, "geometry": { "type": "Point",
"coordinates": [ -73.700257, 42.678161
], "crs": { "type": "name",
"name": "epsg:4326" }
}, "properties": {
"address": { "mainAddressLine":
"350 JORDAN RD", "addressLastLine": "TROY, NY 12180-8352",
"placeName": "", "areaName1": "NY",
"areaName2": "RENSSELAER COUNTY", "areaName3": "TROY",
"areaName4": "", "postCode1": "12180",
"postCode2": "8352", "country": "USA",
"addressNumber": "350", "streetName": "JORDAN",
"unitType": "", "unitValue": "", "customFields": {
"ZIP": "12180", "CSA_NUMBER": "104",
"TYPE_SHORT": "RD", "THOROUGHFARE_TYPE": "RD",
"ROAD_CLASS": "01", "MATCH_CODE": "V001",
"DFLT": "Y", "COUNTY": "36083", "LANGUAGE":
"en", "PB_KEY": "P0000GL6380L", "POINT_ID":
"108535989", "LAST_LINE": "TROY, NY 12180-8352",
"CHECK_DIGIT": "2", "MM_RESULT_CODE": "S8H--A",
"METRO_FLAG": "Y", "BLOCK": "360830523011022",
"QCITY": "361305000", "ZIP_FACILITY": "P",
"LON": "-73.700257", "LOT_CODE": "A",
"LOT_NUM": "0063", "CTYST_KEY": "V16572",
"ZIP_CARRTSORT": "D", "LORANGE": "350",
"STREET_SIDE": "L", "DATATYPE": "12",
```

```

"SEG_LORANGE": "350",
  "LASTLINE_SHORT": "TROY, NY 12180-8352",
"DPBC": "99",
  "MAIN_ADDRESS": "JORDAN",
"NAME_SHORT": "JORDAN",
  "CITY_SHORT": "TROY",
"ZIP9": "121808352",
  "CITY": "TROY",
  "IS_ALIAS":
  "N01",
  "ZIP10": "12180-8352",
  "ZIP4": "8352",
  "CBSA_NAME": "ALBANY-SCHENECTADY-TROY, NY METROPOLITAN
STATISTICAL AREA",
  "MATCHED_DB": "2",
"RANGE_PARITY": "E",
  "LAT": "42.678161"
},
  "ranges": [
    {
      "placeName": "",
      "lowHouse": "350",
      "highHouse": "350",
      "side": "LEFT",
      "oddEvenIndicator": "EVEN",
      "units": [
        {
          "placeName": "",
          "unitType": "",
          "highUnitValue": "",
          "lowUnitValue": "",
          "customValues": {}
        }
      ],
      "customValues": {}
    }
  ],
  "customValues": {}
}

```

# Service Capabilities

## Requête vers le service Capabilities

### Requête GET vers le service Capabilities

Une requête `GET` auprès du service `Capabilities` renvoie des informations

- Services pris en charge
- Moteurs de géocodage disponibles
- Pays pris en charge
- Opérations prises en charge et opérations obligatoires et facultatives associées
- Champs personnalisés

### Base URI

```
http://<server>:<port>/rest/GlobalGeocode/capabilities.[content type]?[query parameters]
```

où :

`.[content type]` indique que le type de contenu spécifié est utilisé par défaut. Facultatif.

**JSON** Le type de contenu par défaut est `JSON`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

**XML** Le type de contenu par défaut est `XML`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

Les valeurs `[query parameters]` sont décrites dans la section suivante.

### Paramètres de requête

Il existe plusieurs options pour le type d'informations renvoyées en fonction des paramètres de requête :

- inclure un code pays pour obtenir les fonctionnalités pour le pays spécifié ;
- inclure un code pays et une opération pour obtenir la description de cette opération ; ou
- exclure tous les paramètres de requête pour obtenir les fonctionnalités pour tous les pays.

Les paramètres de requête du service `Capabilities` sont définis dans le tableau suivant.

Votre nom	Description
country	Nom du pays au format Alpha-2 ou Alpha-3 <a href="#">ISO 3166-1</a> , ou nom courant du pays, tel que États-Unis d'Amérique.
operation	Type d'opération de service de géocodage. L'un des éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• geocode</li> <li>• reverseGeocode</li> <li>• interactive</li> <li>• keyLookup</li> </ul>

## Réponse du service Capabilities

### Objet GeocodeCapabilitiesResponse

Le tableau suivant définit les éléments de réponse renvoyés par le service `Capabilities`.

Votre nom	Type	Description
serviceName	Chaîne	Nom d'un service pris en charge.
serviceDescription	Chaîne	Description du service.
coreVersion	Chaîne	Version principale de Spectrum™ Technology Platform.
geocodingEngines	Chaîne	Moteur(s) de géocodeur de pays installé(s).
supportedCountries	Chaîne	Pays pris en charge par chaque moteur de géocodeur de pays installé.
geocoderVersions	Carte	Numéro de version du moteur de géocodeur.
Objet <code>Opérations prises en chargeOperation</code> . Tableau qui définit les opérations prises en charge pour le pays d'entrée spécifié ou pour tous les pays comprenant les champs suivants :		
name	Chaîne	Nom de l'opération.

Votre nom	Type	Description
requiredInputs	InputParameter	<p>Répertorie les champs d'entrée requis pour l'opération. Comprend les éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• name (Chaîne)</li><li>• description (Chaîne)</li><li>• type (Chaîne)</li><li>• defaultValue (Chaîne)</li><li>• lowBoundary (Chaîne)</li><li>• highBoundary (Chaîne)</li><li>• allowedValuesWithDescriptions (Carte)</li></ul>
optionalInputs	InputParameter	<p>Répertorie les champs d'entrée facultatifs pour l'opération. Comprend les éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• name (Chaîne)</li><li>• description (Chaîne)</li><li>• type (Chaîne)</li><li>• defaultValue (Chaîne)</li><li>• lowBoundary (Chaîne)</li><li>• highBoundary (Chaîne)</li><li>• allowedValuesWithDescriptions (Carte)</li></ul>
outputs	OutputParameter	<p>Répertorie les champs de sortie de l'opération. Comprend les éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• name (Chaîne)</li><li>• description (Chaîne)</li><li>• type (Chaîne)</li></ul>

Votre nom	Type	Description
supportLevels	SupportLevel	<p>Répertorie les niveaux de prise en charge pour l'opération. Comprend les éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>supportedDataLevel (Entier)</li> </ul> <p><b>Data Postal Centroid=1</b> Les centroïdes de code postal sont présents dans les dictionnaires (sans distinguer post code 2).</p> <p><b>Data Geographic Centroid=2</b> Les centroïdes géographiques sont présents dans les dictionnaires (sans distinguer le type de centroïde géographique).</p> <p><b>Data Street Segment=4</b> Informations de segment de rue présentes dans les dictionnaires.</p> <p><b>Data Address Point=8</b> Données au niveau des points présentes dans les dictionnaires.</p> <p>Le niveau de données contient la somme de toutes les clés de données disponibles. Par exemple, <b>Valeur : Type de données</b>  15 — Toutes (Postales + Géographiques + Segment + Point) 14 : Toutes sauf Postales 13 : Toutes sauf Géographiques 12 : Point + Segment 11 : Point + Géographiques + Postales 10 : Point + Géographiques 9 : Point + Postales 8 : Point uniquement 7 : Toutes sauf Point 6 : Segment + Géographiques 5 : Segment + Postales 4 : Segment uniquement 3 : Postales + Géographiques 2 : Géographiques uniquement 1 : Postales uniquement</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>countries (Chaîne) Pays</li> <li>updatedRequiredInputs (InputParameter) : champs d'entrée requis spécifiques au pays</li> <li>updatedOptionalInputs (InputParameter) : champs d'entrée facultatifs spécifiques au pays</li> <li>updatedOptionalOutputs - (OutputParameter) Champs de sortie spécifiques au pays</li> </ul>
customObjects : liste de type CustomObject.		
name	Chaîne	Le ou les noms des champs d'objets personnalisés qui ont été spécifiés par l'utilisateur dans les Préférences.
description	Chaîne	La description des champs d'objets personnalisés spécifiés par l'utilisateur.

Votre nom	Type	Description
properties	Liste de type CustomObjectMember.	Où CustomObjectMember contient les éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"><li>• name (Chaîne) : indique le nom du paramètre.</li><li>• input (InputParameter) : indique que la propriété est un paramètre d'entrée.</li><li>• output (OutputParameter) : indique que la propriété est un paramètre de sortie.</li></ul>

## Exemples

### Requête et réponse JSON pour le service Capabilities

#### Requête JSON

Voici un exemple de requête JSON pour le service Capabilities. Dans cet exemple, la requête est pour le service Capabilities pour la Grande-Bretagne.

```
GET http://myserver:8080/rest/GlobalGeocode/capabilities.json?
country=GBR HTTP/1.1
```

#### Réponse JSON

L'exemple suivant illustre la réponse JSON renvoyée par la requête précédente. Cette réponse est une vue abrégée.

```
{
  "serviceName": "GeocodeService",
  "serviceDescription": "Provides a method to geocode and reverse
geocode",
  "coreVersion": "5.1.0.59",
  "geocodingEngines": [
    "World"
  ],
  "supportedCountries": [
    "XWG"
  ],
  "supportedOperations": [
    {
      "name": "geocode",
      "requiredInputs": [
        {
          "name": "address",
          "description": "The input address",
          "type": "Address",
          "defaultValue": null,
          "lowBoundary": null,
          "highBoundary": null,
          "allowedValuesWithDescriptions": {}
        }
      ],
      "optionalInputs": [
        {
          "name": "type",
          "description": "Indicates what kind of geocode
to perform",
          "type": "ONEOF",
```

```

        "defaultValue": "address",
        "lowBoundary": null,
        "highBoundary": null,
        "allowedValuesWithDescriptions": {
            "geographic": "geographic",
            "postal": "postal",
            "address": "address",
            "custom": "custom"
        }
    },
    {
        "name": "preferences",
        "description": "Contains preferences and constraints",
        "type": "Preferences",
        "defaultValue": null,
        "lowBoundary": null,
        "highBoundary": null,
        "allowedValuesWithDescriptions": {}
    }
],
"outputs": [
    {
        "name": "responses",
        "description": "The geocoded address information",
        "type": "Response"
    }
],
"supportLevels": [
    {
        "supportedDataLevel": 3,
        "countries": [
            "XWG"
        ],
        "updatedRequiredInputs": [],
        "updatedOptionalInputs": [],
        "updatedOptionalOutputs": [
            {
                "name": "CITYRANK",
                "description": "City ranking from 1 (highest)
                    to 10 (lowest). 0 means no rank available",
                "type": "KEY"
            }
        ]
    }
]
},
.
.
.

{
    "name": "responses",
    "description": "Holds results from a geocode

```

```

        or reverse geocode operation",
    "properties": [
        {
            "name": "totalPossibleCandidates",
            "input": null,
            "output": {
                "name": "totalPossibleCandidates",
                "description": "Number of candidate that could
                    have been returned from this query",
                "type": "int"
            }
        },
        {
            "name": "totalMatches",
            "input": null,
            "output": {
                "name": "totalMatches",
                "description": "Number of candidates that could
                    have been returned from this query",
                "type": "int"
            }
        },
        {
            "name": "candidates",
            "input": null,
            "output": {
                "name": "candidates",
                "description": "ordered list of matching candidates",
                "type": "LIST<Candidate>"
            }
        }
    ]
},
"geocoderVersions": {
    "World": "4.5"
}
}

```

# Service Dictionnaires

## Requête vers le service Dictionaries

### Requête GET vers le service Dictionaries

Une requête `GET` adressée au service `Dictionaries` renvoie des informations sur les dictionnaires configurés.

#### Base URI

```
http://<server>:<port>/rest/GlobalGeocode/dictionaries.[content type]?[query parameters]
```

où :

`.[content type]` indique que le type de contenu spécifié est utilisé par défaut. Facultatif.

**JSON** Le type de contenu par défaut est `JSON`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

**XML** Le type de contenu par défaut est `XML`, sauf s'il est remplacé par une négociation de contenu `HTTP`.

Les valeurs `[query parameters]` sont décrites dans la section suivante.

#### Paramètres de requête

Il existe plusieurs options pour le type d'informations renvoyées en fonction des paramètres de requête en entrée :

- Inclure un code pays pour obtenir les dictionnaires du pays spécifié ; ou
- Exclure tous les paramètres de requête pour obtenir une liste de tous les dictionnaires configurés.

Les paramètres de requête du service `Dictionaries` sont définis dans le tableau suivant.

Votre nom	Description
country	Nom du pays au format Alpha-2 ou Alpha-3 <a href="#">ISO 3166-1</a> , ou nom courant du pays, tel que États-Unis d'Amérique.

## Réponse du service Dictionaries

### objet ConfiguredDictionaryResponse

Le tableau suivant définit les éléments de réponse renvoyés par le service `Dictionaries`.

Votre nom	Type	Description
<code>customDictionary</code>	Booléen	Indique si le dictionnaire est un dictionnaire défini par l'utilisateur. <b>true</b> Le dictionnaire est un dictionnaire personnalisé défini par l'utilisateur. <b>False</b> Le dictionnaire n'est pas un dictionnaire personnalisé.
<code>repositoryName</code>	Chaîne	Nom de fichier du dictionnaire.
<code>path</code>	Chaîne	Emplacement du dictionnaire sur le serveur.
<code>vintage</code>	Chaîne	Millésime de données du fournisseur.
<code>source</code>	Chaîne	Fournisseur de données.
<code>description</code>	Chaîne	Nom du dictionnaire.
<code>countrySupportInfos</code> , une collection d'objets <code>CountrySupport</code> . Chacun comprenant les éléments suivants :		
<code>supportedCountries</code>	List <String>	Une liste des pays pris en charge par le dictionnaire spécifié.
<code>supportedDataTypes</code>	List <DataType>	Type de données du dictionnaire. L'un des éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• POINT</li> <li>• STREET</li> <li>• POST_CODE_1</li> <li>• POST_CODE_2</li> <li>• AREA_NAME_1</li> <li>• AREA_NAME_2</li> <li>• AREA_NAME_3</li> <li>• AREA_NAME_4</li> </ul>

## Exemples

### Requête et réponse JSON pour le service Dictionaries

#### Requête JSON

Voici un exemple de requête JSON pour le service Dictionnaires. Dans cet exemple, la requête porte sur une liste de jeux de données de géocodage configurés pour la France.

```
GET http://myserver:8080/rest/GlobalGeocode/dictionaries.json?
country=FRA HTTP/1.1
```

#### Réponse JSON

L'exemple suivant illustre la réponse JSON renvoyée par la requête précédente.

```
{
  "dictionaries": [
    {
      "customDictionary": false,
      "repositoryName": "MAPMARKER_FR_Navteq_2013_Q4",
      "path": null,
      "vintage": "2013.Q4",
      "source": "Navteq",
      "description": "MAPMARKER_FR_Navteq_2013_Q4",
      "countrySupportInfos": [
        {
          "supportedCountries": [
            "MYT",
            "REU",
            "GUF",
            "GLP",
            "MTQ",
            "FRA",
            "MCO"
          ],
          "supportedDataTypes": [
            "POST_CODE_1",
            "AREA_NAME_3",
            "STREET"
          ]
        }
      ]
    },
    {
      "customDictionary": false,
      "repositoryName": "MAPMARKER_FR_TomTom_2013_12",
      "path": null,
```

```
"vintage": "2013.12",
"source": "TomTom",
"description": "MAPMARKER_FR_TomTom_2013_12",
"countrySupportInfos": [
  {
    "supportedCountries": [
      "MYT",
      "REU",
      "GUF",
      "GLP",
      "MTQ",
      "FRA",
      "MCO"
    ],
    "supportedDataTypes": [
      "POST_CODE_1",
      "AREA_NAME_3",
      "STREET"
    ]
  }
]
}
```

# API REST PBLocator

## Introduction

Spectrum Technology Platform PBLocator est une option qui fournit des fonctionnalités de géocodage Pitney Bowes dans un environnement ESRI.

## Pré-requis

PBLocator for Geocoding nécessite l'installation de Spectrum Technology Platform 2018 H2.0 et d'un module Global Geocoding sous licence.

Reportez-vous à la section « Installation de bases de données » du *Guide d'installation* Spectrum pour configurer les ressources de base de données nécessaires au géocodage avec PBLocator.

## Opérations de géocodage

Le service de géocodage d'ESRI prend en charge les opérations suivantes :

- `findAddressCandidates`: Géocode un emplacement ou une adresse à la fois.
- `geocodeAddresses`: Géocode une liste d'adresses par lot avec une seule requête.
- `reverseGeocode`: Renvoie l'adresse ou le lieu candidat lorsqu'un emplacement XY est fourni.
- `suggest`: Fournit les candidats suggérés en fonction de la saisie caractère par caractère de l'utilisateur

## Exemple d'URL

Voici un exemple d'URL utilisant PBLocator dans un environnement ESRI.

```
http://localhost:8080/rest/GlobalGeocode/arcgis/rest/services/PBLocator/GeocodeServer/findAddressCandidates
```

## findAddressCandidates

`findAddressCandidates` géocode un emplacement/une adresse par requête. L'entrée peut être une seule ligne ou plusieurs lignes, avec des paramètres obligatoires et facultatifs. Prend en charge les types d'emplacement suivants :

- Adresse postale
- Intersection de rue
- Point d'intérêt
- Noms de lieux administratifs
- Codes postaux

Les coordonnées, comme un type d'emplacement ESRI, ne sont pas prises en charge par PBLocator.

### Paramètres

`findAddressCandidates` utilise des paramètres obligatoires et facultatifs dans une requête GET pour géocoder une seule adresse.

Paramètre	Détails
f	Obligatoire : réponse au format json, html ou kmz. Pour PBLocator, le format pris en charge est json.
addressField	Obligatoire : adresse de l'emplacement à géocoder.
countryCode	Obligatoire : définit le pays source de l'adresse.
singleLine	Facultatif : adresse avec une seule chaîne à géocoder.
neighborhood	Facultatif : voisinage où se trouve l'adresse.
city	Facultatif : ville où se trouve l'adresse.
subregion	Facultatif : sous-région où se trouve l'adresse.
region	Facultatif : région où se trouve l'adresse.
postal	Facultatif : code postal de l'adresse.
postalExt	Facultatif : code postal supplémentaire de l'adresse.

Paramètre	Détails
maxLocations	Facultatif : nombre maximal d'emplacements à renvoyer
outFields	Facultatif : liste des champs à renvoyer.
outSR	Facultatif : WKID (Well-Known ID - Identifiant bien connu) de la référence spatiale ou un objet JSON de référence spatiale pour les adresses candidates renvoyées.
addressField2	Non pris en charge
addressField3	Non pris en charge
location	Non pris en charge
category	Non pris en charge
matchOutOfRange	Non pris en charge
magicKey	Non pris en charge
locationType	Non pris en charge
searchExtent	Non pris en charge
forStorage	Non pris en charge

## geocodeAddresses

Géocode une liste complète d'adresses dans une requête à l'aide de l'opération `geocodeAddresses`. Le géocodage de plusieurs adresses à la fois est également appelé géocodage par lots ou en bloc.

- Adresse postale
- Intersection de rue
- Point d'intérêt
- Noms de lieux administratifs
- Codes postaux

Les coordonnées, comme un type d'emplacement ESRI, ne sont pas prises en charge par PBLocator.

## Paramètres

`geocodeAddresses` utilise des paramètres obligatoires et facultatifs dans une requête POST pour effectuer le géocodage par lots de plusieurs adresses.

Paramètre	Détails
f	Obligatoire : réponse au format json, html ou kmz. Pour PBLocator, le format pris en charge est json.
countryCode	Obligatoire : définit le pays source de l'adresse.
addresses	Facultatif : adresses pour le géocodage par lots. Les adresses SingleLine et multiline sont prises en charge.
outFields	Facultatif : liste des champs à renvoyer.
outSR	Facultatif : WKID (Well-Known ID - Identifiant bien connu) de la référence spatiale ou un objet JSON de référence spatiale pour les adresses candidates renvoyées.
maxLocations	Facultatif : nombre maximal d'emplacements à renvoyer
MaxBatchSize	Facultatif : définit la limite d'adresses pouvant être géocodées dans une seule requête. Nous recommandons une taille de lot de 100 à 200 adresses.
SuggestedBatchSize	Facultatif : spécifie le nombre optimal d'adresses à inclure dans une seule requête par lots en fonction de la puissance du serveur et de la bande passante.
countryCode	Facultatif : définit le pays source de l'adresse.
matchOutOfRange	Non pris en charge
locationType	Non pris en charge

## Exemple

```
{
  "records": [
    {
      "OBJECTID": 1,
      "Neighborhood": "",
      "Subregion": "",
      "attributes": {
        "Address": "10 greenhill rd",
        "City": "wayville",
        "Region": "SA",
      }
    }
  ]
}
```

```

"countryCode": "AUS"           },           {
  "attributes": {              "OBJECTID": 2,
"singleLine": "10 downing street London SW1A 2AA",
"countryCode": "GBR"         },           {
  "attributes": {              "OBJECTID": 3,
"Address": "1600 PENNSYLVANIA AVE NW",      "Neighborhood": "",
  "City": "Washington",        "Subregion": "",
  "Region": "D",               "countryCode": "USA"
}                               } ] }

```

## reverseGeocode

L'opération `reverseGeocode` détermine l'adresse à un emplacement x/y donné. Vous transmettez les coordonnées d'un emplacement de point au service de géocodage, qui renvoie l'adresse ou le lieu le plus proche de l'emplacement.

Prend en charge les types d'emplacement suivants :

- Adresse postale
- Intersection de rue
- Point d'intérêt
- Noms de lieux administratifs
- Codes postaux

### Paramètres

`reverseGeocode` utilise des paramètres obligatoires et facultatifs dans une requête GET pour extraire une adresse d'un emplacement de point.

Paramètre	Détails
f	Obligatoire : réponse au format json, html ou kmz. Pour PBLocator, le format pris en charge est json.
location	Obligatoire : emplacement du point à mettre en correspondance.
distance	Facultatif : distance en mètres de l'emplacement à inclure dans la zone de recherche.
outSR	Facultatif : WKID (Well-Known ID - Identifiant bien connu) de la référence spatiale ou un objet JSON de référence spatiale pour les adresses candidates renvoyées.

Paramètre	Détails
featureTypes	Non pris en charge
returnIntersection	Non pris en charge
locationType	Non pris en charge

## suggest

La méthode `suggest` permet de générer des suggestions AutoComplete caractère par caractère pour la saisie de l'utilisateur dans une application cliente. Cette fonctionnalité facilite l'expérience utilisateur de la recherche interactive en réduisant le nombre de caractères saisis avant l'obtention d'une correspondance suggérée.

- Adresse postale
- Intersection de rue
- Point d'intérêt
- Noms de lieux administratifs
- Codes postaux

### Paramètres

`suggest` utilise des paramètres obligatoires et facultatifs dans une requête GET pour renvoyer les résultats suggérés d'une saisie caractère par caractère.

Paramètre	Détails
f	Obligatoire : format de la réponse. Le format pris en charge est JSON.
text	Obligatoire : texte d'entrée à utiliser pour rechercher les candidats suggérés.
countryCode	Obligatoire : définit le pays source de l'adresse.
searchExtent	Facultatif : limite les résultats de recherche à une zone spécifiée

Paramètre	Détails
location	Facultatif : lorsque vous préférez des candidats locaux, qui sont alors renvoyés plus haut dans la liste des candidats.
maxSuggestions	Facultatif : nombre maximal de suggestions à renvoyer dans une réponse.
matchOutOfRange	Non pris en charge
locationType	Non pris en charge

# A - Préférences et champs spécifiques à certains pays

## In this section

---

Australie (AUS)	92
Canada (CAN)	96
France (FRA)	98
Allemagne (DEU)	99
Grande-Bretagne (GBR)	100
Nouvelle-Zélande (NZL)	101
Portugal (PRT)	103
Singapour (SGP)	104
Suède (SWE)	105
États-Unis (USA)	106

## Australie (AUS)

L'Australie prend en charge les **préférences personnalisées** et **champs de sortie** suivants.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
CALCULATE_CENTERLINE_PROJECTION_OF_POINT	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
USE_CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque <code>USE_CENTERLINE_OFFSET</code> est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
CENTERLINE_OFFSET_UNITS	<p>Lorsque <code>USE_CENTERLINE_OFFSET</code> est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
KEY_STREET_FRONTAGE	<p>Quand la valeur est définie sur true, il s'agit d'une requête de points de bordure de rue GNAF. Valeur par défaut = false.</p>
KEY_GNAF_ORIGINAL	<p>Quand la valeur est définie sur true, renvoie les coordonnées de point d'origine GNAF. Valeur par défaut = false.</p>

Préférence	Description
KEY_POSTAL_CODE_OVERRIDE	Quand la valeur est définie sur true, une correspondance de code postal entraîne une correspondance, même si la ville/banlieue ne correspond pas. Valeur par défaut = false.
KEY_RETURN_STREET_TYPE_ABBREVS	Quand la valeur est définie sur true, renvoie les types de rue abrégés au lieu de la valeur par défaut australienne du type entièrement orthographié. Valeur par défaut = false.

### Champs de sortie personnalisés

Champ de sortie	Description
STREET_TYPE_ABB	Abréviation du type de rue, entièrement orthographié par défaut.
ORIGINAL_LATITUDE	Latitude GNAF d'origine.
ORIGINAL_LONGITUDE	Longitude GNAF d'origine.
UD_ORIGINAL_LATITUDE	La latitude d'origine renvoyée à partir d'un dictionnaire utilisateur basé sur des points.
UD_ORIGINAL_LONGITUDE	La longitude d'origine renvoyée à partir d'un dictionnaire utilisateur basé sur des points.
GNAF_PARCEL_ID	Identifiant de parcelle GNAF.
GNAF_PID	Un GNAF PID (GNAF Persistent Identifier) est une chaîne alpha-numérique de 14 caractères qui identifie de façon unique chaque adresse GNAF. Le PID est généré à partir d'une combinaison des principaux champs d'adresse du dictionnaire GNAF. Exemple de GNAF PID : GAACT718519668
GNAF_PRINCIPAL_PID	L'identifiant Persistent de l'adresse principale.
GEOCONTAINMENT	Cela indique si les coordonnées renvoyées figurent à l'intérieur ou à l'extérieur des limites de l'adresse. Les valeurs sont YES pour les coordonnées à l'intérieur et NO pour les coordonnées à l'extérieur des limites.

Champ de sortie	Description
GEOFEATURE	Ce champ renvoie un type de fonction de géocode s'il n'a pas été fourni dans d'autres champs GNAF. GEOFEATURE correspond aux types de géocode (codes GEOCODE_TYPE_AUT) décrits dans la description de produits de données PSMA version 2.7 (août 2012).
GNAF_ADDRESS_CLASS	Classification adresse GNAF.
GNAF_SA1	L'identifiant GNAF Statistical Area Level 1 (SA1).
LEVEL_NUMBER	<p>Numéro d'un niveau ou étage d'un bâtiment à plusieurs étages. Par exemple, <b>2e étage</b>, 17 rue Jones</p> <p>La base de données GNAF comprend des informations de niveau pour certains états australiens. Les informations de niveau peuvent être associées à des informations d'unités, mais ce n'est pas forcément le cas. Si la base de données GNAF contient plusieurs enregistrements au sein du même niveau, les informations de niveau ne sont renvoyées que si l'adresse d'entrée contient un contenu unique (tel qu'un numéro d'unité). Si le dictionnaire GNAF contient des informations de niveau pour une adresse, celles-ci sont renvoyées avec le candidat correspondant.</p> <p>Les informations correctes de niveau sont renvoyées (si disponibles) même si l'adresse d'entrée ne contenait pas d'informations de niveau ou contenait des mauvaises informations de niveau. Si l'adresse d'entrée contient des informations de niveau mais que la base de données GNAF ne contient pas des informations de niveau relatives à l'adresse correspondante, les informations de niveau d'entrée sont alors ignorées car celles-ci ne sont pas validées dans les données GNAF.</p>
LEVEL_TYPE	<p>Libellé utilisé pour un étage d'un bâtiment à plusieurs étages. Par exemple, « Niveau » ou « Étage ». Dans cet exemple, le type de niveau est « Niveau » :</p> <p>Suite 3 <b>Niveau 7</b>, 17 rue Jones</p> <p>Dans cet exemple, Suite 3 est une unité.</p>
LOT_NUMBER	Des numéros de lot sont renvoyés pour les candidats GNAF, car certaines adresses rurales ne comportent pas d'informations physiques ou de numéro de maison appropriées.
MESH_BLOCK_ID	En Australie, c'est la plus petite unité géographique dont les données statistiques sont collectées par l'Australian Bureau of Statistics (Bureau Australien des statistiques) (ABS). Les meshblocks regroupent généralement de 20 à 50 foyers. Cela représente environ un cinquième de la taille d'un point de collecte de district (CD). Vous pouvez utiliser Meshblock ID pour faire des attributions supplémentaires comparées à vos propres données.

## Key Lookup Service

Key Lookup Service fournit les fonctions suivantes :

- Prend une clé unique pour une adresse.
- Les clés prises en charge proviennent de données USA ou AUS GNAF (par exemple, P0000GL638OL pour les données USA et GAACT715000223 pour AUS).
- Les types de clé pris en charge sont PB\_KEY ou GNAF\_PID
- Renvoie un candidat correspondant géocodé

## Canada (CAN)

Le Canada prend en charge les **préférences personnalisées** et **champs de sortie** suivants.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
KEY_MUST_HAVE_LDU	Quand la valeur est définie sur true, ne renvoie aucune correspondance sans code postal FSA LDU complet. Valeur par défaut = false.
USE_CENTERLINE_OFFSET	Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.  <b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.  Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b> .
CENTERLINE_OFFSET	Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.
CENTERLINE_OFFSET_UNIT	Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

### Champs de sortie personnalisés

Nom du champ	Description
CENSUS_CD	La Division de recensement (DR) dans laquelle l'adresse de situe.
CENSUS_CMA	La Région métropolitaine de recensement (RMR) dans laquelle l'adresse de situe.
CENSUS_CSD	La Subdivision de recensement (SDR) dans laquelle l'adresse de situe.

Nom du champ	Description
CENSUS_CT	Le Secteur de recensement (SR) dans lequel l'adresse de situe.
CENSUS_DA	L'Aire de diffusion (AD) dans laquelle l'adresse de situe.
FORMATTED_STREET_RANGE	Données de plage mises en forme de l'adresse. Ce champ n'est renvoyé que pour les candidats de centroïde postal.

## France (FRA)

La France prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
USE_ADDRESS_POINT_INTERPOLATION	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
CALCULATE_CENTERLINE_PROJECTION_OF_POINT	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
USE_CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
CENTERLINE_OFFSET_UNITS	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## Allemagne (DEU)

L'Allemagne prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
USE_ADDRESS_POINT_INTERPOLATION	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
CALCULATE_CENTERLINE_PROJECTION_OF_POINT	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
USE_CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
CENTERLINE_OFFSET_UNITS	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## Grande-Bretagne (GBR)

La Grande-Bretagne prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
USE_ADDRESS_POINT_INTERPOLATION	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
CALCULATE_CENTERLINE_PROJECTION_OF_POINT	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
USE_CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
CENTERLINE_OFFSET_UNITS	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## Nouvelle-Zélande (NZL)

La Nouvelle-Zélande prend en charge les préférences personnalisées et champs de sortie suivants.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
USE_ADDRESS_POINT_INTERPOLATION	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
CALCULATE_CENTERLINE_PROJECTION_OF_POINT	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
USE_CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
CENTERLINE_OFFSET_UNITS	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

Préférence	Description
ReturnOriginalCoordinates	Lorsque la valeur est définie sur true, renvoie les valeurs ORIGINAL_LONGITUDE et ORIGINAL_LATITUDE dans les champs de sortie personnalisés du candidat.

### Champs de sortie personnalisés

Champ	Description
ALIASED_SUBURB	Banlieue au format d'alias en Nouvelle-Zélande. Alternative au nom de ville de banlieue officiellement reconnu.
KEY_UFI	Identifiant UFI en Nouvelle-Zélande. L'identifiant unique (UFI) identifie le segment de rue auquel appartient l'adresse géocodée. Les UFI peuvent compter jusqu'à sept chiffres ; ils sont attribués par New Zealand Post et identifient de manière unique chaque point de distribution postal. S'ils sont disponibles, les UFI sont toujours renvoyés, mais vous ne pouvez pas les utiliser en entrée.
NZL_MESHBLOCK_ID	Identifiant Meshblock de la Nouvelle-Zélande. Le meshblock constitue la plus petite unité géographique dont les données statistiques sont collectées par Statistics New Zealand. Les meshblocks varient en taille, pouvant aller d'une partie d'un pâté de maisons à de vastes zones d'espace rural.
ORIGINAL_LATITUDE	La valeur de latitude d'origine.
ORIGINAL_LONGITUDE	La valeur de longitude d'origine.

## Portugal (PRT)

Le Portugal prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
CALCULATE_CENTERLINE_PROJECTION_OF_POINT	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque</b> : Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
USE_CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque</b> : La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
CENTERLINE_OFFSET_UNITS	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## Singapour (SGP)

Singapour prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
USE_ADDRESS_POINT_INTERPOLATION	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
CALCULATE_CENTERLINE_PROJECTION_OF_POINT	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
USE_CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
CENTERLINE_OFFSET_UNITS	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## Suède (SWE)

La Suède prend en charge les préférences personnalisées suivantes.

### Préférences personnalisées

Préférence	Description
USE_ADDRESS_POINT_INTERPOLATION	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
CALCULATE_CENTERLINE_PROJECTION_OF_POINT	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
USE_CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
CENTERLINE_OFFSET_UNITS	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## États-Unis (USA)

Les États-Unis prennent en charge les **préférences personnalisées** et les **champs de sortie personnalisés**.

Des **rubriques supplémentaires** pour le géocodage aux États-Unis sont incluses après les tables personnalisées.

### Préférences personnalisées

**Tableau 2 : Préférences personnalisées**

Préférence	Description
USE_ADDRESS_POINT_INTERPOLATION	<p>Quand la valeur est définie sur true, utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'interpolation de point d'adresse nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
CALCULATE_CENTERLINE_PROJECTION_OF_POINT	<p>Calcule le point le plus proche dans la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = inactif.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p>
USE_CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque la valeur est définie sur true, calcule le décalage d'axe des adresses de point. Valeur par défaut = false. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> La fonction d'axe nécessite l'installation préalable d'un jeu de données de géocodage au niveau des points.</p> <p>Une correspondance de point d'axe est indiquée par un code de résultat commençant par <b>SC</b>.</p>
CENTERLINE_OFFSET	<p>Lorsque USE_CENTERLINE_OFFSET est activé, cette option spécifie la distance de décalage du point depuis l'axe. Valeur par défaut = 0. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

Préférence	Description
CENTERLINE_OFFSET_UNITS	Lorsque <code>USE_CENTERLINE_OFFSET</code> est activé, cette option indique le type d'unité du décalage d'axe. Valeurs valides = pieds, mètres. Par défaut = mètres. Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.
FIND_ADDR_POINT_INTERP	Quand la valeur est définie sur <code>true</code> , utilise l'interpolation de point d'adresse. Valeur par défaut = <code>false</code> .  <b>Remarque</b> : Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.  <b>Remarque</b> : Cette fonction ne fonctionne pas avec les adresses de point des fichiers auxiliaires.
FIND_ADDRCODE	Quand la valeur est définie sur <code>true</code> , tente de normaliser et de trouver un géocode d'adresse. Définissez cette option si vous souhaitez que l'adresse soit analysée et normalisée. Si cette option n'est pas définie, seuls les éléments d'adresse ZIP et ZIP + 4 d'entrée sont utilisés. Valeur par défaut = <code>false</code> .  <b>Remarque</b> : Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.
FIND_ADDRESS_RANGE	Quand la valeur est définie sur <code>true</code> , renvoie les informations de plage d'adresses. Valeur par défaut = <code>false</code> .  <b>Remarque</b> : Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.  <b>Remarque</b> : Ignoré en modes CASS et Correspondance exacte.

Préférence	Description
FIND_ALTERNATE_LOOKUP	<p>Détermine si la recherche privilégiée consiste à rechercher d'abord les rues ou les sociétés. Valeur par défaut = 3.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> Ignoré en mode de correspondance CASS.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1 Recherche de rues privilégiée : effectue une correspondance au niveau de la ligne d'adresse, en l'absence de correspondance, puis au niveau de la ligne <code>placeName</code>.</li><li>2 Recherche de sociétés privilégiée : effectue une correspondance au niveau de la ligne <code>placeName</code>, en l'absence de correspondance, puis au niveau de la ligne d'adresse.</li><li>3 Recherche de rues uniquement : effectue une correspondance au niveau de la ligne d'adresse. Par défaut.</li></ol>
FIND_BUILDING_SEARCH	<p>Contrôle la possibilité d'effectuer une recherche en générant le nom saisi dans la ligne d'adresse. Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, permet la mise en correspondance au niveau des noms de bâtiment, même si aucun numéro d'unité n'est présent. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> Ignoré en mode de correspondance CASS.</p> <p>Cette option est également utilisée lors de la mise en correspondance de données de POI, un fichier d'index facultatif inclus dans Master Location Data. Reportez-vous à la section <a href="#">Mise en correspondance des points d'intérêt</a> à la page 139.</p>
FIND_CENTERLINE_OFFSET	<p>Distance de décalage par rapport au centre de la rue pour une correspondance d'axe. Tout entier positif, qui représente le nombre de pieds. Valeur par défaut = 0 pied.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de points.</p>

Préférence	Description
FIND_CENTERLN_PROJ_OF_POINT	<p>Lorsque la valeur est définie sur <code>true</code>, calcule le point le plus proche de la rue à partir du point de parcelle. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité requiert l'installation d'un jeu de données de points.</p>
FIND_CLOSEST_POINT	<p>Quand cette option est définie sur <code>true</code>, effectue une correspondance sur l'adresse de point la plus proche au sein du rayon de recherche plutôt que sur l'élément le plus proche (par ex., intersection ou segment de rue ainsi que des adresses de point). Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage inverse.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette fonctionnalité nécessite qu'au moins un jeu de données de points et un jeu de données de rues soient installés ; sinon, la correspondance sera effectuée sur l'élément le plus proche.</p>
FIND_CORRECT_LASTLINE	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, corrige les éléments de la dernière ligne de sortie, fournissant un code ZIP correct ou une correspondance proche soundex, même si l'adresse ne devrait pas correspondre ou n'existait pas. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
FIND_DB_ORDER	<p>Vous permet de définir spécifiquement l'ordre dans lequel les jeux de données Dictionnaire utilisateur et GSD sont examinés. L'ordre de recherche par défaut est le suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Dictionnaires utilisateur</li><li>• Fichiers GSD de points</li><li>• Fichiers GSD de rues</li></ul> <p>Saisissez une liste de valeurs d'index de jeu de données de géocodage [commençant par 0, séparées par des points-virgules] indiquant quels jeux de données examiner et dans quel ordre.</p>

Préférence	Description
FIND_DPV	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, permet la validation du point de livraison. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
FIND_EXPANDED_SEARCH_RADIUS	<p>Permet de définir le rayon en miles (jusqu'à 99) dans lequel se trouve votre enregistrement. Doit être utilisé avec le paramètre <code>FIND_SEARCH_AREA</code> applicable. Valeur par défaut du paramètre de rayon = 25 miles.</p> <p><b>Remarque :</b> Ignoré en mode de correspondance CASS.</p>
FIND_EXPND_SRCH_LIM_TO_STATE	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, limite une recherche développée à la frontière d'un état. Doit être utilisé avec le paramètre <code>FIND_SEARCH_AREA</code> applicable. Valeur par défaut = <code>true</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Ignoré en mode de correspondance CASS.</p>
FIND_FIRST_LETTER_EXPANDED	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, autorise un traitement supplémentaire à cause d'une première lettre erronée (absente, incorrecte, etc.). Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> Ignoré en mode Correspondance exacte.</p>
FIND_LACSLINK	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, permet la recherche LACS<sup>Link</sup>. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
FIND_MIXED_CASE	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, renvoie des informations de candidat dans une combinaison de minuscules et de majuscules et non en majuscules uniquement. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p>

Préférence	Description
FIND_NEAREST_ADDRESS	<p>Si cette option est définie sur <code>true</code>, permet la mise en correspondance sur des adresses interpolées sur des segments de rue ou des emplacements de données de point.</p> <p>Vous pouvez utiliser <code>FIND_NEAREST_ADDRESS</code> et <code>FIND_NEAREST_INTERSECTION</code> ensemble pour spécifier le géocodage inverse à la fois au niveau des adresses et des intersections.</p> <p>Définissez les propriétés de recherche de traitement de géocodage inverse : <code>FIND_NEAREST_ADDRESS</code>, <code>FIND_NEAREST_INTERSECTION</code> et/ou <code>FIND_NEAREST_UNRANGED</code>. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage inverse.</p>
FIND_NEAREST_INTERSECTION	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, permet la mise en correspondance au niveau des intersections.</p> <p>Vous pouvez utiliser <code>FIND_NEAREST_INTERSECTION</code> et <code>FIND_NEAREST_ADDRESS</code> ensemble pour spécifier le géocodage inverse à la fois au niveau des adresses et des intersections.</p> <p>Définissez les propriétés de recherche de traitement de géocodage inverse : <code>FIND_NEAREST_ADDRESS</code>, <code>FIND_NEAREST_INTERSECTION</code> et/ou <code>FIND_NEAREST_UNRANGED</code>. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage inverse.</p>
FIND_NEAREST_UNRANGED	<p>Lorsque la valeur est définie sur <code>true</code>, permet la mise en correspondance d'un segment de rue sans aucune plage de numéros</p> <p>Activé avec <code>FIND_NEAREST_ADDRESS</code>. Ignoré pour les correspondances d'intersections et de données de point.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage inverse.</p>

Préférence	Description
FIND_PREFER_POBOX	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, si une adresse de rue et une boîte postale sont fournies dans l'adresse d'entrée, la boîte postale est utilisée pour la correspondance. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p>Si les deux valeurs <code>FIND_PREFER_POBOX</code> et <code>FIND_PREFER_STREET</code> sont définies sur <code>true</code>, elles sont ignorées et la valeur par défaut, <code>FIND_PREFER_STREET</code>, est utilisée.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> Ignoré en mode de correspondance CASS.</p>
FIND_PREFER_STREET	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, si une adresse de rue et une boîte postale sont fournies dans l'adresse d'entrée, l'adresse de rue est utilisée pour la correspondance. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p>Si <code>FIND_PREFER_POBOX</code> et <code>FIND_PREFER_STREET</code> sont définis sur <code>true</code>, la valeur par défaut, <code>FIND_PREFER_STREET</code>, est utilisée.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> Ignoré en mode de correspondance CASS.</p>
FIND_PREFER_ZIP_OVER_CITY	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, préfère les candidats correspondant au code ZIP d'entrée à ceux correspondant à la ville d'entrée. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> Ignoré en modes CASS et Correspondance interactive. Le mode de correspondance interactive tente de renvoyer la meilleure adresse sans tenir compte de ce paramètre.</p>

Préférence	Description
FIND_SEARCH_AREA	<p>Cette option facilite la recherche de correspondance lorsque l'adresse d'entrée contient des informations de ville ou de code ZIP limitées ou incorrectes. L'une des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>0 Recherche de la ville spécifiée.</li> <li>1 Recherche les rues possibles dans la zone fiscale. Remarque : Cette option n'a aucun effet lorsque vous effectuez une correspondance de centroïde ZIP.</li> <li>2 Permet de définir une zone de recherche étendue. Si cette option est sélectionnée, vous pouvez utiliser deux autres options pour définir l'étendue de la recherche : FIND_EXPANDED_SEARCH_RADIUS et FIND_EXPND_SRCH_LIM_TO_STATE.</li> </ul> <p><b>Remarque :</b> Ignoré en mode de correspondance CASS.</p>
FIND_SEARCH_DIST	<p>Lorsque FIND_APPROXIMATE_PBKEY est activé, ce paramètre définit la distance à utiliser lors de la recherche de l'enregistrement d'adresse le plus proche avec un pbKey™ unique identifier associé. La plage autorisée varie de 0 à 5 280 pieds. Valeur par défaut = 150 pieds.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
FIND_STREET_CENTROID	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, permet le géocodage de localisateur de rue. Lorsque cette option est activée, si une adresse de rue d'entrée est introuvable via le numéro et le nom de rue, le code ZIP ou la ville/l'état d'entrée est recherché pour obtenir la correspondance la plus proche. Si la rue est trouvée, un géocode est renvoyé avec le segment de rue correspondant plutôt qu'un géocode pour le code ZIP ou ZIP + 4 saisi.</p> <p>Quand le géocodage du localisateur de rue est utilisé, si aucun numéro de résidence correspondant exactement n'a été trouvé, un code de correspondance E029 (plage de non correspondance, un seul segment de rue trouvé), ou E030 (plage de non correspondance, plusieurs segments de rue trouvés) est renvoyé.</p> <p>Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> Ignoré en mode de correspondance CASS.</p>

Préférence	Description
FIND_SUITELINK	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, permet la recherche Suite<sup>Link</sup>. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p> <p><b>Remarque :</b> Ignoré en mode Correspondance exacte.</p>
FIND_Z_CODE	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, tente de trouver toute correspondance de centroïde ZIP. Valeur par défaut = <code>true</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
FIND_Z5_CODE	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, tente de trouver une correspondance de centroïde ZIP (pas ZIP + 4 ni ZIP + 2). Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
FIND_Z7_CODE	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, tente de trouver uniquement une correspondance de centroïde ZIP + 2 (pas ZIP + 4 ni ZIP). Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
FIND_Z9_CODE	<p>Quand la valeur est définie sur <code>true</code>, tente de trouver uniquement une correspondance de centroïde ZIP + 4. Valeur par défaut = <code>false</code>.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>
RETURN_LAT_LON_AS_INTEGER_VALUE	<p>Lorsque la valeur est définie sur <code>true</code>, renvoie les champs personnalisés <code>LAT</code> et <code>LON</code> sous forme de valeurs d'entiers en millions de degrés. La valeur par défaut = <code>false</code> renvoie les champs personnalisés <code>LAT</code> et <code>LON</code> sous forme de valeurs décimales.</p> <p><b>Remarque :</b> Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.</p>

## Champs de sortie personnalisés

Cette section répertorie les champs de sortie uniques pour les États-Unis. Sauf indication contraire, ces champs peuvent être renvoyés pour les opérations de géocodage avant et inverse.

Les catégories suivantes des champs de sortie sont définies :

- **Descripteurs de qualité**
- **Adresse analysée**
- **Point**
- **Ligne centrale**
- **Intersection**
- **Recensement**
- **Postal**
- **DPV**
- **LACSLink**
- **SuiteLink**
- **Adresse courte**
- **Segment**
- **Autre**

### *Champs de sortie Descripteurs de qualité*

Les champs de sortie Descripteurs de qualité offrent des informations sur les résultats des processus de correspondance et de géocodage.

Nom du champ	Description
MatchCode	Les codes de correspondance indiquent les portions de l'adresse qui correspondent ou qui ne correspondent pas au fichier de référence. Pour obtenir une description des codes de correspondance, reportez-vous à la section <b>Codes de correspondance</b> à la page 170 à l'annexe.
LocationCode	Les codes d'emplacement indiquent la précision du géocode attribué. Pour obtenir une description des codes d'emplacement, reportez-vous à la section <b>Codes d'emplacement d'adresse</b> à la page 183 à l'annexe.
MMResultCode	Code de résultat MapMarker pour ce candidat. Voir les codes de résultat dans <b>Code de résultat globaux</b> à la page 200 dans l'annexe.

### Champs de sortie Adresse analysée

Les champs de sortie Adresse analysée fournissent les composants d'une correspondance d'adresse qui ont été analysés et normalisés par le géocodeur.

Nom du champ	Description
ParsedAddressLine	La ligne d'adresse pour les adresses d'entrée sur une seule ligne.
ParsedCity	Le nom de ville abrégé de la dernière ligne de l'adresse d'entrée ou de sortie ; la valeur de <code>ParsedCityName</code> ou de <code>ParsedPreferredCity</code> .
ParsedCountyName	Le nom du comté.
ParsedFirmName	Le nom de société des données USPS ou le nom de société d'entrée. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
ParsedHouseNumber	Numéro de résidence d'adresse d'entrée ou de sortie. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
ParsedLastLine	La dernière ligne complète de l'adresse.
ParsedMainAddress	La première ligne complète de l'adresse.
Parsed Name	Nom de la rue.
ParsedCityName	Le nom de ville de la correspondance d'adresse d'un enregistrement Ville-État.
ParsedPreferredCity	Le nom de ville préféré du code ZIP de sortie de la correspondance d'adresse.
ParsedState	L'abréviation d'état.
ParsedUnitNumber	Le numéro d'unité. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
ParsedUnitType	Le type d'unité (APT, STE, etc.). Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
ParsedZip	Code ZIP à 5 chiffres Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
ParsedZip4	Extension du code ZIP à 4 chiffres.

Nom du champ	Description
ParsedZip9	Code ZIP à 9 chiffres (ZIP + 4).
ParsedZip10	Code ZIP à 10 chiffres (ZIP + 4) avec séparateur de type trait d'union.

### Champs de sortie Points

Les champs de sortie Points fournissent des informations supplémentaires concernant le géocodage résultant d'une correspondance utilisant les données au niveau des points.

**Remarque :** Sauf indication contraire, prise en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description
APN ID	Le numéro de parcelle d'un assesseur. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
NearestDistance	Fournit la distance, en pieds, de l'emplacement d'entrée à la correspondance de segment de rue, d'adresse de point ou d'intersection. <b>Remarque :</b> Pour le géocodage inverse uniquement.
Parcen Elevation	L'élévation du géocode au niveau du centroïde de parcelle. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
PBKey	Identifiant d'adresse unique renvoyé lorsqu'une correspondance d'adresse est effectuée à l'aide du jeu de données Master Location. L'identificateur unique pbKey™ est utilisé comme clé de recherche sur un jeu de données GeoEnrichment, afin de renvoyer des données d'attribut pour la correspondance. <b>Remarque :</b> Pour le géocodage avant et inverse.
Point ID	L'ID de point unique de la correspondance d'enregistrement lors de la mise en correspondance avec des données au niveau des points. Vierge si la correspondance d'enregistrement n'est pas issue de données au niveau des points. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.

### Champs de sortie Ligne centrale

La correspondance d'axe est utilisée avec la correspondance de niveau de point pour lier un géocode de niveau de point à son segment de rue parent. Ce type de correspondance vous offre des données

supplémentaires sur le segment de rue parent qui n'est pas récupérable à l'aide de la seule correspondance de niveau de point. Les informations de sortie comprennent également l'axe et la distance à partir du géocode des données de point jusqu'à la correspondance d'axe.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description																				
CenterlineBearing	Pour les candidats d'axe, fournit la direction du compas, en degrés décimaux, de la correspondance de données de points à la correspondance d'axe. Mesuré dans le sens horaire à partir de 0 degré au nord.																				
CenterlineLeftBlock	Pour les candidats d'axe, l'ID de bloc de recensement à partir du côté gauche de la rue. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.																				
CenterlineRightBlock	Pour les candidats d'axe, l'ID de bloc de recensement à partir du côté droit de la rue. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.																				
CenterlineLeftSFXBlock	Pour les candidats d'axe, suffixe de bloc gauche actuel de la géographie de recensement 2010. Ce champ est vide si l'enregistrement correspondant est issu de données au niveau des points.																				
CenterlineRightSFXBlock	Pour les candidats d'axe, suffixe de bloc droit actuel de la géographie de recensement 2010. Ce champ est vide si l'enregistrement correspondant est issu de données au niveau des points.																				
CenterLineDatatype	<p>Pour les candidats d'axe, type de données utilisé pour mettre l'axe en correspondance.</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td><b>0</b></td> <td>USPS</td> </tr> <tr> <td><b>1</b></td> <td>TIGER</td> </tr> <tr> <td><b>2</b></td> <td>Jeux de données de géocodage TomTom Streets</td> </tr> <tr> <td><b>6</b></td> <td>Jeux de données de géocodage NAVTEQ Streets</td> </tr> <tr> <td><b>7</b></td> <td>Jeux de données de géocodage TomTom Points</td> </tr> <tr> <td><b>8</b></td> <td>Jeux de données de géocodage Centrus Points</td> </tr> <tr> <td><b>9</b></td> <td>Fichier auxiliaire</td> </tr> <tr> <td><b>10</b></td> <td>Dictionnaire utilisateur</td> </tr> <tr> <td><b>11</b></td> <td>Jeux de données de géocodage HERE Points</td> </tr> <tr> <td><b>12</b></td> <td>Master Location Data</td> </tr> </tbody> </table>	<b>0</b>	USPS	<b>1</b>	TIGER	<b>2</b>	Jeux de données de géocodage TomTom Streets	<b>6</b>	Jeux de données de géocodage NAVTEQ Streets	<b>7</b>	Jeux de données de géocodage TomTom Points	<b>8</b>	Jeux de données de géocodage Centrus Points	<b>9</b>	Fichier auxiliaire	<b>10</b>	Dictionnaire utilisateur	<b>11</b>	Jeux de données de géocodage HERE Points	<b>12</b>	Master Location Data
<b>0</b>	USPS																				
<b>1</b>	TIGER																				
<b>2</b>	Jeux de données de géocodage TomTom Streets																				
<b>6</b>	Jeux de données de géocodage NAVTEQ Streets																				
<b>7</b>	Jeux de données de géocodage TomTom Points																				
<b>8</b>	Jeux de données de géocodage Centrus Points																				
<b>9</b>	Fichier auxiliaire																				
<b>10</b>	Dictionnaire utilisateur																				
<b>11</b>	Jeux de données de géocodage HERE Points																				
<b>12</b>	Master Location Data																				

Nom du champ	Description
CenterlineAlias	<p>Trois caractères indiquant qu'une correspondance de ligne centrale a été localisée par un alias d'index.</p> <p>Premier caractère :</p> <p><b>N</b> Correspondance de rue normale.</p> <p><b>A</b> Correspondance d'alias (comme des bâtiments, des alias, des sociétés, etc.).</p> <p>Les 2 caractères suivants :</p> <p><b>01</b> Index de base, correspondance d'adresse normale</p> <p><b>02</b> Index d'alias de nom de rue USPS</p> <p><b>03</b> Index USPS de bâtiment</p> <p><b>05</b> Alias d'intersection à l'échelle d'un état (lors de l'utilisation du fichier Usw.gsi, Use.gsi ou Us.gsi)</p> <p><b>06</b> Données spatiales d'alias de nom de rue (lorsque l'utilisation du fichier Us_pw.gsi, Usw.gsi, Us_pe.gsi, Use.gsi, Us_ps.gsi, Usp.gsi, Us_psw.gsi ou Us_pse.gsi est requise)</p> <p><b>07</b> Index alternatif (lors de l'utilisation de ZIP9.gsu, ZIP9E.gsu et ZIP9W.gsu)</p> <p><b>08</b> LACS<sup>Link</sup></p> <p><b>09</b> Inutilisé.</p> <p><b>09</b> Correspondance de fichier auxiliaire</p> <p><b>10</b> Index Centrus Alias (lors de l'utilisation de usca.gsi)</p> <p><b>11</b> Index POI (lors de l'utilisation de poi.gsi)</p>
CenterLineLatitude	Pour les candidats d'axe, latitude sous forme de valeur entière en millions de degrés.
CenterLineLongitude	Pour les candidats d'axe, longitude sous forme de valeur entière en millions de degrés.
CenterlineName	Pour les candidats d'axe, le nom de rue principal.
CenterlineNearestDistance	Pour les candidats d'axe, fournit la distance, en pieds, de la correspondance au niveau des points à la correspondance d'axe.
CenterlinePostDirectional	Pour les candidats d'axe, le suffixe de direction de rue. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.

Nom du champ	Description
CenterlinePreDirectional	Pour les candidats d'axe, préfixe de direction de rue. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.
CenterlineQCity	Pour les candidats d'axe, l'état, la ville ou les numéros de finance.
CenterlineRoadClass	Pour les candidats d'axe, le code de classe de route. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>0</b> Route secondaire, fichier de données principal</li> <li><b>1</b> Route principale, fichier de données principal</li> <li><b>10</b> Route secondaire, fichier complémentaire</li> <li><b>11</b> Route principale, le fichier de données complémentaire</li> </ul>
CenterlineSegmentHiRange	Pour les candidats d'axe, fournit le numéro de résidence supérieur du segment.
CenterlineSegmentLoRange	Pour les candidats d'axe, fournit le numéro de résidence inférieur du segment.
CenterlineSegmentDirection	Pour les candidats d'axe, fournit la direction du segment : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>F</b> Numéros vers l'avant.</li> <li><b>R</b> Numéros inversés.</li> </ul>
CenterlineSegmentID	Pour les candidats d'axe, ID de segment unique des fournisseurs de données.
CenterlineSegmentParity	Pour les candidats d'axe, fournit la parité de segment. La parité indique le côté de la rue où se trouvent les numéros impairs du segment : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>L</b> Côté gauche de la rue</li> <li><b>R</b> Côté droit de la rue</li> <li><b>B</b> Les deux côtés de la rue</li> <li><b>U</b> Inconnu</li> </ul>
CenterlineType	Pour les candidats d'axe, fournit le type de rue.

### *Champs de sortie Intersection*

Les champs de sortie Intersection fournissent les données du second segment dans une correspondance d'intersection.

Nom du champ	Description
BlockLeft2	Pour les correspondances d'intersection, l'ID de bloc de recensement à partir du côté gauche de la rue pour le second segment d'une intersection.
BlockRight2	Pour les correspondances d'intersection, l'ID de bloc de recensement à partir du côté droit de la rue pour le second segment d'une intersection.
BlockSFXLeft2	Pour les correspondances d'intersection, le suffixe de bloc gauche actuel de la géographie de recensement 2010 pour le second segment d'une intersection.
BlockSFXRight2	Pour les correspondances d'intersection, le suffixe de bloc droit actuel de la géographie de recensement 2010 pour le second segment d'une intersection.
CBSADivisionName2	Pour les correspondances d'intersection, le nom de division Core Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.
CBSADivisionNumber2	Pour les correspondances d'intersection, le numéro de division Core Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.
CBSAName2	Pour les correspondances d'intersection, le nom de Core Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.
CBSANumber2	Pour les correspondances d'intersection, le numéro Core Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.
CountyName2	Pour les correspondances d'intersection, le nom du comté pour le second segment d'une intersection.
County2	Pour les correspondances d'intersection, le code FIPS du comté pour le second segment d'une intersection.
CSAName2	Pour les correspondances d'intersection, le nom Combined Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.
CSANumber2	Pour les correspondances d'intersection, le numéro Combined Based Statistical Area (CBSA) pour le second segment d'une intersection.

Nom du champ	Description
DataType2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le type de données utilisées pour la mise en correspondance du second segment d'une intersection.</p> <p><b>0</b> USPS</p> <p><b>1</b> TIGER</p> <p><b>2</b> Jeux de données de géocodage TomTom Streets</p> <p><b>6</b> Jeux de données de géocodage HERE Streets</p> <p><b>7</b> Jeux de données de géocodage TomTom Points</p> <p><b>8</b> Jeux de données de géocodage Centrus Points</p> <p><b>9</b> Fichier auxiliaire</p> <p><b>10</b> Dictionnaire utilisateur</p> <p><b>11</b> Jeux de données de géocodage HERE Points</p> <p><b>12</b> Master Location Data</p>
MetroFlag2	<p>Indique si la zone basée sur une statistique fondamentale (CBSA), dans laquelle se situe l'adresse, se trouve dans une zone métropolitaine ou micropolitaine. L'un des éléments suivants :</p> <p><b>Y</b> L'adresse se situe dans une zone de statistique métropolitaine. Les zones métropolitaines ont une population supérieure à 50 000 habitants.</p> <p><b>N</b> L'adresse ne se situe pas dans une zone de statistique métropolitaine. Elle est située dans une zone micropolitaine. Les zones micropolitaines ont une population entre 10 000 et 49 999 habitants.</p> <p><b>Blank</b> Est vierge (le comté ne contient pas de CBSA).</p>
Name2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le nom de rue du second segment d'une intersection.</p>
PostDirectional2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le suffixe de direction pour la seconde rue d'une intersection. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.</p>
PreDirectional2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le préfixe de direction pour la seconde rue d'une intersection. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.</p>

Nom du champ	Description
RoadClass2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le code de classe de route pour le second segment d'une intersection.</p> <p><b>0</b>            Route secondaire, fichier de données principal</p> <p><b>1</b>            Route principale, fichier de données principal</p> <p><b>10</b>           Route secondaire, fichier complémentaire</p> <p><b>11</b>           Route principale, le fichier de données complémentaire</p>
SegHiRange2	<p>Pour les correspondances d'intersection, fournit le numéro de résidence supérieur pour le second segment d'une intersection.</p>
SegLoRange2	<p>Pour les correspondances d'intersection, fournit le numéro de résidence inférieur pour le second segment d'une intersection.</p>
SegmentDirection2	<p>Pour les correspondances d'intersection, indique la direction pour le second segment d'une intersection :</p> <p><b>F</b>            Numéros vers l'avant.</p> <p><b>R</b>            Numéros inversés.</p>
SegmentID2	<p>Pour les correspondances d'intersection, l'ID de segment (TLID) ou l'ID unique des fournisseurs de données premium pour le second segment d'une intersection.</p>
SegmentParity2	<p>Pour les correspondances d'intersection, fournit la parité de segment pour le second segment d'une intersection. La parité indique le côté de la rue où se trouvent les numéros impairs du segment :</p> <p><b>L</b>            Côté gauche de la rue</p> <p><b>R</b>            Côté droit de la rue</p> <p><b>B</b>            Les deux côtés de la rue</p> <p><b>U</b>            Inconnu</p>
Type2	<p>Pour les correspondances d'intersection, le type de rue pour le second segment d'une intersection.</p>

### *Champs de sortie Recensement*

Les champs de recensement contiennent des informations du U.S. Census sur l'adresse.

Nom du champ	Description
Block	Code FIPS de recensement/ID de bloc de recensement de 15 chiffres, suivant la syntaxe <code>sscccttttttggbbb</code> , où : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ss</b> : code FIPS d'état de 2 chiffres</li> <li>• <b>ccc</b> : code FIPS de comté de 3 chiffres</li> <li>• <b>tttttt</b> : code FIPS de lotissement de recensement de 6 chiffres (sans point)</li> <li>• <b>g</b> : code FIPS de bloc d'un seul chiffre</li> <li>• <b>bbb</b> : code FIPS de bloc</li> </ul> Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
County	Code FIPS de comté.
StateFIPS	Code FIPS d'état

### Fichiers de sortie Postal

Les champs de sortie Postal contiennent les informations postales détaillées pour l'adresse.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description
AltFlag	Indicateur d'enregistrement de base/alternatif : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>A</b> Alternative</li> <li><b>B</b> Base</li> </ul>
CART	ID Carrier Route. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
CheckDigit	Code à un chiffre à la fin d'un code barres d'étiquette d'envoi.
CountyStateKey	Clé d'état de ville USPS (valeur alphanumérique qui identifie de manière unique un paramètre régional dans le produit d'état de ville USPS).
DFLT	Indique l'état de renvoi de Highrise DFLT ou de Rural Routes : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Y</b> Highrise DFLT et Rural Routes ont renvoyé Y.</li> <li><b>Blank</b> Highrise DFLT et Rural Routes ont renvoyé N ou Vierge.</li> </ul>

Nom du champ	Description
DPBCCode	Delivery Point Bar Code (Code barres de point de livraison).
EWSMatch	Indique si une correspondance EWS a été effectuée : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Y</b> Correspondance refusée, car effectuée par rapport aux données EWS.</li> <li><b>Blank</b> L'enregistrement d'entrée ne correspondait pas aux données EWS.</li> </ul>
Govt Flag	Indicateur de bâtiment gouvernemental : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>A</b> Immeuble gouvernemental de ville</li> <li><b>B</b> Immeuble gouvernemental fédéral</li> <li><b>C</b> Immeuble gouvernemental d'état</li> <li><b>D</b> Société uniquement</li> <li><b>E</b> Immeuble gouvernemental de ville et société uniquement</li> <li><b>F</b> Immeuble gouvernemental fédéral et société uniquement</li> <li><b>G</b> Immeuble gouvernemental d'état et société uniquement</li> </ul> <p>Les valeurs A, B, C, E, F et G sont valables pour les enregistrements alternatifs uniquement (ALT_FLAG=A). La valeur D est valide pour les enregistrements de base et alternatifs.</p>
HighriseDFLT	Indique si la correspondance a eu lieu au niveau d'un immeuble-tour. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>N</b> Correspondance au niveau d'un enregistrement d'immeuble-tour exact ou de rue.</li> <li><b>Y</b> Absence de correspondance avec un enregistrement exact. Correspondance au niveau d'un enregistrement d'immeuble-tour USPS par défaut ou d'un enregistrement de rue. Vérifiez l'adresse d'entrée à des fins d'exactitude et d'exhaustivité.</li> <li><b>Blank</b> Ne s'applique pas à l'adresse d'entrée (par exemple, aux boîtes postales ni aux adresses de livraison générale) ou n'a pas pu trouver de correspondance.</li> </ul>
LotCode	Valeurs de lot ascendante et descendante. Uniquement disponible pour les adresses pouvant être normalisées. Vierge si l'exécution a lieu en mode CASS et si vous n'avez pas initialisé DPV ou si l'adresse de sortie n'est pas confirmée par DPV. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>A</b> Ascendant</li> <li><b>D</b> Descendant</li> </ul>

Nom du champ	Description
LotNumber	Numéro eLot de 4 chiffres. Requier une adresse d'entrée pouvant être normalisée. Vierge si l'exécution a lieu en mode CASS et si vous n'avez pas initialisé DPV ou si l'adresse de sortie n'est pas confirmée par DPV.
MailStop	Renvoie les informations d'adresse apparaissant après les termes d'indicateur d'arrêt du courrier : MSC, MS, MAILSTOP, MAIL STOP, ATTN, ATTENTION.
PMBDesignator	Désignateur PMB.
PMBNumber	Numéro PMB.
RuralRoutes	Indicateur de correspondance des routes rurales. <b>N</b> Correspondance au niveau d'un enregistrement de route rurale exact. <b>Y</b> Aucun enregistrement exact trouvé. Correspondance au niveau de l'enregistrement de route rurale USPS par défaut. Vérifiez l'adresse d'entrée à des fins d'exactitude et d'exhaustivité. <b>Blank</b> Ne s'applique pas à l'adresse d'entrée (par exemple, adresses de rue, boîtes postales et adresses de livraison générales) ou aucune correspondance trouvée.
URBName	Nom d'urbanisation pour Porto Rico.
ZipCarrtSort	Indique le type de tri de transport autorisé : <b>A</b> Transport automatique autorisé, fusion de transports en option autorisée. <b>B</b> Transport automatique autorisé, fusion de transport en option non autorisée. <b>C</b> Transport automatique non autorisé, fusion de transport en option autorisée. <b>D</b> Transport automatique non autorisé, fusion de transport en option non autorisée.

Nom du champ	Description
ZipClass	Code de classification ZIP : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Blank</b> Code ZIP standard</li> <li><b>M</b> Code ZIP militaire</li> <li><b>P</b> Le code ZIP a uniquement des boîtes postales</li> <li><b>U</b> Code ZIP unique. (Un code ZIP unique est un code ZIP assigné à une société, une agence ou une entité ayant un volume de courrier suffisant pour recevoir son propre code ZIP.)</li> </ul>
ZipFacility	Renvoie le code Service Nom État Ville USPS : <ul style="list-style-type: none"> <li><b>A</b> Service de courrier aéroportuaire (AMF)</li> <li><b>B</b> Succursale</li> <li><b>C</b> Bureau de poste de communauté (CPO)</li> <li><b>D</b> Centre de Distribution régional (ADC)</li> <li><b>E</b> Service de centre sectionnel (SCF)</li> <li><b>F</b> Centre de distribution de livraison (DDC)</li> <li><b>G</b> Service postal général (GMF)</li> <li><b>k</b> Centre d'envoi en nombre (BMC)</li> <li><b>M</b> Unité de virements postaux</li> <li><b>N</b> Nom de communauté non postale, ancien nom de service ou nom d'endroit</li> <li><b>P</b> Bureau de Poste</li> <li><b>S</b> Gare</li> <li><b>U</b> Urbanization</li> </ul>

### Champs de sortie DPV

Les champs de sortie de données DPV contient des informations sur une correspondance utilisant des données DPV.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description
DPVCMRA	Indicateur CMRA (Commercial Mail Receiving Agency – Agence de réception de courrier commercial) Delivery Point Validation (validation de point de livraison).  <b>Y</b> Adresse trouvée dans la table CMRA. <b>N</b> Adresse non trouvée dans la table CMRA. <b>Blank</b> DPV non chargée.
DPVConfirm	Indique si une correspondance s'est produite pour les données DPV.  <b>N</b> Rien de confirmé. <b>Y</b> Tout est confirmé (ZIP+4, primaire et secondaire). <b>S</b> ZIP+4 et primaire (numéro de résidence) confirmés. <b>D</b> ZIP+4 et primaire (numéro de résidence) confirmés et une correspondance par défaut ( <code>HI_RISE_DFLT = Y</code> , secondaire non confirmée). <b>Blank</b> Adresse d'entrée sans correspondance dans les données USPS ZIP+4, ou données DPV non chargées.
DPVFalsePOS	Indicateur de faux-positif DPV.  <b>Y</b> Correspondance faux-positif trouvée. <b>Blank</b> Correspondance faux-positif non trouvée.
DPVFootNote1	Informations sur les correspondances d'enregistrements DPV.  <b>AA</b> Correspondance ZIP+4. <b>A1</b> Échec de correspondance d'un enregistrement ZIP+4. <b>Blank</b> Adresse non présente dans la table hash ou données DPV non chargées.

Nom du champ	Description
DPVFootNote2	<p>Informations sur les correspondances d'enregistrements DPV.</p> <p><b>BB</b> Toutes les catégories DPV ont correspondu.</p> <p><b>CC</b> Correspondance de numéro primaire/de résidence, où le numéro secondaire/d'unité ne correspondait pas (présent, mais non valide).</p> <p><b>M1</b> Numéro primaire/de résidence manquant.</p> <p><b>M3</b> Numéro primaire/de résidence non valide.</p> <p><b>N1</b> Correspondance de numéro primaire/de résidence, avec un numéro secondaire manquant.</p> <p><b>P1</b> Numéro de boîte PS, RR ou HC manquant.</p> <p><b>P3</b> Numéro de boîte PS, RR ou HC non valide.</p> <p><b>F1</b> Toutes les adresses militaires.</p> <p><b>G1</b> Toutes les adresses de livraison générales.</p> <p><b>U1</b> Toutes les adresses à code ZIP unique.</p> <p><b>Blank</b> Adresse non présente dans la table hash ou données DPV non chargées.</p> <p><b>Remarque</b> : Un code ZIP unique est un code ZIP assigné à une société, une agence ou une entité ayant un volume de courrier suffisant pour recevoir son propre code ZIP.</p>
DPVFootNote3	<p>Informations sur les correspondances d'enregistrements DPV.</p> <p><b>R1</b> Correspondance CMRA, mais indicateur PMB absent.</p> <p><b>R2</b> Correspondance CMRA et indicateur PMB présent (PMB 123 ou #123).</p> <p><b>Blank</b> Adresse non présente dans la table hash ou données DPV non chargées.</p>
DPVNoSTAT	<p><b>Y</b> L'adresse est valide pour le pré-traitement CDS.</p> <p><b>N</b> L'adresse n'est pas valide pour le pré-traitement CDS.</p> <p><b>Blank</b> DPV n'est pas chargée ou DPV n'a pas été confirmée.</p>
DPVShutdown	<p><b>Y</b> L'adresse a été trouvée dans la table de faux-positifs.</p> <p><b>N</b> L'adresse n'a pas été trouvée dans la table de faux-positifs.</p> <p><b>Blank</b> Adresse non présente dans la table hash ou données DPV non chargées.</p>

Nom du champ	Description	
DPVVacant	<b>Y</b>	L'adresse est inoccupée.
	<b>N</b>	L'adresse n'est pas inoccupée.
	<b>Blank</b>	DPV n'est pas chargée ou DPV n'a pas été confirmée (l'inoccupation n'est donc pas pertinente).

### Champs de sortie LACS<sup>Link</sup>

Les champs de sortie de données LACS<sup>Link</sup> contiennent des informations sur une correspondance effectuée à l'aide du jeu de données LACS<sup>Link</sup>.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description	
LACSLinkFlag		Indique si l'adresse est marquée pour la conversion.
	<b>L</b>	Adresse marquée pour la conversion LACS.
	<b>Blank</b>	Adresse non marquée pour la conversion LACS.
LACSLinkIND		Indicateur LACS <sup>Link</sup>
	<b>Y</b>	Correspondance d'enregistrement LACS <sup>Link</sup>
	<b>N</b>	AUCUNE correspondance LACS <sup>Link</sup> trouvée
	<b>F</b>	Enregistrement LACS <sup>Link</sup> faux-positif
	<b>S</b>	Informations secondaires (numéro d'unité) supprimées pour obtenir une correspondance LACS <sup>Link</sup>
<b>Blank</b>	Enregistrements non traités par LACS <sup>Link</sup>	

Nom du champ	Description
LACSLinkRetCode	Code de renvoi LACS <sup>Link</sup> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>A</b> Correspondance d'enregistrement LACS<sup>Link</sup></li> <li><b>00</b> AUCUNE correspondance LACS<sup>Link</sup> trouvée</li> <li><b>09</b> Correspondance au niveau d'un immeuble-tour par défaut, mais absence de conversion LACS<sup>Link</sup></li> <li><b>14</b> Correspondance LACS<sup>Link</sup> trouvée, mais absence de conversion LACS<sup>Link</sup></li> <li><b>92</b> Informations secondaires (numéro d'unité) supprimées pour obtenir une correspondance LACS<sup>Link</sup></li> <li><b>Blank</b> Enregistrements non traités par LACS<sup>Link</sup></li> </ul>
LACSLinkShutdown	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Y</b> Un faux-positif s'est produit et la bibliothèque LACSLink s'est fermée.</li> <li><b>N</b> La bibliothèque LACSLink ne s'est pas fermée ou n'a pas été chargée.</li> </ul>

### Champs de sortie Suite<sup>Link</sup>

Les champs de sortie Suite<sup>Link</sup> contiennent des informations concernant une correspondance obtenue en utilisant le jeu de données Suite<sup>Link</sup>.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description
SuiteLink_Ret_Code	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>A</b> Correspondance d'enregistrement Suite<sup>Link</sup>.</li> <li><b>00</b> Aucune correspondance Suite<sup>Link</sup>.</li> <li><b>Blank</b> Cette adresse n'a pas été traitée par Suite<sup>Link</sup>.</li> </ul>

### Champs de sortie Adresse courte

les champs de sortie Adresse courte contiennent des éléments abrégés d'une correspondance d'adresse.

**Remarque :** Pris en charge uniquement dans le géocodage avant.

Nom du champ	Description
ShortAddressline	La plus courte ligne d'adresse possible qui puisse être créée à partir du nom de rue court et des autres composants de la ligne d'adresse.
ShortCityName	Nom de ville de sortie qui s'affiche dans <code>LASTLINE_SHORT</code> . Cette valeur est déterminée par une logique similaire à celle de <code>CITY</code> . Chaque fois que cela est possible, ce nom de ville se compose de 13 caractères maximum.  Ce nom de ville de sortie est déterminé par les règles CASS. Il peut s'agir d'un nom d'état de ville, d'une abréviation de nom d'état de ville ou d'un nom d'état de ville de dernière ligne préféré.
ShortLastline	La dernière ligne de l'adresse. Chaque fois que cela est possible, ce champ comporte 29 caractères maximum : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nom de ville de 13 caractères</li> <li>• 2 caractères (virgule et espace)</li> <li>• Abréviation d'état de 2 caractères</li> <li>• 2 espaces</li> <li>• Code ZIP de 10 chiffres</li> </ul>
ShortStreetName	Nom de rue court utilisé pour générer la ligne d'adresse courte.  Tout est mis en œuvre pour abrégé ce nom conformément au processus spécifié par USPS dans le tableau Abréviations de 30 caractères – Ordinogramme Cycle M. Si une adresse abrégée de 30 caractères maximum ne peut pas être générée, ce champ contient la même valeur de nom de rue que le renvoi de champ <code>NAME</code> .
ShortPostDirectional	Postdir du champ <code>ADDRLINE_SHORT</code> .
ShortPreDirectional	Predir du champ <code>ADDRLINE_SHORT</code> .
ShortStreetType	Type de rue du champ <code>ADDRLINE_SHORT</code> .

### Champs de sortie de segment

Les champs de sortie de segment contiennent des informations sur le segment de rue identifié par le fournisseur de données.

Nom du champ	Description
LeftBlockID	ID de bloc de recensement à partir du côté gauche de la rue. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.

Nom du champ	Description
RightBlockID	ID de bloc de recensement à partir du côté droit de la rue. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
LeftSFXBlock	Suffixe de bloc gauche de la géographie de recensement 2010. Ce champ est vide si l'enregistrement correspondant est issu de données au niveau des points.
RightSFXBlock	Suffixe de bloc droit de la géographie de recensement 2010. Ce champ est vide si l'enregistrement correspondant est issu de données au niveau des points.
DataType	Type de base de données utilisé pour effectuer la correspondance. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>0</b> USPS</li> <li><b>1</b> TIGER</li> <li><b>2</b> Jeux de données de géocodage TomTom Streets</li> <li><b>6</b> Jeux de données de géocodage HERE Streets</li> <li><b>7</b> Jeux de données de géocodage TomTom Points</li> <li><b>8</b> Jeux de données de géocodage Centrus Points</li> <li><b>9</b> Fichier auxiliaire</li> <li><b>10</b> Dictionnaire utilisateur</li> <li><b>11</b> Jeux de données de géocodage HERE Points</li> <li><b>12</b> Master Location Data</li> </ul>
DataTypeName	Le fournisseur de données sources pour la correspondance de candidats.
HiRange	Le numéro de résidence à l'extrémité haute de la plage. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
HighUnit	Numéro d'unité élevé pour la plage. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
HiZip4	Enregistrement ZIP+4 élevé pour la plage. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.

Nom du champ	Description
IsStreetAlias	<p>Premier caractère :</p> <p><b>N</b> Correspondance de rue normale.</p> <p><b>A</b> Correspondance d'alias (comme des bâtiments, des alias, des sociétés, etc.).</p> <p>Les 2 caractères suivants :</p> <p><b>01</b> Index de base, correspondance d'adresse normale</p> <p><b>02</b> Index d'alias de nom de rue USPS</p> <p><b>03</b> Index USPS de bâtiment</p> <p><b>05</b> Alias d'intersection à l'échelle d'un état (lors de l'utilisation du fichier Usw.gsi, Use.gsi ou Us.gsi)</p> <p><b>06</b> Données spatiales d'alias de nom de rue (lorsque l'utilisation du fichier Us_pw.gsi, Usw.gsi, Us_pe.gsi, Use.gsi, Us_ps.gsi, Usp.gsi, Us_psw.gsi ou Us_pse.gsi est requise)</p> <p><b>07</b> Index alternatif (lors de l'utilisation de ZIP9.gsu, ZIP9E.gsu et ZIP9W.gsu)</p> <p><b>08</b> LACS<sup>Link</sup></p> <p><b>09</b> Inutilisé.</p> <p><b>09</b> Correspondance de fichier auxiliaire</p> <p><b>10</b> Index Centrus Alias (lors de l'utilisation de usca.gsi)</p> <p><b>11</b> Index POI (lors de l'utilisation de poi.gsi)</p> <p><b>13</b> Correspondance ZIPMove (lors de l'utilisation de us.gsz). Le fichier de données us.gsz contient des codes ZIP + 4 réalignés et un changement de nom de ville et/ou de numéro financier. Plus précisément, ZIPMove autorise un changement de zone financière, car la recherche CASS ne permet pas de changement de zone financière, à moins que la ville d'entrée ne se trouve dans plusieurs zones financières, ou que les données ZIPMove contiennent l'ancienne adresse.</p> <p><b>14</b> Correspondance de centroïdes étendus (lors de l'utilisation de us_cent.gsc ou de bldgcent.gsc)</p>
LoRange	Le numéro de résidence à l'extrémité basse de la plage. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
LowUnit	Numéro d'unité inférieur. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.

Nom du champ	Description
LoZip4	Enregistrement ZIP+4 inférieur pour cette plage. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
NearestDistance	Fournit la distance, en pieds, de l'emplacement d'entrée à la correspondance de segment de rue, d'adresse de point ou d'intersection. <b>Remarque :</b> Pour le géocodage inverse uniquement.
StreetPostDirectional	Suffixe de direction. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.
StreetPreDirectional	Préfixe de direction. Peut être vierge, N, S, E, W, NE, NW, SW ou SE.
QCity	État, ville ou numéros de finance.
RangeParity	Indique la parité du numéro de résidence dans la plage . <b>E</b> Pair <b>O</b> Impair <b>B</b> Les deux
RecType	Type d'enregistrement de la plage : <b>A</b> Fichier auxiliaire <b>F</b> Entreprise <b>G</b> Service d'acheminement <b>H</b> Immeuble <b>P</b> Bureau de poste/Boîte postale <b>R</b> Route rurale <b>S</b> Rue <b>T</b> Correspondance d'enregistrement TIGER <b>U</b> Dictionnaire utilisateur Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.

Nom du champ	Description
RoadClass	Code de classe de route : <b>0</b> Route secondaire, fichier de données principal <b>1</b> Route principale, fichier de données principal <b>10</b> Route secondaire, fichier complémentaire <b>11</b> Route principale, le fichier de données complémentaire Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
SegmentHighRange	Le numéro de résidence le plus élevé dans le segment.
SegmentLowRange	Le numéro de résidence le plus bas dans le segment.
SegmentDirection	Donne la direction du segment : <b>F</b> Numéros vers l'avant. <b>R</b> Numéros inversés.
SegmentID	ID de segment (TLID) ou ID unique des fournisseurs de données premium. Non applicable aux correspondances d'intersection de rues.
SegmentParity	Donne la parité du segment. La parité indique le côté de la rue où se trouvent les numéros impairs du segment : <b>L</b> Côté gauche de la rue <b>R</b> Côté droit de la rue <b>B</b> Les deux côtés de la rue <b>U</b> Inconnu
StreetSide	La correspondance d'adresse se trouve du côté suivant de la rue : <b>L</b> Côté gauche de la rue. <b>R</b> Côté droit de la rue. <b>B</b> Les deux côtés de la rue. <b>U</b> Côté inconnu de la rue. Ceci s'applique aux points d'extrémité de segment et à la direction de segment (SEGMENT_DIRECTION).
ThoroughfareType	Type de rue.

### Champs de sortie Autres

Les champs de sortie Autres contiennent des informations supplémentaires au sujet de la correspondance.

Nom du champ	Description
AUXUserData	Données utilisateur provenant d'un fichier auxiliaire. Vide, en l'absence de fichier auxiliaire.
CBSADivisionName	Nom de division Core Based Statistical Area (CBSA).
CBSADivisionNumber	Numéro de division Core Based Statistical Area (CBSA).
CBSAName	Le nom de zone basée sur une statistique fondamentale (CBSA) dans laquelle l'adresse se situe.  Un CBSA est un terme collectif qui se réfère à des zones métropolitaines et micropolitaines. Une zone métropolitaine a une population supérieure à 50 000 habitants, et une zone micropolitaine a une population entre 10 000 et 49 999 habitants. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section <i>Zones statistiques métropolitaines et micropolitaines</i> du site Web du U.S. Census Bureau : <a href="http://www.census.gov/population/www/metroareas/metroarea.html">http://www.census.gov/population/www/metroareas/metroarea.html</a> .
CBSANumber	Numéro Core Based Statistical Area (CBSA).
CSAName	Nom Combined Statistical Area (CSA).
CSANumber	Numéro Combined Statistical Area (CSA).
LAT	La latitude de l'adresse.
LON	La longitude de l'adresse.
MatchedDB	Index de jeu de données de géocodage de l'enregistrement correspondant.
MCDName	Nom de Minor Civil Division du fichier auxiliaire. Vide, en l'absence de correspondance de fichier auxiliaire.
MCDNumber	Numéro de Minor Civil Division du fichier auxiliaire. Vide, en l'absence de correspondance de fichier auxiliaire.

Nom du champ	Description
MetroFlag	<p>Indique si la zone basée sur une statistique fondamentale (CBSA), dans laquelle se situe l'adresse, se trouve dans une zone métropolitaine ou micropolitaine. L'un des éléments suivants :</p> <p><b>Y</b> L'adresse se situe dans une zone de statistique métropolitaine. Les zones métropolitaines ont une population supérieure à 50 000 habitants.</p> <p><b>N</b> L'adresse ne se situe pas dans une zone de statistique métropolitaine. Elle est située dans une zone micropolitaine. Les zones micropolitaines ont une population entre 10 000 et 49 999 habitants.</p> <p><b>Blank</b> Est vierge (le comté ne contient pas de CBSA).</p>
ResolvedLine	<p>Indique la ligne d'une adresse sur 2 lignes qui a été utilisée pour résoudre l'adresse.</p>

## Rubriques supplémentaires pour le géocodage aux États-Unis

### Emplacements de centroïdes ZIP PBKey

Le comportement par défaut du géocodeur consiste à renvoyer des correspondances à partir de Master Location Data pour les emplacements adressables qui ont un géocode au niveau de l'adresse. La fonctionnalité de centroïde ZIP PBKey permet de renvoyer des centroïdes ZIP lors de la correspondance avec MLD. Pour les adresses qui ne présentent pas un emplacement de grande qualité, cela fournit un accès à l'identifiant unique pbKey™, qui peut être utilisé pour déverrouiller des informations supplémentaires sur une adresse à l'aide de données GeoEnrichment, ainsi que pour obtenir une efficacité de traitement opérationnel. Cela permet une couverture et une intégrité maximales de l'adresse dans le géocodage. L'inclusion de ces adresses permet de fournir un meilleur taux de correspondance, un taux de correspondance faux-positif inférieur et d'accéder à l'identifiant unique pbKey™ pour toutes les adresses connues aux États-Unis. Par défaut = désactivé. Pour l'activer, utilisez la commande CLI appropriée. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Commande setting](#).

**Remarque :** Cette fonction est uniquement disponible avec Master Location Data.

### Mise en correspondance des points d'intérêt

Le fichier d'index de points d'intérêt (POI) facultatif (*poi.gsi*) inclus avec les jeux de données d'adresses Master Location Data et HERE Points fournit une prise en charge étendue en matière de correspondance des noms d'alias.

Pour activer la correspondance de POI :

1. Ajoutez les données d'adresses de points MLD ou HERE comme ressource de base de données.
2. Assurez-vous que la case `FIND_BUILDING_SEARCH` is set to `true`. Le fichier d'index de POI sera automatiquement recherché lorsque cette option est activée et qu'un nom de société, de bâtiment ou de POI est spécifié dans le champ d'entrée `mainAddress`.
3. Si une correspondance d'alias est établie avec le fichier d'index de POI, le champ de sortie `IsStreetAlias` ou, dans le cas d'une correspondance d'axe, le champ `CenterlineIsAlias`, renvoie `All`.

## Centroïdes développés

Dans certains cas, plusieurs géocodes au niveau des points sont disponibles pour une adresse mise en correspondance dans Master Location Data (MLD). Pour plus d'informations sur les différents types de géocode au niveau des points, reportez-vous aux définitions « APnn » dans [Codes d'emplacement d'adresse](#) à la page 183. Lorsque plusieurs géocodes au niveau des points sont disponibles à partir des données MLD, seul le géocode offrant la meilleure qualité est renvoyé avec les données d'adresse mises en correspondance.

La fonctionnalité Centroïdes étendus est disponible avec MLD et le jeu de données facultatif Master Location Structure Centroid Data Set (MLDB). Si une correspondance d'adresse est trouvée dans MLD et que le jeu de données MLDB est ajouté comme ressource de base de données, des géocodes supplémentaires sont recherchés dans le jeu de données MLDB pour l'adresse correspondante. Si des géocodes supplémentaires sont trouvés pour la correspondance d'adresse, ils sont renvoyés.

Le code d'emplacement renvoyé pour une correspondance de Centroïdes développés prend une valeur « APnn » avec un type de données « MASTER LOCATION ».

Une correspondance de centroïdes étendus est indiquée par une valeur « A14 » pour le champ de renvoi IsAlias. Le code d'emplacement renvoyé pour une correspondance de centroïdes étendus prend une valeur « APnn » avec un type de données « MASTER LOCATION ».

## Codes de correspondance étendus

Codes de correspondance étendus renvoie des informations supplémentaires sur les modifications apportées aux champs de numéro de maison, de numéro d'unité et de type d'unité. En outre, elle peut indiquer s'il existe des informations d'adresse qui ont été ignorées. Le Code de correspondance étendu n'est renvoyé que pour les correspondances au niveau des adresses (codes de correspondance commençant par A, G, H, J, Q, R, S, T ou U), auquel cas un troisième chiffre hexadécimal est ajouté au code de correspondance (reportez-vous à la section [Codes de correspondance](#) à la page 170).

**Remarque :** Un code de correspondance classique contient jusqu'à 4 caractères : un caractère alphabétique suivi de deux ou trois chiffres hexadécimaux. Le troisième chiffre hexadécimal n'est renseigné que pour les correspondances d'intersection ou en tant que partie du Code de correspondance étendu.

Pour plus d'informations sur les valeurs du troisième chiffre hexadécimal pour :

- Les correspondances d'intersection, reportez-vous à la section [Définitions des 1ère-3ème valeurs de codes de correspondance à chiffres hexadécimaux](#) à la page 173
- Les Codes de correspondance étendus, reportez-vous à la section [Définitions des Codes de correspondance étendus \(valeurs du troisième chiffre hexadécimal\)](#) à la page 175

Le renvoi du code de correspondance étendu est activé par défaut et ne peut pas être modifié.

#### Valeurs de renvoi du code de correspondance étendu

« Informations d'adresse ignorées » est spécifié lorsque d'une des conditions suivantes s'applique :

- L'adresse d'entrée est une adresse double (deux adresses complètes dans l'adresse d'entrée). Par exemple, « 4750 Walnut St. P.O Box 50 ».
- La dernière ligne d'entrée comporte des informations supplémentaires qui ne sont pas une ville, un état ou un code postal et qui sont ignorées. Par exemple, « Boulder, CO 80301 USA », où « USA » est ignoré lors de la correspondance.

Le tableau suivant fournit des descriptions des valeurs de renvoi du troisième chiffre hexadécimal des Codes de correspondance étendus.

Ligne d'adresse d'entrée	Ligne d'adresse de sortie	Code étendu	Description
4750 WALNUT ST STE 200	4750 WALNUT ST STE 200	0	Mise en correspondance sur toutes les informations d'adresse de la ligne, y compris le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus.
4750 WALNUT ST C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST	1	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
4750 WALNUT ST UNIT 200	4750 WALNUT ST STE 200	2	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié.
4750 WALNUT ST UNIT 200 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	3	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
4750 WALNUT ST STE 2-00	4750 WALNUT ST STE 200	4	Numéro d'unité modifié ou ignoré.
4750 WALNUT ST STE 2-00 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	5	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.

Ligne d'adresse d'entrée	Ligne d'adresse de sortie	Code étendu	Description
4750 WALNUT ST STE 400	4750 WALNUT ST STE 400	6	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré. Dans cet exemple, Suite 400 n'est pas valide pour l'adresse d'entrée, mais la correspondance d'adresse n'est pas empêchée en raison d'un numéro d'unité non valide.
4750 WALNUT ST UNIT 2-00 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	7	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
47-50 WALNUT ST STE 200	4750 WALNUT ST STE 200	8	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Numéro de maison modifié ou ignoré.
47-50 WALNUT ST STE 200 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	9	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Numéro de maison modifié ou ignoré. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
47-50 WALNUT ST UNIT 200	4750 WALNUT ST STE 200	A	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Numéro de maison modifié ou ignoré.
47-50 WALNUT ST UNIT 200 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	B	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Numéro de maison modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
47-50 WALNUT ST STE 20-0	4750 WALNUT ST STE 200	C	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré.
47-50 WALNUT ST STE 20-0 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	D	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
47-50 WALNUT ST UNIT 20-0	4750 WALNUT ST STE 200	E	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré.

Ligne d'adresse d'entrée	Ligne d'adresse de sortie	Code étendu	Description
47-50 WALNUT ST UNIT 2-00 C/O JOE SMITH	4750 WALNUT ST STE 200	F	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.

## Correspondance de la dernière ligne Ville uniquement

La correspondance de dernière ligne Ville uniquement permet de faire correspondre une adresse avec une ville uniquement dans la dernière ligne d'entrée. La ville doit être fournie en utilisant soit le champ d'entrée `mainAddress` (à l'aide de l'entrée d'adresse sur une seule ligne), soit le champ d'entrée `LastLine` ou `areaName3`.

Avec l'entrée de la dernière ligne Ville uniquement, tous les états dans lesquels la ville d'entrée existe seront recherchés. Par conséquent, il existe la possibilité d'une augmentation des correspondances multiples (renvoi de code de correspondance E023 ou E030) lors d'une mise en correspondance avec une entrée Ville uniquement au lieu d'une entrée Ville + État.

### Restrictions :

- La mise en correspondance de l'entrée de la dernière ligne Ville uniquement n'est pas prise en charge en mode CASS.
- La dernière ligne Ville uniquement n'est pas prise en charge lors de la mise en correspondance sur les dictionnaires Utilisateur.
- Lors de la mise en correspondance à l'aide de la dernière ligne Ville uniquement, le paramètre `FIND_PREFER_ZIP_OVER_CITY` est ignoré.
- Il est vivement recommandé de ne pas utiliser la mise en correspondance de la dernière ligne Ville uniquement en mode de correspondance approximative, pour éviter le renvoi de correspondances de faux-positifs.

## Dernière ligne correcte

Quand `FIND_CORRECT_LASTLINE` est défini sur `true`, les éléments de la dernière ligne de sortie sont corrigés, fournissant un bon code ZIP ou une correspondance proche soundex, même si l'adresse ne correspondait pas ou n'existait pas. Par défaut, cette fonction est désactivée.

La fonction est active quand `FIND_ADDRCODE` est défini sur `true` et quand l'adresse ne correspond pas à un candidat ou quand `FIND_Z_CODE` est défini sur `true` et que seules les informations de la dernière ligne sont saisies.

Par exemple, lorsque `FIND_ADDRCODE = true`

Address: 0 MAIN  
Dernière ligne : BOLDER CA 80301

Renvoie :

MATCH\_CODE=E622LASTLINE=BOULDER, CO 80301CITY=BOULDER STATE=COZIP=80301

Par exemple, `FIND_Z_CODE = true.`

Adresse : dernière ligne : BOLDER CA 80301

Renvoie :

MATCH\_CODE=Z6LASTLINE=BOULDER, CO 80301CITY=BOULDER STATE=COZIP=80301

Lorsque Dernière ligne correcte est activé, les éléments suivants sont corrigés :

- **Correction de la ville** : la correction de ville est basée sur le code ZIP d'entrée, sauf si une correspondance sur la ville et l'état existe, auquel cas les deux zones de recherche sont conservées. L'état d'entrée doit être correct ou épelé correctement lorsqu'aucun code ZIP n'est saisi. Le code d'emplacement et les coordonnées renvoyés sont basés sur le code ZIP de sortie.

- La ville d'entrée est incorrecte :

HAUDENVILLE MA 01039  
Renvoie LASTLINE=HAYDENVILLE, MA 01039 LAT= 42396500  
LON= -72689100

- **Correction de l'état** : l'état est abrégé lorsqu'il est correctement épelé ou corrigé quand un code ZIP est présent. Il existe certaines variations de l'état d'entrée qui sont reconnues, ILL, ILLI, CAL, mais pas MASS. Le géocodeur américain ne considère pas l'abréviation de la variation comme un changement ; c'est pourquoi ILL changé en IL n'est pas identifié comme un changement dans le code de correspondance. En outre, la sortie du code ZIP d'une ville de code ZIP unique n'est pas considérée comme un changement.

- La ville d'entrée existe :

Bronx NT, 10451  
Renvoie LASTLINE= BRONX, NY 10451

Bronx NTRenvoie LASTLINE= BRONX NTAucun code ZIP pour la correction.

- La ville d'entrée n'existe pas - ville favorite du code ZIP renvoyé :

60515  
Renvoie LASTLINE=DOWNERS GROVE, IL 60515MATCH\_CODE=E622

ILLINOIS 60515 (ou ILL 60515 ou IL 60515 ou ILLI 60515)  
Renvoie LASTLINE=DOWNERS GROVE, IL 60515MATCH\_CODE=E222

- **Correction du code ZIP** : le code ZIP est corrigé uniquement lorsqu'une ville/un état valide est identifié et comporte un code ZIP.

- Éléments existants en entrée :

HAUDENVILLE MA 01039Renvoie LASTLINE=HAYDEVILLE, MA 01039

- Entrée incorrecte - la correction de code ZIP n'est pas effectuée, les deux zones de recherche sont conservées :

HAUDENVILLE MA 01030Renvoie LASTLINE=HAYDEVILLE, MA 01030*La ville et le code ZIP ne correspondent pas.*

- Éléments inexistants en entrée :

DOWNRS GROVE, ILRenvoie LASTLINE=DOWNERS GROVE, IL*Ville avec plusieurs codes ZIP.*

LILSE ILRenvoie LASTLINE=LISLE, IL 60532*Ville avec un code ZIP unique.*

DOWNERS GROVE LLRenvoie LASTLINE=DOWNERS GROVE LL,*Aucun code ZIP pour la correction.*

DOWNRS GROVE, LLRenvoie LASTLINE=DOWNRS GROVE, LL*Aucun code ZIP pour la correction.*

LILSE ILLINOISRenvoie LASTLINE= LISLE, IL 60532*État correctement épilé.*

LISLE ILLINOSRenvoie LASTLINE= LISLE ILLINOS*État épilé de manière incorrecte, aucun code ZIP pour la correction.*

**Remarque :** Pour plus d'informations sur les codes de correspondance renvoyés, reportez-vous à la section [Codes de correspondance de dernière ligne correcte](#) à la page 178.

## Correspondance de plage d'adresse

L'emplacement de certaines Sociétés commerciales est identifié par une plage d'adresses. Par exemple, un centre commercial peut avoir l'adresse 10-12 Front St. Il s'agit de la manière dont un courrier commercial est généralement envoyé un tel emplacement d'entreprise. Ces plages d'adresse peuvent être géocodées au point du milieu interpolé de la plage.

Les plages d'adresses sont différentes des adresses à trait d'union (avec un tiret) se produisant dans certaines zones métropolitaines. Par exemple, une adresse avec tiret dans le comté de Queens (Ville de New York) peut être 243-20 147 Ave. Ceci représente un seul lieu de résidence (plutôt qu'une plage d'adresse) et est géocodé comme étant une seule adresse. Si une adresse avec des tirets renvoie une correspondance exacte, Spectrum™ Technology Platform ne tente pas d'obtenir une correspondance de plage d'adresses.

Une correspondance de plage d'adresses n'est pas disponible pour les modes Exact ou CASS, puisqu'une plage d'adresses n'est pas une adresse USPS® effective, atteignable par courrier. Les champs suivants ne sont pas renvoyés par un géocodage de plage d'adresse :

- ZIP + 4® (en cas de segments multiples)
- Point de livraison
- numéro de vérification
- Route de service de livraison postale
- Type d'enregistrement
- Unité multiple
- Indicateur par défaut

La correspondance de plage d'adresse fonctionne avec les directives suivantes :

- Il doit y avoir deux numéros séparés par un tiret.
- Le premier numéro doit être inférieur au second.
- Les deux numéros doivent être de la même parité (pairs ou impairs) à moins que la plage d'adresse elle-même ne comporte un mélange d'adresses paires et impaires.
- Les numéros doivent être sur le même segment de rue ou sur deux segments différents. Les segments n'ont pas besoin d'être contigus.
- Si les deux numéros sont sur le même segment de rue, le point géocodé est interpolé vers le milieu approximatif de la plage.
- Si les numéros sont sur deux segments différents, le point géocodé est basé sur le dernier numéro de maison valide du premier segment. Les codes ZIP et FIPS sont basés sur le premier segment.
- Dans tous les cas, la parité pair/impair est évaluée pour placer le point du côté correct de la rue.

## Préférences non prises en charge

- Lors d'une correspondance à l'aide des paramètres `mustMatchFields`, les préférences `matchOnAreaName2` et `matchOnAreaName4` ne sont pas prises en charge.

# B - Générateur de jeux de données personnalisés

## In this section

---

Custom Dataset Builder	148
Objets	148
Restrictions	148
Exigences applicables aux données source	149
Premiers pas avec Custom Dataset Builder	149
Commandes Custom Dataset Builder	149
Création d'un jeu de données personnalisé	152
Intégration à Spectrum	152
Création d'un fichier de configuration pour un seul pays	152
Création d'un fichier de configuration pour tous les pays pris en charge	153
Personnalisation d'une configuration Geocoding	153
Comment accéder aux champs définis par l'utilisateur	161
Pays pris en charge par Custom Dataset Builder	161

## Custom Dataset Builder

Pitney Bowes Custom Dataset Builder est un utilitaire de ligne de commande autonome qui permet aux clients de créer des jeux de données personnalisés et d'intégrer des données d'adresse au module Spectrum Global Geocoding Module (GGM). Les jeux de données personnalisés ainsi créés peuvent compléter les jeux de données standard de GGM. En outre, l'utilitaire permet d'améliorer et d'optimiser les comportements de géocodage pour prendre en charge des fonctionnalités propres à un jeu de données particulier. Le diagramme suivant illustre le flux de travail pour utiliser Custom Dataset Builder.

### *Flux de travail de Custom Dataset Builder*

- Décompressez le package. Confirmez que les données sources répondent aux exigences.
- Déterminez les pays et les langues pris en charge. Créez un exemple de configuration de géocodage pour un ou tous les pays pris en charge. Personnalisez la configuration de géocodage.
- Créez un jeu de données personnalisé. Intégrez des jeux de données à Spectrum.

## Objets

Custom Dataset Builder prend en charge :

- Le géocodage avant des points de rue et d'adresse pour les pays pris en charge, y compris des données propres à un jeu de données particulier.
- Le géocodage inverse pour tous les pays pris en charge, à l'exception des États-Unis.
- L'intégration de données pour plus de 100 pays et langues pris en charge par le module Global Geocoding. Reportez-vous à la section [Pays pris en charge par Custom Dataset Builder](#).
- Le format d'entrée du fichier source MapInfo TAB (Native et NativeX) est pris en charge.

## Restrictions

Avant de commencer à utiliser Custom Dataset Builder, tenez compte des points suivants :

- Custom Dataset Builder ne prend pas en charge les noms de fichier TAB qui contiennent des caractères spéciaux, □, #, \$ ou %, par exemple. Si un fichier TAB que vous avez l'intention d'utiliser avec Custom Dataset Builder contient des caractères spéciaux, vous devez le renommer.

- Custom Dataset Builder ne prend pas en charge le caractère Unicode Byte order mark (BOM). Certains éditeurs, Notepad, par exemple, ajoutent un BOM lorsque vous enregistrez un texte au format UTF-8 ; par conséquent, lorsque vous modifiez un fichier JSON, vous devez utiliser un éditeur qui n'ajoute pas de BOM, Notepad ++, par exemple.
- La création de données pour un pays utilisant plusieurs fichiers Tab n'est pas prise en charge.

## Exigences applicables aux données source

Les données sources doivent répondre aux exigences suivantes :

- Le fichier source doit être un fichier MapInfo Tab (Native ou NativeX).
- Les enregistrements sources des données doivent contenir des géométries de points ou des géométries de lignes (données segmentées). Si la latitude et la longitude sont disponibles sous forme de tableau (colonnes séparées) dans le fichier tab, vous devrez générer des géométries à l'aide de ces colonnes.
- Les données doivent se trouver dans un schéma qui contient tous les champs obligatoires, lesquels sont mappés lors du processus de création du jeu de données. Si la valeur d'un champ obligatoire est vide pour un enregistrement particulier, alors cet enregistrement n'est pas importé dans le jeu de données.
- Le champ SAC (Search Area Code - Code de recherche régional) doit de préférence être mappé vers le code postal, car il constitue le groupement le plus logique dans la plupart des cas - non requis pour les États-Unis, l'Allemagne et le Canada.

## Premiers pas avec Custom Dataset Builder

Custom Dataset Builder est disponible lorsque vous installez Spectrum Technology Platform et le module Global Geocoding. Il se trouve dans `server\modules\GlobalGeocode\customdatasetbuilder`. La Documentation (ce document) se trouve dans le répertoire.

## Commandes Custom Dataset Builder

**Remarque :** Avant d'utiliser les commandes Custom Dataset Builder, identifiez les chemins d'accès à tous les jeux de données du module Global Geocoding installés.

Les commandes Custom Dataset Builder sont exécutées à partir de la ligne de commande à partir de la racine de l'emplacement d'installation de l'outil. Chaque commande est précédée d'un – (trait d'union). Les commandes disponibles sont les suivantes :

- **help** : fournit à l'utilisateur une liste des commandes que Custom Dataset Builder offre au client et explique comment utiliser ces commandes pour intégrer efficacement ses données.

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -help
```

- **findCountryWithLanguage** : cette commande vous permet de comprendre quels pays sont pris en charge par CDB pour créer des données personnalisées. En outre, elle fournit des informations sur la langue des données. Les deux sont écrites dans un fichier texte (placé parallèlement à cdb-<version>.jar) que l'utilisateur peut utiliser ultérieurement pour générer la configuration initiale par pays et par langue prise en charge.

```
Usage: java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -help
```

Paramètres de la commande findCountryWithLanguage :

- **folderLocation** : la valeur est l'emplacement du dossier parent dans lequel tous les fichiers SPD sont placés au format extrait.

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -findCountryWithLanguage  
-folderLocation="$folderLocation"
```

- **createConfig** : cette commande permet à l'utilisateur de créer une configuration spécifique à un pays, qui est un fichier JSON qui contient le mappage pas à pas des informations sur les données de l'utilisateur pour intégrer ses données. Paramètres de la commande createConfig
  - **folderLocation** : la valeur est l'emplacement du dossier parent dans lequel tous les fichiers SPD sont placés au format extrait.
  - **country** : informations obligatoires nécessaires à la création de la configuration à fournir par l'utilisateur et du pays pour lequel le fichier de configuration doit être créé. Les informations sur le pays sont transmises sous forme de code ISO de 3 lettres uniquement.
  - **language** : champ facultatif, qui permet à l'utilisateur de spécifier la langue des données que l'utilisateur souhaite intégrer. En outre, ce champ doit correspondre à l'offre actuelle du logiciel de géocodage de Pitney Bowes. Par défaut, la valeur de ce champ est définie sur « en », qui correspond à Latin ou Anglais simple.
  - **datatype** : paramètre facultatif qui spécifie le type de données à intégrer. Les données par plages sont mappées vers « Street », tandis que les données de point le sont vers « AP ». Exemple : datatype=Street
  - **userProfile** : paramètre facultatif. Suivant l'aspect technique de l'utilisateur, la configuration peut être Basic ou Advanced. Basic est la valeur par défaut. Basic crée un fichier JSON par défaut sans aucune configuration avancée à l'intérieur.

Le profil utilisateur Advanced du profil utilisateur a la configuration complète proposée par Basic, mais offre également des éléments de configuration supplémentaires et n'est pas pris en charge pour DEU, CAN ni USA.

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>-.jar -findCountryWithLanguage
-folderLocation="$folderLocation"
```

- **buildAll** : semblable à la commande createConfig, la commande buildAll permet à l'utilisateur de créer une configuration de tous les pays et langues pris en charge à la fois. Paramètres de la commande createConfig
  - folderLocation : la valeur est l'emplacement du dossier parent dans lequel tous les fichiers SPD sont placés au format extrait.
  - userProfile : paramètre facultatif.

```
Usage: java -Xmx512m -jar cdb-^<version>.jar -buildAll -folderLocation=
"$folderLocation" -userProfile="basic/advance"
```

- **createDictionary** : une fois que l'utilisateur a terminé avec l'ensemble de la configuration pertinente décrite dans la commande createConfig, la commande permet à l'utilisateur d'appuyer sur le commutateur pour lancer le processus de création de l'intégration des données utilisateur aux paramètres au format consommable du logiciel de géocodage Pitney Bowes pour la commande createDictionary.
  - configFilePath : l'argument est le chemin d'accès absolu au fichier JSON.
  - folderLocation : la valeur est l'emplacement du dossier parent dans lequel tous les fichiers SPD sont placés au format extrait.

## Configuration USA

### Configuration USA

Vous devez fournir certaines valeurs dans `USA_DataManagerSettings.properties` pour créer des jeux de données personnalisés avec des données américaines. Le fichier de propriétés se trouve avec `cdb-<version>.jar`.

**DICTIONARY\_PATH1** : la valeur est le chemin d'accès au dossier dans lequel les dictionnaires d'adresses américaines se trouvent au format extrait.

**LIB\_PATH** : la valeur est le chemin d'accès aux DLL spécifiques au système d'exploitation disponibles dans le bin du module GGM. Exemple :

```
LIB_PATH="..\Spectrum\server\modules\GlobalGeocode\bin"
```

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -createDictionary
-folderLocation="$folderLocation" -configFilePath="$configFilePath"
```

## Création d'un jeu de données personnalisé

La création d'un jeu de données personnalisé implique l'utilisation de fichiers JSON personnalisés en entrée et l'exécution de la commande de création qui crée les fichiers binaires qui composent le jeu de données en sortie.

Pour créer un jeu de données personnalisé, exécutez la commande suivante à l'invite de commande.

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -createDictionary
-configFilePath="$configFilePath"
```

Custom Dataset Builder génère le jeu de données et le place dans le dossier spécifié.

## Intégration à Spectrum

Après la création d'un jeu de données personnalisé et son placement dans le dossier de destination du pays auquel il s'applique, vous pouvez le sélectionner pour l'utiliser dans Spectrum Management Console.

## Création d'un fichier de configuration pour un seul pays

La création d'un exemple de fichier de configuration pour un seul pays établit un fichier JSON par défaut que vous pouvez utiliser pour le modifier et créer un jeu de données personnalisé.

Pour créer un exemple de fichier de configuration pour un pays, exécutez la commande suivante à l'invite de commande.

```
java -Xmx512m -jar cdb-&version>.jar -createConfig
-folderLocation="$folderLocation" -country="$country_code"
-dataType="$data_type" -language="$language_code"
-userProfile="basic/advance"
```

Reportez-vous à la section Commandes Custom Dataset Builder pour plus d'informations sur les paramètres individuels.

Custom Dataset Builder crée le fichier JSON pour ce pays.

## Création d'un fichier de configuration pour tous les pays pris en charge

La création d'un exemple de fichier de configuration pour tous les pays établit des fichiers JSON par défaut qui peuvent être modifiés et utilisés pour créer des jeux de données personnalisés.

Pour créer des exemples de fichiers de configuration pour tous les pays pris en charge, exécutez la commande suivante à l'invite de commande.

```
java -Xmx512m -jar cdb-<version>.jar -buildAll
    -folderLocation= "$folderLocation"
    -userProfile="basic/advance"
```

## Personnalisation d'une configuration Geocoding

La personnalisation d'une configuration de géocodage implique de modifier les propriétés de la configuration dans les exemples de fichiers JSON. Les fichiers JSON utilisent deux types de propriétés : le temps de création et le temps d'exécution. Les propriétés de création s'appliquent à la fois au cours de la création de données et lors du géocodage. Les propriétés d'exécution sont applicables uniquement pendant le géocodage.

Vous trouverez ci-dessous des ensembles de propriétés qui peuvent être personnalisés dans le fichier JSON d'un jeu de données.

- [configuration](#)
- [field](#)
- [dataReader](#)
- [output](#)
- [errata](#)
- [advancedConfigs](#)

**Remarque :** Une configuration de géocodage personnalisé s'applique uniquement à un jeu de données spécifique. Il n'affecte pas le comportement de géocodage des autres jeux de données.

Pour personnaliser une configuration de géocodage :

1. Ouvrez le fichier JSON que vous souhaitez modifier dans un éditeur de fichier texte.
2. Modifiez les valeurs de clé de propriété nécessaires.
3. Fermez le fichier.

## configuration

Cet ensemble de propriétés de temps de création définit la configuration du jeu de données. Les propriétés sont les suivantes :

- `country` – Cette propriété identifie le pays auquel le jeu de données s'applique. La valeur est un code de pays ISO de trois lettres, entièrement en lettres majuscules. Par exemple : AUT.
- `dataName` – Cette propriété indique le nom du jeu de données. Les valeurs possibles sont AP et STREET en majuscules. AP représente les points d'adresse. STREET représente les données de rue.
- `dataProviderName` – Cette propriété identifie le fournisseur qui est la source des données. Il est recommandé de ne pas changer cette propriété.
- `dataReader` – Cette propriété identifie le lecteur de données. La valeur est Tab. Il est recommandé de ne pas changer cette propriété.
- `dictionaryType` – Cette propriété identifie le type de jeu de données. La valeur est Street. Il est recommandé de ne pas changer cette propriété.
- `dataLanguage` – Cette propriété indique la langue utilisée par le jeu de données. La valeur est une abréviation de deux lettres. Par exemple :en. Il est recommandé de ne pas changer cette valeur.

Voici un exemple de propriétés de configuration :

```
"Configuration": {
  "country": "AUT",
  "dataName": "STREET",
  "dataProviderName": "TA",
  "dataReader": "Tab",
  "dictionaryType": "Street",
  "dataLanguage": "en"
}
```

**Remarque :** Les propriétés et les valeurs sont entre guillemets.

## champ

Cet ensemble de propriétés de temps de création définit les formats de champ du jeu de données. Les propriétés sont les suivantes :

- `StreetName`: indique la colonne Rue
- `PostCode`: indique la colonne Code postal
- `AreaName1`: cette propriété indique la colonne stateprovince
- `AreaName1` (Spécifique aux États-Unis) : mappé vers une colonne qui est une abréviation d'état
- `AreaName2`: cette propriété indique la colonne Comté
- `AreaName3` : cette propriété indique la colonne Ville.
- `AreaName4`: cette propriété indique la colonne Localité.
- `StartingAddressNumber` : cette propriété indique le numéro de début des plages de numéros d'adresse des côtés gauche et droit d'une route.
- `EndingAddressNumber`: cette propriété indique le numéro de fin des plages de numéros d'adresse des côtés gauche et droit d'une route.
- `StreetSideIndicator`: cette propriété indique les structures de numéros pairs et/ou impairs d'adresse des côtés gauche et droit de la route. La colonne en cours de mappage doit avoir l'une des valeurs suivantes, fournies dans le tableau ci-dessous. Toute autre valeur mappée peut entraîner une erreur de création de données.

Valeur de la colonne	Description	Exemple
0 ou 1	Aucune plage de numéros d'adresse	
2	Plages paires De gauche – À gauche (2-10)	2,4,6,8,10
3	Plages impaires De gauche – À gauche (1-9)	1,3,5,7,9
4	Mixte De gauche – À gauche (1-10)	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10

- `geometry_name`: cette propriété associe la clé `GeometryName` à la valeur « GEOM ».
- `StreetAdditionalFields`: cette propriété indique si des informations de candidat de rue supplémentaires sont nécessaires ou non.

- `RangeAdditionalFields`: cette propriété indique si des informations de plage supplémentaires sont nécessaires ou non.
- `UnitAdditionalFields`: cette propriété identifie un champ supplémentaire au niveau de l'unité.
- `PostalAdditionalFields`: cette propriété identifie un champ supplémentaire au niveau de la limite administrative.

Les propriétés suivantes sont subordonnées aux propriétés ci-dessus.

- `Comments`: description de la propriété.
- `keys`: cette propriété identifie les clés uniques ou multiples d'un champ donné. Elle s'imbrique dans n'importe laquelle des propriétés ci-dessus. Il est recommandé de ne pas modifier les clés existantes telles que générées. L'addition est autorisée pour les champs supplémentaires à différents niveaux.
- `values`: cette propriété indique le nom de la colonne vers laquelle le champ est mappé dans la source de données personnalisée. Elle s'imbrique dans n'importe laquelle des propriétés ci-dessus.
- `altValues`: champ facultatif qui indique une autre valeur pour la clé en cours de mappage.

`altValue` spécifique au Canada : le code postal au Canada comprend 6 chiffres. Sur ces 6 chiffres, les trois premiers chiffres sont mappés vers `values` et les trois derniers chiffres vers `altValues`.

```
"PostCode" : {
  "keys": ["LeftPostCode", "RightPostCode"],
  "values": ["PostalCode", "PostalCode"],
  "altValues": ["PostalCode_AddOn", "PostalCode_AddOn"]
}
"PostCode" : {
  "keys": ["LeftPostCode", "RightPostCode"],
  "values": ["PostalCode", "PostalCode"],
  "altValues": ["PostalCode_AddOn", "PostalCode_AddOn"]
}
"PostCode" : {
  "Comments" : "Mapping for Post Code and Extended Post Code from
source data.",
  "keys" : [ "LeftPostCode", "RightPostCode" ],
  "values" : [ "Left_postalcode_5", "Right_postalcode_5" ],

  "altValues" : [ "Left_postalcode_3", "Right_postalcode_3" ]
},
```

Singapour : les codes postaux sont mappés dans 2 colonnes. La première colonne contient le code postal à 2 chiffres initial. La deuxième colonne contient les 4 derniers chiffres.

Pour les points d'adresse, `value` et `altValue` sont `postcode2`, `postcode4`.

Pour les données de rue : `l_postcode2/l_postcode4/r_postcode2/r_postcode4`.

```
"PostCode" : {
  "Comments" : "Mapping for Post Code and Extended Post Code from
source data.",
```

```

    "keys" : [ "LeftPostCode", "RightPostCode" ],
    "values" : ["l_postcode2", "r_postcode2"],
    "altValues" : ["l_postcode4", "r_postcode4"]
  },

```

Voici un exemple de propriétés de champ :

```

"field": {
  "StreetName": {
    "Comments" : "Mapping for Street Name and Street Name Alias from source
data.",
    "keys" : "StreetName",
    "values" : "STRASSE",
    "altValues" : ""
  },
  "PostCode" : {
    "Comments" : "Mapping for Post Code and Extended Post Code from source
data.",
    "keys" : [ "LeftPostCode", "RightPostCode" ],
    "values" : [ "PLZ", "PLZ" ],
    "altValues" : [ "", "" ]
  },
  "AreaName3" : {
    "keys" : [ "LeftAreaName3", "RightAreaName3" ],
    "values" : [ "ORT", "ORT" ],
    "altValues" : [ "", "" ]
  },
  "AreaName4" : {
    "keys" : [ "LeftAreaName4", "RightAreaName4" ],
    "values" : [ "ORTSTEIL", "ORTSTEIL" ],
    "altValues" : [ "", "" ]
  },
  "StreetSideIndicator" : {
    "Comments" : "Mapping for Street Side Indicator from source data.",
    "keys" : [ "LeftStreetSideIndicator", "RightStreetSideIndicator"
],
    "values" : [ "", "" ]
  },
  "StartingAddressNumber" : {
    "Comments" : "Mapping for Starting Address Number from source data.",
    "keys" : [ "FromLeftStartingAddressNumber",
"FromRightStartingAddressNumber" ],
    "values" : [ "HAUSNR_VON", "HAUSNR_VON" ]
  },
  "EndingAddressNumber" : {
    "Comments" : "Mapping for Ending Address Number from source data.",
    "keys" : [ "ToLeftEndingAddressNumber",
"ToRightEndingAddressNumber" ],
    "values" : [ "HAUSNR_VON", "HAUSNR_VON" ]
  },
  "StreetAdditionalFields" : {

```

```

    "Comments" : "Mapping for Additional Fields at Street level from
source data.",
    "keys" : [ "sub_locality", "sub_town" ],
    "values" : [ "ORTSTEIL", "ORT" ]
  },
  "RangeAdditionalFields" : {
    "Comments" : "Mapping for Additional Fields at Range level from source
data.",
    "keys" : [ "RangeIdentifier" ],
    "values" : [ "ORTSTEIL" ]
  },
  "UnitAdditionalFields" : {
    "Comments" : "Mapping for Additional Fields at Unit level from source
data.",
    "keys" : [ "UnitIdentifier" ],
    "values" : [ "ORTSTEIL" ]
  },
  "PostalAdditionalFields" : {
    "Comments" : "Mapping for Additional Fields at Postal level from
source data.",
    "keys" : [ "PostalIdentifier" ],
    "values" : [ "ORTSTEIL" ]
  },
  "geometry_name" : {
    "Comments" : "Mapping for Geometry from source data.",
    "keys" : "GeometryName",
    "values" : ""
  }
}

```

## dataReader

Cet ensemble de propriétés de temps de création définit les propriétés du lecteur de données du jeu de données. Les propriétés sont les suivantes :

- `tab`: cette propriété indique que le lecteur est un lecteur de fichiers TAB.

Les propriétés suivantes sont subordonnées à la propriété ci-dessus.

- `TABFile`: cette propriété identifie le fichier TAB. Elle s'imbrique dans la propriété `Tab`
- `inputPath`: cette propriété indique le chemin d'accès aux données sources personnalisées. Pour la propriété `Tab`, c'est le chemin d'accès complet au fichier.

Voici un exemple de propriétés `dataReader` :

```

"dataReader": {
  "Comments": "Mapping for input file path and TAB file name."
  "tab" : {

```

```

    "inputPath" : "<InputTabFileFolder>/AUT_TAB",
    "TABFile" : "AT_scheme_dummy_sample1"
  }
}

```

## output

Cette propriété de temps de construction définit le chemin d'accès à la sortie pour le jeu de données personnalisé. Par exemple :

```

"output" : {
  "outputPath" : "<FolderLocation>/AUT_UD"
}

```

## errata

Cette propriété de temps de création définit le mapping du champ pour la création du SAC (Search Area Code - Code de zone de recherche).

Par exemple :

```

"errata" : {
  "SacFromFile" : [ "PostalCode", "PostalCode" ]
}

```

**SacFromFile** Dans le fichier JSON, les valeurs doivent être numériques. Les codes postaux sont des valeurs numériques pour la plupart des pays et peuvent être utilisés pour définir SacFromFile. Pour les pays dont les codes postaux ne sont pas des valeurs numériques, Custom Dataset Builder requiert un champ pouvant fournir un groupement logique.

## advancedConfigs

Cet ensemble de propriétés d'exécution définit les valeurs de configuration personnalisée. Il comprend les sous-ensembles Abbreviations, Post\_StreetTypes et Pre\_StreetTypes, qui contiennent à leur tour des clés et des valeurs modifiables.

Cette configuration est uniquement disponible avec `userProfile="Advance"`.

### Abbreviations

Cette propriété permet de configurer des abréviations spécifiques à un pays.

Exemple :

```
"Abbreviations" : [ "Wien:Wien", "Freih:Frh", "LIMITED:LTD",
"INDUSTRIES:IND", "FOOTBALL:F", "OÖ:Oberösterreich", "haus:hs",
"Hauptbahnhof:Hbf", "Sankt%:St", "European+Economic+Interest+Group:EEIG",
"Dekan:Dek", "BUILDING:BLD", "NÖ:Niederösterreich"]
```

`SacFromFile` Dans le fichier JSON, les valeurs doivent être numériques. Les codes postaux sont des valeurs numériques pour la plupart des pays et peuvent être utilisés pour définir `SacFromFile`. Pour les pays dont les codes postaux ne sont pas des valeurs numériques, Custom Dataset Builder requiert un champ pouvant fournir un groupement logique.

### Post\_StreetType

Cette propriété permet de configurer des types de rue spécifiques à un pays, souvent écrits après les noms de rue.

Exemple :

```
"Post_StreetTypes" : [
"CHAUSÉE:chaussee, CHAUSSEE, CHAUSSEE., CHAUSSE, CHAUSSE., CHAUSE, CH., CHAUSS., CHAUS., CHAUS, CHAUSS",
"PROM:PROM, promenade, Prom.", "WEG:WEG, weg, Weg.", "DAMM:DAM, damm, Damm.",
"RING:RNG, ring, Ring.", "BOULEVARD:BD, boulevard, boulevard., BD.",
"GASSE:GA, gasse, Gasse., g.", "PLATZ:PL, platz, platz., PL.",
"PROMENADE:PROM, promenade",
"STRASSE:STR, STRASSE, STRASSE, STRASS, STRASE, STRABE, STREET" ]
```

### Pre\_StreetTypes

Cette propriété permet de configurer des types de rue spécifiques à un pays, souvent écrits avant les noms de rue.

```
"Pre_StreetTypes" : [ "Rue:R." ]
```

Voici les propriétés `advancedConfigs` :

```
"advancedConfigs" : {
  "Post_StreetTypes" : [
"CHAUSÉE:chaussee, CHAUSSEE, CHAUSSEE., CHAUSSE, CHAUSSE., CHAUSE, CH., CHAUSS., CHAUS., CHAUS, CHAUSS",
"PROM:PROM, promenade, Prom.", "WEG:WEG, weg, Weg.", "DAMM:DAM, damm, Damm.",
"RING:RNG, ring, Ring.", "BOULEVARD:BD, boulevard, boulevard., BD.",
"GASSE:GA, gasse, Gasse., g.", "PLATZ:PL, platz, platz., PL.",
"PROMENADE:PROM, promenade",
"STRASSE:STR, STRASSE, STRASSE, STRASS, STRASE, STRABE, STREET" ],
  "Abbreviations" : [ "Wien:Wien", "Freih:Frh", "LIMITED:LTD",
"INDUSTRIES:IND", "FOOTBALL:F", "OÖ:Oberösterreich", "haus:hs",
"Hauptbahnhof:Hbf", "Sankt%:St", "European+Economic+Interest+Group:EEIG",
"Dekan:Dek", "BUILDING:BLD", "NÖ:Niederösterreich" ],
  "Pre_StreetTypes" : [ "Rue:R." ]
```

## Comment accéder aux champs définis par l'utilisateur

Des champs supplémentaires peuvent être mappés dans le fichier de configuration JSON et mis à disposition lors du géocodage via le module Global Geocoding.

Pour accéder aux champs définis par l'utilisateur :

1. Dans Enterprise Designer, créez un dataflow à l'aide du stage GlobalGeocode.
2. Dans les options Write to File sous l'onglet Champs, ajoutez le champ à l'aide du bouton Ajouter. Veillez à utiliser le même nom que celui défini dans le fichier JSON.
3. Enregistrez le dataflow et géocodez l'adresse. Vous verrez le champ défini par l'utilisateur dans la sortie.

## Pays pris en charge par Custom Dataset Builder

Pays	Code de pays ISO
Albanie	ALB
Algérie	DZA
Angola	AGO
Argentine	ARG
Aruba	ABW
Australie	AUS
Autriche	AUT
Bahamas	BHS
Bahreïn	BHR

Pays	Code de pays ISO
Barbade	BRB
Biélorussie	BLR
Belgique, Luxembourg	BEL
Bélize	BLZ
Bénin	BEN
Bermudes	BMU
Bolivie	BOL
Bosnie-Herzégovine	BIH
Botswana	BWA
Brésil	BRA
Brunéi Darussalam	BRN
Bulgarie	BGR
Burkina Faso	BFA
Burundi	BDI
Cameroun	CMR
Canada	CAN
Chili	CHL
Chine	CHN
Colombie	COL
Congo-Brazzaville	COG

Pays	Code de pays ISO
Congo-Kinshasa	COD
Costa-Rica	CRI
Croatie	HRV
Cuba	CUB
Chypre	CYP
République tchèque	CZE
Danemark	DNK
République dominicaine	DOM
Équateur	ECU
Égypte	EGY
El Salvador	SLV
Estonie	EST
Finlande	FIN
France	FRA
Gabon	GAB
Allemagne	DEU
Ghana	GHA
Grèce	GRC
Guatemala	GTM
Guyane	GUY

Pays	Code de pays ISO
Honduras	HND
Hong Kong	HKG
Hongrie	HUN
Islande	ISL
Inde	IND
Indonésie	IDN
Irak	IRQ
Irlande	IRL
Italie, Cité du Vatican, Saint-Marin	ITA VAT SMR
Jamaïque	JAM
Japon	JPN
Jordanie	JOR
Kenya	KEN
Corée	KOR
Kosovo	XKX
Koweït	KWT
Lettonie	LVA
Liban	LBN
Lesotho	LSO
Lituanie	LTU

Pays	Code de pays ISO
Macau	MAC
Macédoine	MKD
Malawi	MWI
Malaisie	MYS
Mali	MLI
Malte	MLT
Martinique	MTQ
Mauritanie	MRT
Maurice	MUS
Mexique	MEX
Monténégro	MNE
Maroc	MAR
Mozambique	MOZ
Namibie	NAM
Pays-Bas	NLD
Nouvelle-Zélande	NZL
Nicaragua	NIC
Niger	NER
Nigéria	NGA
Norvège	NOR

Pays	Code de pays ISO
Oman	OMN
Panama	PAN
Paraguay	PRY
Pérou	PER
Philippines	PHL
Pologne	POL
Portugal	PRT
Qatar	QAT
Roumanie	ROU
Russie	RUS
Rwanda	RWA
Saint-Christophe-et-Niévès	KNA
Arabie saoudite	SAU
Sénégal	SEN
Serbie	SRB
Singapour	SGP
Slovaquie	SVK
Slovénie	SVN
Afrique du Sud	ZAF
Espagne, Andorre, Gibraltar	ESP AND GIB

Pays	Code de pays ISO
Surinam	SUR
Swaziland	SWZ
Suède	SWE
Suisse, Liechtenstein	CHE, LIE
Taiwan	TWN
Tanzanie	TZA
Thaïlande	THA
Togo	TGO
Trinité-et-Tobago	TTO
Tunisie	TUN
Turquie	TUR
Ouganda	UGA
Ukraine	UKR
Émirats Arabes Unis	ARE
Royaume-Uni	GBR
États-Unis	États-Unis
Uruguay	URY
Vénézuela	VEN
Vietnam	VNM
Yémen	YEM

Pays	Code de pays ISO
Zambie	ZMB
Zimbabwe	ZWE

# C - Codes de résultat

## In this section

---

Codes de correspondance et d'emplacement pour les États-Unis	170
Code de résultat globaux	200

# Codes de correspondance et d'emplacement pour les États-Unis

## Codes de correspondance

Le géocodeur renvoie des codes de correspondance indiquant les portions d'adresse qui ont correspondu ou non à la base de données.

Si le géocodeur ne peut pas faire de correspondance, le code de correspondance commence par un « E » et les chiffres restants indiquent pourquoi l'adresse ne correspondait pas. Pour obtenir une description des codes « Ennn », voir [Codes de correspondance « Ennn » en l'absence de correspondance](#) à la page 177. Les chiffres ne font pas spécifiquement référence aux éléments auxquels l'adresse ne correspondait pas, mais plutôt aux raisons pour lesquelles l'adresse ne correspondait pas.

Le tableau suivant contient les valeurs des codes de correspondance. Pour obtenir une description des chiffres hexadécimaux des codes de correspondance, reportez-vous à la section [Définitions des 1ère-3ème valeurs de codes de correspondance à chiffres hexadécimaux](#) à la page 173.

Code	Description
Ahhh	Même chose que pour Shhh, mais indique une correspondance avec un enregistrement de nom d'alias ou avec un autre enregistrement.
Chh	L'adresse de rue ne correspondait pas, mais le géocodeur a situé un segment de rue basé sur le code Zip ou la ville d'entrée.
D00	Correspondait à une petite ville ou une B.P. Boîtes postales ou adresses de distribution uniquement.
Ghhh	Correspondait à un fichier auxiliaire.
Hhhh	Le numéro de la maison a été modifié.

Code	Description
Jhhh	Correspondait à un dictionnaire défini par l'utilisateur.
Nxx	<p>Correspondait à l'adresse la plus proche. Utilisé lors d'un géocodage inverse. Les valeurs suivantes sont les seules valeurs pour N :</p> <p><b>NS0</b>                    Correspondance de centre de rue le plus proche (segment de rue interpolé le plus proche)</p> <p><b>NS1</b>                    Segment de rue le plus proche hors plage d' intervalle</p> <p><b>NP0</b>                    Point d'adresse le plus proche</p> <p><b>NX0</b>                    Intersection la plus proche</p>
P	Reverse APN Lookup réussie.
Qhhh	Correspondait à la plage d'enregistrements USPS ayant des codes ZIP uniques. Les règles CASS interdisent la modification d'une entrée ZIP si elle correspond à une valeur unique de code ZIP.
Rhhh	Correspondait à une adresse dans une plage d'intervalle.
Shhh	Correspondait à des données USPS. Ceci est considéré comme la meilleure correspondance d'adresse, parce qu'elle est comparée directement avec la liste d'adresses USPS. S est renvoyé pour un petit nombre d'adresses lorsque l'adresse correspondante a un ZIP + 4 vierge.
Thhh	Correspondait à un enregistrement de segment de rue.
Uhhh	Correspondance aux données USPS mais ne peut pas résoudre le code ZIP + 4 sans le nom de société ou d'autres informations. Le mode CASS renvoie un code d'erreur E023 (correspondance multiple).
Vhhh	Correspondance sur MLD et DVDMLDR à l'aide de Reverse PBKey Lookup. Pour connaître les valeurs des codes de correspondance, reportez-vous à la section

Code	Description
Xhhh	<p>Correspondance à une intersection de deux rues, par exemple, « Clay St &amp; Michigan Ave ». Le premier chiffre hexadécimal fait référence à la dernière ligne d'informations, le second chiffre hexadécimal fait référence à la première rue de l'intersection, et le troisième chiffre hexadécimal fait référence à la seconde rue de l'intersection.</p> <p><b>Remarque :</b> L'USPS ne permet pas que les intersections soient des adresses de livraison valides.</p>
Yhhh	<p>Comme pour Xhhh, mais l'enregistrement d'un nom d'alias a été utilisé pour l'une des rues ou les deux.</p>
<sup>1</sup> Z	<p>N'a donné aucune adresse, mais a vérifié le code ZIP fourni.</p>

<sup>1</sup> Zh peut être renvoyé si `FIND_CORRECT_LASTLINE` est défini sur `true`.

## Définitions des 1ère-3ème valeurs de codes de correspondance à chiffres hexadécimaux

Le tableau ci-dessous contient la description des chiffres hexadécimaux des valeurs de codes de correspondance.

**Remarque :** Un code de correspondance classique contient jusqu'à 4 caractères : un caractère alphabétique suivi de deux ou trois chiffres hexadécimaux. Le troisième chiffre hexadécimal n'est renseigné que pour les correspondances d'intersection ou en tant que partie du Code de correspondance étendu.

- Pour les correspondances d'intersection, utilisez le tableau ci-dessous pour connaître les définitions du troisième chiffre hexadécimal.
- Pour connaître les Codes de correspondance étendus, reportez-vous à la section [Définitions des Codes de correspondance étendus \(valeurs du troisième chiffre hexadécimal\)](#) à la page 175

Code	À la première position hexadécimale, signifie :	À la seconde et troisième position hexadécimale, signifie :
0	Pas de modification dans la dernière ligne.	Pas de modification dans la ligne d'adresse.
1	Code ZIP modifié.	Type de rue modifié.
2	Ville modifiée.	Indications pré-directionnelles modifiées.
3	Ville et code ZIP modifiés.	Type et indications pré-directionnelles de la rue modifiées.
4	État modifié.	Indications post-directionnelles modifiées.
5	État et code ZIP modifiés.	Type et indications post-directionnelles de la rue modifiées.
6	État et ville modifiés.	Indications pré-directionnelles et post-directionnelles modifiées.

Code	À la première position hexadécimale, signifie :	À la seconde et troisième position hexadécimale, signifie :
7	État, ville et code ZIP modifiés.	Type et indications pré-directionnelles et post-directionnelles de la rue modifiés.
8	ZIP + 4 modifié.	Nom de rue modifié.
9	ZIP et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue et type de rue modifiés.
A	Ville et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue et indications pré-directionnelles modifiés.
B	Ville, ZIP et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue, type de rue, et indications pré-directionnelles modifiés.
C	État et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue et indications post-directionnelles modifiés.
D	État, ZIP et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue, type de rue, et indications post-directionnelles modifiés.
E	État, ville et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue et indications pré-directionnelles et post-directionnelles de la rue modifiés.
F	État, ville, ZIP et ZIP + 4 modifiés.	Nom de rue, type de rue, et indications pré-directionnelles et post-directionnelles modifiés.

### Définitions des Codes de correspondance étendus (valeurs du troisième chiffre hexadécimal)

Les codes de correspondance étendus renvoient des informations supplémentaires sur toute modification apportées aux champs de numéro de résidence, de numéro d'unité et de type d'unité dans l'adresse correspondante, et indiquent également si des informations d'adresse ont été ignorées. Ces informations supplémentaires sont fournies dans un troisième chiffre hexadécimal qui est ajouté aux codes de correspondance pour les correspondances au niveau des adresses uniquement – A, G, H, J, Q, R, S, T ou U (reportez-vous à la section [Codes de correspondance](#) à la page 170).

**Remarque :** Un code de correspondance classique contient jusqu'à 4 caractères : un caractère alphabétique suivi de deux ou trois chiffres hexadécimaux. Le troisième chiffre hexadécimal n'est renseigné que pour les correspondances d'intersection ou en tant que partie du Code de correspondance étendu.

« Informations d'adresse ignorées » est spécifié lorsque d'une des conditions suivantes s'applique :

- L'adresse d'entrée est une adresse double (deux adresses complètes dans l'adresse d'entrée). Par exemple, « 4750 Walnut St. P.O Box 50 ».
- La dernière ligne d'entrée comporte des informations supplémentaires qui ne sont pas une ville, un état ou un code postal et qui sont ignorées. Par exemple, « Boulder, CO 80301 USA », où « USA » est ignoré lors de la correspondance.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Codes de correspondance étendus](#) à la page 140.

Le tableau ci-dessous fournit les descriptions des valeurs de renvoi du troisième chiffre hexadécimal des Codes de correspondance étendus :

Code	À la troisième position hexadécimale, signifie :
0	Mise en correspondance sur toutes les informations d'adresse de la ligne, y compris le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus.
1	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
2	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié.
3	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
4	Numéro d'unité modifié ou ignoré.

Code	À la troisième position hexadécimale, signifie :
5	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
6	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré.
7	Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
8	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Numéro de maison modifié ou ignoré.
9	Mise en correspondance sur le numéro d'unité et le type d'unité, si inclus. Numéro de maison modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
A	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Numéro de maison modifié ou ignoré.
B	Mise en correspondance sur le numéro d'unité. Type d'unité modifié. Numéro de maison modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
C	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré.
D	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.
E	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré.
F	Numéro de maison modifié ou ignoré. Numéro d'unité modifié ou ignoré. Type d'unité modifié ou ignoré. Informations supplémentaires sur la ligne d'adresse ignorées. Les informations supplémentaires non prises en compte pour la correspondance ne sont pas renvoyées.

## Codes de correspondance « Ennn » en l'absence de correspondance

Le tableau suivant décrit les valeurs renvoyées lorsque l'application ne peut pas trouver de correspondance ou lorsqu'une erreur se produit.

Code	Valeur « nnn »	Description
Ennn <sup>2</sup>		Indique une erreur ou pas de correspondance. Ceci peut se produire lorsque l'adresse entrée n'existe pas dans la base de données, ou si l'adresse est mal formulée et ne peut pas être analysée correctement. Les trois derniers chiffres d'un code d'erreur indiquent quelles parties d'une adresse l'application n'a pas pu comparer à la base de données.
	nnn = 000	Aucune correspondance faite
	nnn = 001	Erreur de niveau bas.
	nnn = 002	Fichier de données introuvable
	nnn = 003	Signature ou version d'ID de fichier GSD incorrects.
	nnn = 004	Le fichier GDF n'est pas à jour. Ne se produit qu'en mode CASS.
	nnn = 010	Aucune ville ou état ou code ZIP n'ont été trouvés.
	nnn = 011	Le ZIP entré ne se trouve pas dans le répertoire.
	nnn = 012	La ville entrée ne se trouve pas dans le répertoire.
	nnn = 013	La ville entrée n'est pas unique dans le répertoire.
	nnn = 014	Hors de la zone sous licence. Ne se produit qu'en utilisant la technologie sous licence Group 1.
	nnn = 015	Le nombre d'enregistrements est réduit et la licence est périmée.
	nnn = 020	Aucune correspondance de rue trouvée dans le répertoire.
	nnn = 021	Aucune intersection ayant une correspondance dans la recherche de correspondance d'intersection.

Code	Valeur « nnn »	Description
	nnn = 022	Aucun segment correspondant.
	nnn = 023	Correspondance non résolue.
	nnn = 024	Aucun segment correspondant. (identique à 022)
	nnn = 025	Trop de possibilités de croisement de rues dans la correspondance d'intersections.
	nnn = 026	Aucune adresse trouvée lors de la correspondance multi-ligne.
	nnn = 027	Tentative de correspondance cardinale non valide.
	nnn = 028	L'enregistrement correspondait également aux données EWS, par conséquent l'application a nié la correspondance.
	nnn = 029	Aucune plage d'intervalle de correspondance, un unique segment de rue a été trouvé.
	nnn = 030	Aucune plage d'intervalle de correspondance, plusieurs segments de rue ont été trouvés.

### Codes de correspondance de dernière ligne correcte

Comme indiqué à la section [Dernière ligne correcte](#) à la page 143, quand `FIND_CORRECT_LASTLINE` est défini sur `true`, les éléments de la dernière ligne de sortie sont corrigés, fournissant un bon code ZIP ou une correspondance proche soundex, même si l'adresse ne correspondait pas ou n'existait pas.

La fonction est active quand `FIND_ADDRCODE` est défini sur `true` et quand l'adresse ne correspond pas à un candidat ou quand `FIND_Z_CODE` est défini sur `true` et que seules les informations de la dernière ligne sont saisies.

Code	Valeur	Description
zh		N'a donné aucune adresse, mais a vérifié le code ZIP fourni.

<sup>2</sup> Ennn peut être renvoyé si `FIND_CORRECT_LASTLINE` est défini sur `true`. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Codes de correspondance de dernière ligne correcte](#) à la page 178.

Code	Valeur	Description
	h = 0	Pas de modification dans la dernière ligne.
	h = 1	Code ZIP modifié.
	h = 2	Ville modifiée.
	h = 3	Ville et code ZIP modifiés.
	h = 4	État modifié.
	h = 5	État et code ZIP modifiés.
	h = 6	État et ville modifiés.
	h = 7	État, ville et code ZIP modifiés.
	h = 8	ZIP + 4 modifié.
	h = 9	ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = A	Ville et ZIP + 4 modifiés.
	h = B	Ville, ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = C	État et ZIP + 4 modifiés.
	h = D	État, ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = E	État, ville et ZIP + 4 modifiés.
Ehnn		Indique une erreur ou pas de correspondance. Ceci peut se produire lorsque l'adresse entrée n'existe pas dans la base de données, ou si l'adresse est mal formulée et ne peut pas être analysée correctement. Le second chiffre du code d'erreur est un chiffre hexadécimal qui détaille les modifications qui ont été apportées aux informations de la dernière ligne pour corriger la dernière ligne. Les deux derniers chiffres d'un code d'erreur indiquent quelles parties d'une adresse l'application n'a pas pu comparer à la base de données.

Code	Valeur	Description
	h = 0	Pas de modification dans la dernière ligne.
	h = 1	Code ZIP modifié.
	h = 2	Ville modifiée.
	h = 3	L'enregistrement correspondait également aux données EWS, par conséquent l'application a nié la correspondance.
	h = 4	État modifié.
	h = 5	État et code ZIP modifiés.
	h = 6	État et ville modifiés.
	h = 7	État, ville et code ZIP modifiés.
	h = 8	ZIP + 4 modifié.
	h = 9	ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = A	Ville et ZIP + 4 modifiés.
	h = B	Ville, ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = C	État et ZIP + 4 modifiés.
	h = D	État, ZIP et ZIP + 4 modifiés.
	h = E	État, ville et ZIP + 4 modifiés.
	nn = 00	Aucune correspondance faite
	nn = 01	Erreur de niveau bas.
	nn = 02	Fichier de données introuvable
	nn = 03	Signature ou version d'ID de fichier GSD incorrects.

Code	Valeur	Description
	nn = 04	Le fichier GDF n'est pas à jour. Ne se produit qu'en mode CASS.
	nn = 10	Aucune ville ou état ou code ZIP n'ont été trouvés.
	nn = 11	Le code ZIP d'entrée ne se trouve pas dans le répertoire.
	nn = 12	La ville entrée ne se trouve pas dans le répertoire.
	nn = 13	La ville entrée n'est pas unique dans le répertoire.
	nn = 14	Hors de la zone sous licence. Ne se produit qu'en utilisant la technologie sous licence Group 1.
	nn = 15	Le nombre d'enregistrements est réduit et la licence est périmée.
	nn = 20	Aucune correspondance de rue trouvée dans le répertoire.
	nn = 21	Aucune intersection ayant une correspondance dans la recherche de correspondance d'intersection.
	nn = 22	Aucun segment correspondant.
	nn = 23	Correspondance non résolue.
	nn = 24	Aucun segment correspondant. (identique à 022)
	nn = 25	Trop de possibilités de croisement de rues dans la correspondance d'intersections.
	nn = 26	Aucune adresse trouvée lors de la correspondance multi-ligne.
	nn = 27	Tentative de correspondance cardinale non valide.
	nn = 28	L'enregistrement correspondait également aux données EWS, par conséquent l'application a nié la correspondance.
	nn = 29	Aucune plage de correspondance, un segment de rue unique a été trouvé.

Code	Valeur	Description
	nn = 30	Aucune plage de correspondance, plusieurs segments de rue ont été trouvés.

## Codes d'emplacement

Les codes d'emplacement indiquent la précision d'emplacement du géocode attribué. Notez qu'un candidat placé avec précision ne constitue pas forcément un candidat idéal. Outre les codes d'emplacement, examinez les codes de correspondance et/ou les codes de résultat pour évaluer au mieux la qualité générale du candidat.

### Codes d'emplacement d'adresse

Les codes d'emplacement commençant par un « A » sont des codes d'emplacement d'adresse. Les codes d'emplacement d'adresse indiquent un géocode fait directement à partir du réseau de segments de rues (ou de deux segments dans le cas d'une intersection).

Un code d'emplacement d'adresse possède les caractères suivants :

1 <sup>er</sup> caractère	Toujours un « A » indiquant l'emplacement d'une adresse.	
2 <sup>ème</sup> caractère	Peut être l'un ou l'autre de ce qui suit	
	C	Point d'emplacement d'adresse interpolé
	G	Emplacement des données de fichier auxiliaire.
	I	L'application introduit le segment correct depuis les enregistrements candidats
	P	Emplacement des données de point de niveau
	R	L'emplacement représente une adresse dans un intervalle
	S	Emplacement sur un intervalle de rue
	X	Emplacement sur une intersection de deux rues
3 <sup>ème</sup> et 4 <sup>ème</sup> caractères	Chiffres indiquant d'autres qualités à propos de l'emplacement.	

*Description des codes d'emplacement d'adresse*

Code	Description
AGn	Indique un fichier auxiliaire pour une correspondance de géocode où « n » est l'une des valeurs suivantes :
n = 0	Le géocode représente le centre d'une parcelle ou d'un immeuble.
n = 1	Le géocode est une adresse interpolée le long d'un segment.
n = 2	Le géocode est une adresse interpolée le long d'un segment, et le côté de la rue ne peut être déterminé à partir des données fournies dans le fichier auxiliaire d'enregistrement.
n = 3	Le géocode est le point de milieu du segment de rue.
APnn	Indique une correspondance de géocode de niveau point représentant le centre d'une parcelle ou d'un bâtiment, où « nn » est l'une des valeurs suivantes :
nn = 00	Centroïde de dictionnaire utilisateur. Géocode renvoyé par un dictionnaire utilisateur.
nn = 02	Centroïde de parcelle Indique le centre de la parcelle d'un polygone accesseur (lotissement ou terrain vague). Lorsque le centre d'une parcelle irrégulière tombe en dehors de son polygone, le centroïde est repositionné manuellement pour tomber à l'intérieur du polygone aussi près que possible du centre actuel.
nn = 04	Points d'adresse Représente les points GPS collectés par champ avec les données d'adresse collectées par champ.

Code	Description
nn = 05	<p><b>Point de structure</b></p> <p>Indique un emplacement au sein d'un polygone occupé par un bâtiment, où le bâtiment reçoit du courrier ou possède un service de téléphone.</p> <p>Une adresse résidentielle se compose habituellement d'un seul bâtiment. Pour les maisons avec des constructions extérieures (garages non mitoyens, remises, granges, etc.), seules les résidences ont un point de structure. Les condominiums et duplex possèdent plusieurs points par bâtiment. Les constructions plus étendues, comme des complexes d'appartements, reçoivent habituellement leur courrier à une seule adresse par bâtiment, par conséquent, les appartements individuels ne sont pas représentés comme des points de structure distincts.</p> <p>Les galeries marchandes, les complexes industriels et les campus académiques ou médicaux où un bâtiment reçoit le courrier pour la totalité du complexe sont représentés par un seul point. Lorsque les adresses sont assignées à plusieurs immeubles dans un complexe, chaque structure adressée est représentée par un point.</p> <p>Si le centre d'une structure tombe en dehors de son polygone, le centre est repositionné manuellement pour tomber dans le polygone.</p>
nn = 07	<p><b>Placé manuellement</b></p> <p>Les points d'adresse sont placés manuellement pour coïncider avec le point de milieu de la façade côté rue d'une parcelle à distance de la ligne de centre.</p>
nn = 08	<p><b>Points de porte principale</b></p> <p>Représentent l'entrée principale désignée d'un bâtiment. Si un bâtiment possède plusieurs entrées et qu'il n'y a pas d'entrée principale désignée ou si l'entrée principale ne peut pas être facilement déterminée, l'entrée principale est choisie en se basant sur la proximité de la voie d'accès principale et de la disponibilité d'un parking.</p>
nn = 09	<p><b>Point de décalage d'allée</b></p> <p>Représente un point situé sur la première route d'accès (plus couramment une allée) à une distance perpendiculaire entre 33-98 pieds (10-30 mètres) de la route carrossable.</p>

Code	Description
nn = 10	<p>Point d'accès de rue</p> <p>Représente le point d'accès principal du réseau de rue. Ce type de point d'adresse est situé là où l'allée ou autre voie d'accès rejoint la voie principale.</p>
nn = 21	<p>Point de parcelle de base</p> <p>Lorsque elles n'arrivent pas à faire correspondre l'entrée d'un numéro d'unité ou lorsque le numéro d'unité manque pour l'emplacement d'une adresse à unités multiples, les informations de « base » de la parcelle sont renvoyées, l'adresse n'est pas standardisée pour un numéro d'unité, et les informations supplémentaires comme un numéro d'assesseur de parcelle, ne sont pas renvoyées.</p>
nn = 22	<p>Point d'adresse de backfill</p> <p>Le centroïde de parcelle précis est inconnu. L'emplacement de l'adresse attribué est basé sur deux centroïdes de parcelle connus.</p>
nn = 23	<p>Point d'adresse virtuelle</p> <p>Le centroïde de parcelle précis est inconnu. L'emplacement de l'adresse attribué est associé à un centroïde de parcelle connu et à un point de fin de segment de rue.</p>
nn = 24	<p>Point d'adresse interpolé</p> <p>Le centroïde de parcelle précis est inconnu. L'emplacement de l'adresse attribué est basé sur les points d'arrivée de segment de rue.</p>
AIn	<p>Le segment correct est inféré à partir des enregistrements du candidat au moment de la correspondance.</p>
ASn	<p>Géocode d'adresse dans une plage de maisons. Ce géocode est le plus précis disponible.</p>
<p>AIn, ASn et ACnh partagent les mêmes valeurs pour le 3<sup>ème</sup> caractère « n » comme suit :</p>	
n = 0	<p>Meilleur emplacement.</p>

Code	Description
n = 1	Le côté de la rue est inconnu. L'ID du bloc de recensement FIPS est assigné à partir du côté gauche, toutefois, il n'y a pas de décalage assigné et le point est placé directement sur la rue.
n = 2	Indique l'une ou les deux possibilités suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>L'adresse est interpolée sur un segment TIGER qui ne contenait pas initialement de plages d'adresse.</li> <li>Le nom de segment d'origine a été modifié pour correspondre à l'orthographe de l'USPS. Ceci fait référence de manière spécifique au type, à l'élément prédirectionnel et à l'élément postdirectionnel de la rue.</li> </ul> <p><b>Remarque :</b> Seul le second cas est valide pour des données non TIGER, car l'interpolation de la plage d'adresses n'est complétée que pour les données TIGER.</p>
n = 3	À la fois 1 et 2.
n = 7	Paramètre fictif. Utilisé lorsque les points de départ et d'arrivée des segments contiennent la même valeur et que les données de structure ne sont pas disponibles.
ACnh	Indique un géocode de niveau de point qui est interpolé entre 2 centroïdes de parcelle (points), un centroïde de parcelle et une destination de segment de rue ou 2 destinations de segment de rue.
Les valeurs du 4 <sup>ème</sup> caractère et de « h » d'ACnh sont les suivantes :	
h = 0	Représente l'interpolation entre deux points, en provenance à la fois de l'utilisateur et des dictionnaires.
h = 1	Représente l'interpolation entre deux points. La limite basse provient d'un dictionnaire utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire non-utilisateur.

Code	Description
h = 2	Représente l'interpolation entre un point et un point d'arrivée de segment de rue, provenant tous deux de dictionnaires utilisateurs.
h = 3	Représente l'interpolation entre un point (limite basse) et un point d'arrivée de segment de rue (limite haute). La limite basse provient d'un dictionnaire utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire non-utilisateur.
h = 4	Représente l'interpolation entre deux points. la limite basse provient d'un dictionnaire non-utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire utilisateur.
h = 5	Représente l'interpolation entre deux points, provenant tous deux de dictionnaires non-utilisateur.
h = 6	Représente l'interpolation entre un point (limite basse) et un point d'arrivée de segment de rue (limite haute). la limite basse provient d'un dictionnaire non-utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire utilisateur.
h = 7	Représente l'interpolation entre un point et un point d'arrivée de segment de rue, provenant tous deux de dictionnaires non-utilisateur.
h = 8	Représente l'interpolation entre un point de segment de rue et un point, provenant tous deux de dictionnaires utilisateurs.
h = 9	Représente l'interpolation entre un point d'arrivée de segment de rue (limite basse) et un point (limite haute). La limite basse provient d'un dictionnaire utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire non-utilisateur.
h = A	Représente l'interpolation entre deux points d'extrémité de segment de rue, provenant tous deux de dictionnaires utilisateurs.
h = B	Représente l'interpolation entre deux points d'extrémité de segment de rue. La limite basse provient d'un dictionnaire utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire non-utilisateur.

Code	Description
h = C	Représente l'interpolation entre un point d'arrivée de segment de rue (limite basse) et un point (limite haute). la limite basse provient d'un dictionnaire non-utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire utilisateur.
h = D	Représente l'interpolation entre un point de segment de rue et un point, provenant tous deux de dictionnaires non-utilisateur.
h = E	Représente l'interpolation entre deux points d'extrémité de segment de rue. la limite basse provient d'un dictionnaire non-utilisateur et la limite haute d'un dictionnaire utilisateur.
h = F	Représente l'interpolation entre deux points d'extrémité de segment de rue, provenant tous deux de dictionnaires non-utilisateur.
ARn	Géocode d'adresse par plage, où « n » est l'une des valeurs suivantes :
n = 1	Le géocode est placé le long d'un seul segment de rue, à mi-chemin entre l'emplacement interpolé du premier et du second numéro de maison entrés dans la plage.
n = 2	Le géocode est placé le long d'un seul segment de rue, à mi-chemin entre l'emplacement interpolé du premier et du second numéro de maison entrés dans la plage, et le côté de la rue est inconnu. L'ID du bloc de recensement FIPS est assigné à partir du côté gauche, toutefois, il n'y a pas de décalage assigné et le point est placé directement sur la rue.
n = 4	La plage d'entrée s'étend sur plusieurs segments USPS. Le géocode est placé sur le point d'extrémité du segment correspondant au premier numéro de maison entré, le plus proche de l'extrémité la plus proche du second numéro de maison entré.
n = 7	Paramètre fictif. Utilisé lorsque les points de départ et d'arrivée du segment correspondant contiennent la même valeur et que les données de structure ne sont pas disponibles.

Code	Description
AXn	Géocode d'intersection, où « n » est l'une des valeurs suivantes :
n = 3	Intersection de point unique standard, calculée à partir des lignes centrales de segments de rues.
n = 8	Géocode d'intersection interpolée (voie divisée). Tente de renvoyer un centroïde pour l'intersection.

## Codes d'emplacement de centroïdes de rue

Les codes d'emplacement commençant par un « C » sont des codes d'emplacement de centroïdes de rue. Les codes d'emplacement de centroïdes de rue indiquent la précision de l'ID de recensement et l'emplacement du géocode sur le segment de rue renvoyé. Les centroïdes de rue peuvent être renvoyés si l'option de retour à l'expéditeur est activée et si un niveau de géocode d'adresse n'a pas pu être déterminé.

Un code d'emplacement de centroïde de rue a les caractères suivants.

1 <sup>er</sup> caractère	Toujours un « C » indiquant un emplacement dérivé d'un segment de rue.
2 <sup>ème</sup> caractère	Précision de l'ID de recensement basée sur la zone de recherche utilisée pour obtenir un segment de rue correspondant.
3 <sup>ème</sup> caractère	Emplacement du géocode sur le segment de rue renvoyé.

Le tableau suivant contient les valeurs et les descriptions des codes d'emplacement.

Emplacement du caractère	Code	Description
2 <sup>ème</sup> caractère		
	B	Précision du groupe du bloc (le plus exact). Basé sur le code ZIP entré.
	T	Précision de lotissement de recensement. Basé sur le code ZIP entré.
	C	Précision du recensement non classifiée. Normalement précis au moins pour le niveau de pays. Basé sur le code ZIP entré.
	F	Précision du recensement inconnue. Basé sur une zone de finance.
	P	Précision du recensement inconnue. Basé sur la ville entrée.

Emplacement du caractère	Code	Description
3 <sup>ème</sup> caractère		
	C	Centroïde de segment.
	L	Point d'extrémité de plage basse de segment.
	H	Point d'extrémité de plage haute de segment.

## Codes d'emplacement de centroïdes ZIP + 4

Les codes d'emplacement commençant par un « Z » sont des codes d'emplacement de centroïdes ZIP + 4. Les centroïdes ZIP + 4 indiquent qu'un géocode n'a pas pu être déterminé pour l'adresse, ainsi l'emplacement du ZIP + 4 du centre de l'adresse a été renvoyé à la place. Les codes d'emplacement de centroïdes ZIP + 4 indiquent la qualité de deux attributs d'emplacement : la précision de l'ID de recensement et la précision positionnelle.

Un code d'emplacement de centroïde ZIP + 4 a les caractères suivants.

1 <sup>er</sup> caractère	Toujours un « Z » indiquant un emplacement dérivé d'un centroïde ZIP.
2 <sup>ème</sup> caractère	Précision de l'identité de recensement.
3 <sup>ème</sup> caractère	Type d'emplacement.
4 <sup>ème</sup> caractère	Façon dont l'emplacement et l'ID de recensement ont été définis. Fourni pour que les informations soient complètes, mais peut ne pas se révéler utile dans la plupart des applications.

Emplacement du caractère	Code	Description
2 <sup>ème</sup> caractère	B	Précision du groupe du bloc (le plus exact).
	T	Précision de lotissement de recensement.
	C	Précision du recensement non classifiée. Normalement précis au moins pour le niveau de pays.
3 <sup>ème</sup> caractère		

Emplacement du caractère	Code	Description
	5	Emplacement du bureau de poste qui distribue le courrier à l'adresse, une centroïde de code ZIP à 5 chiffres ou un emplacement basé sur la localité (ville). Regardez le 4 <sup>ème</sup> caractère pour avoir une indication précise de la précision d'emplacement.
	7	Emplacement basé sur un centroïde ZIP + 2. Ces emplacements peuvent représenter une zone de blocs multiples dans des emplacements urbains, ou une zone légèrement plus grande de paramétrage rural.
	9	Emplacement basé sur un centroïde ZIP + 4. Ce sont les centroïdes les plus précis et ils placent habituellement l'emplacement sur la face correcte du bloc. Pour un petit nombre d'enregistrements, l'emplacement peut être le milieu de la rue entière sur lequel le ZIP + 4 tombe. Regardez le 4 <sup>ème</sup> caractère pour avoir une indication précise de la précision d'emplacement.
4 <sup>ème</sup> caractère		
	A	Adresse correspondant à un seul segment. Emplacement affecté au milieu du segment de rue correspondant, décalé par rapport au bon côté de la rue.
	a	Adresse correspondant à un seul segment, mais le côté de la rue exact est inconnu. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant, décalé par rapport au côté gauche de la rue, au fur et à mesure que les pages augmentent.

Emplacement du caractère	Code	Description
	B	Adresse correspondant à plusieurs segments, tous les segments ont le même groupe de blocs. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant avec le plus de plages de numéros de résidence dans ce ZIP +4. Emplacement décalé par rapport au côté exact de la rue.
	b	Identique à la méthodologie « B », sauf que le côté correct de la rue est inconnu. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant, décalé par rapport au côté gauche de la rue, au fur et à mesure que les plages augmentent.
	C	Adresse correspondant à plusieurs segments, et tous les segments ont la même zone de recensement. Renvoie le groupe de blocs représentant le plus de foyers dans ce ZIP + 4. Emplacement affecté au milieu du segment de rue correspondant avec le plus de plages de numéros de résidence dans ce ZIP +4. Emplacement décalé par rapport au côté exact de la rue.
	c	Identique à la méthodologie « C », sauf que le côté correct de la rue est inconnu. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant, décalé par rapport au côté gauche de la rue, au fur et à mesure que les plages augmentent.
	D	Adresse correspondant à plusieurs segments, et tous les segments ont le même comté. Renvoie le groupe de blocs représentant le plus de foyers dans ce ZIP + 4. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant avec le plus de plages de numéros de résidence dans ce ZIP +4. Emplacement décalé par rapport au côté exact de la rue.

Emplacement du caractère	Code	Description
	d	Identique à la méthodologie « D », sauf que le côté correct de la rue est inconnu. Emplacement assigné au milieu du segment de rue correspondant, décalé par rapport au côté gauche de la rue, au fur et à mesure que les plages augmentent.
	E	Nom de rue correspondant ; aucune plage de maison disponible. Tous les segments correspondants ont le même groupe de blocs. Emplacement placé sur le segment le plus proche du centre des segments correspondants. Dans la plupart des cas, c'est sur le point du milieu de la rue entière.
	F	Nom de rue correspondant ; aucune plage de maison disponible. Tous les segments correspondants ont la même zone de recensement. Emplacement placé sur le segment le plus proche du centre des segments correspondants. Dans la plupart des cas, c'est sur le point du milieu de la rue entière.
	G	Nom de rue correspondant (aucune plage de maison disponible). Tous les segments correspondants ont le même comté. Emplacement placé sur le segment le plus proche du centre des segments correspondants. Dans la plupart des cas, c'est sur le point du milieu de la rue entière.
	H	Identique à la méthodologie « G », mais certains segments ne sont pas dans le même comté. Utilisé pour moins de 0,05 % des centroïdes.

Emplacement du caractère	Code	Description
	I	Création d'un centroïde de cluster ZIP + 2 selon la définition des méthodologies « A », « a », « B » et « b ». Tous les centroïdes de ce cluster ZIP + 2 ont le même groupe de blocs. Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.
	J	Création d'un centroïde de cluster ZIP + 2 selon la définition des méthodologies « A », « a », « B », « b », « C » et « c ». Tous les centroïdes de ce cluster ZIP + 2 ont la même zone de recensement. Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.
	K	Création d'un centroïde de cluster ZIP + 2 selon la définition des méthodologies « A », « a », « B », « b », « C », « c », « D » et « d ». Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.
	L	Création d'un centroïde de cluster ZIP + 2 selon la définition de la méthodologie « E ». Tous les centroïdes de ce cluster ZIP + 2 ont le même groupe de blocs. Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.
	M	Création d'un centroïde de cluster ZIP+2 selon la définition des méthodologies « E » et « F ». Tous les centroïdes de ce cluster ZIP + 2 ont la même zone de recensement. Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.
	N	Création d'un centroïde de cluster ZIP + 2 selon la définition des méthodologies « E », « F », « G » et « H ». Emplacement assigné au centroïde ZIP + 2.

Emplacement du caractère	Code	Description
	O	Code ZIP est obsolète et n'est pas actuellement utilisé par l'USPS. Emplacement d'historique assigné.
	V	Plus de 95% des adresses dans ce code ZIP sont dans une zone de recensement unique. Emplacement assigné au centroïde Code ZIP.
	W	Plus de 80% des adresses dans ce code ZIP sont dans une zone de recensement unique. Précision raisonnable de la zone de recensement. Emplacement assigné au centroïde Code ZIP.
	X	Moins de 80% des adresses dans ce code ZIP sont dans une zone de recensement unique. L'ID de recensement est incertain. Emplacement assigné au centroïde Code ZIP.
	Y	Zone rurale ou peu peuplée. Le code de recensement est incertain. Emplacement basé sur un fichier d'emplacement de l'USGS.
	Z	Boîtes postales ou adresses de distribution générale. Le code de recensement est incertain. Emplacement basé sur l'emplacement du bureau de poste qui distribue le courrier à cette adresse.

## Codes d'emplacement de centroïdes géographiques

Les codes d'emplacement commençant par un « G » sont des codes d'emplacement de centroïdes géographiques. Les centroïdes géographiques peuvent être renvoyés si l'option de retour à l'expéditeur est activée et si un niveau de géocode d'adresse n'a pas pu être déterminé. Les codes d'emplacement de centroïdes géographiques renseignent la qualité du\* centroïde de ville, de comté ou d'état.

Tout code d'emplacement de centroïde géographique se compose des caractères suivants.

1<sup>er</sup> caractère

Toujours un « G » indiquant un emplacement dérivé d'un centroïde géographique.

2<sup>ème</sup> caractère

Le type de zone géographique. L'un des éléments suivants :

<b>M</b>	Municipalité (par exemple, une ville)
<b>C</b>	Comté
<b>S</b>	État

# Code de résultat globaux

## Codes de résultat de géocodage avant

### *Description générale des codes de résultat*

Le tableau suivant fournit une description générale des codes de résultat renvoyés.

Code du résultat	Description
------------------	-------------

Les candidats géocodés au niveau des rues renvoient un code de résultat commençant par la lettre **s**. Le second caractère du code indique la précision positionnelle du point résultant pour l'enregistrement géocodé. Pour plus d'informations sur les codes de résultat **S** spécifiques pris en charge pour votre pays, reportez-vous à la section **Codes de résultat S de correspondance unique** à la page 204.

S8	Correspondance unique avec le point situé soit au niveau du point unique associé à un candidat de point d'adresse, soit au niveau d'un candidat de point d'adresse partageant le même numéro de résidence. Aucune interpolation n'est requise.
S7	Correspondance unique avec le point situé à un point interpolé le long d'un segment de rue. Un dictionnaire de points et un dictionnaire de segments de rue doivent tous deux être disponibles. Étant donné que les données de point connues sont disponibles, l'interpolation S7 est plus précise qu'un résultat S5.
S6	Correspondance unique, point situé au centroïde de point ZIP.
S5	Correspondance unique avec le point situé à l'emplacement d'adresse de rue. Étant donné que seules les données de segment de rue sont disponibles, l'interpolation n'est pas aussi précise qu'un résultat S7. Le code S5 est suivi de lettres et de tirets indiquant la précision de la correspondance.
S4	Correspondance unique avec le point situé au niveau d'un centroïde de rue.
S3	Correspondance unique avec le point situé au niveau d'un centroïde ZIP + 4®. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z3.
S2	Correspondance unique avec le point situé au niveau d'un centroïde ZIP + 2. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z2.

Code du résultat	Description
S1	Correspondance unique avec le point situé au niveau d'un centroïde de code ZIP. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z1.
S0	Correspondance unique, cependant, sans coordonnées disponibles (il s'agit d'une occurrence très rare).
SX	Correspondance unique avec le point situé à une intersection de rue.
SC	Correspondance unique où le point d'origine a été déplacé d'une distance spécifiée (généralement le long d'une ligne perpendiculaire) vers ou loin du segment de rue associé. Ce code de résultat peut être renvoyé uniquement lorsqu'un dictionnaire de points et un dictionnaire de segments de rue sont disponibles et que la fonction de décalage d'axe est utilisée.
SL	Inde uniquement. Correspondance au niveau de la rue au niveau de la sous-localité (bloc ou secteur). sublocality. Un code de résultat SL exige également une correspondance sur les autres champs d'entrée géographiques (ville, district ou état).

## Code du résultat      Description

Pour les codes de résultat s (géocodés au niveau des rues), huit caractères supplémentaires décrivent à quel point l'adresse correspond à une adresse de la base de données. Les caractères apparaissent dans l'ordre listé dans le tableau suivant. Tout composant n'ayant pas de correspondance est représenté par un tiret.

Par exemple, le code de résultat S5--N-SCZA représente une correspondance unique sur le nom de rue, le post-cardinal de rue, l'agglomération et le code postal. Les tirets indiquent l'absence de numéro de maison, de direction de préfixe de rue ou de type de route La correspondance provient de la base de données Street Range Address. Cet enregistrement serait géocodé au niveau de la position de l'adresse postale du candidat

H	Correspondance de numéro de résidence.
P	Préfixe de rue (pré-directionnel). P apparaît si n'importe laquelle des conditions suivantes est remplie : <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'élément prédirectionnel du candidat correspond à l'élément prédirectionnel saisi.</li> <li>• L'élément postdirectionnel du candidat correspond à l'élément prédirectionnel saisi après l'échange des éléments prédirectionnel et postdirectionnel.</li> <li>• L'entrée n'a pas d'élément prédirectionnel</li> </ul>
N	Correspondance de nom de rue.

Code du résultat	Description
T	Correspondance de type de rue/voie publique.
S	<p>Post-cardinal de rue</p> <p>S apparaît dans le code de résultat si n'importe laquelle des conditions suivantes est remplie :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'élément postdirectionnel du candidat correspond à l'élément postdirectionnel saisi.</li> <li>• L'élément prédirectionnel du candidat correspond à l'élément postdirectionnel saisi après l'échange des éléments prédirectionnel et postdirectionnel.</li> <li>• L'entrée n'a pas d'élément postdirectionnel</li> </ul>
C	Correspondance <code>areaName3</code> (il s'agit habituellement de la ville ou de l'agglomération).
Z	Correspondance de code postal.
A or U	Correspond au dictionnaire d'adresses ou à un dictionnaire utilisateur.

Code du résultat	Description
<p>Les correspondance de catégorie <b>z</b> indiquent qu'une correspondance a été effectuée au niveau du code postal. Une correspondance de code postal est renvoyée dans l'un des cas suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous avez spécifié de correspondre aux centroïdes de code postal. Le point résultant est situé au niveau du centroïde de code postal avec les niveaux de précision possibles suivants.</li> <li>• Il n'existe pas de correspondance au niveau des rues et vous avez indiqué un retour au centroïde de code postal.</li> </ul> <p><b>Remarque :</b> Reportez-vous à la section couvrant votre pays pour localiser les significations spécifiques de <code>postCode1</code> &amp; <code>2</code>.</p>	
Z6	Les résultats <b>Z6</b> sont mis en correspondance au niveau d'un centroïde de point ZIP. Les points ZIP sont composés de 5 chiffres. Le code <b>Z6</b> indique que ces ZIP spéciaux sont des emplacements de point réels, et non une zone. Les points ZIP incluent des sites uniques, des bâtiments ou des organisations.
Z3	Les résultats <b>Z3</b> sont mis en correspondance au niveau des emplacements ZIP + 4 ou de centroïde <code>postCode2</code> .
Z2	Les résultats <b>Z2</b> sont mis en correspondance au niveau des emplacements ZIP + 2 ou de centroïde <code>postCode2</code> partiel.

Code du résultat	Description
------------------	-------------

Z1	Les résultats Z1 sont mis en correspondance au niveau des emplacements de code ZIP ou de centroïde ( <code>postCode1</code> ).
----	--

Les candidats géocodés au niveau géographique renvoient un code de résultat commençant par la lettre G. Les nombres suivant la lettre G du code de résultat fournissent des informations plus détaillée sur la précision du candidat.

**Remarque :** Reportez-vous à la section couvrant votre pays pour localiser les significations spécifiques de `areaName1-4`.

G1	Correspondance d'état/de province ( <code>areaName1</code> ) avec le point situé au niveau du centroïde d'état.
----	---

G2	Correspondance de comté/région ( <code>areaName2</code> ) avec le point situé au niveau du centroïde de comté.
----	--

G3	Correspondance de ville/d'agglomération ( <code>areaName3</code> ) avec le point situé au niveau du centroïde de ville.
----	---

G4	Correspondance de banlieue/village ( <code>areaName4</code> ) avec le point situé au niveau du centroïde de banlieue/village.
----	---

### Codes de résultat S de correspondance unique

Le tableau suivant indique la prise en charge des codes de résultat de catégorie S par pays. Pour obtenir une description détaillée des codes de résultat S, reportez-vous à la section [Codes de résultat de géocodage avant](#) à la page 200. Ces descriptions s'appliquent à la plupart des pays. Les exceptions sont répertoriées et décrites dans les sections sous le tableau suivant pour :

- [Australie](#)
- [Canada](#)
- [États-Unis](#)

Une puce « • » indique que le code S est pris en charge. Une cellule vide indique que le code S n'est pas pris en charge.

Nom du pays	S8	S7	S6	S5	S4	S3	S2	S1	S0	SX	SC	SG
Australie (AUS)	•	•		•	•				•		•	•
Canada (CAN)	•	•		•	•	•		•	•		•	
Danemark (DNK)	•	•		•	•					•		
Allemagne (DEU)	•	•		•	•					•		
Grande-Bretagne (GBR)	•	•		•	•				•	•		
Nouvelle-Zélande (NZL)	•	•		•	•					•		
États-Unis (USA)	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Tous les autres pays.	•	•		•	•				•	•	•	

## États-Unis – Description des codes de précision (S)

Le tableau suivant fournit la description des codes de précision S pour les États-Unis.

### Code de précision Description

Les candidats géocodés au niveau des rues renvoient un code de précision commençant par la lettre S. Le second caractère du code indique la précision positionnelle du point résultant pour l'enregistrement géocodé.

S8	Correspondance unique avec le point situé soit au niveau du point unique associé à un candidat de point d'adresse, soit au niveau d'un candidat de point d'adresse partageant le même numéro de résidence. Aucune interpolation n'est requise.
S7	Correspondance unique, située à un point interpolé le long d'un segment de rue. Un dictionnaire de points/parcelles et un dictionnaire de segments de rue doivent tous deux être disponibles. Étant donné que les données de point connues sont disponibles, l'interpolation S7 est plus précise qu'un résultat S5.
S6	Correspondance unique, point situé au centroïde de point ZIP.
S5	Correspondance unique, point situé à un emplacement d'adresse de rue. Étant donné que seules les données de segment de rue sont disponibles, l'interpolation n'est pas aussi précise qu'un renvoi S7.
S4	Correspondance unique, point situé à un centroïde de rue.
S3	Correspondance unique, point situé à ZIP + 4®. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z3.
S2	Correspondance unique, point situé au niveau du centroïde ZIP+2. Correspondance unique, point situé au niveau du centroïde ZIP+2. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z2.
S1	Correspondance unique, point situé au niveau du centroïde de code ZIP. Il s'agit de la même qualité de correspondance qu'un résultat Z1.
S0	Correspondance unique, cependant, sans coordonnées disponibles (il s'agit d'une occurrence très rare).
SX	Correspondance unique, point situé à une intersection de rue.

Code de précision	Description
-------------------	-------------

---

SC	Correspondance unique où le point d'origine a été déplacé d'une distance spécifiée (généralement le long d'une ligne perpendiculaire) vers ou loin du segment de rue associé. Ce code de résultat peut être renvoyé uniquement lorsqu'un jeu de données de géocodage de points et un jeu de données de géocodage de segments de rue sont disponibles et que la fonction de décalage d'axe est utilisée.
----	---

---

## Australie – Description des codes de résultat (S)

Le tableau suivant fournit la description des codes de résultat pour l'Australie.

Code du résultat	Description
Les candidats géocodés au niveau des rues renvoient un code de résultat commençant par la lettre S. Le second caractère du code indique la précision positionnelle du point résultant pour l'enregistrement géocodé.	
S8	Correspondance unique avec le point situé soit au niveau du point unique associé à un candidat de point d'adresse, soit au niveau d'un candidat de point d'adresse partageant le même numéro de résidence. Aucune interpolation n'est requise.
S8.....G	Le code de résultat S8.....G est utilisé pour les correspondances uniques ayant une fiabilité G-NAF de niveau 1 ou 2 (le plus haut niveau de fiabilité G-NAF).
S7	Correspondance unique, située à un point interpolé le long du segment de rue du candidat. Lorsque le candidat potentiel n'est pas un point d'adresse candidat et qu'il n'y a pas de numéro de maison exact correspondant parmi les autres points d'adresse candidats, le résultat S7 est renvoyé en utilisant l'interpolation du point d'adresse.
S7.....G	Le code de résultat S7.....G est utilisé pour les correspondances uniques ayant une fiabilité G-NAF de niveau 3.
S5	Correspondance unique, point situé à un emplacement d'adresse de rue.
S4	Correspondance unique, point situé au centre d'un chemin de points de structure (les points de structure définissent la structure de la polygone de rue).
S4.....G	Le code de résultat S4.....G est utilisé pour les correspondances uniques avec un niveau de fiabilité G-NAF de 4 (associé à une seule fonctionnalité de route.)
S0	Correspondance unique, cependant, sans coordonnées disponibles (il s'agit d'une occurrence très rare).
SX	Correspondance unique avec le point situé à une intersection de rue.
SC	Correspondance unique où le point d'origine a été déplacé d'une distance spécifiée (généralement le long d'une ligne perpendiculaire) vers ou loin du segment de rue associé. Ce code de résultat peut être renvoyé uniquement lorsqu'un jeu de données de géocodage de points et un jeu de données de géocodage de segments de rue sont disponibles et que la fonction de décalage d'axe est utilisée.

Code du résultat	Description
SG	Correspondance unique avec le point au centre d'une localité (areaName3) ou géocode au niveau de la localité calculé à partir d'une fonction topographique. Un code de résultat SG est associé à une fiabilité G-NAF de niveau 5 (localité ou voisinage) ou de niveau 6 (région unique).

## Canada – Description des codes de résultat (S)

Le tableau suivant fournit la description des codes de résultat pour le Canada.

Code du résultat	Description
------------------	-------------

Les candidats géocodés au niveau des rues renvoient un code de résultat commençant par la lettre S. Le second caractère du code indique la précision positionnelle du point résultant pour l'enregistrement géocodé.

S8	Correspondance unique avec le point situé soit au niveau du point unique associé à un candidat de point d'adresse, soit au niveau d'un candidat de point d'adresse partageant le même numéro de résidence. Aucune interpolation n'est requise.
S7	Correspondance unique, située à un point interpolé le long du segment de rue du candidat. Lorsque le candidat potentiel n'est pas un point d'adresse candidat et qu'il n'y a pas de numéro de maison exact correspondant parmi les autres points d'adresse candidats, le résultat S7 est renvoyé en utilisant l'interpolation du point d'adresse.
S5	Correspondance unique, point situé à un emplacement d'adresse de rue.
S4	Correspondance unique, point situé au centre d'un chemin de points de structure (les points de structure définissent la structure de la polygone de rue).
S3	Correspondance unique, point situé au centroïde postal de FSALDU.
S1	Correspondance unique, point situé au centroïde postal de FSA.
S0	Correspondance unique, cependant, sans coordonnées disponibles (il s'agit d'une occurrence très rare).
SC	Correspondance unique où le point d'origine a été déplacé d'une distance spécifiée (généralement le long d'une ligne perpendiculaire) vers ou loin du segment de rue associé. Ce code de résultat peut être renvoyé uniquement lorsqu'un jeu de données de géocodage de points et un jeu de données de géocodage de segments de rue sont disponibles et que la fonction de décalage d'axe est utilisée.

## Codes de résultat de géocodage inverse (R)

Les correspondances de la catégorie R indiquent que l'enregistrement a été mis en correspondance par géocodage inversé. Les trois premiers caractères du code de résultat R indiquent le type de correspondance trouvé. Les résultats de géocode R comprennent une lettre supplémentaire pour indiquer le dictionnaire à partir duquel la correspondance a été faite. Il s'agit toujours d'un A, qui indique le dictionnaire d'adresses ; le géocodage inverse est pris en charge par le dictionnaire d'adresses uniquement (pas par les dictionnaires utilisateur).

### *Description des codes de résultat de géocodage inverse (R)*

#### Code de géocodage inverse Description

RS8A	Précision de niveau point/parcelle pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses.
RS8G	Pour l'Australie uniquement : Précision au niveau du point/de la parcelle. Candidat renvoyé du dictionnaire GNAF d'Australie avec le niveau de fiabilité GNAF 1 ou 2.
RS7G	Pour l'Australie uniquement : candidat renvoyé du dictionnaire GNAF d'Australie avec le niveau de fiabilité GNAF 3.
RS5A	Candidat de rue interpolé pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses.
RS4A	Candidat de centroïde de rue pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses.

# D - Code pays ISO 3166-1

## In this section

---

Code pays ISO 3166-1

212

## Code pays ISO 3166-1

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
ALBANIE	AL	ALB
ALGÉRIE	DZ	DZA
SOMOA AMÉRICAINES	US	États-Unis
ANDORRE	AD	AND
ANGOLA	AO	AGO
ARGENTINE	AR	ARG
ARUBA	AW	ABW
AUSTRALIE	AU	AUS
AUTRICHE	AT	AUT
BAHAMAS	BS	BHS
BAHREÏN	BH	BHR
BARBADE	BB	BRB
BIÉLORUSSIE	BY	BLR
BELGIQUE	BE	BEL
BÉLIZE	BZ	BLZ
BÉNIN	BJ	BEN
BERMUDES	BM	BMU

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
BOLIVIE	BO	BOL
BOSNIE-HERZÉGOVINE	BA	BIH
BOTSWANA	BW	BWA
BRÉSIL	BR	BRA
BRUNÉI DARUSSALAM	BN	BRN
BULGARIE	BG	BGR
BURKINA FASO	BF	BFA
BURUNDI	BI	BDI
CAMEROUN	CM	CMR
CANADA	CA	CAN
CHILI	CL	CHL
CHINE	CN	CHN
COLOMBIE	CO	COL
CONGO	CG	COG
CONGO, RÉPUBLIQUE DÉMOCRATIQUE DU	CD	COD
COSTA RICA	RETOUR CHARIOT (CR)	CRI
CROATIE (NOM LOCAL : HRVATSKA)	HR	HRV
CUBA	CU	CUB
CHYPRE	CY	CYP
RÉPUBLIQUE TCHÈQUE	CZ	CZE

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
DANEMARK	DK	DNK
RÉPUBLIQUE DOMINICAINE	DO	DOM
ÉQUATEUR	EC	ECU
ÉGYPTE	EG	EGY
EL SALVADOR	SV	SLV
ESTONIE	EE	EST
FINLANDE	FI	FIN
FRANCE	FR	FRA
GUYANE FRANÇAISE	GF	GUF
GABON	GA	GAB
ALLEMAGNE	DE	DEU
GHANA	GH	GHA
ROYAUME-UNI	GB	GBR
GRÈCE	GR	GRC
GUADELOUPE	GP	GLP
GUAM	US	États-Unis
GUATEMALA	GT	GTM
GUYANE	GY	GUY
HONDURAS	HN	HND
HONG KONG	HK	HKG

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
HONGRIE	HU	HUN
ISLANDE	IS	ISL
INDE	IN	IND
INDONÉSIE	ID	IDN
IRAK	IQ	IRQ
IRLANDE	IE	IRL
ITALIE	IT	ITA
JAMAÏQUE	JM	JAM
JAPON	JP	JPN
JORDANIE	JO	JOR
KENYA	KE	KEN
CORÉE, DU SUD	KR	KOR
KOSOVO	XK	XKX
KOWEÏT	KW	KWT
LETTONIE	LV	LVA
LIBAN	LB	LBN
LESOTHO	LS	LSO
LIECHTENSTEIN	LI	LIE
LITUANIE	LT	LTU
LUXEMBOURG	LU	LUX

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
MACAO	MO	MAC
MACÉDOINE, RÉPUBLIQUE DE	MKD	MKD
MALAWI	MW	MWI
MALAISIE	MY	MYS
MALI	ML	MLI
MALTE	ML	MLT
MARTINIQUE	MQ	MTQ
MAURITANIE	MR	MRT
MAURICE	MU	MUS
MAYOTTE	YT	MYT
MEXIQUE	MX	MEX
MONACO	MC	MCO
MONTÉNÉGRO	ME	MNE
MAROC	MA	MAR
MOZAMBIQUE	MZ	MOZ
NAMIBIE	NA	NAM
PAYS-BAS	NL	NLD
NOUVELLE-ZÉLANDE	NZ	NZL
NICARAGUA	NI	NIC
NIGER	NE	NER

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
NIGÉRIA	NG	NGA
ÎLES MARIANNES DU NORD	US	États-Unis
NORVÈGE	NO	NOR
OMAN	OM	OMN
PALAU	US	États-Unis
PANAMA	PA	PAN
PARAGUAY	PY	PRY
PÉROU	PE	PER
PHILIPPINES	PH	PHL
POLOGNE	PL	POL
PORTUGAL	PT	PRT
PORTO RICO	US	États-Unis
QATAR	QA	QAT
RÉUNION	RE	REU
ROUMANIE	RO	ROU
RUSSIE, FÉDÉRATION DE	RU	RUS
RWANDA	RW	RWA
SAINT-CRISTOPHE-ET-NIÉVÈS	KN	KNA
ARABIE SAOUDITE	SA	SAU
SÉNÉGAL	SN	SEN

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
SERBIE	RS	SRB
SINGAPOUR	SG	SGP
SLOVAQUIE (RÉPUBLIQUE SLOVAQUE)	SK	SVK
SLOVÉNIE	SI	SVN
AFRIQUE DU SUD	ZA	ZAF
ESPAGNE	ES	ESP
SURINAM	SR	SUR
SWAZILAND	SZ	SWZ
SUÈDE	SE	SWE
SUISSE	CH	CHE
TAÏWAN	TW	TWN
TANZANIE	TZ	TZA
THAÏLANDE	th	THA
TOGO	TG	TGO
TRINITÉ-ET-TOBAGO	TT	TTO
TUNISIE	TN	TUN
TURQUIE	TR	TUR
OUGANDA	UG	UGA
UKRAINE	UA	UKR
ÉMIRATS ARABES UNIS	AE	ARE

Nom du pays	Code pays ISO 3166-1 Alpha-2	Code pays ISO 3166-1 Alpha-3
ROYAUME-UNI	GB	GBR
ÉTATS-UNIS	US	États-Unis
URUGUAY	UY	URY
VÉNÉZUELA	VE	VEN
VIETNAM	VN	VNM
VIERGES, ÎLES	US	États-Unis
WORLD GEOCODER	XW	XWG
YÉMEN	YE	YEM
ZAMBIE	ZM	ZMB
ZIMBABWE	ZW	ZWE

# E - Codes d'erreurs

## In this section

---

Codes d'exception

221

## Codes d'exception

Si le serveur déclenche une exception, le service Web REST renvoie le code d'exception et un message d'exception au client sur le réseau. Le code d'exception fournit une description générale de l'erreur ; le message d'exception fournit une indication plus précise de la cause de l'exception.

Dans l'exemple suivant, une requête GET auprès du service Geocode contient un type de géocode incorrect « a ».

```
GET http://10.24.48.217:8082/Geocode/rest
/GeocodeService/geocode.json?mainAddress=
330%20Front%20St.%20W%20TORONTO%20ON%20M5V%203B7
&country=can&geocodeType=a HTTP/1.1
```

Le serveur renvoie l'erreur suivante :

```
HTTP/1.1 400 Bad Request
Server: Apache-Coyote/1.1
exceptionCode: INVALID_CLIENT_INPUT
exceptionMsg: Invalid geocodeType value: A
Date: Wed, 20 Sep 2017 14:33:03 GMT
Content-Type: application/json
Content-Length: 99
Connection: close

{"errors":[{"errorCode":"INVALID_CLIENT_INPUT","errorDescription":"Invalid
geocodeType value: A"}]}
```

Exception Codes (datatype = String)	Description
REQUIRED_PARAMETER_MISSING	Il manque un paramètre obligatoire.
DATA_NOT_LICENSED	Le fichier de licence d'un dictionnaire d'adresses n'est pas installé.
INTERNAL_ERROR	Une erreur générale s'est produite avec le moteur de géocodage.
MAPMARKER_EXCEPTION	Une exception générale s'est produite avec le moteur de géocodage MapMarker.
MAPMARKER_FATAL_EXCEPTION	Une exception fatale s'est produite avec le moteur de géocodage MapMarker.

Exception Codes (datatype = String)	Description
INVALID_CLIENT_INPUT	Une entrée non valide a été rencontrée dans la requête.
NO_COUNTRY_SPECIFIED	Le champ country est absent de la requête.
COUNTRY_NOT_SUPPORTED	L'opération demandée n'est pas prise en charge pour le pays spécifié.
GEOSTAN_FATAL_EXCEPTION	Une exception fatale s'est produite avec le moteur de géocodage GeoStan.

# Notices

© 2018 Pitney Bowes. Tous droits réservés. MapInfo et Group 1 Software sont des marques commerciales de Pitney Bowes Software Inc. Toutes les autres marques et marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

### *Avis USPS®*

Pitney Bowes Inc. détient une licence non exclusive pour la publication et la vente de bases de données ZIP + 4® sur des supports optiques et magnétiques. Les marques de commerce suivantes appartiennent à United States Postal Service : CASS, CASS Certified, DPV, eLOT, FASTforward, First-Class Mail, Intelligent Mail, LACS<sup>Link</sup>, NCOA<sup>Link</sup>, PAVE, PLANET Code, Postal Service, POSTNET, Post Office, RDI, Suite<sup>Link</sup>, United States Postal Service, Standard Mail, United States Post Office, USPS, ZIP Code et ZIP + 4. Cette liste de marques de commerce appartenant à U.S. Postal Service n'est pas exhaustive.

Pitney Bowes Inc. détient une licence non exclusive de USPS® pour le traitement NCOA<sup>Link®</sup>.

Les prix des produits, des options et des services de Pitney Bowes Software ne sont pas établis, contrôlés ni approuvés par USPS® ni par le gouvernement des États-Unis. Lors de l'utilisation de données RDI™ pour déterminer les frais d'expédition de colis, le choix commercial de l'entreprise de distribution de colis à utiliser n'est pas fait par USPS® ni par le gouvernement des États-Unis.

### *Fournisseur de données et avis associés*

Les produits de données contenus sur ce support et utilisés au sein des applications Pitney Bowes Software sont protégés par différentes marques de commerce et par un ou plusieurs des copyrights suivants :

© Copyright United States Postal Service. Tous droits réservés.

© 2014 TomTom. Tous droits réservés. TomTom et le logo TomTom logo sont des marques déposées de TomTom N.V.

© 2016 HERE

Source : INEGI (Instituto Nacional de Estadística y Geografía)

Basées sur les données électroniques © National Land Survey Sweden.

© Copyright United States Census Bureau

© Copyright Nova Marketing Group, Inc.

Des portions de ce programme sont sous © Copyright 1993-2007 de Nova Marketing Group Inc. Tous droits réservés.

© Copyright Second Decimal, LLC

© Copyright Canada Post Corporation

Ce CD-ROM contient des données provenant d'une compilation dont Canada Post Corporation possède le copyright.

© 2007 Claritas, Inc.

Le jeu de données Geocode Address World contient des données distribuées sous licence de GeoNames Project ([geonames.org](http://geonames.org)) fournies sous la licence Creative Commons Attribution License (« Attribution License ») à l'adresse : <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>. Votre utilisation des données GeoNames (décrites dans le Manuel de l'utilisateur Spectrum™ Technology Platform) est régie par les conditions de la licence Attribution License et tout conflit entre votre accord avec Pitney Bowes Software, Inc. et la licence Attribution License sera résolu en faveur de la licence Attribution License uniquement s'il concerne votre utilisation des données GeoNames.



3001 Summer Street  
Stamford CT 06926-0700  
USA

[www.pitneybowes.com](http://www.pitneybowes.com)